

文章标题

阿左¹ Nobody²

May 16, 2012

¹感谢读者

²感谢国家

Contents

I 第一部分	1
1 基本使用	2
1.1 常用的格式	2
1.1.1 基本的段落	2
1.1.2 边注与脚注	2
1.1.3 原文照排	3
1.1.4 程序代码	3
1.2 图片与表格	4
1.2.1 使用图片	4
1.2.2 使用表格	4

List of Figures

1.1 第一张浮动的图片	5
1.2 第二张浮动的图片	5
1.3 第三张浮动的图片	6

List of Tables

1.1 浮动环境中的三线表	5
-------------------------	---

Abstract

this is for english abstract

摘要

这里是摘要的内容

Part I

第一部分

Chapter 1

基本使用

1.1 常用的格式

1.1.1 基本的段落

空行可以自然分隔段落：

可以设定字体为斜体；给文字加上下划线。可以设定字体为斜体；给文字加上下划线。
可以设定字体为斜体；给文字加上下划线。可以设定字体为斜体；给文字加上下划线。

可以设定字体为斜体；给文字加上下划线。可以设定字体为斜体；给文字加上下划线。
可以设定字体为斜体；给文字加上下划线。可以设定字体为斜体；给文字加上下划线。

可以设定字体为斜体；给文字加上下划线。可以设定字体为斜体；给文字加上下划线。
可以设定字体为斜体；给文字加上下划线。可以设定字体为斜体；给文字加上下划线。

1.1.2 边注与脚注

按照国际惯例，这里是鬼扯的部分。¹

同样也给内容加上连注。但边注是没有编号的，因为就在旁边。

¹我才不承认这是为了骗稿费呢～

这里是边注的内容。

1.1.3 原文照排

在正文中放入源文照排：在 Linux 下通过 `ls -al` 查看当前目录下所有文件。

多行的原文照排要用到 `verbatim` 环境：

```
/* 输出 10 行"Hello, world!" 的面试题 */
/* 某位童鞋的答案是这样写的          */
printf("Hello, world!");
printf("Hello, world!");
printf("Hello, world!");
printf("Hello, world!");
printf("Hello, world!");
printf("Hello, world!");
printf("Hello, world!");
printf("Hello, world!");
printf("Hello, world!");
printf("Hello, world!");
```

原文照排时强调空格到 `verbatim*` 环境：

```
printf("Hello,␣world!");
```

1.1.4 程序代码

使用 `listings` 宏包的效果：

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(int argc, char ** argv)
4 {
5     printf("Hello world!\n");
6     /** 看起来直接用和配合显示中文没有问题listingsxlatex **/
7     printf("显示中文!\n");
8     return 0;
9 }
```

可以只引用整个代码中的一部分：

```
1 int main(int argc, char ** argv)
2 {
3     printf("Hello world!\n");
4     /** 看起来直接用和配合显示中文没有问题listingsxelatexs1l10000 **/
5     printf("显示中文!\n");
6     return 0;
7 }
```

使用`\lstinputlisting` 引用外部文件：

```
1 <body>
2
3     <h1>My First Heading</h1>
4
5     <p>My first paragraph.</p>
6
7 </body>
```

1.2 图片与表格

1.2.1 使用图片

试试使用浮动环境插入图片，但是这样图片就不知道浮动到什么地方去了：

试试使用浮动环境插入图片，但是这样图片就不知道浮动到什么地方去了：

试试使用浮动环境插入图片，但是这样图片就不知道浮动到什么地方去了：

1.2.2 使用表格

组表格也加上浮动环境：

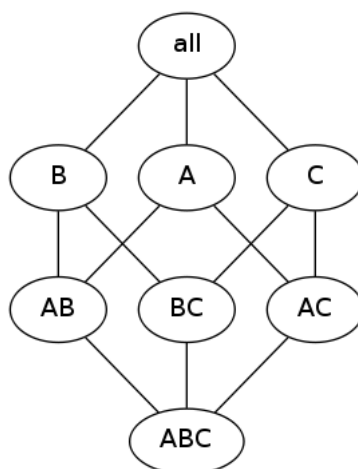


Figure 1.1: 第一张浮动的图片

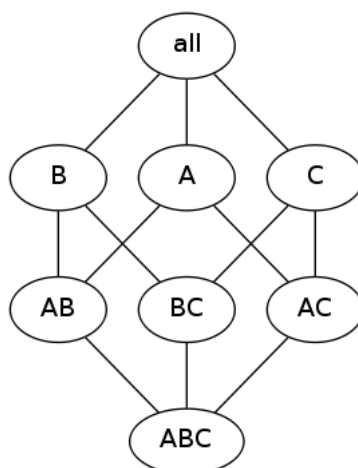


Figure 1.2: 第二张浮动的图片

Table 1.1: 浮动环境中的三线表

操作系统	发行版	编辑器
Windows	MikTeX	TeXnicCenter
Unix/Linux	TeX Live	Emacs
Mac OS	MacTeX	TeXShop

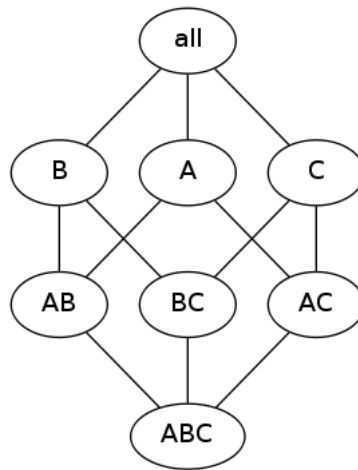


Figure 1.3: 第三张浮动的图片