完成的事

**Howard**

1. 自定義再次確認，重新下載並update

同步修正harassment intent

同步修正others intent

同步修正interpersonal intent

2. 重新更正每個intent source命名方式 加上各自類別如 ["source"] => ["source\_other"]

3. 配對關係程式重寫 並加上說明

4. 增加少量自殺家暴句型

==============================================

**Eve**

1. 把原本獨立出來的member list再加到handle source dict，作為沒有對到句型的補救措施
2. 修正comforting\_bot\_2 script裡面的typo

reactionDICT 這個dict的key

(“interpersional” -> “interpersonal”,

“persional” -> “personal”)

1. 修改&增加interpersonal句子

下次新增自定義

N: 老公,老婆,阿公,阿嬤,閃,另一半,教授,莫名其妙的人,隔壁的人,邊緣人,競賽,大隊接力,上司,副理,這個月（Marc已經放到自定義辭典裡了）

V: 脫魯,背

Modifier? (不確定要不要加): 超級 超 無敵 宇宙 世界 極 很 非常 十分 太 滿 蠻 有夠 好

更新自定義後再新增

**Interpersonal:**

同學好虛偽 (解決

我男友好摳 (解決

我是邊緣人 (解決

男朋友很渣 (解決

老師說話好慢 (解決

組員很煩 (解決

隔壁的[人]很吵 (解決

==============================================

問題記錄

**1. “好”會影響句型判斷**

e.g. 好想交男友 vs. 想交男友

Loki會判斷成 “好 想交 男友”

**2. 最下面的sourceDict有時候會顯示錯誤**

有時候該是interpersonal的intent，會顯示在personal

例如在測"工作夥伴超級廢"，他會回colleague的句子

但colleague應該是在interpersonal，顯示的時候卻歸類在personal

{'source\_suicide': '', 'source\_sexual\_harassment': '', 'source\_domestic\_violence': '', 'source\_interpersonal': '', 'source\_other': '', 'source\_personal': 'colleague'}

或是有多於一個的

{'source\_suicide': '', 'source\_sexual\_harassment': '', 'source\_domestic\_violence': '', 'source\_interpersonal': 'badTeamMate', 'source\_other': '', 'source\_personal': 'colleague'}

**3. 遇到modifier相關的很容易對不到**

e.g. 超級 無敵 宇宙 世界 很 非常 十分 太 滿 蠻 有夠 好

**4. 有設定關鍵字，但還是對不到 (可能是因為詞性或斷詞問題)**

e.g. 我是邊緣人 (解決

e.g. 教授觀念很保守 (解決

**5. 都在同一個member list裡面，但有些對得到有些不行**

e.g. 最近跟家人吵架了 (ok

最近跟爸爸吵架了 (不行

==============================================

**Marc**

1. 修正comforting\_bot\_2 script裡面247、274-275行的typo，source\_domestic\_other -> source\_other

try:

for e in handleSourceDICT.keys():

if resultDICT["source\_other"] in handleSourceDICT[e]:

reactionDICT["source\_other"]= e

except:

pass

1. 增加&修改other原有分類的句子（e.g., 我這個月發票又沒中）
2. 增加新類別getClass，將原有類別ticket改成getTicket，原有類別boringWork改成boringChores以包含工作以外的事情
3. 修改otherREF的handleSourceOtherDICT
4. 修改otherREF的sourceReactionOtherDICT裡頭的萬用回覆、新增getClass的回覆
5. 更新Loki自定義字典

問題記錄

1. 我跟他沒緣 ===> 沒有[朋友] 會被Interpersonal抓到，而不是 我跟他沒緣 ===> [我們]沒有[緣份]
2. Personal裡面的「課業工作相關」要不要丟到Other？Other這邊已經有處理「學校(課程)」和「分數」了

==============================================

**Robin**

1. 做了很久但是都沒有成效 ===== > 沒有[朋友] (會先對到 interpersonal : no\_friend 所以修正了interpersonal 的條件 line 537
2. personalREF: 新增Bully 回覆
3. personalREF: 修正lifeQuality typo
4. 什麼時候我才可以成功 ===> 修正keyword
5. workChange 換了新的回應句
6. 感覺努力沒有被看見 這句話原本對到negMood 改成 workWaste
7. 新增timeManagement 回應句
8. 人生也有許多沒有正確答案的事，正因為每個人答題方式不同，但如果還是想不到答案，還是多問問身邊朋友、老師呢？ 🡺 修改schoolwork 回應句
9. 更改nothing 回應句
10. 更改 Loki\_other line363 條件
11. **把 otherREF notDone 中 的 keyword 中拿掉 [工作]**
12. **把原本合起來的字典，handleSourceDICT 換成 自己的handleSourceOtherDICT 和 handleSourcePersonalDICT, handleSourceInterDICT (先換了這兩個，因為interpersonal, personal 和 other 有點衝到)**
13. 覺得自己很廢 ==🡺 從workWaste 改成lowSelfEsteem
14. 刪掉[覺得自己能力不足]，把[微不足道]加到[我覺得我能力不足]下面
15. 刪掉 [我覺得我很雖]，把[很雖]加到[我覺得我能力不足]下面
16. if utterance == "[我]買不到[票]":

for e in handleSourceOtherDICT["noTicket"]:

if e == args[1]:

resultDICT['source\_other'] = "noTicket" #0911 robin line205 修改for 的樣子 (雖然很醜)

1. otherREF 新增了 noTicketLIST
2. 刪掉 [今天很糟]，把[很糟]加到[鼻子不夠挺]下面
3. 想消失 刪除，因為感覺應該直接給suicide
4. 新增 wanttoGotoToilet 和其回復
5. Line 215 新增了 loki\_other 的條件
6. Line 368 更改了 loki\_other 的條件

問題記錄

1. 沒有考上喜歡的學校 (我和marc 對到同樣一模一樣的句子，這樣要算誰的?
2. 世界上沒有我也可以 (這句話要不要去 Suicide?)
3. Bully 的回覆要再想一下
4. [interpersonal] 我能找得到工作嗎 ===> [朋友]予取予求

[other] 我能找得到工作嗎 ===> [錢][不夠][用]

[personal] 我能找得到工作嗎 ===> [我][能]找得到工作嗎

('世上最遙遠的距離，不是我和你，而是公司到家裡。', {'source\_suicide': '', 'source\_sexual\_harassment': '', 'source\_domestic\_violence': '', 'source\_interpersonal': '', 'source\_other': 'work', 'source\_personal': 'futurePathWorry'})

(這邊不知道為什麼source\_other 會對到我的work，明明source\_other 並沒有work(?)

* **暫時解決方法: 11 和 12**

1. 作業想不出怎麼做/作業不知道怎麼寫 (感覺真的要去notDone 比較好，schoolwork 尚未刪掉，但是已經對到notDone了 ((PS 會先對到notDone 是因為 裡面的 [作業]這個keyword