

## **ATV\_01 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS**

Q01. Imprime os números pares de 1 a 150 de forma crescente.

Q02. Imprime os números ímpares e múltiplos de 3 e 5 entre 1 a 100.

Q03. Informe sua idade para identificar se o voto é obrigatório, não é obrigatório ou facultativo.

Q04. Escreva um código onde informe 4 notas e faça a média ponderada com pesos 5, 3, 2, 4.