

## 本章内容

- request对象
- response对象

## 01\_request与response对象介绍

- A.request与response是什么?
  - Web服务器接收到客户端的请求，会针对于每一次请求创建一个用于封装我们http请求信息的对象request,也会创建一个response对象，它对应着http响应。
- B.request与response的作用
  - request对象就可以操作http请求信息
  - response对象就可以操作http响应信息
- C.ServletRequest与HttpServletRequest及ServletResponse与HttpServletResponse关系?
  - ServletRequest与ServletResponse它们是HttpServletRequest与HttpServletResponse的父接口。

## 02\_response对象操作响应行和响应头

- A.操作响应行
  - 主要操作响应状态码
  - setStatus(int status):操作非错误状态码
  - sendError(int status):操作错误状态码
- B.操作响应头
  - public void addHeader(String name, String value):操作响应头，在原有基础上添加新值
  - public void setHeader(String name, String value):操作响应头，直接赋值

## 03\_response对象操作重定向

- 概念
  - 通过各种方法将各种网络请求重新定个方向转到其它位置
- 本质
  - 通过操作状态码302及响应头location来实现
- 案例演示
  - 方式一

```
//1, 操作响应状态码
response.setStatus(302);
//2, 操作响应头location
response.setHeader("location", "/Project26/demo09");
```

- 方式二

```
response.sendRedirect("/Project26/demo09");
```

## 04\_Response对象操作定时跳转

- A.只操作Java代码
  - 操作响应头refresh,完成定时跳转.

```
response.setHeader("refresh", "5;url=http://localhost:8080/web01/demo01.html");
```

## 05\_Response对象操作响应正文

- public java.io.PrintWriter getWriter()
  - 返回可将字符文本发送到客户端的PrintWriter对象
- 响应中文乱码
  - 方式一:
    - setCharacterEncoding(String charset): 设置服务器的编码方式
    - setHeader("Content-Type", "编码"): 设置浏览器的解码方式
  - 方式二:
    - setContentType(String type)
      - 设置服务器的编码方式, 同时, 设置浏览器的解码方式

## 06\_Request对象详细介绍

- A.操作请求行
  - public String getMethod()
    - 获取请求方式
  - public String getRequestURI()
    - 获取请求路径
  - public String getQueryString()
    - 获取请求路径上的参数, 仅限于get请求方式
- B.操作请求头
  - public String getHeader(String name)
    - 根据请求头名称获取值
- C.操作请求正文
  - public String getParameter(String name)
    - 获取指定参数名称的值
  - public String[] getParameterValues(String name)
    - 获取指定参数名称的一组值
  - public java.util.Map<K, V> getParameterMap()
    - 返回此请求的参数的 java.util.Map
  - public java.util.Enumeration<E> getParameterNames()
    - 获取所有的参数名称
- D.案例演示

- 操作请求行
- 操作请求头
- 获取请求参数及中文乱码

## 07\_Request对象操作请求转发

- A.request的生命周期?
  - Request对象是在浏览器向服务器发送请求时，服务器会创建request对象，当服务器产生了响应时，request对象就销毁。简单说就是请求时创建request,响应时销毁request。
- B.什么是请求转发?
  - 请求转发指的就是服务器内的资源的跳转，请求转发时，就会形成一个请求链，它们共享同一个request与response对象。
- C.请求转发的实现
  - `request.getRequestDispatcher(“路径”).forward(request,response);`
- D.重定向和请求转发面临的路径问题
  - 重定向是重新从服务器找到项目，再到项目找资源的，所以，如果使用绝对路径的话，得从项目开始，再是资源名称
  - 请求转发是重新在项目中找资源，所以，如果使用绝对路径的话，可以从资源名称开始。