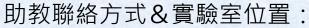


113-2 資料探勘概論 Data-preprocessing 2: Data Reduction

授課教師:蔡孟勳 (Mason Tsai) 教授



段浩恩(社管680) howardtuan@smail.nchu.edu.tw 羅子芩(社管680) 7113029021@smail.nchu.edu.tw





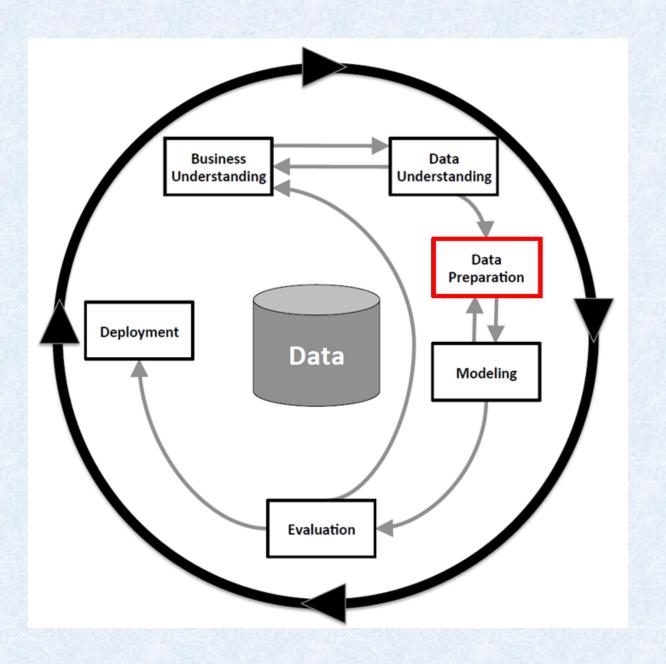
本章大綱

- Data Reduction
 - Dimensionality reduction
 - Numerosity reduction
 - Data compression





Data Preparation





Tasks of Data Preprocessing

- 資料清理(Data cleaning)
 - Missing, Noisy, Inconsistent, Intentional, outliers, repetition.
- 資料整合(Data integration)
 - Schema integration, Entity identification problem, Different representations, different scales, Remove redundancies, Detect inconsistencies (chi squared, covariance, correlation)
- 資料轉換(Data transformation)
 - Normalization
 - discretization
 - Concept hierarchy generation
- 資料精簡(Data reduction)
 - Dimensionality reduction
 - Numerosity reduction
 - Data compression



為甚麼要做資料精簡Data Reduction?

- 資料庫/資料倉儲可以存儲 TB 級的資料。
- 但是**太過「複雜」的資料分析**可能需要**很長時間**才能在 完整的資料集上**運行**。
- 資料精簡(Data reduction)
 - 維度縮減 Dimensionality reduction
 - 數量縮減 Numerosity reduction

Dimensionality reduction



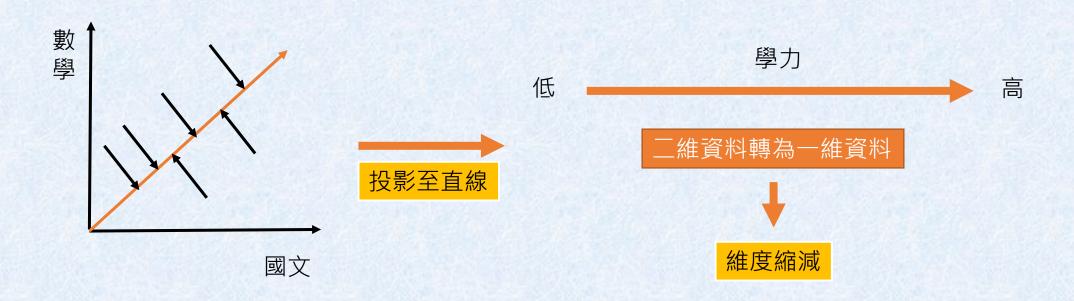


特徵選擇 Feature Selection

- 特徵(Feature)為資料減量的主要減量目標
- 特徵減量之後,資料的優點
 - 資料量減少
 - 提高資料探勘處理正確率
 - 資料探勘後的結果較為簡單,並減少探勘的時間
 - 不用浪費太多時間在蒐集不相關或不需要的資料及屬性(Attribute)
- 特徵減量的相關技術,可分為處理:
 - 非數值型資料 (Non-numerical)
 - 數值型資料 (Numerical)

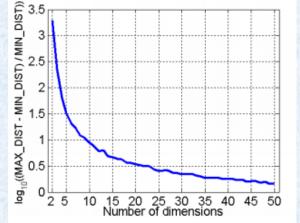


- 維度縮減(dimensionality reduction)
 - 減少維度資料的數量處理
 - 資料維度:學生成績資料中的國文分數、數學分數、英文分數等
 - 透過下圖將二維資料轉換為一維資料





- 維度災難 (Curse of Dimensionality)
 - 最早由**理察·貝爾曼(Richard E. Bellman)**在考慮優化問題時 首次提出來的術語
 - 用來描述當(數學)空間維度增加時,分析和組織高維空間(通常有成百上千維),因體積指數增加而遇到各種問題場景。
 - 當維度增加時,資料會變得越來越稀疏。
 - 對聚類、異常值分析至關重要的點之間的密度和距離變得不那
 - 麼有意義了。
 - 子空間的可能組合將呈指數增長。





- 維度災難 (Curse of Dimensionality)
 - 使用維度縮減,能夠迴避維數災難
 - 一般會認為資料的維度數越高,越能夠充分表達資料的特徵,但 在機器學習上,維度數過大時會碰到「維數災難」的現象
 - 簡單來說,維數災難就是「**比較的重點過多,反而分不清楚差異**
 - 比如,在數學上碰到因**資料間的差異(距離)大小**,而嚴重**影響** 演算法的性能



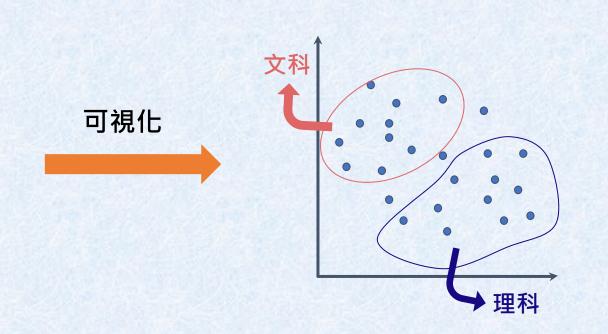
- 以維度縮減壓縮資料
 - 將高維度資料轉換為低維度資料可以進行資料壓縮
 - 在機器學習處理的資料中,存在多達數十萬、數百萬維度的資料,維度縮減能夠大幅減少運算量,進行快速的計算。

	國文	數學			學力
A同學	60	50	壓縮	A同學	4
B同學	80	40	III MIA	B同學	5
		•		•	•
	•	•		•	•
•	•	•		•	•



- 以維度縮減可視化資料
 - 使用維度減縮,將高維度資料可視化為容易理解的形式,直接表達說明
 - 資料的可視化:

國文生物數學地理英文日本史物理世界史化學





Tasks of Data Preprocessing

- 資料清理(Data cleaning)
 - Missing, Noisy, Inconsistent, Intentional, outliers, repetition.
- 資料整合(Data integration)
 - Schema integration, Entity identification problem, Different representations, different scales, Remove redundancies, Detect inconsistencies (chi squared, covariance, correlation)
- 資料轉換(Data transformation)
 - Normalization
 - discretization
 - Concept hierarchy generation
- 資料精簡(Data reduction)
 - Dimensionality reduction
 - Dimensionality Reduction Techniques
 - Non-numerical
 - Numerical
 - Numerosity reduction
 - Data compression



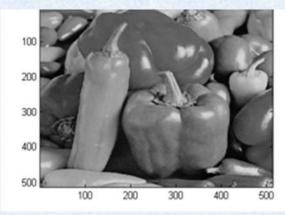
降維方法 Dimensionality Reduction Techniques

- 離散小波轉換 (Mapping Data to a New Space)
- 主成分分析 (PCA)
- t-隨機鄰近嵌入法 (t-SNE)

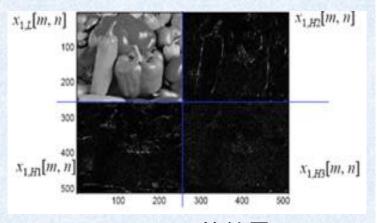


離散小波變換 Discrete Wavelet Transform

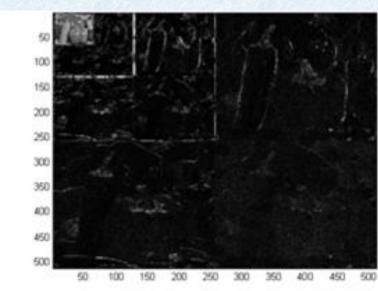
- 離散小波轉換(DWT)可以應用於多維度資料,例如資料方塊,他的作法如下,首先將此轉換應用在第一維度,再套用於第二維度,以此類推,它們需要的計算複雜度與資料方塊中的單元數目是線性關係。
- 對於稀疏、偏斜與使用順序屬性的資料,小波轉換能得到很好的 結果。
- 小波轉換的應用包括:指紋圖像壓縮、電腦視覺、時間序列分析 與資料清理。



原始圖片



2D DWT的結果





主成分分析法 (Principal Component Analysis, PCA)

在介紹PCA前,先想幾個問題:

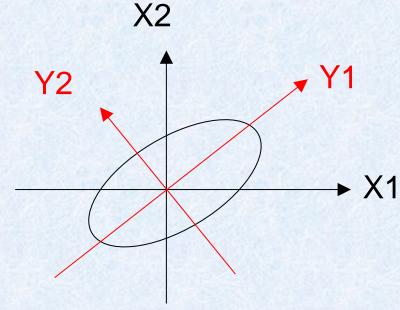
- 1. 比如拿到一個汽車的資料集,裡面既有以 "km/h(公里/小時)" 度量的最大速度特徵,也有 "mph(英里/小時)" 的最大速度特徵,顯然這兩個特徵有一個多餘。
- 2. 拿到一個樣本, **特徵非常多,而樣例特別少**,這樣用回歸去直接擬合非常困難,容易**過度擬合**。



主成分分析法 - 簡介

- 假設資料包括了**n個屬性**的數值或是資料向量,挑選最能表示資料變 異的k個維度的正交向量,因而產生維度的縮減
- 將原始資料轉換至另外幾個主成分變數,即仍須輸入其原始資料以產生新的主成分,因此僅是計算維度的減少,資料輸入的維度則未改變

若原本資料集有**K個變數**(及**K**個維度), 則可透過**線性轉換**的方式找到**C個新的變** 數(C<=K)來表示原有的變異量





主成分分析法 - 流程

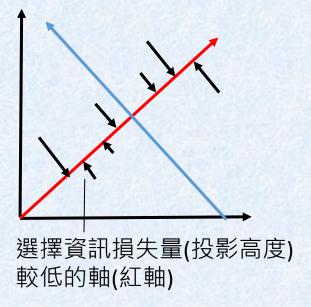
- 1. 將輸入資料正規化,使得每個屬性落在相同的值域,此步 關能確保值域大的屬性,不會去支配值域小的屬性。
- 2. PCA計算k個單範正交(northonormal),作為正規化資料輸入的基底,這些是單位向量稱為主成分(principal component),使得每一向量都是垂直於其他向量。
- 3. 將這些主成分按照其重要性來排序,並作為資料的新座標 ,提供關於變異量(variance)的重要訊息;也就是說, 對於排序過的座標軸,第一個座標顯示資料集最大的變異 量,第二個座標顯示第二高的變異量
- 4. 由於這些主成分是根據「**重要度」遞減排序**,所以可以剔除不重要的主成分來精簡資料。

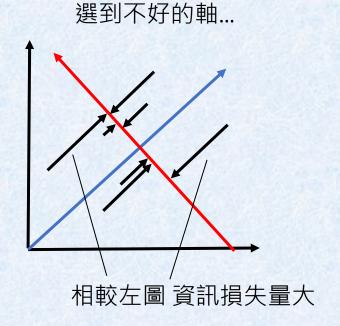


主成分分析法 - 視覺化解釋

下圖為沿著最為分散的方向取紅軸,沿著不太分散的方向取藍軸,由外觀可知,紅軸的投影高度比較低、藍軸的投影高度較高。

紅軸:殘留的資訊 藍軸:損失的資訊

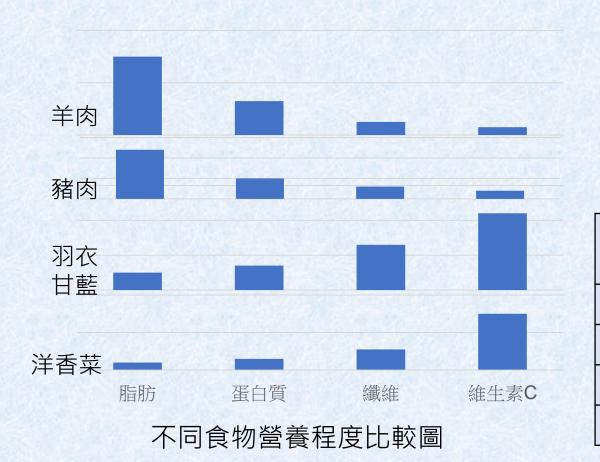






Case Study: 食物營養含量分析

• 主成分分析利用**合併高度相關的變數**達到**降維**的效果,在最主要的主成分中可得出一個結論:脂肪、蛋白質和纖維、維生素**C**各成一對 0.55(纖維)+0.44(維生素)-0.45(脂肪)-0.55(蛋白質)



營養變數的加權組合,同一主成分中粉色區 塊代表同向加權的變數

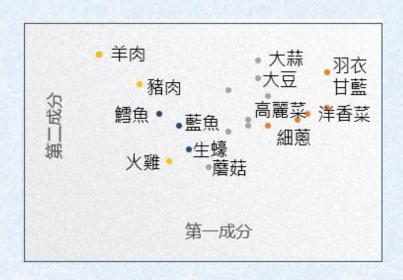
	第一主成 分(PC1)	第二主成 分(PC2)	第三主成 分(PC3)	第四主成 分(PC4)
脂肪	-0.45	0.66	0.58	0.18
蛋白質	-0.55	0.21	-0.46	-0.67
纖維	0.55	0.19	0.43	-0.69
維生素C	0.44	0.70	-0.52	0.22



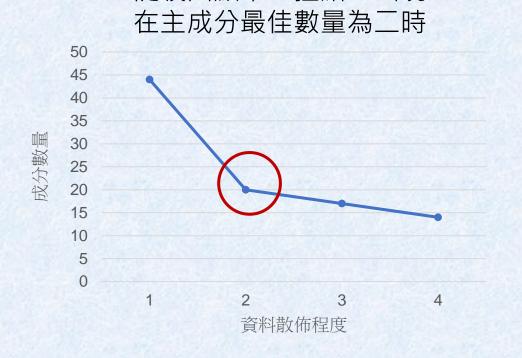


Case Study: 食物營養含量分析

- 在第一主成分(PC1) **區分了肉類和蔬菜**的資料,在第二主成分 (PC2) 中以**脂肪含量區分肉類**,以**維生素C含量區分各蔬菜**
- 陡坡圖可顯示主成分能區分資料點的有效性,而「扭結」正是
 陡坡圖中急遽彎曲處,使用紐結對應的主成分數量進行分析可
 得到最佳效果
 _{陡坡圖顯示"扭結"出現}



以前兩個主要成分繪製的食物品項圖





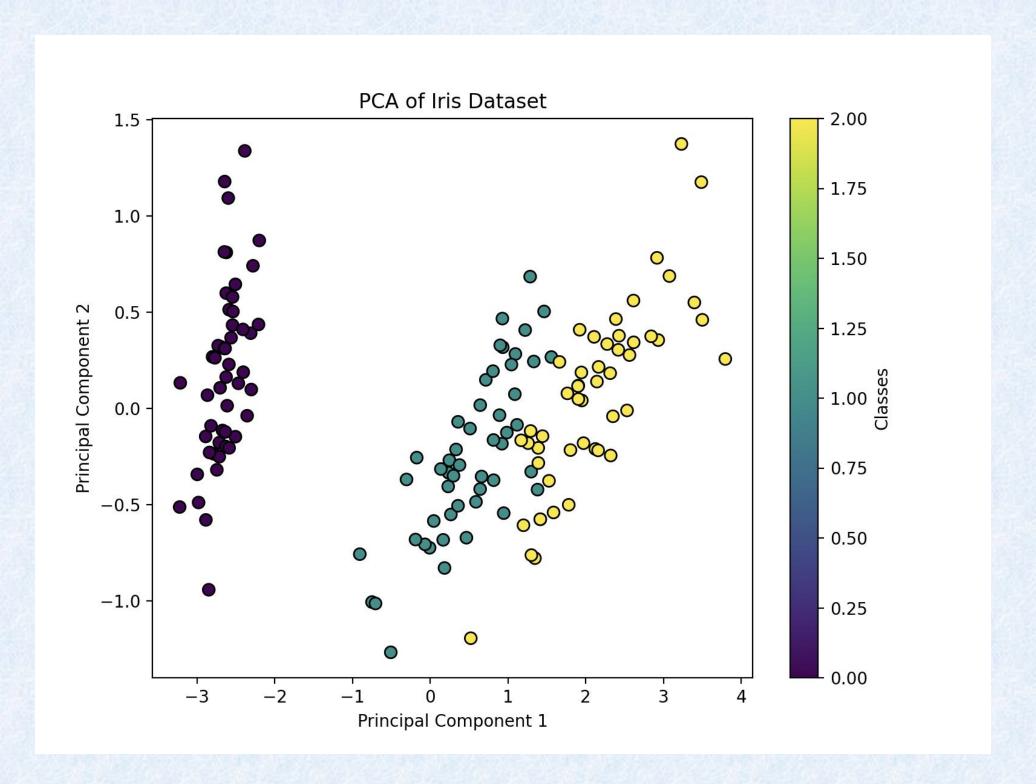


Python實作-PCA

```
import numpy as np
    import matplotlib.pyplot as plt
    from sklearn.decomposition import PCA
    from sklearn.datasets import load_iris
 6 # 載入資料集
    data = load_iris()
 8 X = data.data # 特徵
    y = data.target # 標籤
10
11 # 建立PCA模型,設定要降低到的維度數量
    pca = PCA(n_components=2)
13 X_pca = pca.fit_transform(X)
14
    # 顯示各主成分所佔的變異量比例
    print("Explained variance ratio:", pca.explained_variance_ratio_)
17
18 # 繪製降維後的資料點
    plt.figure(figsize=(8, 6))
    scatter = plt.scatter(X_pca[:, 0], X_pca[:, 1], c=y, cmap='viridis', edgecolor='k', s=50)
21 plt.xlabel('Principal Component 1')
22 plt.ylabel('Principal Component 2')
23 plt.title('PCA of Iris Dataset')
24 plt.colorbar(scatter, label='Classes')
    plt.show()
```



Python實作-PCA







t-隨機鄰近嵌入法 (t-distributed Stochastic Neighbor Embedding, t-SNE)

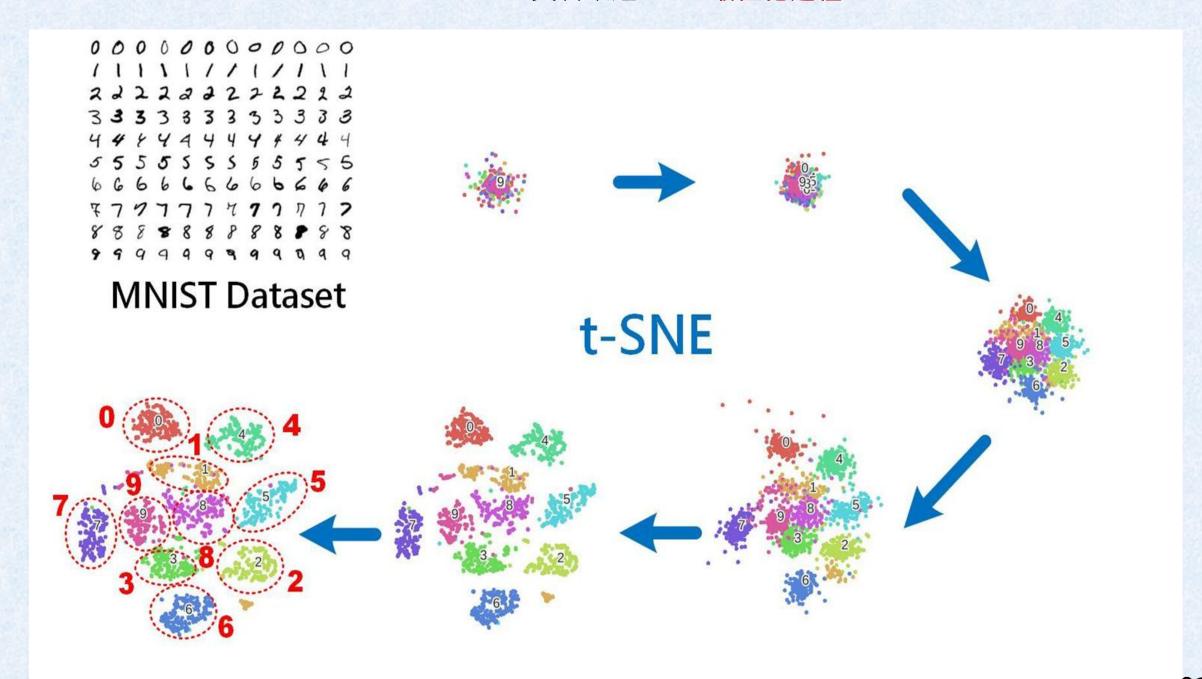
- 應用上,t-SNE 常用來將高維度的資料進行低維度的轉換達成視覺化,通過視覺化直觀的驗證某資料集或演算法的有效性。
- 求算實際資料(P)與理論資料(Q)間分布的相似度,經常用 KL 散度(Kullback-Leibler Divergence)來表示,也叫做相對熵(Relative Entropy),兩者差異越大則 KL 散度越大。而SNE 使用條件機率和高斯分佈來定義高維和低維中樣本點之間的相似度,並用 KL 散度來衡量兩條件機率分佈總和之間的相似度,並將其作為價值函數以梯度下降法求解。
- t-SNE 使用 t 分佈定義低維時的機率分佈來減緩**維數災難**(curse of dimensionality)造成的**擁擠問題**(crowding problem)。





t-SNE 流程

MNIST 資料集經 t-SNE 最佳化過程。





Python 實作 t-SNE

```
1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 from sklearn import manifold, datasets
 4 #Prepare the data
5 digits = datasets.load_digits(n_class=6)
6 X, y = digits.data, digits.target
7 n samples, n features = X.shape
8 n = 20
9 img = np. zeros((10 * n, 10 * n))
10 for i in range(n):
          ix = 10 * i + 1
         for j in range(n):
                 iv = 10 * i + 1
                 img[ix:ix + 8, iy:iy + 8] = X[i * n + j].reshape((8, 8))
15 plt.figure(figsize=(8, 8))
16 plt. imshow(img, cmap=plt. cm. binary)
17 plt. xticks([])
18 plt.yticks([])
19 plt. show()
```

載入資料集 並視覺化呈現

```
01234501234501234505

550413510022201231314

4415052200132131333344

150521001321313133344

1505210013213131314314

05715441225544001234

05715441225544001234

057154412255440013345

01234501234505555041

35100222201233333441505

315442225544031234505

12001321431314314053

15442225544001234601

2345012345055504135

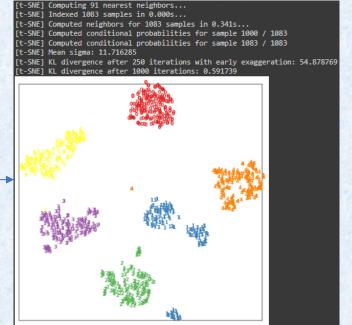
1200132143333441505

12001321433334445053

15442225544001234601

23450123450555041354
```

執行 t-SNE 降維 以圖表方式呈現







Tasks of Data Preprocessing

- 資料清理(Data cleaning)
 - Missing, Noisy, Inconsistent, Intentional, outliers, repetition.
- 資料整合(Data integration)
 - Schema integration, Entity identification problem, Different representations, different scales, Remove redundancies, Detect inconsistencies (chi squared, covariance, correlation)
- 資料轉換(Data transformation)
 - Normalization
 - discretization
 - Concept hierarchy generation
- 資料精簡(Data reduction)
 - Dimensionality reduction
 - Dimensionality Reduction Techniques
 - Non-numerical
 - Numerical
 - Numerosity reduction
 - Data compression



熵/亂度 Entropy

- 用來計算某一系統當中的失序情形,為一個描述性的函數且經常使用參考值以及變化量來進行比較與分析
- 例如:當每一種資訊結果發生的機率越平均的時候,我們所要求得的資訊量也就越大,因此資訊量就可以被視為是熵的指標,當資訊量越大的時候也表示亂度是越大的。
- 可先將資料分為多個區間,若區間合併後亂度有下降,則考慮將該 區間合併,直到所有定義的區間均檢測完或合併區間後亂度不再下 降時為止。
- E值即亂度: $E = -\sum_{i=1}^{N-1} \sum_{j=i+1}^{N} (S_{ij} \times \log S_{ij}) + ((1 S_{ij}) \times \log(1 S_{ij}))$



漢明距離 Hamming Distance

- ●用來衡量非數值(Non-numerical)的資料的相似度
- ●公式為:

$$S_{ij} = \left(\sum_{k=1}^{n} \left| x_{ik} = x_{jk} \right| \right) / n$$



相似度(Similarity)及不相似度(Dissimilarity)

- · 鄰近值(Proximity): 來表示相似度與不相似度
- 相似度
 - 相似度表示物件間相同的程度
 - 物件之間的相似度愈高,其物件愈相像
 - 其值大部分介於0~1之間
- 不相似度
 - 不相似度表示兩個物件間差異的程度
 - 不相似度和距離其實是同義字, 距離愈大, 不相似度愈高
 - 其值大部分介於0~1之間,但有時其範圍可到無限



相似度(Similarity)及不相似度(Dissimilarity)

 下表是各種屬性型態的不相似度及相似度之計算方法, 其中兩個物件 x 與 y,各有一個屬性,而 d(x,y) 與 s(x,y) 分別表示不相似度及相似度

屬性型態	不相似度	相似度
名目	$d = \left\{ \begin{array}{ll} 0 & \text{ \'at } x = y \\ 1 & \text{ \'at } x \neq y \end{array} \right.$	$s = \begin{cases} 1 & \exists x = y \\ 0 & \exists x \neq y \end{cases}$
順序	d = x - y /(n - 1) (將值對映至整數 $0 \sim n - 1$ 之值,其 中 n 為數值)	s = 1 - d
區間或比例	d = x - y	$s=-d$, $s=\frac{1}{1+d}$, $s=e^{-d}$, $s=1-\frac{d-min_d}{max_d-min_d}$



漢明距離 Hamming Distance

特性減量-漢明距離範例

表 3.2 具有 3 個特性值的 5 個資料

様本	特性 1	特性2	特性 3
R1	A	X	1
R2	В	Y	2
R3	C	Y	2
R4	В	x	1
R5	С	Z	3



漢明距離 Hamming Distance

• 漢明距離:計算相似度

本	特性 1	特性2	特性3		R1	R2	R3	R4	R5
R1	A	X	1	R1		0/3	0/3	2/3	0/3
R2	В	Y	2	 R2			2/3	1/3	0/3
R3	С	Y	2	R3				0/3	1/3
R4	В	x	1	R4					0/3
R5	С	Z	3						



資訊理論 Information Theory

- Information Theory中的Entropy概念,最早由Claude Shannon在 1948年的論文所提出
- 假設一個事件有n種結果,發生的機率分別為 $P(V_1)$, ..., $P(V_n)$,這些機率都是已知的,則定義這個事件發生後所得到的資訊量為:

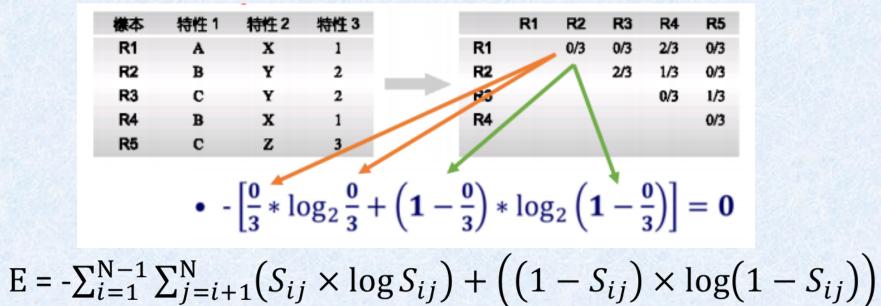
$$I(P(\mathbf{v}_1),...,P(\mathbf{v}_n)) = \sum_{i=1}^n -P(\mathbf{v}_i) \log_2 P(\mathbf{v}_i)$$

- 各種結果發生機率愈平均,所求資訊量也愈大
- 資訊量可以當作亂度 (Entropy) 的指標,資訊量愈大,表示亂度愈大
- 解決屬性選擇的問題



漢明距離:計算原始資訊量(H0)

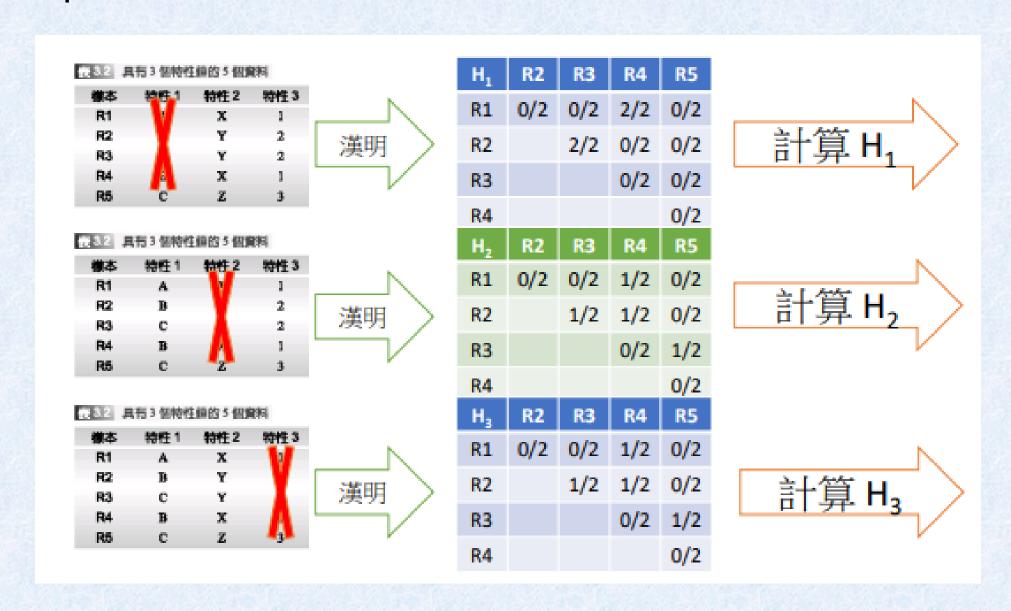
- 接著,利用「資訊理論」來計算資訊量(亂度)。
- 請注意,機率的總合為1,因此,只有漢明距離是代入不了公式的。
- 漢明算出來的機率僅為「相似度」,因此,還需加上「不相似度」帶來的 資訊量(亂度)。也就是說,資訊量的總和是這些正例負例加總而來的。
- 如果計算時出現 log(0),代表他一定不發生(沒有資訊價值),亂度 = 0





漢明距離計算方式

• 漢明距離: 計算個別移除特徵的資訊量(也就是前述 Step-wise backward elimination 的方法)





Python實作-漢明距離

• 漢明距離:計算資訊量

```
from math import log
P0 = [0/3,0/3,2/3,0/3,2/3,1/3,0/3,0/3,1/3,0/3 ]
P1 = [0/2,0/2,2/2,0/2,2/2,0/2,0/2,0/2,0/2,0/2]
P2 = [0/2,0/2,1/2,0/2,1/2,1/2,0/2,0/2,1/2,0/2 ]
P3 = [0/2,0/2,1/2,0/2,1/2,1/2,0/2,0/2,1/2,0/2]

def H(arr):
    info = 0
    for p in arr:
        if(p!=0 and p!=1): # 機率為1或0都不具資訊價值
              info += -p*log(p,2)-(1-p)*log((1-p),2) # 資訊理論公式
    return round(info,2)
print("H0:{}, H1:{}, H2:{}, H3:{}".format(H(P0),H(P1),H(P2),H(P3) ))
```

H0:3.67, H1:0, H2:4.0, H3:4.0

在輸入程式的時候,請務必注意def, for, if 程式當中的階層關係





Python實作-漢明距離

- 利用結果做 Dimension Reduction:
 - 從結果: H0:3.67, H1:0, H2:4.0, H3:4.0 可發現「特徵1」移除之後,資訊量(亂度)變化量最大,也就是說,此特徵為最重要的特徵!
 - 此外,亂度掉到0,也就是說,所有的資訊都是由「特徵1」所提供,其他特徵可以拿掉。
 - 這邊的資訊,指的是 sample 之間相似與否的資訊。可觀察當我們拿掉「特徵1」之後,其他特徵資料「不是完全相同,就是完全不同」,**這在判斷相似與否這件事情上,沒有提供任何資訊。**



Tasks of Data Preprocessing

- 資料清理(Data cleaning)
 - Missing, Noisy, Inconsistent, Intentional, outliers, repetition.
- 資料整合(Data integration)
 - Schema integration, Entity identification problem, Different representations, different scales, Remove redundancies, Detect inconsistencies (chi squared, covariance, correlation)
- 資料轉換(Data transformation)
 - Normalization
 - discretization
 - Concept hierarchy generation
- 資料精簡(Data reduction)
 - Dimensionality reduction
 - Dimensionality Reduction Techniques
 - Non-numerical
 - Numerical
 - Numerosity reduction
 - Data compression



常用的距離公式

• Euclidean

$$dist(p,q) = \sqrt{\sum_{k=1}^{n} (p_k - q_k)^2}$$

Manhattan

$$dist(p,q) = \sum_{k=1}^{n} |p_{k-}q_k|$$

Chebyshev

$$\max\left(\left|x_{2}-x_{1}\right|,\left|y_{2}-y_{1}\right|\right)$$

Minkowski

$$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \left(\sum_{k=1}^{n} |x_k - y_k|^r\right)^{1/r}$$

「距離公式」 常在數值型資 料當中,用來 求出兩個數值 之間的關係。

亦常來計算非 數值型的距離 公式

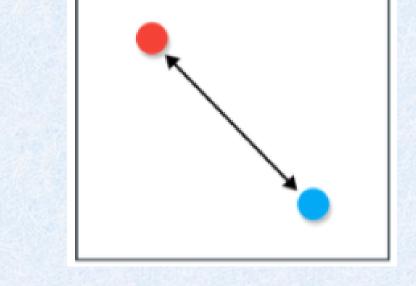




歐幾里德距離 Euclidean

• 優點:

- 在低維數據中效果很好。
- 當今最常用的距離度量之一。



Euclidean

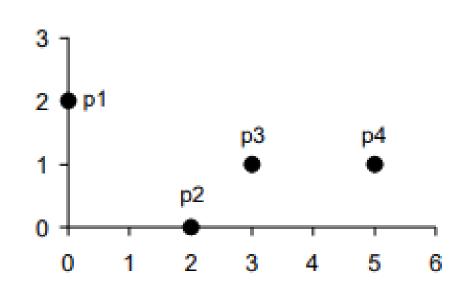
• 缺點:

- 在使用此度量之前,需要對傾斜的資料進行正規化。
- 高維空間表現不佳。
- 公式:

$$D(x,y) = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} (x_i - y_i)^2}$$



歐幾里德距離 Euclidean



point	X	y
p1	0	2
p2	2	0
р3	3	1
p4	5	1

	p1	p2	р3	p4
p1	0	2.828	3.162	5.099
p2	2.828	0	1.414	3.162
р3	3.162	1.414	0	2
p4	5.099	3.162	2	0

距離矩陣 (Distance Matrix)

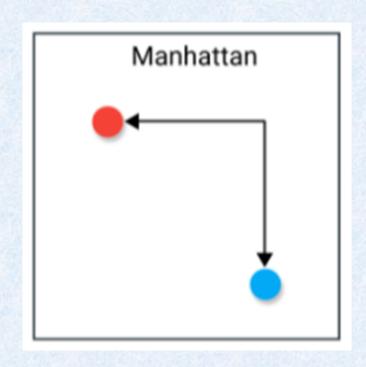




曼哈頓距離 Manhattan Distance

• 用例:

• 通常稱為計程車距離或城市街區 距離,計算實值向量之間的距離。



• 缺點:

- 它更有可能給出比歐幾里德距離更高的距離值,因為它可能不 是的最短路徑。
- 公式:

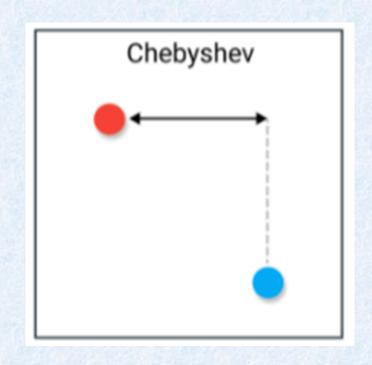
$$D(x,y) = \sum_{i=1}^{k} |x_i - y_i|$$



切比雪夫距離 Chebyshev Distance

• 用例:

• 它用於提取要求從一個方格移動到另一個方格所需的最少移動次數。



• 缺點:

0

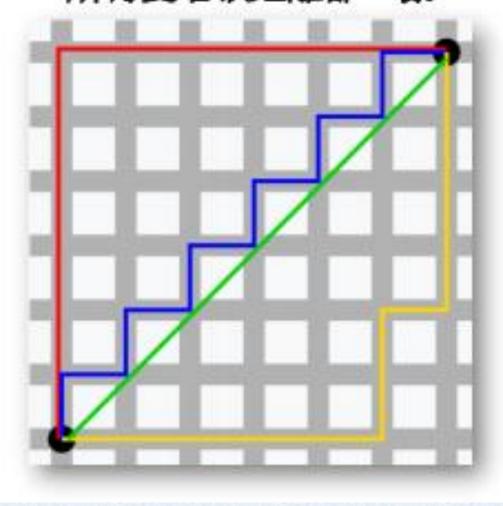
• 它通常用於非常特定的用例,這使得它難以用作通用距離度量

• 公式: $D(x,y) = \max_{i} (|x_i - y_i|)$

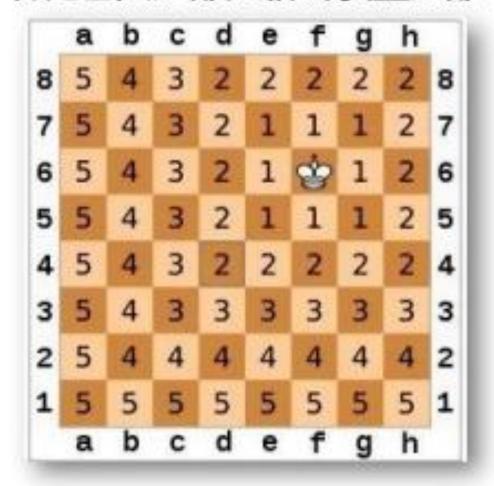


曼哈頓距離與切比雪夫距離

所有曼哈頓距離都一樣



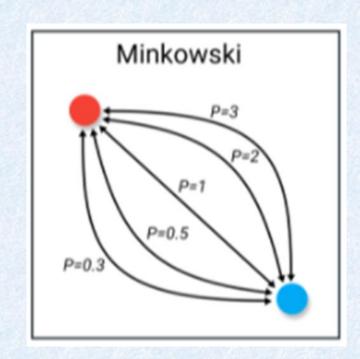
切比雪夫距離又稱為棋盤距離





• 用例:

- 它可以在距離能表示為**具有長度的 向量的空間中**使用。
- 該度量具有三個要求:
 零向量 (Zero Vector)、
 比例係數 (Scalar Factor)、
 三角不等式 (Triangle Inequality)



• 壞處:

• 參數 p 實際上可能很難使用,因為找到正確的值在計算上可能非常低效。

$$D(x,y) = \left(\sum_{i=1}^{n} |x_i - y_i|^p\right)^{\frac{1}{p}}$$

$$p=\infty$$
 — Chebyshev distance





 Minkowski Distance is a generalization of Euclidean Distance

$$D(x,y) = \left(\sum_{i=1}^{n} |x_i - y_i|^p\right)^{\frac{1}{p}}$$

Where p is a parameter, n is the number of dimensions (attributes) and xi and yi are, respectively, the ith attributes (components) or data objects x and y.



- p = 1. City block (Manhattan, taxicab, L1 norm) distance.
 - A common example of this is the Hamming distance, which is just the number of bits that are different between two binary vectors
- p = 2. Euclidean distance(L2 norm)
- $p \rightarrow \infty$. "supremum" (Lmax norm, L ∞ norm) distance.
 - This is the maximum difference between any component of the vectors
- Do not confuse p with n, i.e., all these distances are defined for all numbers of dimensions.
- The proof process of formula



• P 不同即代表不同距離

Point	X	у
r1	0	2
r2	2	0
r3	3	1
r4	5	1

曼哈頓距離

歐氏距離

切比雪夫距離

p=1	r1	r2	r3	r4
r1	0	4	4	6
r2	4	0	2	4
r3	4	2	0	2
r4	6	4	2	0
p=2	r1	r2	r3	r4
r1	0	2.828	3.162	5.099
r2	2.828	0	3.162	5.099
r3	3.162	1.414	0	2
r4	5.099	3.162	2	0
p=∞	r1	r2	r3	r4
r1	0	2	3	5
r2	2	0	1	3
r3	3	1	0	2
r4	5	3	2	0



Numerosity reduction





Tasks of Data Preprocessing

- 資料清理(Data cleaning)
 - Missing, Noisy, Inconsistent, Intentional, outliers, repetition.
- 資料整合(Data integration)
 - Schema integration, Entity identification problem, Different representations, different scales, Remove redundancies, Detect inconsistencies (chi squared, covariance, correlation)
- 資料轉換(Data transformation)
 - Normalization
 - discretization
 - Concept hierarchy generation
- 資料精簡(Data reduction)
 - Dimensionality reduction
 - Numerosity reduction
 - Parametric
 - Non-parametric
 - Data compression





數量縮減 Numerosity Reduction

- Reduce data volume by choosing alternative, smaller forms of data representation
- 有母數 Parametric methods (e.g., regression)
 - Assuming the data fits some model, estimate model parameters, store only the parameters, and discard the data (except possible outliers)
- 無母數 Non-parametric methods
 - Do not assume models
 - Major families: histograms, clustering, sampling, ...



Tasks of Data Preprocessing

- 資料清理(Data cleaning)
 - Missing, Noisy, Inconsistent, Intentional, outliers, repetition.
- 資料整合(Data integration)
 - Schema integration, Entity identification problem, Different representations, different scales, Remove redundancies, Detect inconsistencies (chi squared, covariance, correlation)
- 資料轉換(Data transformation)
 - Normalization
 - discretization
 - Concept hierarchy generation
- 資料精簡(Data reduction)
 - Dimensionality reduction
 - Numerosity reduction
 - Parametric
 - Non-parametric
 - Data compression

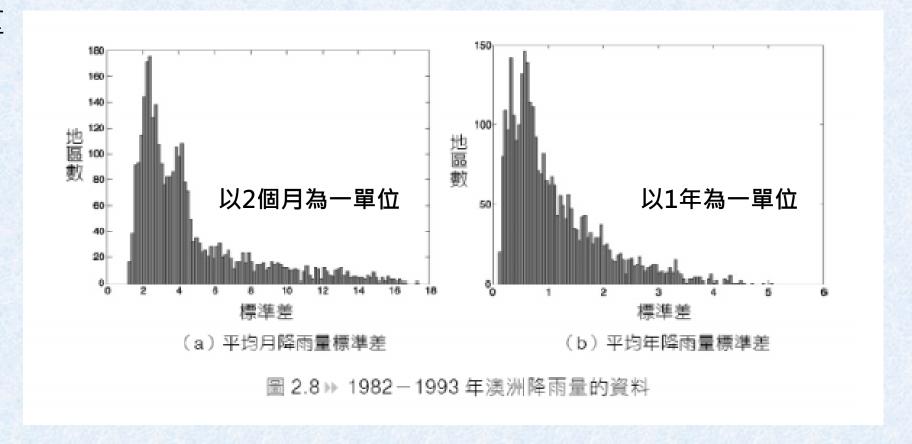




聚合 Agglomerative Clustering

假設有一個記錄地區雨量標準差的資料,我們可以用聚合的觀念將每個月降雨標準差、年降雨量標準差利用圖表呈現,如此一來資料量就可以大幅降低,需選取的資

量料

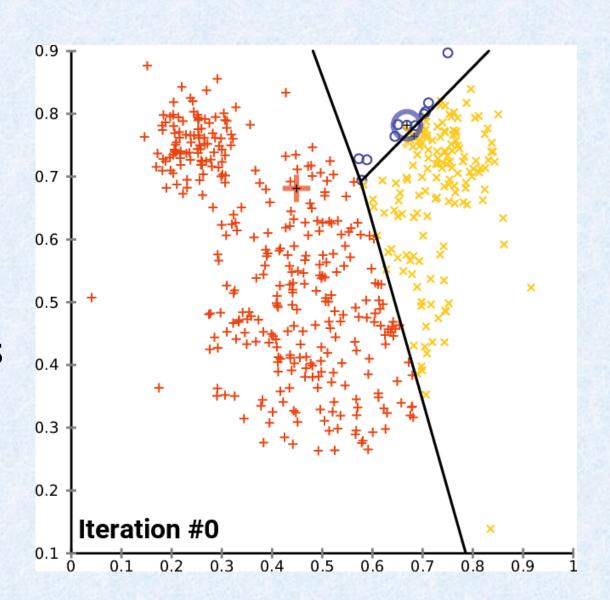






聚類 Clustering

- Partition data set into clusters based on similarity, and store cluster representation (e.g., centroid and diameter) only
- Can be very effective if data is clustered but not if data is "smeared"
- There are many choices of clustering definitions and clustering algorithms





抽樣 Sampling

- 抽樣是用來選取欲分析資料的主要技術
 - 通常用在資料調查及資料分析上
- 統計學上的抽樣主要在於要得到所有資料太過耗時
- 資料探勘的抽樣主要在於計算的時間太過耗時
- 有效的抽樣原則在於樣本必須是具有代表性
 - 抽樣的樣本所得到的結果會和整個原始資料的結果很接近
 - 如果某一個資料的平均數很接近整體資料的平均數,那麼就具有代表性



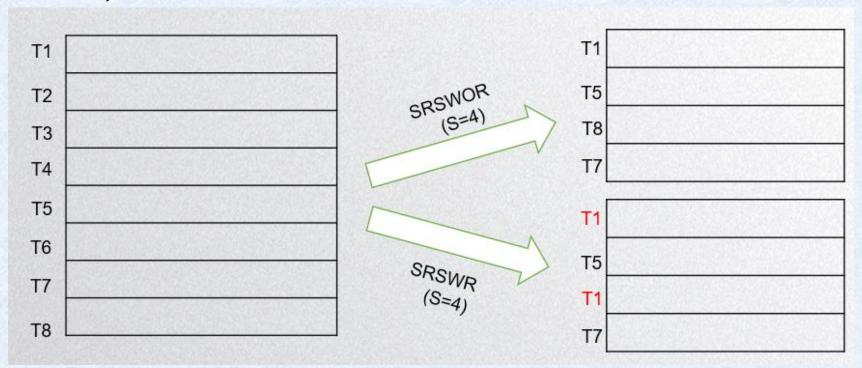
抽樣 Sampling

- 簡單隨機抽樣 (Simple Random Sampling):每筆資料機率1/N
- 分層抽樣 (Stratified Sampling):不重疊分層,層間差異大,層內差異小。是先將母群分為相關的層,才在每層中隨機抽取樣本。Ex:性別、年齡...等
- 群集抽樣 (Cluster Sampling): 群間差異小,群內差異大。是將總體中各單位歸併成若干個互不交叉、互不重複的集合,稱之為群(圈選的群體沒有特別性質)。



簡單隨機抽樣 Simple Random Sampling

- · 假設每一筆資料記錄具有相同機率會被抽出,若資料集合中有N筆資料,隨機抽取S個樣本,則每一筆被抽到的機率為 1/N。
- 每筆資料被抽到的機率相同
 - 放回式簡單隨機抽樣 (Simple random sample With replacement, SRSWR)
 - 不放回式簡單隨機抽樣 (Simple random sample Without replacement, SRSWOR)

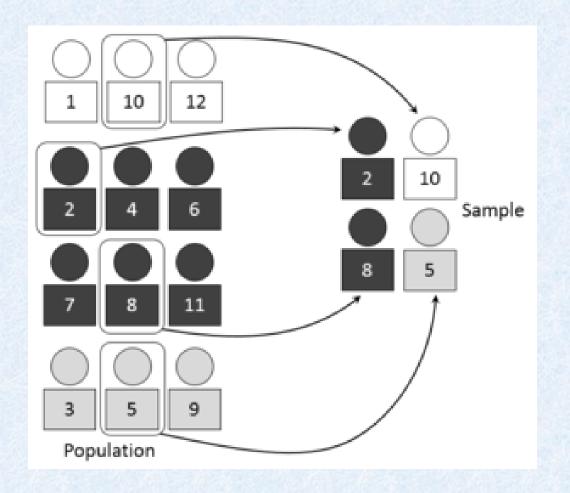






分層隨機抽樣 Stratified Sampling

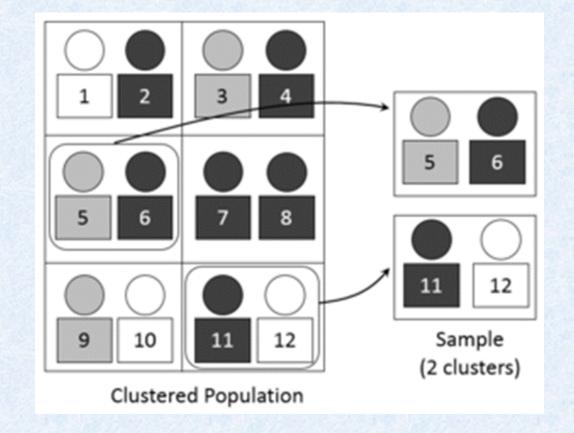
- 已知的資料特徵,將資料區 分為數個不重疊的分層,使 層與層間的差異大,而層內 的資料差異小
- 樣本大小與各層資料比例,對各分層隨機抽取資料記錄
- 樣本較有代表性,較不易失去過多的資料訊息





群集抽樣 Cluster Sampling

- 資料母體集合中依照已知標準 或特徵所排列的集群作為抽樣 單位,然後再依據要抽取的集 群數量,選取抽樣集群中所有 資料作為樣本
- 群間差異越小,則抽出的樣本 越準確
- 從所有群中抽取部分群集而群 內差異越大時減少抽樣樣本





下採樣及上採樣 Under Sampling & Over sampling

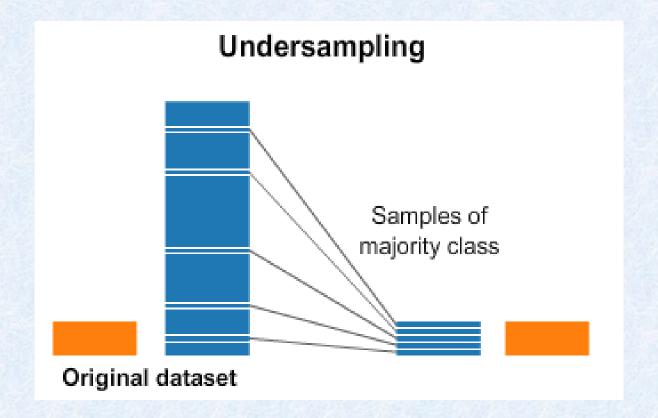
 In contrast to stratified sampling, sometimes we would like a sample to contain different relative frequencies of the levels of a particular feature to the distribution in the original dataset.

 To do this, we can use under-sampling or oversampling.



下採樣 Under Sampling

- 下採樣(Under Sampling)是通過減少樣本數,讓兩個類別的資料達成平衡。而在採樣的過程使用隨機採樣法來採樣
- 下採樣 (Under Sampling) 的缺點在於會刪除大量資料,可能會導致有重要特徵遭到刪除

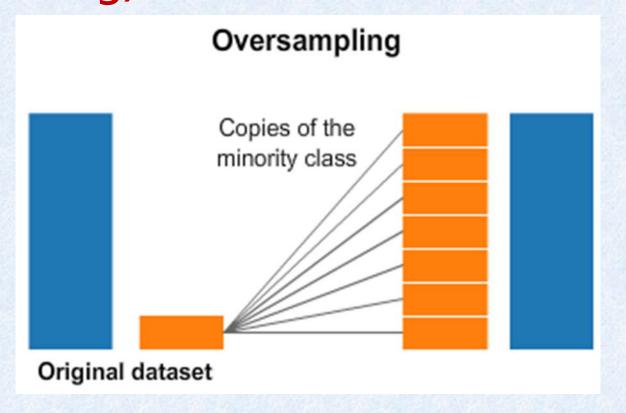






上採樣 Over Sampling

- 上採樣(Over-Sampling)的作法與下採樣相反
- 上採樣通過**複製樣本數較少的資料**,進而讓「資料增量」。例如: SMOTE 方法
- · 上採樣的缺點在於過度重複的資料可能會導致「過度擬 合」(Overfitting)





Data compression



Tasks of Data Preprocessing

- 資料清理(Data cleaning)
 - Missing, Noisy, Inconsistent, Intentional, outliers, repetition.
- 資料整合(Data integration)
 - Schema integration, Entity identification problem, Different representations, different scales, Remove redundancies, Detect inconsistencies (chi squared, covariance, correlation)
- 資料轉換(Data transformation)
 - Normalization
 - discretization
 - Concept hierarchy generation
- 資料精簡(Data reduction)
 - Dimensionality reduction
 - Numerosity reduction
 - Data compression

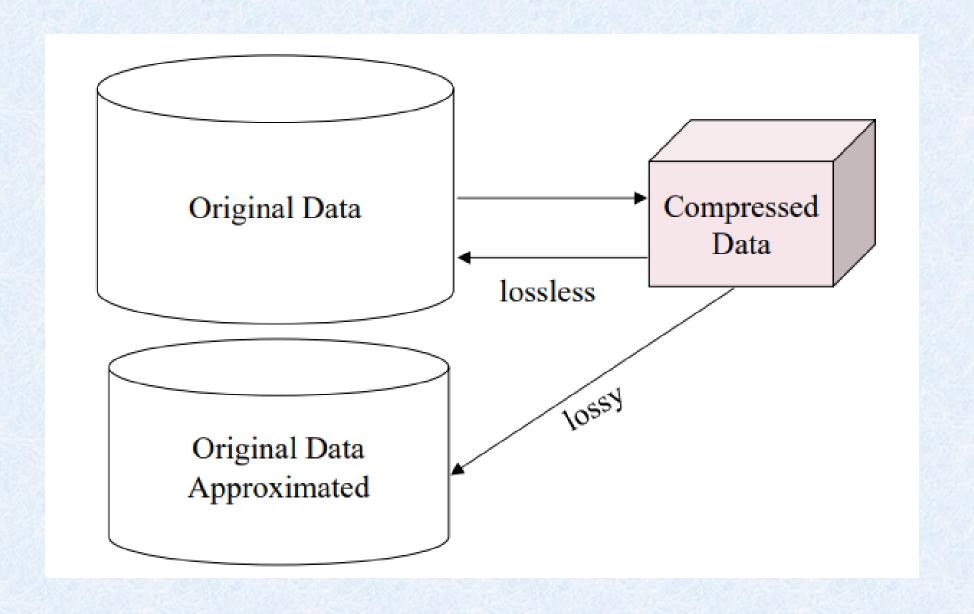


資料壓縮 Data compression

- 串流壓縮(字符串壓縮)
 - 有廣泛的理論和經過良好調整的算法
 - 通常是無損的,但在不擴展的情況下只能進行有限的操作
- 影音/視頻壓縮(音視頻壓縮)
 - 典型的有損壓縮
 - 有時可以重建信號的小片段而不重建整個信號
- 「維度縮減」和「數量縮減」也可以被視為資料壓縮的 其中一種形式



資料壓縮 Data compression





Take a break...

