

# Java、Web 和移动程序员学习的 12 个框架

## 1) Angular

这是一个 JavaScript 框架 ,它提供了一个完全的客户端解决方案。你可以使用 AngularJS 在客户端创建动态网页。它提供了声明性模板 , 依赖注入 , 端到端工具 , 以及集成的最佳实践 , 以解决客户端的常见开发难题。

由于它是一个 JavaScript 库 ,因此你可以使用<script> 标签将其包含在 HTML 页面中。它使用指令 ( Directives ) 扩展 HTML 属性 , 并使用表达式将数据绑定到 HTML。

因为 Google 支持 Angular ,所以在性能和定期更新方面你可以放心。我坚信 AngularJS 绝对不会短命 , 绝对值得你投入时间和精力。

## 2) Node.js

毫无疑问 , JavaScript 是排名第一的编程语言 , 而 Node.js 对此发挥了重要作用。传统上 , JavaScript 被用作客户端脚本语言 , 与 HTML 一起使用来提供客户端上的动态行为。它运行在 Web 浏览器上 , 但是 Node.js 允许你在服务器端运行 JavaScript。

Tye Node.js 是一个开源和跨平台的 JavaScript 运行时环境 , 用于执行服务器端 JavaScript 代码。你可以使用 Node.js 在服务器端创建动态网页 , 然后将其发送到客户端。

这意味着你可以用 JavaScript 开发一个从前端到后端的客户端-服务器端应用程序。

## 3) Spring Boot

使用 Spring Boot 编写基于 Spring 的 Java 应用程序就像使用 main()方法编写核心 Java 应用程序一样简单。

## 4) React

React 是用于构建用户界面的另一个 JavaScript 库或框架。它就像 AngularJS , 但由 Facebook、Instagram、以及一个由个人开发人员和企业组成的社区维护。它允许 Web 开发人员创建大型网页应用程序 , 允许随时改变而无需重新加载页面。

web 开发世界被分成了 Angular 和 React 两个阵营 , 具体在哪个阵营取决于你选择的方面。大多数情况下 , 这是由情况决定的。例如 , 如果你工作于一个基于 React 的项目 , 那么显然 , 你需要学习 React。

## 5) Bootstrap

这是用于设计网站和 Web 应用程序的另一个流行的开源前端 Web 框架。最初由 Twitter 带给我们的 Bootstrap，提供了基于 HTML 和 CSS 的设计模板，用于排印，表单，按钮，导航和其他界面组件以及可选的 JavaScript 扩展。

Bootstrap 支持响应式 Web 设计，这意味着 web 页面布局可以根据浏览器的屏幕大小动态地调整。在移动领域中，Bootstrap 以其移动优先的设计理念引领潮流，着重于默认情况下的响应式设计。

## 6) jQuery

这是另一个统治世界的 JavaScript 框架。它使得客户端脚本变得 so easy。你可以做动画，发送 HTTP 请求，重新加载页面，以及通过写几行代码来执行客户端验证。

## 7) Spring Security 5

安全是无可替代的，2018 年将更为重要。由于 Spring Security 已经成为 Java 世界中 Web 安全的代名词，因此更新到 2018 年最新版本的 Spring Security 非常有意义。

Spring Security 的新版本 5.0 包含许多 bug 修复和一个全新的 OAuth 2.0 模块。

## 8) Apache Hadoop

大数据和自动化是 2018 年许多公司关注的重点，这就是为什么学习 Hadoop 和 Spark 等大数据技术变得至关重要。Apache Hadoop 是一个允许使用简单编程模型在计算机集群中分布式处理大型数据集的框架。

它旨在从单台服务器扩展到数千台机器，每台机器提供本地计算和存储。它基于流行的 Map Reduce 模式，是开发可靠、可扩展和分布式软件计算应用程序的关键。

## 9) Apache Spark

这是另一个日益普及的大数据框架。Apache Spark 是一个快速的内存数据处理引擎，具有优雅和善于表达的开发 API，使数据工作者能够高效地执行流、机器学习或需要快速迭代访问数据集的 SQL 工作负载。

你可以将 Spark 用于 ETL，机器学习和数据科学工作负载到 Hadoop 的内存计算。

## 10) Cordova

Apache Cordova 是最初由 Nitobi 创建的另一个移动应用程序开发框架。Adobe Systems 在 2011 年收购了 Nitobi，将其重新命名为 PhoneGap，后来又发布了一个名为

Apache Cordova 的开源软件。

它允许你使用标准的 web 技术——HTML5 ,CSS3 和 JavaScript——进行跨平台开发。

## **11) Firebase**

Firebase 是 Google 的移动平台，可帮助你快速开发高品质的移动 app 并拓展业务。你可以选择 Firebase 作为 Android 或 iOS 应用程序的后端。

## **12) Xamarin**

Xamarin 是一种通过单一和共享 C#代码库为所有平台快速制作移动应用程序，为每个平台构建自定义本地用户界面，或者使用 Xamarin.Forms 跨平台编写单个共享用户界面的方法。