# Java 基础提升篇: Java 中 Native 关键字的作用

## 初遇

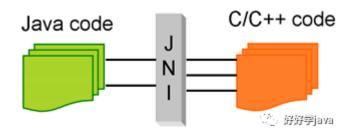
初次遇见 native 是在 java.lang.Object 源码中的一个 hashCode 方法:

```
public native int hashCode();
```

为什么有个 native 呢?这是我所要学习的地方。所以下面想要总结下 native。

## 认识 native 即 JNI, Java Native Interface

凡是一种语言,都希望是纯。比如解决某一个方案都喜欢就单单这个语言来写即可。Java平台有个用户和本地C代码进行互操作的API 称为Java Native Interface (Java 本地接口)。



## 用 Java 调用 C 的 "Hello , JNI"

我们需要按照下班方便的步骤进行:

1. 创建一个 Java 类 , 里面包含着一个 native 的方法和加载库的方法 loadLibrary。 HelloNative.java 代码如下:

```
public class HelloNative {
    static {
        System.loadLibrary("HelloNative");
    }
    public static native void sayHello();
    @SuppressWarnings("static-access")
    public static void main(String[] args) {
        new HelloNative().sayHello();
    }
}
```

```
}
}
```

首先让大家注意的是 native 方法,那个加载库的到后面也起作用。native 关键字告诉编译器(其实是 JVM)调用的是该方法在外部定义,这里指的是 C。如果大家直接运行这个代码, JVM 会告之: "A Java Exception has occurred."控制台输出如下:

```
Exception in thread "main" java.lang.UnsatisfiedLinkError: no HelloNative in
java.library.path
   at java.lang.ClassLoader.loadLibrary(Unknown Source)
   at java.lang.Runtime.loadLibrary0(Unknown Source)
   at java.lang.System.loadLibrary(Unknown Source)
   at HelloNative.<clinit>(HelloNative.java:5)
```

这是程序使用它的时候,虚拟机说不知道如何找到 sayHello。

运行 javah,得到包含该方法的 C 声明头文件.h

将 HelloNative.java , 简单地 javac javah , 如图

#### 就得到了下面的 HelloNative.h 文件 :

```
/* DO NOT EDIT THIS FILE - it is machine generated */
#include <ini.h>
/* Header for class HelloNative */
#ifndef Included HelloNative
#define _Included_HelloNative
#ifdef __cplusplus
extern "C" {
#endif
 * Class:
            HelloNative
 * Method:
            sayHello
 * Signature: ()V
 */
JNIEXPORT void JNICALL Java HelloNative sayHello
  (JNIEnv *, jclass);
#ifdef __cplusplus
#endif
#endif
```

jni.h 这个文件,在/%JAVA HOME%include

### 2. 根据头文件,写C实现本地方法。

这里我们简单地实现这个 sayHello 方法如下:

```
#include "HelloNative.h"

#include <stdio.h>

JNIEXPORT void JNICALL Java_HelloNative_sayHello

{
    printf("Hello, JNI");
}
```

3. 生成 dll 共享库, 然后 Java 程序 load 库, 调用即可。

在 Windows 上, MinGW GCC 运行如下

```
gcc -m64 -Wl,--add-stdcall-alias -I"C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_71\include" -
I"C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_71\include\include\win32" -shared -o
HelloNative.dll HelloNative.c
```

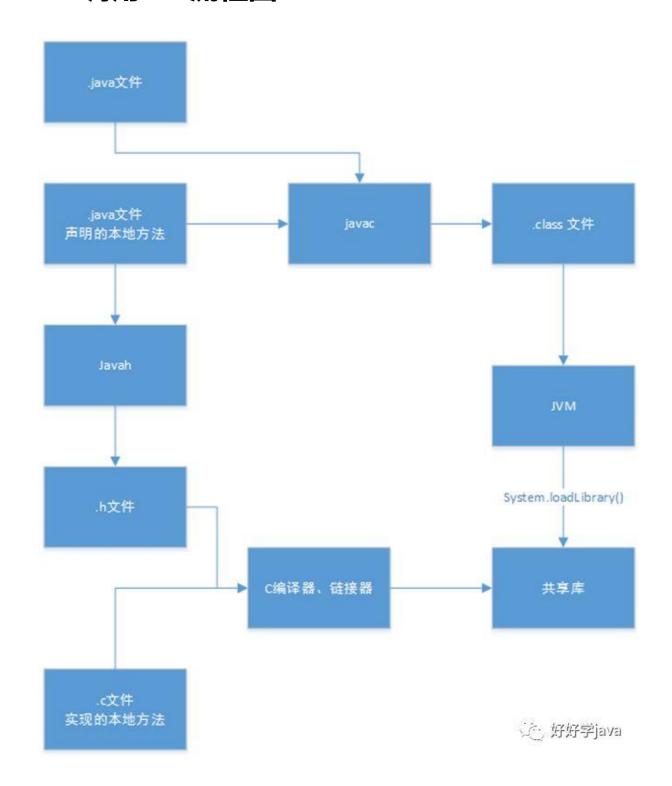
-m64 表示生成 dll 库是 64 位的。然后运行 HelloNative:

java HelloNative

终于成功地可以看到控制台打印如下:

Hello, JNI

## JNI 调用 C 流程图



## 其他介绍

native 是与 C++联合开发的时候用的! java 自己开发不用的!

使用 native 关键字说明这个方法是原生函数 ,也就是这个方法是用 C/C++语言实现的 , 并且被编译成了 DLL , 由 java 去调用。

这些函数的实现体在 DLL 中, JDK 的源代码中并不包含, 你应该是看不到的。对于不同的平台它们也是不同的。这也是 java 的底层机制, 实际上 java 就是在不同的平台上调用不

同的 native 方法实现对操作系统的访问的。

- native 是用做 java 和其他语言 (如 c++)进行协作时用的,也就是 native 后的函数的实现不是用 java 写的
- 既然都不是 java, 那就别管它的源代码了。

native 的意思就是通知操作系统,这个函数你必须给我实现,因为我要使用。所以 native 关键字的函数都是操作系统实现的, java 只能调用。

java 是跨平台的语言,既然是跨了平台,所付出的代价就是牺牲一些对底层的控制,而 java 要实现对底层的控制,就需要一些其他语言的帮助,这个就是 native 的作用了。

Java 不是完美的, Java 的不足除了体现在运行速度上要比传统的 C++慢许多之外, Java 无法直接访问到操作系统底层(如系统硬件等),为此 Java 使用 native 方法来扩展 Java 程序的功能。

可以将 native 方法比作 Java 程序同 C程序的接口,其实现步骤:

- 1) 在 Java 中声明 native()方法, 然后编译;
- 2) 用 javah 产生一个.h 文件;
- 3) 写一个.cpp 文件实现 native 导出方法, 其中需要包含第二步产生的.h 文件(注意其中又包含了 JDK 带的 jni.h 文件);
- 4) 将第三步的.cpp 文件编译成动态链接库文件;
- 5) 在 Java 中用 System.loadLibrary()方法加载第四步产生的动态链接库文件,这个 native()方法就可以在 Java 中被访问了。

#### JAVA 本地方法适用的情况

- 1) 为了使用底层的主机平台的某个特性,而这个特性不能通过 JAVA API 访问
- 2) 为了访问一个老的系统或者使用一个已有的库,而这个系统或这个库不是用 JAVA 编写的
- 3) 为了加快程序的性能,而将一段时间敏感的代码作为本地方法实现。