# Lista de exercícios

# Tema: condicionais

# Diversão do carnaval \o/

## Exercício 1:

Escreva um programa que diga se um número dado pelo usuário é par ou ímpar

## Exercício 2:

Escreva um programa que receba dois números e imprima na tela se o primeiro é divisível pelo segundo.

## Exercício 3:

A tabela a seguir lista os níveis sonoros em decibéis para alguns barulhos comuns

|  |  |
| --- | --- |
| **Barulho** | **Nível sonoro (dB)** |
| Britadeira | 130 |
| Cortador de grama | 106 |
| Despertador | 70 |
| Cômodo em silêncio | 40 |

Escreva um programa que leia um valor de nível sonoro do usuário em decibéis. Se o valor for um dos que estão na tabela, o programa deve retornar aquele barulho. Caso o número esteja entre algum dos valores da tabela, o programa deve dizer entre quais barulhos o valor digitado está. Seu programa deve informar também quando o valor for menor que o ruído mínimo da tabela e maior que ruído máximo.

## Exercício 4:

Faça um programa que imprima na tela se um dado ano é bissexto ou não de acordo com as regras na ordem abaixo:

1. Um ano que é divisível por 400 é bissexto.
2. Dos anos que não entram na regra 1, se o ano for divisível por 100 então ele **não** é bissexto.
3. Dos anos que não entram na regra 2, se o ano for divisível por 4 então ele é um ano bissexto.
4. Todos os outros anos **não** são bissextos

## Exercício 5:

Escreva um programa que receba uma string e diga se ela tem o formato de uma placa veicular brasileira (no formato antigo) com três letras, um traço e quatro números. Exemplos:

* Dada a entrada ABT-1234 o programa deveria exibir True
* Dada a entrada JKL9999 o programa deveria exibir False
* Qualquer outra entrada que fuja do padrão de 3 letras, um traço e quatro números, o programa deverá exibir False