

## TÀI LIỆU THAM KHẢO

[1]. "Python Game Programming By Example" của Alejandro Rodas de Paz và Joseph Howse - cuốn sách này có chương đề cập đến lập trình game cờ caro bằng Python.

[2]. "Making Games with Python & Pygame" của Albert Sweigart - đây là cuốn sách hướng dẫn lập trình game với Python và pygame, trong đó có cả phần lập trình game cờ caro.

[3]. "Pygame Documentation" - đây là tài liệu chính thức của Pygame, thư viện hỗ trợ lập trình game với Python. Trong tài liệu này, bạn có thể tìm thấy các ví dụ cụ thể về lập trình game cờ caro.

[4]. "Tutorial: Simple AI in Python (tic-tac-toe)" của Patrik Hlobil - bài viết này giới thiệu cách xây dựng một hệ thống AI đơn giản cho game tic-tac-toe, tuy nhiên cách tiếp cận này cũng có thể được áp dụng cho game cờ caro.