

№9

. ; -05-23

¹RUDN University, Moscow, Russian Federation

Midnight Commander.

;

mc: 1.	mc,	man mc. 2.
	mc,	. 3.
mc,	(; / ,
/	,	/
..) 4.	()	.
	. 5.	, :-
	; -	(
); -	; -
.		

6.

:

- (, .c
- .cpp, main);
- ;
- ;
- .

7.

. ,

mc (Full

screen, Double Width, Show Hidden Files . .)

```

mc: 1.          text.txt. 2.
mc          . 3.
,          . 4.
,          :-          . -
          . -          . -
)          . -          . -          (
          . -          (          )
          . -          . 5.
          (          C          Java) 6.
,          ,          ,          .

```

—

. Midnight Commander (mc) —

UNIX/Linux . mc

mc Enter .

MC , , (,
/ ,).

•

‘ ‘ ‘ ‘ ‘

•

3

•

3

9

■

$$\left(\begin{array}{c} \text{ } \end{array} \right)$$

•
;

9

7/29

mc: 1. mc, man mc. (.
(fig:001?))

```
thouston@username:/home/thouston — man mc
MC(1) GNU Midnight Commander MC(1)

НАИМЕНОВАНИЕ
mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНАКСИС
mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...]
[-v файл]

ОПИСАНИЕ
Что такое Midnight Commander

Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра
содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами
в UNIX-подобных операционных системах.

КЛЮЧИ
Ключи запуска программы Midnight Commander

-a, --stickchars
Отключить использование графических символов для рисования
линий.

-b, --nocolor
Запуск программы в черно-белом режиме экрана.

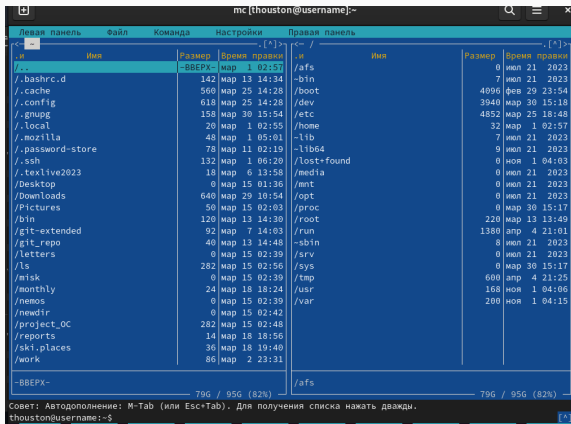
-c, --color
Включает цветной режим дисплея. Для получения более подробной
информации смотрите раздел Цвета.

-C arg, --colors=arg
Используется для того, чтобы задать другой набор цветов в
командной строке. Формат аргумента arg описан в разделе Цвета.
```


2.

mc,

. (. (fig:002?))



. 2: mc

3.

mc,

(

;

/

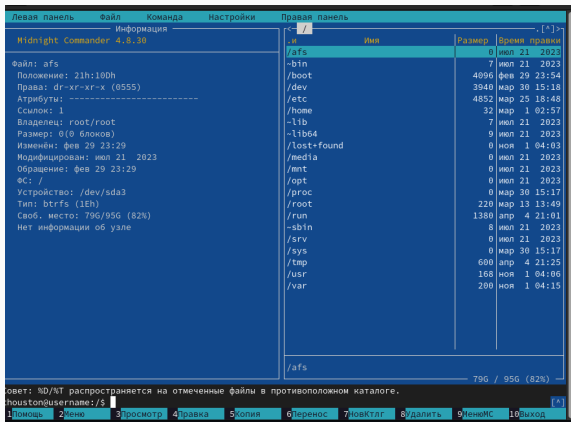
/

/

..)

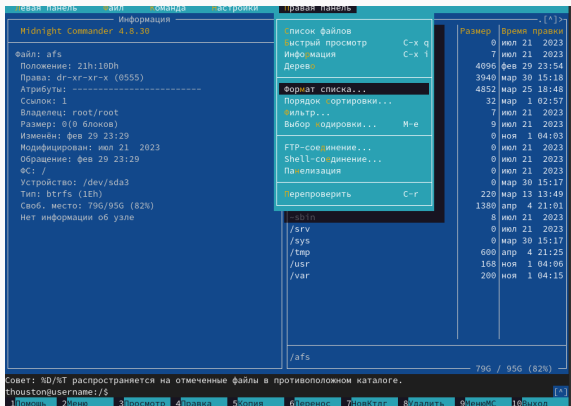
(

(fig:003?))



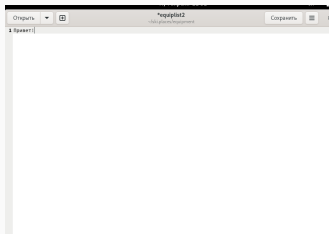
4.

() . v
 . (. (fig:004?))

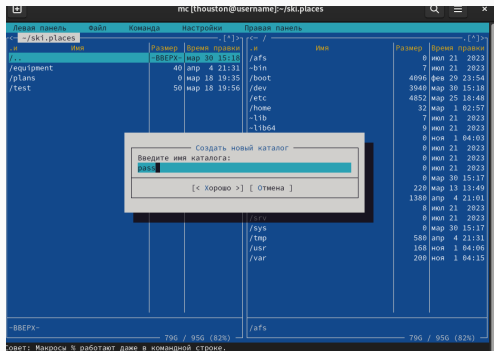


. 4:

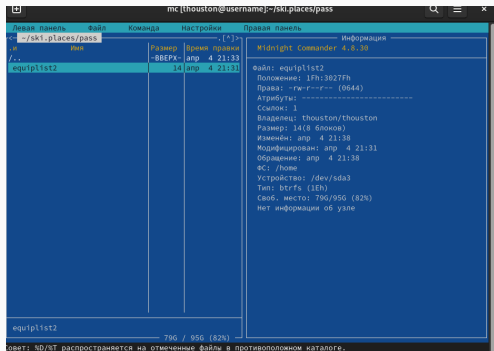
5. , : - ; -
 (); -
 ; - . (. (fig:005?;
 fig:006?; fig:007?))



. 5:



. 6:

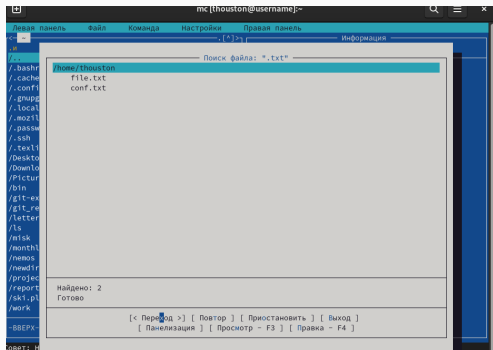


. 7:

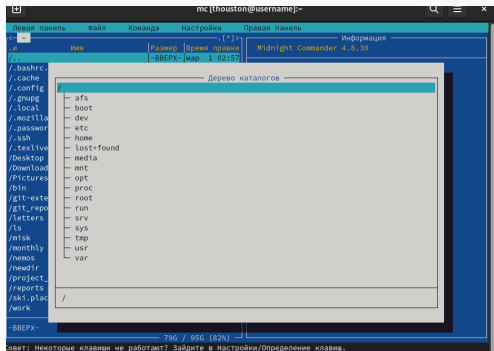
6.

:

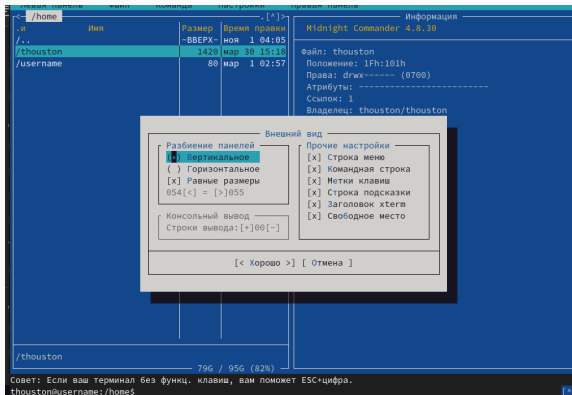
- (, .c
- .cpp, main);
- ;
- ;
- . (. (fig:008?; fig:009?; fig:010?;
fig:011?))



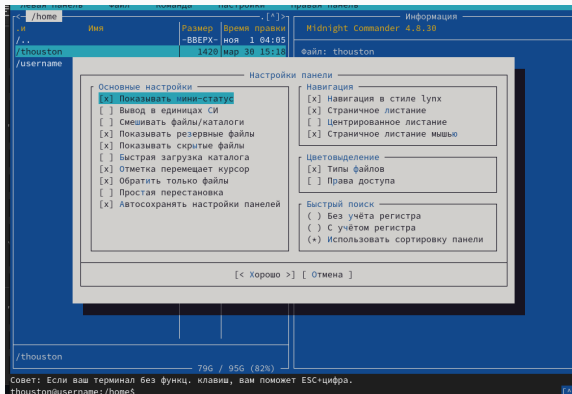
. 8: .txt



. 9:

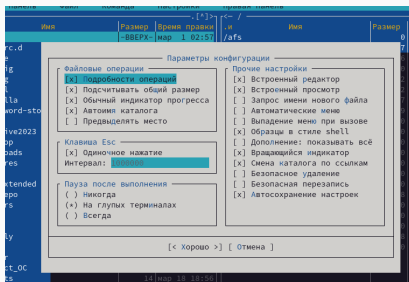


. 10:

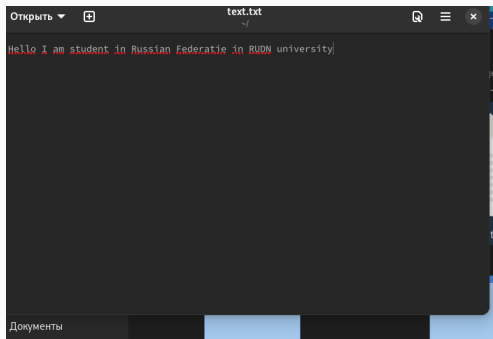


. 11:

7. . , mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files . .) (. (fig:012?; fig:013?; fig:014?))



. 12: “ ”



. 13: “ ”

```
Открыть ▾ + text.txt ~/
#include <iostream>

using namespace std;

class vector{
private:
    int dim;
    int *x; // массив x
    int number;
public:
    static int count;
    vector(); // construction
    vector(int d);
    //vector(int d, int* x);
    //vector(vector& vect);
    vector& operator = (const vector& vect);
    vector operator + (const vector& vect);
    vector& operator - ();
    //vector& operator - (const vector& vect);
};
```

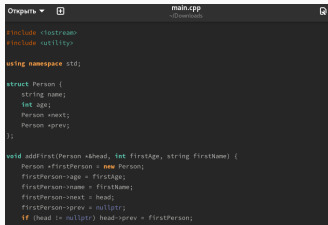
. 14: “ ”

mc: 1.

text.txt. 2.

mc . 3.

. (. (fig:015?))



```

Oxyptix  main.cpp
#include <iostream>
#include <utility>

using namespace std;

struct Person {
    string name;
    int age;
    Person *next;
    Person *prev;
};

void addFirst(Person *&head, int firstAge, string firstName) {
    Person *firstPerson = new Person;
    firstPerson->age = firstAge;
    firstPerson->name = firstName;
    firstPerson->next = head;
    firstPerson->prev = nullptr;
    if (head != nullptr) head->prev = firstPerson;
    head = firstPerson;
}
```

. 15:

text.txt

4.

, :

■

.

■

.

■

.

■

.

■

.

■

()

.

■

()

.

■

. (. (**fig:016?**))

. 16:

text.txt

text.txt

5. (C
Java) (. (**fig:017?**))

cpp

. 17: cpp

6.

. (. (fig:018?))

. 18:

mc.

.

1. Terminal Fedora [].

!