01_Servlet的单实例多线程

- 单线程多实例解释
 - 。 Servlet在服务器中只会创建一个实例
 - 。 当多个请求同时请求一个servlet时,就会根据tomcat中的server.xml文件中的 < Connector > 标签配置线程池,然后当项目启动时,根据项目中web.xml初始化线程池
 - o 当请求到达时, Servlet容器通过程调度线程池中等待状态的线程给请求
 - 。 线程执行Servlet的service方法
 - 。 请求结束, 放回线程池, 等待被调用
- 优点
 - 。 Servlet单实例,减少了产生servlet的开销
 - 。 通过线程池来响应多个请求, 提高了请求的响应时间
- 缺点
 - 在Servlet中尽量避免使用成员变量,因为成员变量属于对象,而Servlet是单实例,所以相当于这个成员变量是给多个线程所共享,所以存在线程安全问题.

02 自定义服务器

• 响应头设置

```
os.write("HTTP/1.1 200 OK\r\n".getBytes());
os.write("Content-Type:text/html\r\n".getBytes());
os.write("\r\n".getBytes());
```

• 完整代码

```
ServerSocket server = new ServerSocket(6677);
ExecutorService executorService = Executors.newFixedThreadPool(3);
while(true){
    Socket socket = server.accept();
    executorService.submit(new Runnable() {
        @Override
        public void run() {
            System.out.println("aaa2");
            try {
                InputStream is = socket.getInputStream();
                BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(is));
                String line = br.readLine();
                System.out.println(line);
                String[] arr = line.split(" ");
                System.out.println(arr[1]);
                String htmlpath = arr[1].substring("/test01/".length());
                FileInputStream fis = new FileInputStream(htmlpath);
                OutputStream os = socket.getOutputStream();
```

```
os.write("HTTP/1.1 200 OK\r\n".getBytes());
    os.write("Content-Type:text/html\r\n".getBytes());
    os.write("\r\n".getBytes());
    int len = 0;
    byte[] bytes = new byte[1024];
    while((len = fis.read(bytes))!=-1){
        os.write(bytes,0,len);
    }
    fis.close();
    socket.close();
}catch (IOException e){
        e.printStackTrace();
}
}
});
}
```