

ATV_01 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Q01. Imprime os números ímpares de 1 a 50 de forma decrescente.

Q02. Imprime os números pares de 1 a 150 de forma crescente.

Q03. Imprime os números ímpares e múltiplos de 3 e 5 entre 1 a 100.

Q04. Crie um código que imprima o desenho abaixo.

```
01
02 02
03 03 03
04 04 04 04
05 05 05 05 05
06 06 06 06 06 06
07 07 07 07 07 07 07
08 08 08 08 08 08 08 08
09 09 09 09 09 09 09 09 09
10 10 10 10 10 10 10 10 10 10
11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11
```

Q05. Informe sua idade para identificar se o voto é obrigatório, não é obrigatório ou facultativo.

Q06. Escreva um código onde informe 4 notas e faça a média ponderada com os respectivos pesos 5, 4, 3 e 2.

Q07. Escreva um código onde peça o salário bruto o desconto e seja informado o valor do empréstimo equivalente a 30% do salário líquido.

Q08. Imprima o vetor contendo os números de 1 a 10.

Q09. O código abaixo compila ou não?

```
public class Q09 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        int a, b;  
        String c, d;  
  
        a = 1;  
        b = 1;  
        c = "1";  
        d = "1";  
  
        if (a == b) {  
            System.out.println(a);  
        }  
  
        if (c.equals(d)) {  
            System.out.println(c);  
        }  
    }  
}
```

Q10. Escreva um código onde faça comparação de string, int, boolean e char usando length, equals, equalsIgnoreCase, substring, indexOf e charAt.