Redis常用命令

<http://redisdoc.com/>

# 常用

## redis-server /myredis/redis.conf

开启redis服务 /myredis/redis.conf为配置文件路径

## redis-cli -p 6379

进入到redis命令行下

## dbsize

查看当前库下有多少key

## flushdb

清空当前库的所有key

## flushall

清空所有库的key（慎用）

## select n

到哪个库下，n代表库的索引，redis一共有12个库，索引从0开始

# 通用key

## 显示key

### keys \*

显示所有的key

### keys k?

支持通配符查询？为一个字符，\*为多个字符

### exists k1

是否存在这个键，如果存在为1，不存在为0

### type k1

查看键的类型

## key的存活

### expire k1 10

设置主键存活的时间，单位秒，十秒后被销毁

### setex k1 10 v1

设置k1存活时间为10秒，并且值为v1

### ttl k1

查看主键剩余存活时间，-1为永久存活，-2为已销毁

从下标0开始覆盖，把xxx覆盖进去 如123456 覆盖后 xxx456

# 单值key

## 单值的通用操作

### set k1 v1

设置一个键值对，k1为键 v1为值，如果键已存在，会被覆盖

### mset k1 v1 k2 v2 k3 v3

批量设置key和key值

### setnx k1 v5

如果k1不存在则创建k1赋值v5

### msetnx k1 v1 k2 v2

如果所有都不存在，的批量创建并赋值

### get k1

获取k1键的值

### mget k1 k2 k3 k4

批量获取key的值

### mv k1 db

主键移动到其他库中，db为数字0-15

### del k1

删除k1

## integer特有

### incr k2

把k2的值+1

### decr k2

把k2的值-1

### incrby k2 3

把k2的值+3

### decrby k2 3

把k2的值-3

## String特有

### getrange k1 0 3

获取截取的字符串，0，3，为下标，这里是4位字符串,0 -1代表全选

### strlen k1

string length，值字符串长度

### append k1 123

在k1的值后面追加123

### setrange k1 0 xxx

从索引位置开始覆盖，例如k1值为123456，从0索引开始覆盖 xxx456

# list（链表）

## lpush list01 1 2 3 4

创建一个list类型的key名字叫list01 左向右进栈 出栈顺序4,3,2,1

## lrange list01 0 -1

按索引显示值list01的值，0 -1表示所有，0 3表示索引0到索引3

## rpush list01 1 2 3 4

创建一个list类型的key名字叫list01 右向左进栈 出栈顺序1,2,3,4

## lpop list01

左边出栈

## rpop list01

右边出栈

## lindex list01 2

按索引显示值list01的值

## llen list01

显示总个数

## lrm list01 2 3

删除多个重复的值，这里只删除2个3

## ltrim list01 3 5

截取索引3-5的字符串在赋值给list01

## rpoplpush list01 list02

list01右边出栈一个左进栈到list02(list01的最后一个移动到list02的第一个)

## lset list01 1 x

设置list01的1索引处为x

## linsert list01 befor/after 2 java

在值为2的前面加上java这个值

# Set

## sadd set01 1 1 2 2 3 3

添加到一个set中一些值，该set的key为set01，重复的值忽略，为1,2,3

## smembers set01

显示set01集合中的所有值

## sismember set01 1

查看集合中是否包含某个元素，显示1为包含，0位不包含

## scard set01

获取集合中有多少个元素

## srem set01 3

删除集合中某个元素

## srandmember set01 3

从集合中随机抽取3个元素

## spop set01

随机出栈

## smove set01 set02 5

把5元素从set01中移动到set02中

## sdiff set01 set02

在第一个set里面但不在后面一个set里面

## sinter set01 set02

交集

## sunion set01 set02

并集

# Hash

依然是k-v，但是v是一个类似HashMap的键值对

## hset user name xiaohong

定义一个hash名为user name属性为xiaohong

## hget user name

获取key中的name属性

## hmset customer name xiaoqiang age 19

同时插入多个属性

## hmget customer name age

同时查询多个属性

## hgetall customer

**查询customer所有属性**

## hdel user name

删除map中的一个属性

## hexists user age

判断值是否存在

## hkeys user

**获取所有的key**

## hvals user

获取所有的值

## hincrby user age 2

数字加上指定整数数

## HINCRBYFLOAT user age 0.5

数字加上指定小数

## hsetnx user email [123@qq.com](mailto:123@qq.com)

如果不存在则设置

# Zset

## zadd zset01 50 v1 60 v2 70 v3 80 v4 90 v5 100 v6

添加一个zset，key为zset01

v1，v2，v3等是值，50，60等是score，可以通过范围scope确定值

## zrange zset01 0 -1

查询指定索引的值，0 -1表示所有值

## zrangebyscore zset01 60 90

按照范围查询60<=值<=90，范围在添加时写入

## zrangebyscore zset01 60 (90

类似于上面的，(为不包含，表示60<=值<90

## zrangebyscore zset01 50 100 limit 2 2

类似于分页，把查询到的结果，通过limit截取，这里是从第二个，选中两个

## zrem zset01 v6

删除一个元素

## zrange zset01 0 -1 withscores

显示元素和score值，这里为显示所有

## zcard zset01

显示集合内总元素个数，score和值为一体

## zcount zset01 70 90

统计两个分数之间的数量

## zrank zset01 v3

获取值的下标

## zscore zset01 v3

获取值对应的score

## zrevrank zset01 v3

获取值的逆序下标，最后一个变第一个，第一个变最后一个

## zrevrange zset01 0 -1

逆序获取下标的值，这里是逆序获取所有下标的值

## zrevrangebyscore zset01 90 60

获取score范围内的值，score顺序相反

# Redis 事务命令

## Discard

取消事务，放弃执行事务块内的所有的内容

## EXEC

执行所有事务块中的所有的命令。

## Multi

标记一个事务块的开始。

## Unwatch

取消watch 命令对所有key的监听。

## Watch key [key…..]

监视一个（或多个）key, 如果在事务执行之前这个（或这些）key 被其他命令所改动，那么事务将会被打断