

# Lista de exercícios

## Tema: condicionais

### Diversão do carnaval \o/

#### Exercício 1:

Escreva um programa que diga se um número dado pelo usuário é par ou ímpar

#### Exercício 2:

Escreva um programa que receba dois números e imprima na tela se o primeiro é divisível pelo segundo.

#### Exercício 3:

A tabela a seguir lista os níveis sonoros em decibéis para alguns barulhos comuns

Barulho	Nível sonoro (dB)
Britadeira	130
Cortador de grama	106
Despertador	70
Cômodo em silêncio	40

Escreva um programa que leia um valor de nível sonoro do usuário em decibéis. Se o valor for um dos que estão na tabela, o programa deve retornar aquele barulho. Caso o número esteja entre algum dos valores da tabela, o programa deve dizer entre quais barulhos o valor digitado está. Seu programa deve informar também quando o valor for menor que o ruído mínimo da tabela e maior que ruído máximo.

#### Exercício 4:

Faça um programa que imprima na tela se um dado ano é bissexto ou não de acordo com as regras na ordem abaixo:

1. Um ano que é divisível por 400 é bissexto.
2. Dos anos que não entram na regra 1, se o ano for divisível por 100 então ele **não** é bissexto.
3. Dos anos que não entram na regra 2, se o ano for divisível por 4 então ele é um ano bissexto.
4. Todos os outros anos **não** são bissextos

## Exercício 5:

Escreva um programa que receba uma string e diga se ela tem o formato de uma placa veicular brasileira (no formato antigo) com três letras, um traço e quatro números. Exemplos:

- Dada a entrada ABT-1234 o programa deveria exibir True
- Dada a entrada JKL9999 o programa deveria exibir False
- Qualquer outra entrada que fuja do padrão de 3 letras, um traço e quatro números, o programa deverá exibir False