

ATV_03 PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Q01. .

Q02. Escreva um código onde peça ao usuário para informar seu cargo, onde as opções a serem apresentadas são (1 = Diretoria, 2 = Gerência e 3 = Operacional), posteriormente peça o salário bruto, depois o valor do desconto. E apresente o valor no qual ele tem direito a empréstimo sendo (30% = Diretoria, 25% = Gerência e 20% = Operacional) aplicado sobre o valor líquido. Usar a classe JOptionPane.

Q03. Escreva um código que imprima os números primos de 1 a 150.