### Лабораторная работа № 11.

Текстовой редактор emacs

талебу тенке франк устон

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
Сп	писок литературы	15

# Список иллюстраций

3.1	Название рисунка														8
3.2	Название рисунка														9
3.3	Название рисунка														10
3.4	Название рисунка														10
3.5	Название рисунка														11
3.6	Название рисунка														12
3.7	Название рисунка														12

# Список таблиц

1.1 Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux . . . 5

#### 1 Цель работы

Unix.

ознакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки рабо- ты с редактором Emacs # Теоретическое введение

Здесь описываются теоретические аспекты, связанные с выполнением работы. Например, в табл. 1.1 приведено краткое описание стандартных каталогов

Таблица 1.1: Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux

Имя ка-	
талога	Описание каталога
/	Корневая директория, содержащая всю файловую
/bin	Основные системные утилиты, необходимые как в
	однопользовательском режиме, так и при обычной работе всем
	пользователям
/etc	Общесистемные конфигурационные файлы и файлы конфигурации
	установленных программ
/home	Содержит домашние директории пользователей, которые, в свою
	очередь, содержат персональные настройки и данные пользователя
/media	Точки монтирования для сменных носителей
/root	Домашняя директория пользователя root
/tmp	Временные файлы
/usr	Вторичная иерархия для данных пользователя

Более подробно про Unix см. в [1-4].

### 2 Задание

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомиться с редактором emacs.
- 3. Выполнить упражнения.
- 4. Ответить на контрольные вопросы

#### 3 Выполнение лабораторной работы

. Открыть emacs. 2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-х C-f). 3. Наберите текст: Нажмите клавишу і и вводите следующий текст. 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-х Ctrl-s (C-х C-s). 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие долж- но осуществляться комбинацией клавиш. 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k). 5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y). 5.3. Выделить область текста (C-space). 5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w). 5.5. Вставить область в конец файла. 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w). 5.7. Отмените последнее действие (С-/). 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Переместите курсор в начало строки (С-а). 6.2. Переместите курсор в конец строки (С-е). 6.3. Переместите курсор в начало буфера (М-<). 6.4. Переместите курсор в конец буфера (М->). 7. Управление буферами. 7.1. Вывести список активных буферов на экран (С-х С-b). . 2. Переместитесь во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. 7.3. Закройте это окно (С-х 0). 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (С-х b). 8. Управление окнами. 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2) (см. рис. 9.1). 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста. 9. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте. 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s. 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав С-g. 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (М-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены. 9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав М-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима (рис. 3.1).

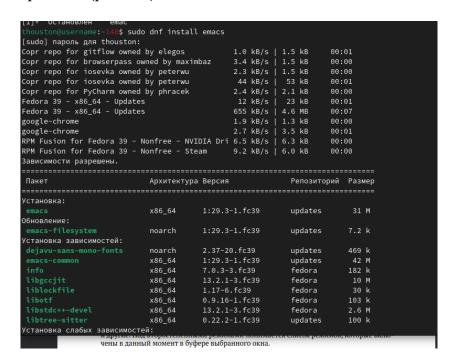


Рис. 3.1: Название рисунка

(рис. 3.2).

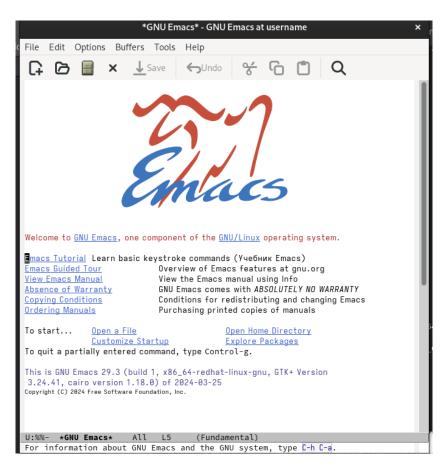


Рис. 3.2: Название рисунка

(рис. 3.3).



Рис. 3.3: Название рисунка

#### (рис. 3.4).

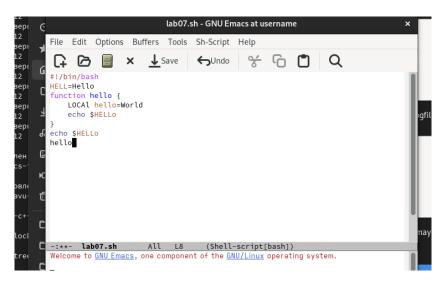


Рис. 3.4: Название рисунка

#### (рис. 3.5).



Рис. 3.5: Название рисунка

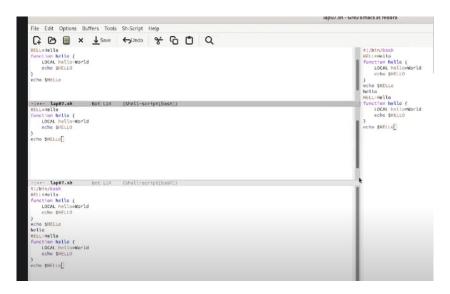


Рис. 3.6: Название рисунка

(рис. 3.7).

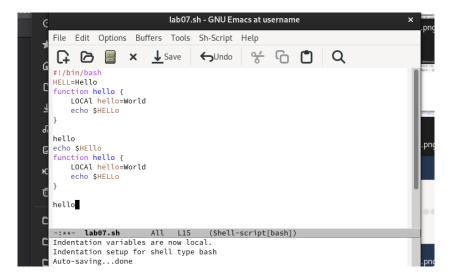
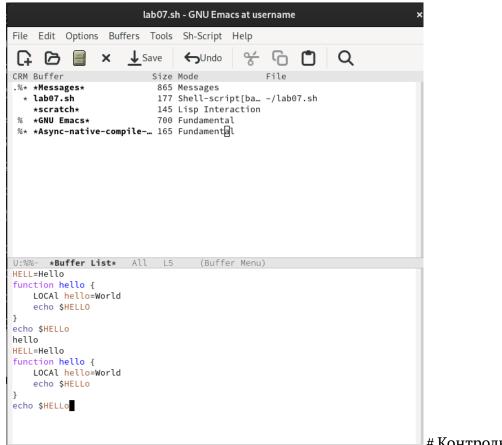


Рис. 3.7: Название рисунка

(рис. ??).



# Контрольные вопро-

сы 1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Emacs — один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире UNIX. Написан на языке высокого уровня Lisp.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Большое разнообразие сложных комбинаций клавиш, которые необходимы для редактирования файла и в принципе для работа с Emacs.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a.

Буфер - это объект в виде текста. Окно - это прямоугольная область, в которой отображен буфер.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

Да, можно.

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

Етасs использует буферы с именами, начинающимися с пробела, для внутренних целей. Отчасти он обращается с буферами с такими именами особенным образом – например, по умолчанию в них не записывается информация для отмены изменений.

6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-с | и C-с C-|?

Ctrl + c, a потом | и Ctrl + c Ctrl + |

7. Как поделить текущее окно на две части?

С помощью команды Ctrl + x 3 (по вертикали) и Ctrl + x 2 (по горизонтали).

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?

Настройки emacs хранятся в файле . emacs, который хранится в домашней дирректории пользователя. Кроме этого файла есть ещё папка . emacs.

9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?

Выполняет фугкцию стереть, думаю можно переназначить.

10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему.

Для меня удобнее был редактор Emacs, так как у него есть командая оболочка. A vi открывается в терминале, и выглядит своеобразно.

#### Список литературы

- 1. Таненбаум Э., Бос X. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб.: Питер, 2015. 1120 с.
- 2. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 c.
- 3. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 c.
- 4. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 c.