

H5、React Native、Native应 用对比分析

王利华

@vczero



H5、React Native、Native指什么?

H5 / Hybird: 使用JavaScript与HTML、CSS技术体系开发App内场景的核心工程技术

Native: iOS/Android ——原生应用(都懂得,不解释)。

React Native: React & Native,应运而生!





OSC 源创会

React Native的产生

- "鉴往知来"——从过去的教训中总结经验,从用户的角度开拓未来
- "HTML5差强人意,与原生应用相比还是有些差距"——更高的追求! 用户体验!
- "人才宝贵,快速迭代"——Web开发者相对较多,寻找平衡点
- "跨平台! 跨平台! 跨平台!" ——单一技术栈
- "xx是世界上最好的语言"——工程学的范畴,没有最好,只有最适合

HTML5 vs React Native ? HTML5 : React Native

结论 (React Native):

- 1. 原生应用的用户体验
- 2. 跨平台特性 & 热更新
- 3. 开发人员单一技术栈
- 4. 上手快,入门容易
- 5. 社区繁荣



三款(H5/RN/N)豆搜App效果

是否分得清哪个是React Native开发?哪个是Native应用?你的第一感觉是什么?

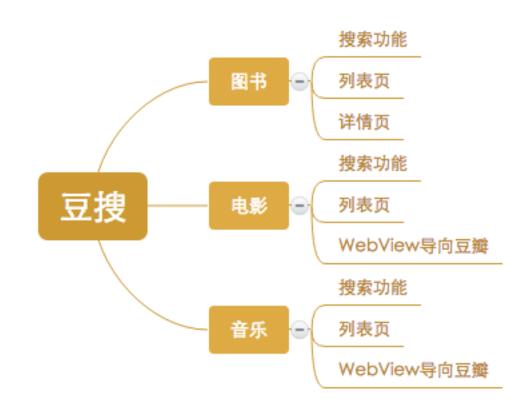






实验工程方案





注: 功能一致, 组件使用保持一致



工程方案 - H5&RN&N

- 1. 在H5/Hybird应用中,使用AngularJS开发单页webApp
- 2. 将该WebApp内嵌入到iOS WebView中
- 3. 在iOS代码中,使用Navigation稍微控制下跳转

WebApp地址: http://vczero.github.io/search/html/index.html ▼ WebApp项目地址: https://github.com/vczero/search H5项目地址: https://github.com/vczero/search Hybird

在React Native中, 封装必要的功能组件。 项目地址: https://github.com/vczero/React-Dou。

使用React Native大致相同的组件开发App,不使用任何第三方库,代码布局。 项目地址:https://github.com/vczero/iOS-Dou

```
iOS views
   book
    book detail.js
    🍱 book_item.js
   book_list.js
common
    📭 header.is
    left icon.js
    navigation.js
   🍱 search.js
    service.js
    🍱 util.js
   🍱 webview.js
 movie
   movie.js
 music
   🍱 music.js
```

对比分析



开发方式

- (1) 代码结构
- (2) UI布局
- (3) UI截面图
- (4) 路由/Navigation
- (5) 第三方生态链

性能&体验

- (1)内存
- (2) CPU
- (3) 动画
- (4) 安装包体积
- (5) Big ListView
- (6) 真机体验

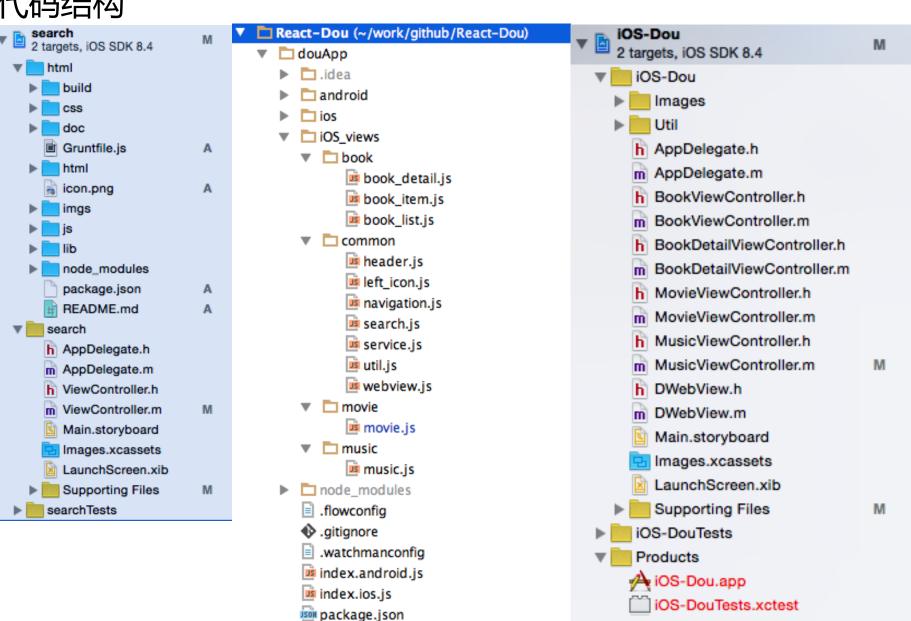
更新&维护

- (1) 更新能力
- (2)维护成本



NO1: 开发方式





LICENSE

PeactDou gif



结论:从前端角度而言,React Native跨平台特性,不需要开发者深入的了解各平台就能开发一款高效App。同时,语言层面而言,JavaScript运用很广泛,入门门槛相对较低。React Native虽然抛弃了MVC分离实践,但是从业务角度而言,更为合理。

总而言之:对前端,对移动领域是利好的消息。



UI布局

Web开发布局目前大多是 DIV + CSS。

React Native: FlexBox + JSX

```
<ScrollView style={styles.flex 1}>
  <View style={[styles.search, styles.row]}>
    <View style={styles.flex 1}>
      <Search placeholder="请输入图书的名称" onChangeText={this. changeText}/>
    </View>
    <TouchableOpacity style={styles.btn} onPress={this. search}>
      <Text style={styles.fontFFF}>捜索</Text>
    </TouchableOpacity>
  </View>
    this.state.show ?
   <ListView
      dataSource={this.state.dataSource}
      renderRow={this. renderRow}
      />
    : Util.loading
</ScrollView>
```

Native(iOS)布局

```
UILabel *publisher = [[UILabel alloc]init];
publisher.frame = CGRectMake(bookImgWidth + 10, 50, 200, 30);
publisher.textColor = [UIColor colorWithRed:0.400 green:0.400 blue:0.435 alpha:1];
publisher.font = [UIFont fontWithName:@"Heiti TC" size:13];
publisher.text = data[@"publisher"];
[bookInfo addSubview:publisher];
```



React Native既综合了Web布局的优势,采用了FlexBox和JSX,

又使用了Native原生组件。比如我们使用一个文本组件。

<Text style={{width:100;height:30;backgroundColor:'red'}}>测试</Text>



UI截面图——H5/Hybird

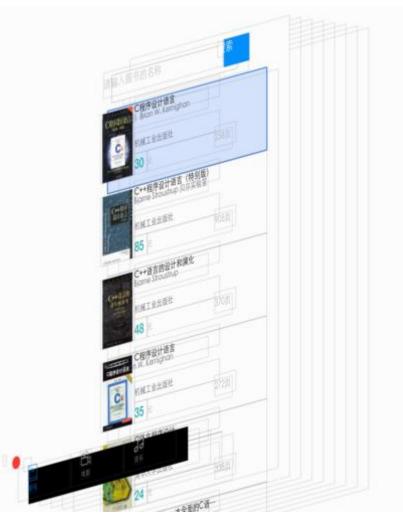


第一层列表页是完整的布局, 实际上这就是Web页面 第二层灰色的是Native的WebView组件。



UI截面图——Native





Native的组件特别多,即使是列表页,其中某一项都是一个组件(控件)。

调用原生组件的性能是 否更好?



UI截面图——React Native





React Native调用的全部是Native组件。并且层次更深, 因为React Native做了组件的封装。蓝色边框的是RCTScrollView组件。



路由 / Navigation

```
BookViewController *bookViewController = []
bookViewController.view.backgroundColor = 
bookViewController.tabBarItem.title = @"图=
bookViewController.tabBarItem.image = [UIII
bookViewController.tabBarItem.badgeValue =
UINavigationController *bookNav = [[UINavid
                                   initWit
MovieViewController *movieViewController =
movieViewController.view.backgroundColor =
movieViewController.tabBarItem.title = @"电
movieViewController.tabBarItem.image = [UI]
UINavigationController *moviewNav = [[UINav
                                     initW
MusicViewController *musicViewController =
musicViewController.view.backgroundColor =
musicViewController.tabBarItem.title = @"音
musicViewController.tabBarItem.image = [UI]
UINavigationController *musicNav = [[UINav
                                    initWi
int width = [[UIScreen mainScreen] applicat
UIView *blackView = [[UIView alloc] initWi
blackView.backgroundColor = [UIColor black
[self.tabBarController.tabBar insertSubview
self.tabBarController.tabBar.opaque = YES;
self.tabBarController.viewControllers=@[boi
self.window.rootViewController = self.tabBa
[self.window makeKeyAndVisible];
```

});

```
var douApp = React.createClass({
 getInitialState: function(){
   return {
      selectedTab: '图书'
   };
  render: function() {
   return (
      <TabBarIOS>
        <TabBarIOS.Item
          title="图书"
          selected={this.state.selectedTab === '图书'}
         icon={require('image!book')}
          onPress={() => {
           this.setState({
              selectedTab: '图书'
            });
          }}>
          <Navigation component={Book}/>
        </TabBarIOS.Item>
        <TabBarIOS.Item
          title="电影"
          selected={this.state.selectedTab === '电影'}
          icon={require('image!movie')}
          onPress={() => {
           this.setState({
              selectedTab: '电影'
           });
          }}>
          <Navigation component={Movie}/>
        </TabBarIOS.Item>
        <TabBarIOS.Item
          title="音乐"
          selected={this.state.selectedTab === '音乐'}
          icon={require('image!music')}
          onPress={() => {
            this.setState({
              selectedTab: '音乐'
           });
          }}>
          <Navigation component={Music}/>
        </TabBarIOS.Item>
      </TabBarIOS>
    );
```

OSC <u>源</u>创会 ^{年终盛典} 2015・北京

第三方生态链

"我的是我的,你的也是我的。"——我不是"疯狂女友",我是React Native! "城市列表"组件,使用JSX封装一个;觉得性能太低,OK,封装一个原生组件。 这个iOS图表库不错,拿来用呗! => 完美!

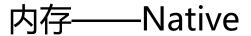
这一切都是基于React Native提供的模块扩展方案。 所以说: iOS第三方库 + 部分JavaScript库 = React Native 生态库



NO2: 性能 & 体验

以下测试,都是基于相同的case。

测试平台:模拟器,iphone6,iOS8.4



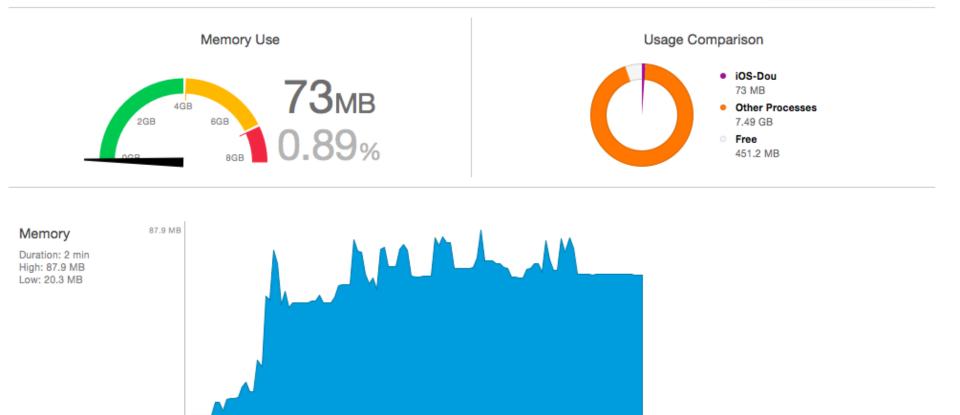
0s



189s

Memory

Profile in Instruments



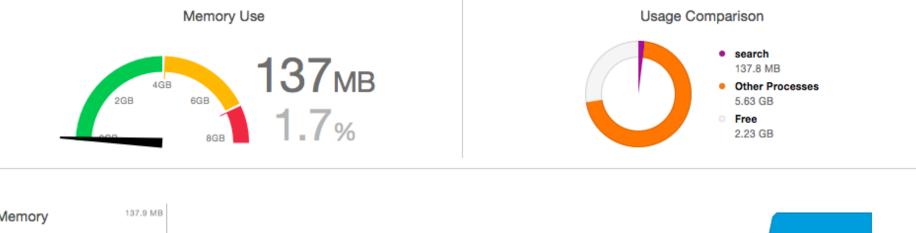
原生应用启动后,占用内存是20~25M;峰值是87.9M,均值是72M;内存释放比较及时。

内存——H5/Hybird



Memory

Profile in Instruments





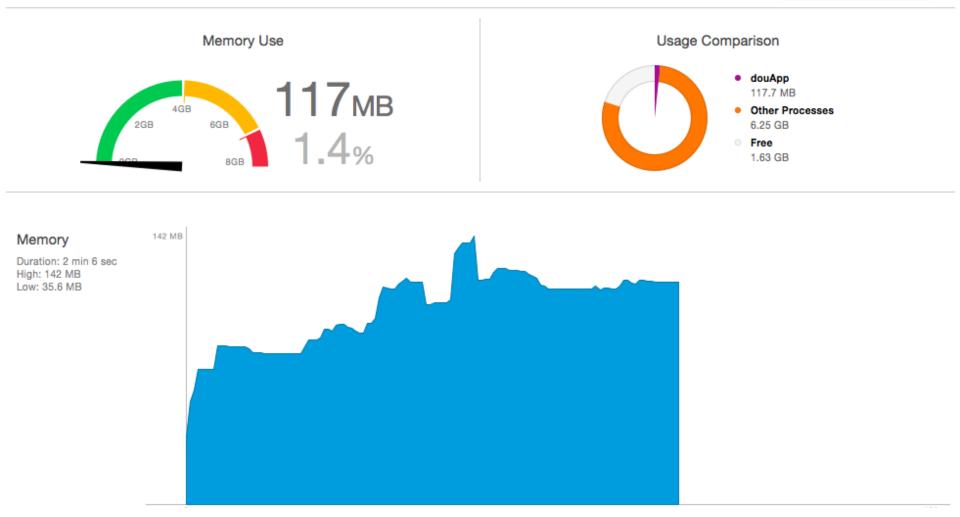
Hybird App启动,占用内存35~55M;峰值在137.9M,因为整个应用在WebView中,内存释放不明显,存在缓存。





Memory

Profile in Instruments



React Native App启动占用内存35~60M;峰值在142M,内存相对释放明显。



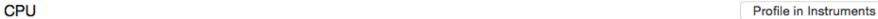
总结: React Native和Web View在简单App上相差不大。

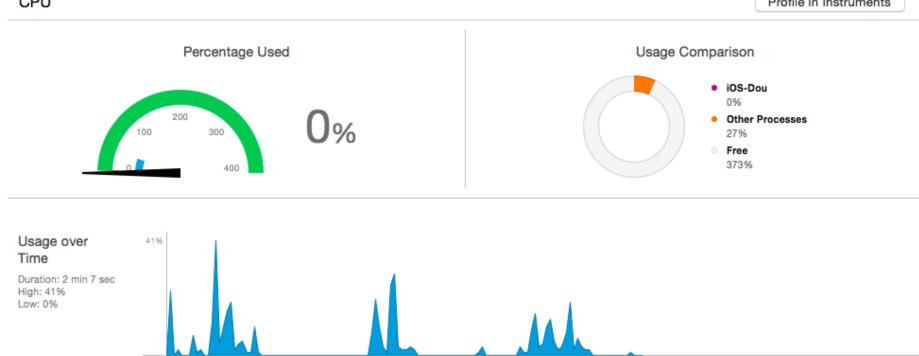
二者主要:内存消耗主要是在网页数据上。如果应用较大则会跑赢WebView,因为会有更多的原生组件来完成这些功能。

CPU-Native



193s

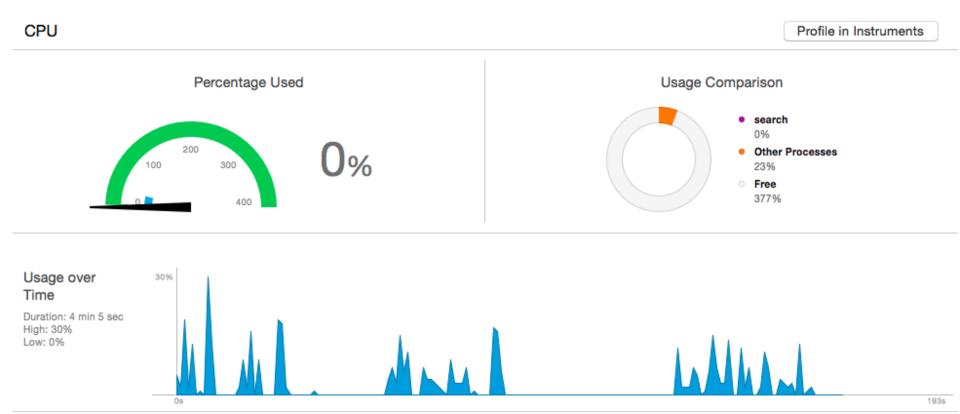




Native应用程序CPU的情况,最高值在41%。

CPU-H5/Hybird





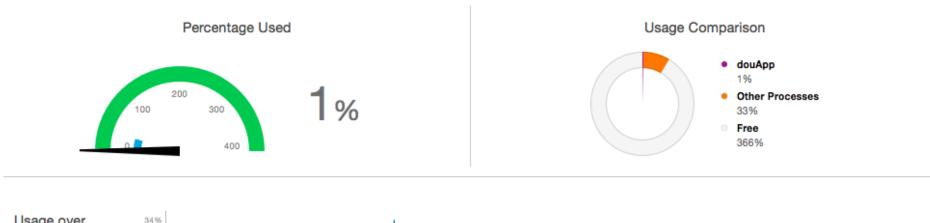
Hybird App的最高值在30%。





193s

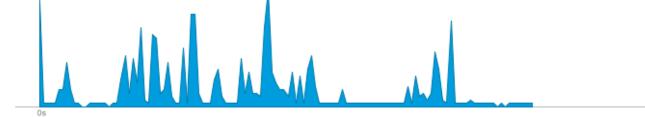






Low: 0%

Duration: 2 min 17 sec High: 34%



React Native的最高值在34%。

总结:CPU使用率大体相近,React Native的占用率低于Native。

动画



- 1. React Native提供了Animated API实现动画。基本OK。React Native不适合做游戏,尤其布局能力较弱。
- 2. Native Animation提供动画
- 3. H5/Hybird:采用js动画能力

React Native Animated API / 封装Native动画库 可以满足基本需求

安装包体积



Hybird App

Native App

83KB

React Native App

不含bundle: 843KB

含bundle: 995KB

React Native框架打包后:

843(不含bundle) - 32(Hybird_app空壳,初识项目) = 811KB

相比快速迭代和热更新,比Native多了811KB一点都不重要,可以将图片素材、静态资源线上更新缓存起来即可减少很多体积。

总结: 牺牲一点体积, 换更大的灵活性!

世界上哪有那么美的事,除非丑,就会想得美,:)

Big ListView & Scroll 性能



循环列表项500次:

- 1. H5页面惨不忍睹
- 2. React Native还可以接受
- 3. Native 采用UITabView更高效,因为不渲染视图外部分。

真机体验



机型:iphone4s,iOS7;用最差的机型跑最美的东西

Native > React Native > Hybird 如果非要给个数字的话,个人主观感受是:

Native: 95% + 流畅度

React Native: 85~90% 流畅度

H5/Hybird: 70% 流畅度

总结:Native/React Native的体验相对而言更流畅。



NO3: 更新 & 维护

更新能力



- 1. H5/Hybird: 随时更新,适合做营销页面,目前携程一些BU全部都是H5页面;但是重要的部分还是Native。
- 2. React Native: React Native部分可以热更新,bug及时修复。
- 3. Native: 随版本更新,尤其iOS审核严格,需要测试过关,否则影响用户。

维护成本



- 1. H5/Hybird: Web代码 + iOS/Android平台支持
- 2. React Native:可以一个开发团队 + iOS/Android工程师;业务组件颗粒度小,不用把握全局即可修改业务代码。
- 3. Native: iOS/Android开发周期长,两个开发团队。

总结: React Native 统一了开发人员技术栈,代码维护相对容易。

总结



1. 开发方式

- (1) 代码结构: React Native更为合理,组件化程度高
- (2) UI布局: Web布局灵活度 > React Native > Native
- (3) UI截面图: React Native使用的是原生组件,
- (4) 路由/Navigation: React Native & Native更胜一筹
- (5) 第三方生态链:Native modules + js modules = React Native modules

2. 性能 & 体验

- (1) 内存:Native最少;因为React Native含有框架,所以相对较高,但是后期平稳后会优于Native。
- (2) CPU: React Native居中。
- (3) 动画:React Native动画需求基本满足。
- (4) 安装包体积: React Native框架打包后,811KB。相比热更新,可以忽略和考虑资源规划。
- (5) Big ListView
- (6)真机体验:Native >= React Native > H5/Hybrid

3. 更新 & 维护

- (1) 更新能力: H5/Hybird > React Native > Native
- (2) 维护成本: H5/Hybird <= React Native < Native





