

### CONTACT

**\** 06 08 23 30 54

• 141 Rue Etienne Dolet - Alforville 94140

Github

(X) Portfolio

### **FORMATIONS**

#### CONCEPTEUR DEVELOPPEUR INFORMATIQUE

→ BAC + 4

- Afpa - Paris (75)

### TECHNICIEN SUPÉRIEUR EN MAINTENANCE

- Afpa - Hauts de Seine (92)

#### **BACCALAURÉAT STI**

→ - OPTION GÉNIE ÉLECTRONIQUE

• Lycée Jean-Perrin - Val d'Oise (95)

### **LANGUES**

Anglais (Avancé)

Arabe (Bilingue)

# COMPÉTENCES PERSO.

# Développeur FullStack Javascript

### HOUSSAM EL ATMANI

Développeur dynamique, passionné et curieux par les nouvelles technologies. Ayant une aisance à travailler en équipe, je souhaiterais apporter mes compétences et mes expériences dans le développement de votre entreprise.

## 

Javascript, Typescript, JSX, XML, HTML5, CSS Langages

Meta Framework - Full Stack NextJS, Remix

FrontEnd - Client léger React, Zustand, React-Query, React-icons,

> Tanstack-Table, Axios, Zod, Rxjs, SolidJS, Angular, Lodash, Express, Prisma, Tailwind,

Bootstrap, Sass, DaisyUI, MaterialUI

Logiciels - Client lourd ElectronJS

Bases de données MySql, Oracle, SQL Server, PostgreSQL,

SQLite, H2, Redis

Architectures d'applications Architecture n-tiers, Microservices, Event-

Driven, Restfull Api

Outils de conception UML, Merise

Paradigmes de programmation Impérative, Orienté Objet, Fonctionnelle,

Réactive

Systèmes d'exploitations Windows, Linux

Scripting / Shell Power Shell, Bash Shell

Protocols de communication HTTP, WebSockets, Tcp, Telnet, Ftp, Ftps, SSH

Editeurs de Code / IDE VScode, Intellij, Emacs, Eclipse, Netbeans

Gestionnaire de projets Npm, Vite, Maven, Gradle

Gestionnaire de code source Git, GitHub, SVN, Tortoise

# EXPÉRIENCES

Développeur FullStack - Auto-Entrepreneur (Freelance)

Ingénieur d'études et développement - Aubay

- Projet interne pour un client

- Mission: Développeur Full-Stack

Concepteur développeur informatique - GFI Informatique

- Projet EUROPCAR WEB

- Mission: Développeur Full-Stack

Technicien de maintenance électronique - G7

Technicien SAV - Nintendo France