

BeetlSQL中文文档

- 作者: 闲大赋,Gavin.King,Sue,Zhoupan,woate,Darren
- 社区 <http://ibeetl.com>
- qq群 219324263
- 当前版本 2.7.5 , 另外还需要beetl(http://git.oschina.net/xiandafu/beetl2.0/attach_files)包

1. BeetlSQL 特点

BeetSql是一个全功能DAO工具， 同时具有Hibernate 优点 & Mybatis优点功能， 适用于承认以SQL为中心， 同时又需求工具能自动能生成大量常用的SQL的应用。

- 开发效率
 - 无需注解，自动使用大量内置SQL，轻易完成增删改查功能，节省50%的开发工作量
 - 数据模型支持Pojo，也支持Map/List这种快速模型，也支持混合模型
 - SQL 模板基于Beetl实现，更容易写和调试，以及扩展
 - 可以针对单个表(或者视图) 代码生成pojo类和sql模版，甚至是整个数据库。能减少代码编写工作量
- 维护性
 - SQL 以更简洁的方式，Markdown方式集中管理，同时方便程序开发和数据库SQL调试。
 - 可以自动将sql文件映射为dao接口类
 - 灵活直观的支持支持一对一，一对多，多对多关系映射而不引入复杂的OR Mapping概念和技术。
 - 具备Interceptor功能，可以调试，性能诊断SQL，以及扩展其他功能
- 其他
 - 内置支持主从数据库支持的开源工具
 - 支持跨数据库平台，开发者所需工作减少到最小，目前跨数据库支持mysql,postgres,oracle,sqlserver,h2,sqlite.

2. 5分钟例子

2.1. 安装

maven 方式:

```
<dependency>
  <groupId>com.ibeetl</groupId>
  <artifactId>beetlsql</artifactId>
  <version>2.7.5</version>
</dependency>
```

或者依次下载beetlsql, beetl 最新版本 包放到classpath里

2.2. 准备工作

为了快速尝试BeetlSQL，需要准备一个Mysql数据库或者其他任何beetlsql支持的数据库，然后执行如下sql脚本

```
CREATE TABLE `user` (  
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `name` varchar(64) DEFAULT NULL,  
  `age` int(4) DEFAULT NULL,  
  `userName` varchar(64) DEFAULT NULL COMMENT '用户名称',  
  `roleId` int(11) DEFAULT NULL COMMENT '用户角色',  
  `date` datetime NULL DEFAULT NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`)  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
```

编写一个Pojo类，与数据库表对应（或者可以通过SQLManager的gen方法生成此类，参考一下节）

```
import java.math.*;  
import java.util.Date;  
  
/*  
 *  
 * gen by beetlsql 2016-01-06  
 */  
public class User {  
  private Integer id ;  
  private Integer age ;  
  //用户角色  
  private Integer roleId ;  
  private String name ;  
  //用户名称  
  private String userName ;  
  private Date date ;  
  
}
```

2.3. 代码例子

写一个java的Main方法，内容如下

```

ConnectionSource source = ConnectionSourceHelper.getSimple(driver, url, "",
userName, password);
DBStyle mysql = new MySqlStyle();
// sql语句放在classpath的/sql 目录下
SQLLoader loader = new ClasspathLoader("/sql");
// 数据库命名跟java命名一样, 所以采用DefaultNameConversion, 还有一个是
UnderlinedNameConversion, 下划线风格的
所以采用DefaultNameConversion nc = new 所以采用DefaultNameConversion();
// 最后, 创建一个SQLManager, DebugInterceptor 不是必须的, 但可以通过它查看sql执行情况
SQLManager sqlManager = new SQLManager(mysql, loader, source, nc, new
Interceptor[] {new DebugInterceptor()});

//使用内置的生成的sql 新增用户, 如果需要获取主键, 可以传入KeyHolder
User user = new User();
user.setAge(19);
user.setName("xiandafu");
sqlManager.insert(user);

//使用内置sql查询用户
int id = 1;
user = sqlManager.unique(User.class, id);

//模板更新, 仅仅根据id更新值不为null的列
User newUser = new User();
newUser.setId(1);
newUser.setAge(20);
sqlManager.updateTemplateById(newUser);

//模板查询
User query = new User();
query.setName("xiandafu");
List<User> list = sqlManager.template(query);

//使用user.md 文件里的select语句, 参考下一节。
User query2 = new User();
query2.setName("xiandafu");
List<User> list2 = sqlManager.select("user.select", User.class, query2);

```

2.4. SQL文件例子

通常一个项目还是有少量复杂sql, 可能只有5, 6行, 也可能有上百行, 放在单独的sql文件里更容易编写和维护, 为了能执行上例的user.select, 需要在classpath里建立一个sql目录 (ClasspathLoader配置成sql目录, 参考上一节ClasspathLoader初始化的代码) 以及下面的user.md 文件, 内容如下

```

select
===
select * from user where 1=1
@if(!isEmpty(age)){
and age = #age#
@}
@if(!isEmpty(name)){
and name = #name#
@}

```

关于如何写sql模板，会稍后章节说明，如下是一些简单说明。

- 采用md格式，===上面是sql语句在本文件里的唯一标示，下面则是sql语句。
- @ 和回车符号是定界符号，可以在里面写beetl语句。
- "#" 是占位符号，生成sql语句得时候，将输出？，如果你想输出表达式值，需要用text函数，或者任何以db开头的函数，引擎则认为是直接输出文本。
- isEmpty是beetl的一个函数，用来判断变量是否为空或者是否不存在。
- 文件名约定为类名，首字母小写。

sql模板采用beetl原因是因为beetl 语法类似js，且对模板渲染做了特定优化，相比于mybatis，更加容易掌握和功能强大，可读性更好，也容易在java和数据库之间迁移sql语句

2.5. 代码&sql生成

User类并非需要自己写，好的实践是可以在项目中专门写个类用来辅助生成pojo和sql片段，代码如下

```

public static void main(String[] args){
    SqlManager sqlManager = ..... //同上面的例子
    sqlManager.genPojoCodeToConsole("user");
    sqlManager.genSQLTemplateToConsole("user");
}

```

注意:我经常在我的项目里写一个这样的辅助类，用来根据表或者视图生成各种代码和sql片段，以快速开发。

genPojoCodeToConsole 方法可以根据数据库表生成相应的Pojo代码，输出到控制台，开发者可以根据这些代码创建相应的类，如上例子，控制台将输出

```

package com.test;
import java.math.*;
import java.util.Date;
import java.sql.Timestamp;

/*
 *
 * gen by beetlsql 2016-01-06
 */
public class user {
    private Integer id ;
    private Integer age ;
    //用户角色
    private Integer roleId ;
    private String name ;
    //用户名称
    private String userName ;
    private Date date ;

}

```

上述生成的代码有些瑕疵，比如包名总是com.test，类名是小写开头（因为用了DefaultNameConversion），你需要修改成你要的包名和正常的类名，pojo类也没有生成getter，setter方法，你需要用ide自带的工具再次生成一下。

注意

生成属性的时候，id总是在前面，后面依次是类型为Integer的类型，最后面是日期类型，剩下的按照字母排序放到中间。

一旦有了User 类，如果你需要些sql语句，那么genSQLTemplateToConsole 将是个很好的辅助方法，可以输出一系列sql语句片段，你同样可以赋值粘贴到代码或者sql模板文件里（user.md),如上例所述，当调用genSQLTemplateToConsole的时候，生成如下

```

sample
===
* 注释

    select #use("cols")# from user where #use("condition")#

cols
===

    id,name,age,userName,roleId,date

updateSample
===

`id`=#id#`,`name`=#name#`,`age`=#age#`,`userName`=#userName#`,`roleId`=#roleId#`,`date`=#date#

condition
===

    1 = 1
    @if(!isEmpty(name)){
        and `name`=#name#
    @}
    @if(!isEmpty(age)){
        and `age`=#age#
    @}

```

beetlsql生成了用于查询，更新，条件的sql片段和一个简单例子。你可以按照你的需要copy到sql模板文件里.实际上，如果你熟悉gen方法，你可以直接gen代码和sql到你的工程里，甚至是整个数据库都可以调用genAll来一次生成

注意

sql 片段的生成顺序按照数据库表定义的顺序显示

3. BeetlSQL 说明

3.1. 获得SQLManager

SQLManager 是系统的核心，他提供了所有的dao方法。获得SQLManager，可以直接构造SQLManager.并通过单例获取如：

```

ConnectionSource source = ConnectionSourceHelper.getSimple(driver, url, "",
userName, password);
DBStyle mysql = new MySqlStyle();
// sql语句放在classpath的/sql 目录下
SQLLoader loader = new ClasspathLoader("/sql");
// 数据库命名跟java命名一样, 所以采用DefaultNameConversion, 还有一个是
UnderlinedNameConversion, 下划线风格的
UnderlinedNameConversion nc = new UnderlinedNameConversion();
// 最后, 创建一个SQLManager, DebugInterceptor 不是必须的, 但可以通过它查看sql执行情况
SQLManager sqlManager = new SQLManager(mysql, loader, source, nc, new
Interceptor[] {new DebugInterceptor()});

```

更常见的是, 已经有了DataSource, 创建ConnectionSource 可以采用如下代码

```

ConnectionSource source = ConnectionSourceHelper.single(datasource);

```

如果是主从DataSource

```

ConnectionSource source =
ConnectionSourceHelper.getMasterSlave(master, slaves)

```

3.2. 查询API

3.2.1. 模板类查询 (自动生成sql)

- public List all(Class clazz) 查询出所有结果集
- public List all(Class clazz, int start, int size) 翻页
- public int allCount(Class<?> clazz) 总数
- public List template(T t) 根据模板查询, 返回所有符合这个模板的数据库 同上, mapper可以提供额外的映射, 如处理一对多, 一对一
- public List template(T t, int start, int size) 同上, 可以翻页
- public long templateCount(T t) 获取符合条件的个数

翻页的start, 系统默认位从1开始, 为了兼容各个数据库系统, 会自动翻译成数据库习俗, 比如start为1, 会认为mysql, postgres从0开始 (从start - 1开始), oracle从1开始 (start - 0) 开始。

然而, 如果你只用特定数据库, 可以按照特定数据库习俗来, 比如, 你只用mysql, start为0代表起始纪录, 需要配置

```

OFFSET_START_ZERO = true

```

这样, 翻页参数start传入0即可。

注意: 根据模板查询并不包含时间字段, 也不包含排序, 然而, 可以通过在pojo class上使用@TableTemplate() 或者日期字段的getter方法上使用@DateTemplate()来定制, 如下:

```

@TableTemplate("order by id desc ")
public class User {
    private Integer id ;
    private Integer age ;
    // ...
    @DateTemplate(accept="minDate,maxDate")
    public Date getDate() {
        return date;
    }
}

```

这样，模板查询将添加order by id desc ,以及date字段将按照日期范围来查询。 具体参考annotation一章

3.2.2. 通过sqlid查询,sql语句在md文件里

- public List select(String sqlId, Class clazz, Map paras) 根据sqlid来查询，参数是个map
- public List select(String sqlId, Class clazz, Object paras) 根据sqlid来查询，参数是个pojo
- public List select(String sqlId, Class clazz, Map paras, int start, int size), 增加翻页
- public List select(String sqlId, Class clazz, Object paras, int start, int size), 增加翻页
- public T selectSingle(String id,Object paras, Class target) 根据sqlid查询，输入是Pojo，将对应的唯一值映射成指定的taget对象，如果未找到，则返回空。需要注意的时候，有时候结果集本生是空，这时候建议使用unique
- public T selectSingle(String id,Map paras, Class target) 根据sqlid查询，输入是Map，将对应的唯一值映射成指定的taget对象，如果未找到，则返回空。需要注意的时候，有时候结果集本生是空，这时候建议使用unique
- public T selectUnique(String id,Object paras, Class target) 根据sqlid查询，输入是Pojo或者Map，将对应的唯一值映射成指定的taget对象,如果未找到，则抛出异常
- public T selectUnique(String id,Map paras, Class target) 根据sqlid查询，输入是Pojo或者Map，将对应的唯一值映射成指定的taget对象,如果未找到，则抛出异常
- public Integer intValue(String id,Object paras) 查询结果映射成Integer，如果找不到，返回null，输入是object
- public Integer intValue(String id,Map paras) 查询结果映射成Integer，如果找不到，返回null，输入是map，其他还有 longValue， bigDecimalValue
- public T unique(Class clazz,Object pk) 根据主键查询，如果未找到，抛出异常.

3.3. 翻页查询API

- public void pageQuery(String sqlId,Class clazz,PageQuery query)

BeetlSQL 提供一个PageQuery对象,用于web应用的翻页查询,BeetlSql假定有sqlId 和sqlId\$count,俩个sqlId,并用这来个来翻页和查询结果总数.如:


```

queryNewUser
===
select * from user order by id desc ;

queryNewUser$count
===
select count(1) from user

```

对于俩个相似的sql语句,你可以使用use函数,把公共部分提炼出来.

大部分情况下,都不需要2个sql来完成,一个sql也可以,要求使用page函数或者pageTag标签,这样才能同时获得查询结果集总数和当前查询的结果

```

queryNewUser
===
select
@pageTag(){
a.*,b.name role_name
@}
from user a left join b ...

```

如上sql,会在查询的时候转为俩条sql语句

```

select count(1) from user a left join b...
select a.*,b.name role_name from user a left join b...

```

如果字段较多,为了输出方便,也可以使用pageTag,字段较少,用page函数也可以.,具体参考pageTag和page函数说明.翻页代码如下

```

//从第一页开始查询,无参数
PageQuery query = new PageQuery();
sql.pageQuery("user.queryNewUser", User.class,query);
System.out.println(query.getTotalPage());
System.out.println(query.getTotalRow());
System.out.println(query.getPageNumber());
List<User> list = query.getList();

```

PageQuery 对象也提供了 orderBy属性,用于数据库排序,如 "id desc"

跨数据库支持

如果你打算使用PageQuery做翻页,且只想提供一个sql语句+page函数,那考虑到垮数据库,应该不要在这个sql语句里包含排序,因为大部分数据库都不支持. page函数生成的查询总数sql语句,因为包含了oder by,在大部分数据库都是会报错的,比如:select count(1) form user order by name,在sqlserver,mysql,postgres都会出错,oracle允许这种情况, 因此,如果你要使用一条sql语句+page函数,建议排序用PageQuery对象里有排序属性oderBy,可用于排序,而不是放在sql语句里.

如果你不打算使用PageQuery+一条sql的方式,而是用俩条sql来分别翻页查询和统计总数,那无所谓

或者你直接使用select 带有起始和读取总数的接口,也没有关系,可以在sql语句里包含排序

3.4. 更新API

3.4.1. 自动生成sql

- `public void insert(Class<?> clazz, Object paras)` 插入paras到paras关联的表
- `public void insert(Class<?> clazz, Object paras, KeyHolder holder)`, 插入paras到paras关联的表, 如果需要主键, 可以通过holder的getKey来获取
- `public int insert(Class clazz, Object paras, boolean autoAssignKey)` 插入paras, 并且指定是否自动将数据库主键赋值到paras里
- `public int updateById(Object obj)` 根据主键更新, 主键通过annotation表示, 如果没有, 则认为属性id是主键, 所有值参与更新
- `public int updateTemplateById(Object obj)` 根据主键更新, 组件通过annotation表示, 如果没有, 则认为属性id是主键, 属性为null的不会更新
- `public int updateTemplateById(Class<?> clazz, Map paras)` 根据主键更新, 组件通过clazz的annotation表示, 如果没有, 则认为属性id是主键, 属性为null的不会更新。
- `public int[] updateByIdBatch(List<?> list)` 批量更新
- `public void insertBatch(Class clazz, List<?> list)` 批量插入数据

3.4.2. 通过sqlid更新

- `public int insert(String sqlId, Object paras, KeyHolder holder)` 根据sqlId 插入, 并返回主键, 主键id由paras对象所指定
- `public int insert(String sqlId, Object paras, KeyHolder holder, String keyName)` 同上, 主键由keyName指定
- `public int insert(String sqlId, Map paras, KeyHolder holder, String keyName)`, 同上, 参数通过map提供
- `public int update(String sqlId, Object obj)` 根据sqlid更新
- `public int update(String sqlId, Map paras)` 根据sqlid更新, 输出参数是map
- `public int[] updateBatch(String sqlId, List<?> list)` 批量更新
- `public int[] updateBatch(String sqlId, Map[] maps)` 批量更新, 参数是个数组, 元素类型是map

3.5. 直接执行SQL

3.5.1. 直接执行sql模板语句

- `public List execute(String sql, Class clazz, Object paras)`
- `public List execute(String sql, Class clazz, Map paras)`
- `public int executeUpdate(String sql, Object paras)` 返回成功执行条数
- `public int executeUpdate(String sql, Map paras)` 返回成功执行条数

3.5.2. 直接执行JDBC sql语句

- 查询 `public List execute(SQLReady p, Class clazz)` SQLReady包含了需要执行的sql语句和参数, clazz是查询结果, 如

```
List<User> list = sqlManager.execute(new SQLReady("select * from user where name=? and age = ?", "xiandafu", 18), User.class);)
```

- 更新 public int executeUpdate(SQLReady p) SQLReady包含了需要执行的sql语句和参数，返回更新结果
- 直接使用Connection public T executeOnConnection(OnConnection call),使用者需要实现onConnection方法的call方法，如调用存储过程

```
String md5 = sql.executeOnConnection(new OnConnection<String>(){  
    @Override  
    public String call(Connection conn) throws SQLException {  
        CallableStatement cstmt = conn.prepareCall("{ ? = call md5( ? ) }");  
        // 其他代码  
        return true;  
    }  
});
```

3.6. 其他

3.6.1. 强制使用主或者从

- public void useMaster(DBRunner f) DBRunner里的beetlsql调用将使用主数据库库
- public void useSlave(DBRunner f) DBRunner里的beetlsql调用将使用从数据库库

3.6.2. 生成Pojo代码和SQ片段

用于开发阶段根据表名来生成pojo代码和相应的sql文件

- genPojoCodeToConsole(String table), 根据表名生成pojo类，输出到控制台。
- genSQLTemplateToConsole(String table),生成查询，条件，更新sql模板，输出到控制台。
- genPojoCode(String table,String pkg,String srcPath,GenConfig config) 根据表名，包名，生成路径，还有配置，生成pojo代码
- genPojoCode(String table,String pkg,GenConfig config) 同上，生成路径自动是项目src路径，或者src/main/java (如果是maven工程)
- genPojoCode(String table,String pkg),同上，采用默认的生成配置
- genSQLFile(String table), 同上，但输出到工程，成为一个sql模版,sql模版文件的位置在src目录下，或者src/main/resources (如果是maven) 工程。
- genALL(String pkg,GenConfig config,GenFilter filter) 生成所有的pojo代码和sql模版，
- genBuiltInSqlToConsole(Class z) 根据类来生成内置的增删改查sql语句，并打印到控制台

```

sql.genAll("com.test", new GenConfig(), new GenFilter(){
    public boolean accept(String tableName){
        if(tableName.equalsIgnoreCase("user")){
            return true;
        }else{
            return false;
        }
        // return false
    }
});

```

第一个参数是pojo类包名，GenConfig是生成pojo的配置，GenFilter 是过滤，返回true的才会生成。如果GenFilter为null，则数据库所有表都要生成

警告

必须当心覆盖你掉你原来写好的类和方法，不要轻易使用genAll，如果你用了，最好立刻将其注释掉，或者在genFilter写一些逻辑保证不会生成所有的代码好sql模板文件

4. 命名转化，表和列名映射

Beetlsql 默认提供了三种列明和属性名的映射类。

- DefaultNameConversion 数据库名和java属性名保持一致，如数据库表User，对应Java类也是User，数据库列是sysystemId,则java属性也是systemId，反之亦然
- UnderlinedNameConversion 将数据库下划线去掉，首字母大写，如数据库是SYS_USER（oralce数据库的表和属性总是大写的），则会改成SysUser
- JPA2NameConversion 支持JPA方式的映射，适合不能用确定的映射关系(2.7.4以前采用JPANameConversion过于简单，已经不用了)
- 自定义命名转化，如果以上3个都不合适,可以自己实现一个命名转化。实现DefaultNameConversion实现方式
- 因为数据库表和列都忽略大小写区别，所以，实现NameConversion也不需要考虑大小写

```

public class DefaultNameConversion extends NameConversion {

    @Override
    public String getTableName(Class<?> c) {
        Table table = (Table)c.getAnnotation(Table.class);
        if(table!=null){
            return table.name();
        }
        return c.getSimpleName();
    }

    @Override
    public String getColName(Class<?> c, String attrName) {
        return attrName;
    }

    @Override
    public String getPropertyname(Class<?> c, String colName) {
        return colName;
    }

}

```

如果有特殊的表并不符合DefaultNameConversion实现方式，你可以重新实现上面的三个方法

5. 复合主键

beetlsql 支持复合主键，无需像其他dao工具那样创建一个特别的主键对象，主键对象就是实体对象本身

```

CREATE TABLE `party` (
  `id1` int(11) NOT NULL,
  `id2` int(11) NOT NULL,
  `name` varchar(45) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id1`,`id2`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

```

Party代码如下

```

public class Party {
    private Integer id1 ;
    private Integer id2 ;
    private String name ;
    //忽略其他 getter setter方法
}

```

根据主键获取Party

```

Party key = new Party();
key.setId1(1);
key.setId2(2);
Party party = sql.unique(Party.class, key);

```

6. 使用Mapper

SQLManager 提供了所有需要知道的API，但通过sqlid来访问sql有时候还是很麻烦，因为需要手敲字符串，另外参数不是map就是para，对代码理解没有好处，BeetlSql支持Mapper，将sql文件映射到一个interface。如下示例

```

public interface UserDao extends BaseMapper<User> {
    // 使用"user.getCount"语句,无参数
    public int getCount();
    //使用"user.setUserStatus" 语句
    public void setUserStatus(Map paras); //更新用户状态
    public void setUserAnnotherStatus(User user); //更新用户状态
    //使用"user.findById", 传入参数id
    public User findById(@Param("id") Integer id);
    //or 使用params, 一一对应
    @SqlStatement(params="id,status")
    public User findByIdAndStatus( Integer id,Integer status);
    //翻页查询, 使用"user.queryNewUser"
    public void queryNewUser(PageQuery query) ;
    // 使用_st,_sz 翻页
    @SqlStatement(params="name,age,_st,_sz")
    public List<User> queryUser( String name, Integer age,int start, int
size);
    //使用sqlready
    @Sql(value=" update user set age = ? where id = ? ")
    public void updateAge(int age,int id);

    @Sql(value=" select name from user",returnType=String.class)
    public List<String> allNames();
}

```

- Interface 可以继承BaseMapper，这样可以使BaseMapper的一些公共方法，如insert, unique, single, updateById, deleteById等，也可以不继承
- Interface里的方法名与Sql文件对应，如果方法名对应错了，会在调用的时候报错找不到sql。
- 方法参数可以是一个Object,或者是Map，这样，BeetlSql 自动识别为 sql的参数，也可以使用注解@Param来标注，或者混合这两种情况 如:

```

public void setUserStatus(Map paras,@Param("name") String name);
}

```

方法如果是查询语句，可以使用@RowStart, @RowSize 作为翻页参数，BeetlSQL将自动完成翻页功能

注意 BeetlSQL 会根据 对应的方法对应的SQL语句，解析开头，如果是select开头，就认为是select操作，同理还有update, delete, insert。如果sql 模板不是以这些关键字开头，则需要使用注解 @SqlStatement

```
@SqlStatement(type=SqlStatementType.INSERT)
public KeyHolder newUser(User user); // 添加用户
```

SqlStatement 也可在params申明参数名称

```
public List<User> queryUser(@Param("name") String name,@Param("age") Integer
age,@RowStart int start,@RowSize int size);
// or
@SqlStatement(params="name,age,_st,_se")
public List<User> queryUser(String name,Integer age,int start,int size);
```

- 查询语句返回的是List，则对应SQLManager.select
- 查询语句返回的是Pojo，原始类型等非List类型，则对应的SQLManager.selectSignle，如上面的 getCount
- insert 语句 如果有KeyHolder，则表示需要获取主键，对应SQLManager.insert(....,keyHolder) 方法
- 参数列表里只允许有一个Pojo或者Map，作为查询参数_root，否则，需要加上@Param
- 参数列表里如果有List 或者Map[],则期望对应的是一个updateBatch操作
- 参数列表里如果@RowStart ,@RowSize,则认为是翻页语句
- 参数里如果有PageQuery,则认为是翻页查询
- 在查询中，返回的是List，但类型非Mapper指定的类型，无论是用@Sql ,还是 @SqlStatement，需要用returnType来说明，如上例子allNames 返回一个List而不是List,因此需要使用returnType 做额外说明

Mapper 也支持使用JDBC SQL，这时候需要采用Sql注解

```
@Sql(value=" update user set age = ? where id = ? ")
public void updateAge(int age,int id);
@Sql("select * from user ")
public List<User> selectAll();
```

使用Mapper能增加Dao维护性，并能提高开发效率，建议在项目中使用。

对于Mapper涉及的查询来说，会将查询结果映射到返回值上，有如下规则

- Mapper方法得返回值应该查询结果对应，如查询结果是日期，方法返回值也应该是日期（Date 或者Timestamp）

```
// 不需要注解说明返回类型
public Date getMaxDate(User query);

@SqlStatement(returnType=Date.class)
public List<Date> getTop10Date();
```

- 如果返回值是List，如实体本身集合，则不需要使用注解的returnType来说明，这是默认情况
- 如果返回的值是List，但是其他类型集合，则需要使用returnType来说明返回类型
- 翻页查询PageQuery 不需要做类型说明，默认返回就是实体本身，如果返回的是其他类型，也需要在returnType加以说明

```
//翻页查询，默认返回实体对象
public void queryUser(PageQuery query);
```

7. BeetlSQL Annotation

对于自动生成的sql，默认不需要任何annotation，类名对应于表名（通过NameConversion类），getter方法的属性名对应于列名（也是通过NameConversion类），但有些情况还是需要annotation。

7.1. @AutoID 和 @AssignID，@SeqID

- @AutoID,作用于getter方法，告诉beetlsql，这是自增主键,对应于数据自增长
- @AssignID，作用于getter方法，告诉beetlsql，这是程序设定

```
@AssignID()
public Long getId() {
    return id;
}
```

代码设定主键允许像@AssignID 传入id的生成策略以自动生成序列，beetl默认提供了一个snowflake算法，一个用于分布式环境的id生成器(<https://github.com/twitter/snowflake>)

```
@AssignID("simple")
public Long getId() {
    return id;
}
```

simple 是beetlsql提供的一个默认的snowflake实现，你可以通过sqlManager自己注册id生成器

```
sqlManager.addIdAutoGen("uuid2", new IDAutoGen(){
    @Override
    public Object nextID(String params) {
        return "hi"+new Random().nextInt(10000);
    }
});
```



```
@AssignID("uuid2")
public Long getId() {
    return id;
}
```

- @SeqID(name="xx_seq", 作用于getter方法，告诉beetlsql，这是序列主键。

对于属性名为id的自增主键，不需要加annotation，beetlsql默认就是@AutoID

备注

- 对于支持多种数据库的，这些annotation可以叠加在一起

7.2. @Tail

@Tail作用于类上，表示该对象是混合模型，参考下一章混合模型,sql查询无法在pojo映射的列或者结果集将使用Tail指定的方法

7.3. @ColumnIgnore

在beetlsql 内置的insert或者update方法的时候，使用此注解的字段（作用于getter方法）将根据注解的属性来决定是否忽略此字段

```
@ColumnIgnore(insert=true,update=false)
public Date getBir(){
    return bir;
}
```

如上例子，插入的时候忽略bir属性（往往是因为数据库指定了默认值为当前时间），更新的时候不能忽略 @ColumnIgnore的insert默认是true，update是false，因此也可以直接用 @ColumnIgnore()

7.4. @EnumMapping

对于Entity使用了枚举作为属性值，可以再枚举类上定义EnumMapping，指出如何将枚举与数据库值互相转化，有四种方法

- 如果没有使用@EnumMapping，则使用枚举的名称作为属性
- @EnumMapping(EnumMapping.EnumType.STRING) 同上，使用枚举名称作为属性，数据库对应列应该是字符列
- @EnumMapping(EnumMapping.EnumType.ORDINAL) 使用枚举的顺序作为属性，数据库对应列应该是int类型，用此作为映射需要防止重构枚举的时候导致数据库也重构，应该慎用
- @EnumMapping("xxx")，如果不是上面的定义，则beetlsql会查找枚举类的xxx属性，用这个值作为属性，比如

```

@EnumMapping("value")
public enum Color {
    RED("RED",1),BLUE ("BLUE",2);
    private String name;
    private int value;
    private Color(String name, int value) {
        this.name = name;
        this.value = value;
    }
    public String getName() {
        return name;
    }
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }
    public int getValue() {
        return value;
    }
    public void setValue(int value) {
        this.value = value;
    }
}

```

beetlsq 会获取枚举的value属性（调用getValue)来获取枚举属性值

7.5. @Table

标签 @Table(name="xxxx") 告诉beetlsq, 此类对应xxxx表。比如数据库有User表, User类对应于User表, 也可以创建一个UserQuery对象, 也对应于User表

```

@Table(name="user")
public class QueryUser ..

```

注：可以为对象指定一个数据库shcema，如name="cms.user",此时将访问cms库（或者cms用户，对不同的数据库，称谓不一样）下的user数据表

7.6. @TableTemplate

- @TableTemplate() 用于模板查询，如果没有任何值，将按照主键降序排，也就是order by 主键名称 desc
- @DateTemplate(), 作用于日期字段的getter方法上，有俩个属性accept 和 compare 方法，分别表示 模板查询中，日期字段如果不为空，所在的日期范围，如

```

@DateTemplate(accept="minDate,maxDate",compare=">=,<")
public Date getDate() {
}

```

在模板查询的时候，将会翻译成

```
@if(!isEmpty(minDate)){
    and date>=#minDate#
}
@if(!isEmpty(maxDate)){
    and date<#maxDate#
}
```

注意

minDate,maxDate 是俩个额外的变量,需要定义到pojo类里, DateTemplate也可以有默认值, 如果@DateTemplate(), 相当于@DateTemplate(accept="min日期字段,max日期字段",compare=">,<")

7.7. Mapper相关注解

Mapper 是将sql模板文件映射成一个具体的Dao方法类,这样方便代码开发和维护

Mapper中的注解，包括常用的 SqlStatement，SqlStatementType，SqlParam 还有不常用的 RowSize，RowStart，具体参考Mapper

7.8. ORMQuery

beetlsql 支持在实体类上增加ORMQuery注解,这样对于实体的查询,会触发懒加载,从而实现ORM 查询功能,具体参考ORM 查询一章

8. BeetlSQL 数据模型

BeetlSQL是一个全功能DAO工具，支持的模型也很全面，包括

- Pojo, 也就是面向对象Java Object。Beetlsql操作将选取Pojo属性和sql列的交集。额外属性和额外列将忽略。
- Map/List, 对于一些敏捷开发，可以直接使用Map/List 作为输入输出参数

```
List<Map<String,Object>> list =
sqlManager.select("user.find",Map.class,paras);
```

- 混合模型，推荐使用混合模型。兼具灵活性和更好的维护性。Pojo可以实现Tail（尾巴的意思），或者继承TailBean，这样查询出的ResultSet 除了按照pojo进行映射外，无法映射的值将按照列表/值保存。如下一个混合模型：

```
/*混合模型*/
public User extends TailBean{
    private int id ;
    private String name;
    private int roleId;
    /*以下是getter和setter 方法*/
}
```

对于sql语句:

```
selectUser
===
select u.*,r.name r_name from user u left join role r on u.roleId=r.id .....
```

执行查询的时候

```
List<User> list = sqlManager.select("user.selectUser",User.class,paras);
for(User user:list){
    System.out.println(user.getId());
    System.out.println(user.get("rName"));
}
```

程序可以通过get方法获取到未被映射到pojo的值, 也可以在模板里直接 \${user.rName} 显示 (对于大多数模板引擎都支持)

另外一种更自由的实现混合模型的方法是在目标Pojo上采用注解@Tail, 如果注解不带参数, 则默认会调用set(String,Object) 方法来放置额外的查询属性, 否则, 依据注解的set参数来确定调用方法

```
@Tail(set="addValue")
public class User {
    private Integer id ;
    private Integer age ;
    public User addValue(String str,Object ok){
        ext.put(str, ok);
        return this;
    }
}
```

9. Markdown方式管理

BeetSQL集中管理SQL语句, SQL 可以按照业务逻辑放到一个文件里, 文件名的扩展名是md或者sql。如User对象放到user.md 或者 user.sql里, 文件可以按照模块逻辑放到一个目录下。文件格式抛弃了XML格式, 采用了Markdown, 原因是

- XML格式过于复杂, 书写不方便
- XML 格式有保留符号, 写SQL的时候也不方便, 如常用的< 符号 必须转义
- MD 格式本身就是一个文档格式, 也容易通过浏览器阅读和维护

目前SQL文件格式非常简单, 仅仅是sqlId 和sql语句本身, 如下

文件一些说明，放在头部可有可无，如果有说明，可以是任意文字

SQL标示

===

以*开头的注释

SQL语句

SQL标示2

===

SQL语句 2

所有SQL文件建议放到一个sql目录，sql目录有多个子目录，表示数据库类型，这是公共SQL语句放到sql目录下，特定数据库的sql语句放到各自自目录下 当程序获取SQL语句得时候，先会根据数据库找特定数据库下的sql语句，如果未找到，会寻找sql下的。如下代码

```
List<User> list = sqlManager.select("user.select",User.class);
```

SqlManager 会根据当前使用的数据库，先找sql/mysql/user.md 文件，确认是否有select语句，如果没有，则会寻找sql/user.md

注

- 注释是以* 开头，注释语句不作为sql语句
- 默认的ClasspathLoader采用了这种方法，你可以实现SQLLoader来实现自己的格式和sql存储方式，如数据库存储

10. SQL 注释

对于采用Markdown方式，可以采用多种方式对sql注释。

- 采用sql 自己的注释符号，"-- ",优点是适合java和数据库sql之间互相迁移，如

```
select * from user where
-- status 代表状态
statu = 1
```

- 采用beetl注释

```
select * from user where
@ /* 这些sql语句被注释掉
statu = 1
@ */
```

- 在sqlId 的=== 紧挨着的下一行 后面连续使用“*”作为sql整个语句注释

```
selectByUser
```

```
==
```

```
* 这个sql语句用来查询用户的  
* status =1 表示查找有效用户
```

```
select * from user where status = 1
```

11. (重要) 配置beetlsql

beetlsql 配置文件是 btsql-ext.properties，位于classpath 根目录下，如果没有此文件，beetlsql将使用系统默认配置，如 * 是开发模式，beetlsql每次运行sql都会检测sql文件是否变化，并重新加载 * 字符集，是系统默认的字符集 * 翻页默认总是从1开始，对于oralce数据库来说，翻页起始参数正合适。对于mysql其他数据库来说，beetlsql，翻页参数变成n-1.一般你不需要关心

11.1. 开发模式和产品模式

beetlsql默认是开发模式，因此修改md的sql文件，不需要重启。但建议线上不要使用开发模式，因为此模式会每次sql调用都会检测md文件是否变化。可以通过修改/btsql-ext.properties ,修改如下属性改为产品模式

```
PRODUCT_MODE = true
```

11.2. NameConversion

数据库字段名与java属性名的映射关系必须配置正确，否则会导致各种问题，如下是一些建议

字段名字是user_id, java属性名是userId, 则使用UnderlinedNameConversion 字段名是userId, java属性名是userId, 则使用DefaultNameConversion

如果是其他映射关系，可以考虑自己实现NameConversion接口

11.3. 模板字符集

默认sql模板文件采用的是系统默认字符集，可以更改配置采用指定的字符集

```
CHARSET = UTF-8
```

11.4. 翻页起始参数是0还是1

默认认为1对应于翻页的第一条记录，如果你习惯mysql 那种0对应于第一条记录，则需要配置OFFSET_START_ZERO，设置为true

```
OFFSET_START_ZERO = true
```

无论是从0开始还是从开始，都不影响beetlsql根据特定数据库翻译成目标数据库的sql语句，这只是一个人习惯，如系统只有mysql数据库 那从0开始，比较符合mysql的习惯。

11.5. 自定义方法和标签函数

可以在sql模板中使用自定义方法和标签函数，具体请参考beetl使用说明，如下是默认配置

```
FN.use = org.beetl.sql.core.engine.UseFunction
FN.globalUse = org.beetl.sql.core.engine.GlobalUseFunction
FN.text = org.beetl.sql.core.engine.TextFunction
FN.join = org.beetl.sql.ext.JoinFunction
FN.isEmpty=org.beetl.sql.ext.EmptyExpressionFunction
FN.page=org.beetl.sql.core.engine.PageQueryFuntion
TAG.trim= org.beetl.sql.core.engine.TrimTag
TAG.pageTag= org.beetl.sql.core.engine.PageQueryTag
```

EmptyExpressionFunction 用在很多地方,如template 类操作,where语句里的条件判断,它沿用了beetl习惯,对于不存在的变量,或者为null的变量,都返回true,同时如果是字符串,为空字符串也返回true,数组,集合也是这样,有些项目,认为空字符串应该算有值而不应该返回true,你可以参考EmptyExpressionFunction的实现,按照项目语义来定义isEmpty

12. SQL 模板基于Beetl实现

SQL语句可以动态生成，基于Beetl语言，这是因为

- beetl执行效率高，因此对于基于模板的动态sql语句，采用beetl非常合适
- beetl 语法简单易用，可以通过半猜半式的方式实现，杜绝myBatis这样难懂难记得语法。BeetlSql学习曲线几乎没有
- 利用beetl可以定制定界符号，完全可以将sql模板定界符好定义为数据库sql注释符号，这样容易在数据库中测试，如下也是sql模板（定义定界符为"--:"和 null,null是回车意思);

```
selectByCond
===
select * from user where 1=1
--:if(age!=null)
age=#age#
--:}
```

- beetl 错误提示非常友好，减少写SQL脚本编写维护时间
- beetl 能容易与本地类交互（直接访问Java类），能执行一些具体的业务逻辑，也可以直接在sql模板中写入模型常量，即使sql重构，也会提前解析报错
- beetl语句易于扩展，提供各种函数，比如分表逻辑函数，跨数据库的公共函数等

如果不了解beetl，可先自己尝试按照js语法来写sql模板，如果还有疑问，可以查阅官网 <http://ibeetl.com>

13. Beetl 入门

Beetl 语法类似js，java，如下做简要说明，使用可以参考 <http://ibeetl.com>，或者在线体验 <http://ibeetl.com/beetlonline/>

13.1. 定界符号

默认的定界符号是@ 和 回车。里面可以放控制语句，表达式等语，， 站位符号是##,站位符号默认是输出?，并在执行sql的传入对应的值。如果想在占位符号输出变量值，则需要使用text函数

```
@if(!isEmpty(name)){  
    and name = #name#  
}
```

如果想修改定界符，可以增加一个/btsql-ext.properties. 设置如下属性

```
DELIMITER_PLACEHOLDER_START=#  
DELIMITER_PLACEHOLDER_END=#  
DELIMITER_STATEMENT_START=@  
DELIMITER_STATEMENT_END=
```

beetlsql 的其他属性也可以在此文件里设置

13.2. 变量

通过程序传入的变量叫全局变量，可以在sql模板里使用，也可以定义变量，如

```
@var count = 3;  
@var status = {"a":1} //json变量
```

13.3. 算数表达式

同js，如a+1-b%30, i++ 等

```
select * from user where name like #'%'+name+'%'
```

13.4. 逻辑表达式

有"&&" "||"，还有"! "，分别表示与，或，非， beetl也支持三元表达式

```
#user.gender==1?'女':'男'
```

13.5. 控制语句

- if else 这个同java，c，js。
- for,循环语句，如for(id:ids){}

```
select * from user where status in (  
@for(id in ids){  
    #id# #text(idLP.last?":", " )#  
@}
```

注意

- 变量名 + LP 是一个内置变量，包含了循环状态，具体请参考beetl文档，text方法表示直接输出文本而不是符号“?”
- 关于 sql中的in，可以使用内置的join方法更加方便
- while 循环语句，如while(i<count)

13.6. 访问变量属性

- 如果是对象，直接访问属性名，user.name
- 如果是Map，用key访问 map["key"];
- 如果是数组或者list，用索引访问，如list[1],list[i];
- 可以直采用java方式访问变量的方法和属性，如静态类Constatns

```
public class Constatns{
    public static int    RUNNING = 0;
    public static User getUser(){}
}
```

直接以java方式访问，需要再变量符号前加上@，可以在模板里访问

```
select * from user where status = #@Constatns.RUNNING# and id =
#@Constatns.getUser().getId()#
```

注意，如果Constants 类 没有导入进beetl，则需要带包名，导入beetl方法是配置IMPORT_PACKAGE=包名.;包名.

13.7. 判断对象非空空

可以采用isEmpty判断变量表达式是否为空(为null)，是否存在，如果是字符串，是否是空字符串，如

```
if(isEmpty(user) || isEmpty(role.name))
```

也可以用传统方法判断，如

```
if(user==null) or if(role.name!=null))
```

变量有可能不存在，可用hasH函数或者需要使用安全输出符号，如

```
if(null==user.name!))
//or
if(has(user))
```

变量表达式后面跟上"!" 表示如果变量不存在，则为! 后面的值，如果! 后面没有值，则为null

13.8. 调用方法

同js, 唯一值得注意的是, 在占位符里调用text方法, 会直接输出变量而不是"?", 其他以db开头的方式也是这样。架构师可以设置SQLPlaceholderST.textFunList.add(xxxx) 来决定那些方法在占位符里可以直接输出文本而不是符号"?"

beetl提供了很多内置方法, 如print, debug, isEmpty, date等, 具体请参考文档

13.9. 自定义方法

通过配置btsql-ext.properties, 可以注册自己定义的方法在beetlsql里使用, 如注册一个返回当前年份的函数, 可以在btsql-ext.properties加如下代码

```
FN.db.year= com.xxx.YearFunction
```

这样在模板里, 可以调用db.year() 获得当前年份。YearFunction 需要实现Function的 call方法, 如下是个简单代码

```
public class YearFunction implements Function{
    public String call(Object[] paras, Context ctx){
        return "2015";
    }
}
```

关于如何完成自定义方法, 请参考 ibeetl 官方文档

13.10. 内置方法

- print println 输出, 同js, 如print("table1");
- has, 判断是否有此全局变量;
- isEmpty 判断表达式是否为空, 不存在, 空字符串, 空集合都返回true;
- debug 将变量输出到控制台, 如 debug(user);
- text 输出, 但可用于占位符里
- page 函数, 用于在PageQuery翻页里, 根据上下问决定输出count(1) 或者count(*), 如果有参数, 则按照参数输出
- join, 用逗号连接集合或者数组, 并输出?, 用于in, 如

```
select * from user where status in ( #join(ids) # )
-- 输出成 select * from user where status in (?, ?, ?)
```

- use 参数是同一个md文件的sqlid, 类似mybatis的 sql功能, 如

```
condition
===
where 1=1 and name = #name#

selectUser
===
select * from user #use("condition")#
```

globalUse 参数是其他文件的globalUse，如globalUse("share.accessControl"),将访问share.md(sql)文件的accessControl片段

- page 用于pagequery,但beetlsql 使用pagequery查询,会将sql模板翻译成带有count(1),和列表名的两个sql语句,因此必须使用page函数或者pageTag标签

```
queryNewUser
===
select #page()# from user
```

如果无参数,则在查询的时候解释成 *,如果有参数,则解释成列名,如 page("a.name,a.id,b.name role_name"),如果列名较多,可以使用pageTag

13.11. 标签功能

- beetlsql 提供了trim标签函数，用于删除标签体最后一个逗号，这可以帮助拼接条件sql，如

```
updateStatus
===

update user set
@trim(){
@if(!isEmpty(age)){
age = #age# ,
@} if(!isEmpty(status){
status = #status#,
@}
@}
where id = #id#
```

trim 标签可以删除 标签体里的最后一个逗号.trim 也可以实现类似mybatis的功能，通过传入trim参数 prefix, prefixOverrides来完成。具体参考标签api 文档

- pageTag,同page函数,用于pageQuery,如

```
queryNewUser
===
select
@pageTag(){
id,name,status
@}
from user
```

注:可以参考beetl官网 了解如何开发自定义标签以及注册标签函数

14. Debug功能

Debug 期望能在控制台或者日志系统输出执行的sql语句，参数，执行结果以及执行时间，可以采用系统内置的DebugInterceptor 来完成，在构造SQLManager的时候，传入即可

```
SqlManager sqlManager = new SqlManager(source,mysql,loader,nc ,new
Interceptor[] {new DebugInterceptor() });
```

或者通过spring, jfianl这样框架配置完成。使用后, 执行beetlsql, 会有类似输出

```
┌────────── Debug [user.selectUserAndDepartment] ─────────┐
├ SQL:      select * from user where 1 = 1
├ 参数:      []
├ 位置:      org.beetl.sql.test.QuickTest.main(QuickTest.java:47)
├ 时间:      23ms
├ 结果:      [3]
└────────── Debug [user.selectUserAndDepartment] ─────────┘
```

beetlsql会分别输出 执行前的sql和参数, 以及执行后的结果和耗费的时间。你可以参考 DebugInterceptor 实现自己的调试输出

15. 缓存功能

同DebugInterceptor构造方式一样, SimpleCacheInterceptor能缓存指定的sql查询结果

```
List<String> lcs = new ArrayList<String>();
lcs.add("user");
SimpleCacheInterceptor cache =new SimpleCacheInterceptor(lcs);
Interceptor[] inters = new Interceptor[] { new DebugInterceptor(),cache};
SQLManager sql = new SQLManager(style,loader,cs,new
UnderlinedNameConversion(), inters);
for(int i=0;i<2;i++){
    sql.select("user.queryUser", User.class, null);
}
```

如上例子, 指定所有namespace为user查询都讲被缓存, 如果此namespace有更新操作, 则缓存清除, 输出如下

```

┌────────── Debug [user.queryUser] ───────────
└ SQL:      select * from User where 1 =1
└ 参数:      []
└ 位置:      org.beetl.sql.test.QuickTest.main(QuickTest.java:54)
└ 时间:      52ms
└ 结果:      [9]
└────────── Debug [user.queryUser] ───────────

┌────────── Debug [user.queryUser] ───────────
└ SQL:      select * from User where 1 =1
└ 参数:      []
└ 位置:      org.beetl.sql.test.QuickTest.main(QuickTest.java:54)
└ 时间:      0ms
└ 结果:      [9]
└────────── Debug [user.queryUser] ───────────

```

第二条查询的时间为0，这是因为直接使用了缓存缘故。

SimpleCacheInterceptor 构造的时候接受一个类列表，所有sqlid的namespace，比如“user.queryUser”的namespace是“user”，如果beetlsql的查询sqlid此列表里，将参与缓存处理，否则，不参与缓存处理

默认的缓存实现是使用内存Map，也可以使用其他实现方式，比如redies，只需要实现如下接口

```

public static interface CacheManager{
    public void initCache(String ns);
    public void putCache(String ns,Object key,Object value);
    public Object getCache(String ns,Object key);
    public void clearCache(String ns);
    public boolean containCache(String ns,Object key);
}

```

16. Interceptor功能

BeetlSql可以在执行sql前后执行一系列的Intercetor，从而有机会执行各种扩展和监控，这比已知的通过数据库连接池做Interceptor更加容易。如下Interceptor都是有可能的

- 监控sql执行较长时间语句，打印并收集。TimeStatInterceptor 类完成
- 对每一条sql语句执行后输出其sql和参数，也可以根据条件只输出特定sql集合的sql。便于用户调试。DebugInterceptor完成
- 对sql预计解析，汇总sql执行情况（未完成，需要集成第三方sql分析工具）

你也可以自行扩展Interceptor类，来完成特定需求。如下，在执行数据库操作前会执行befor，通过ctx可以获取执行的上下文参数，数据库成功执行后，会执行after方法

```
public interface Interceptor {
    public void before(InterceptorContext ctx);
    public void after(InterceptorContext ctx);
}
```

InterceptorContext 如下, 包含了sqlId, 实际得sql, 和实际得参数, 也包括执行结果result。对于查询, 执行结果是查询返回的结果集条数, 对于更新, 返回的是成功条数, 如果是批量更新, 则是一个数组。可以参考源码DebugInterceptor

```
public class InterceptorContext {
    private String sqlId;
    private String sql;
    private List<Object> paras;
    private boolean isUpdate = false ;
    private Object result ;
    private Map<String, Object> env = null;
}
```

17. 内置支持主从数据库

BeetSql管理数据源, 如果只提供一个数据源, 则认为读写均操作此数据源, 如果提供多个, 则默认第一个为写库, 其他为读库。用户在开发代码的时候, 无需关心操作的是哪个数据库, 因为调用sqlScrip的 select相关api的时候, 总是去读取从库, add/update/delete 的时候, 总是读取主库。

```
sqlManager.insert(User.class,user) // 操作主库, 如果只配置了一个数据源, 则无所谓主从
sqlManager.unique(id,User.class) //读取从库
```

主从库的逻辑是由ConnectionSource来决定的, 如下DefaultConnectionSource 的逻辑

```
@Override
public Connection getConn(String sqlId,boolean isUpdate,String sql,List<?> paras){
    if(this.slaves==null||this.slaves.length==0) return
this.getWriteConn(sqlId,sql,paras);
    if(isUpdate) return this.getWriteConn(sqlId,sql,paras);
    int status = forceStatus.get();
    if(status ==0||status==1){
        return this.getReadConn(sqlId, sql, paras);
    }else{
        return this.getWriteConn(sqlId,sql,paras);
    }
}
```

- forceStatus 可以强制SQLManager 使用主或者从数据库。参考api
SQLManager.useMaster(DBRunner f) , SQLManager.useSlave(DBRunner f)

对于不同的ConnectionSource 完成逻辑不一样，对于spring, jfinal这样的框架，如果sqlManager在事务环境里，总是操作主数据库，如果是只读事务环境 则操作从数据库。如果没有事务环境，则根据sql是查询还是更新来决定。

如下是SpringConnectionSource 提供的主从逻辑

```
public Connection getConn(String sqlId,boolean isUpdate,String sql,List
paras){
    //只有一个数据源
    if(this.slaves==null||this.slaves.length==0) return
this.getWriteConn(sqlId,sql,paras);
    //如果是更新语句，也得走master
    if(isUpdate) return this.getWriteConn(sqlId,sql,paras);
    //如果api强制使用
    int status = forceStatus.get();
    if(status==1){
        return this.getReadConn(sqlId, sql, paras);
    }else if(status ==2){
        return this.getWriteConn(sqlId,sql,paras);
    }
    //在事物里都用master，除了readonly事物
    boolean inTrans =
TransactionSynchronizationManager.isActualTransactionActive();
    if(inTrans){
        boolean isReadOnly =
TransactionSynchronizationManager.isCurrentTransactionReadOnly();
        if(!isReadOnly){
            return this.getWriteConn(sqlId,sql,paras);
        }
    }
    return this.getReadConn(sqlId, sql, paras);
}
```

注意，对于使用者来说，无需关心本节说的内容，仅仅供要定制主从逻辑的架构师。

18. 可以支持更复杂的分库分表逻辑

开发者也可以通过在Sql 模板里完成分表逻辑而对使用者透明，如下sql语句

```
insert into
#text("log_" + getMonth(date()))#
values () ...
```

注：text函数直接输出表达式到sql语句，而不是输出？。

log表示按照一定规则分表，table可以根据输入的时间去确定是哪个表

```
select * from
#text("log"+log.date)#
where
```

注意

text函数直接输出表达式到sql语句，而不是输出？。

同样，根据输入条件决定去哪个表，或者查询所有表

```
@ var tables = getLogTables();
@ for(table in tables){
select * from #text(table)#
@     if(!tableLP.isLast) print("union");
@}
where name = #name#
```

19. 跨数据库平台

如前所述，BeetSql 可以通过sql文件的管理和搜索来支持跨数据库开发，如前所述，先搜索特定数据库，然后再查找common。另外BeetSql也提供了一些跨数据库解决方案

- DbStyle 描述了数据库特性，注入insert语句，翻页语句都通过其子类完成，用户无需操心
- 提供一些默认的函数扩展，代替各个数据库的函数，如时间和时间操作函数date等
- MySqlStyle mysql 数据库支持
- OracleStyle oracle支持
- PostgresStyle postgres数据库支持
- 其他还有SQLServer,H2,SQLite 数据库支持

20. 代码生成

20.1. 生成pojo 和 md文件

beetsql支持调用SQLManager.gen... 方法生成表对应的pojo类，如：

```
SQLManager sqlManager = new SQLManager(style,loader,cs,new
DefaultNameConversion(), new Interceptor[]{new DebugInterceptor()});
//sql.genPojoCodeToConsole("userRole"); 快速生成，显示到控制台
// 或者直接生成java文件
GenConfig config = new GenConfig();
config.preferBigDecimal(true);
config.setBaseClass("com.test.User");
sqlManager.genPojoCode("UserRole","com.test",config);
```

config 类用来配置生成喜爱,目前支持生成pojo是否继承某个基类, 是否用BigDecimal代替Double,是否采用Date而不是Timestamp来表示日期，是否是直接输出到控制台而不是文件等 生成的代码如下：


```

package com.test;
import java.math.*;
import java.sql.*;
public class UserRole extends com.test.User{
    private Integer id;

    /* 数据库注释 */
    private String userName;
}

```

也可以自己设定输出模版，通过GenConfig.initTemplate(String classPath),指定模版文件在classpath的路径，或者直接设置一个字符串模版 GenConfig.initStringTemplate. 系统默认的模版如下：

```

package ${package};
${imports}
/*
 * ${comment}
 * gen by beetsql ${date(),"yyyy-MM-dd"}
 */
public class ${className} ${!isEmpty(ext)}"extends "+ext} {
    @for(attr in attrs){
        @      if(!isEmpty(attr.comment)){
            //${attr.comment}
        }
        private ${attr.type} ${attr.name} ;
    }
}

```

如果你需要给beetl模版注册函数等扩展，可以在生成sqlManager.genPojoCode之前，先注册扩展函数

```
SourceGen.gt.registerFunction("xxx",yourFunction)
```

这样就可以再代码模板里使用扩展函数了

20.2. 生成更多的代码

可以实现MapperCodeGen的genCode接口，然后添加到 GenConfig里，这样再生成代码后，也会调用自定义的MapperCodeGen来生成更多代码。如系统内置的生成Mapper的代码

```

MapperCodeGen mapper = new MapperCodeGen("com.dao");
config.codeGens.add(mapper);
sql.genPojoCodeToConsole("user", config);

```

这样，除了生成pojo代码外，还生成mapper代码，内置的mapper代码实现如下，供参考

```

public class MapperCodeGen implements CodeGen {
    String pkg = null;
    public MapperCodeGen(){

    }
    public MapperCodeGen(String pkg){
        this.pkg = pkg;
    }
    public static String mapperTemplate="";
    static {
        mapperTemplate =
GenConfig.getTemplate("/org/beetl/sql/ext/gen/mapper.btl");
    }

    @Override
    public void genCode(String entityPkg, String entityClass, TableDesc
tableDesc,GenConfig config,boolean isDisplay) {
        if(pkg==null){
            pkg = entityPkg;
        }
        Template template = SourceGen.gt.getTemplate(mapperTemplate);
        String mapperClass = entityClass+"Dao";
        template.binding("className", mapperClass);
        template.binding("package",pkg);
        template.binding("entityClass", entityClass);

        String mapperHead = "import "+entityPkg+".*;" +SourceGen.CR;
        template.binding("imports", mapperHead);
        String mapperCode = template.render();
        if(isDisplay){
            System.out.println();
            System.out.println(mapperCode);
        }else{
            try {
                SourceGen.saveSourceFile(GenKit.getJavaSRCPath(), pkg,
mapperClass, mapperCode);
            } catch (IOException e) {
                throw new RuntimeException("mapper代码生成失败",e);
            }
        }

    }

}

```

21. 直接使用SQLResult

有时候，也许你只需要SQL及其参数列表，然后传给你自己的dao工具类，这时候你需要SQLResult，它包含了你需要的sql，和sql参数。SQLManager 有如下方法，你需要传入sqlid，和参数即可

```
public SQLResult getSQLResult(String id, Map<String, Object> paras)
```

paras 是一个map，如果你只有一个pojo作为参数，你可以使用“root” 作为key，这样sql模版找不到名称对应的属性值的时候，会寻找root 对象，如果存在，则取其同名属性。

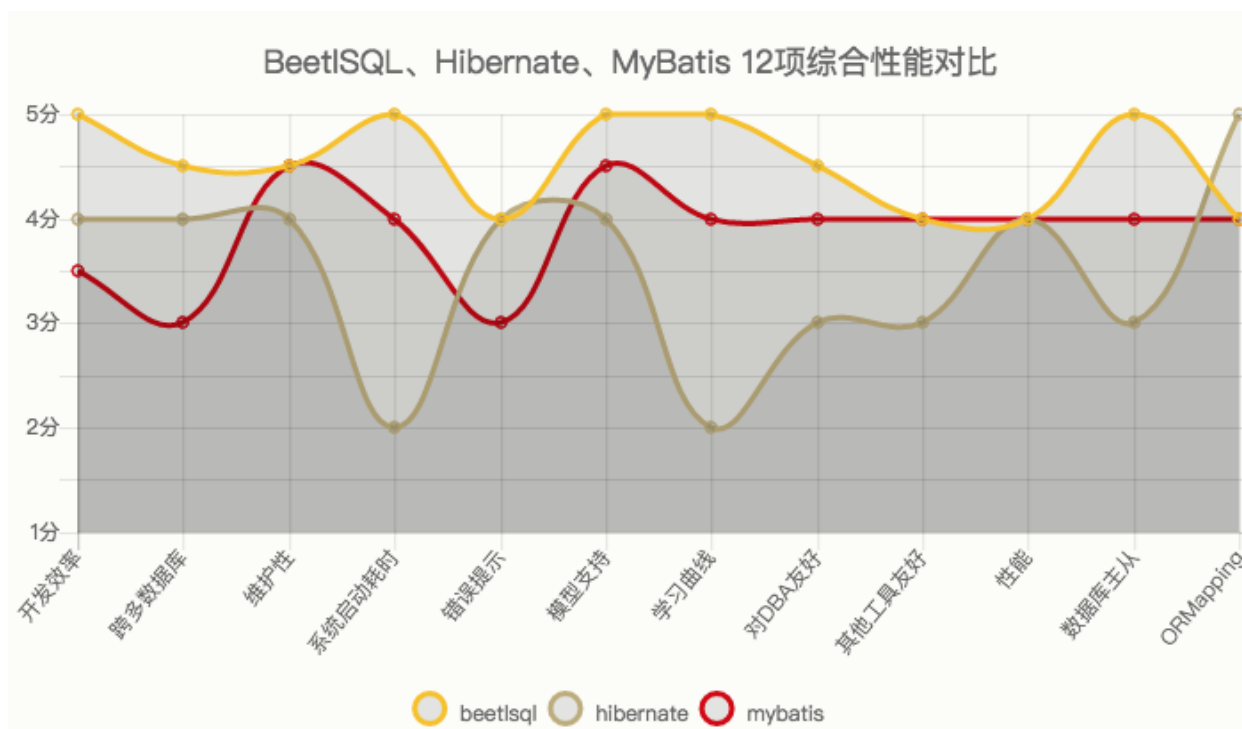
SQLResult 如下：

```
public class SQLResult {  
    public String jdbcSql;  
    public List<Object> jdbcPara;  
}
```

jdbcSql是渲染过后的sql，jdbcPara 是对应的参数值

22. Hibernate,MyBatis,MySQL 对比

<https://my.oschina.net/xiandafu/blog/617542> 提供了12项对比并给与评分。在犹豫使用BeetSQL，可以参考这个全面的对比文章



23. ORM

注意

- BeetSql的Pojo类与数据库表对应，没有关系映射相关特性，除非Pojo实现@Tail 或者继承TailBean（或者实现Tail接口），额外的关系映射才会放到tail属性里供查询的时候调用。
- 要注意的是，beetsql的orm 仅仅限于查询结果集，而不包括新增，更新，删除。这些需要调用sqlManager的api直接操作就行了而不像JPA那样还需要成为容器管理对象才能更新

- 无论是sql语句里配置orm查询,还是通过注解来配置orm查询,都不强求数据库一定有此映射关系,只要当运行调用的时候才会触发orm查询.对于eager查询,当调用beetlsql的时候,会触发ORM查询,对于lazy查询,并不会触发,只会在获取关系属性的时候的,再触发.

23.1. sql语句里的ORM查询

beetlsql 关系映射是在sql语句里通过orm.single和 orm.many,orm.lazySingle,orm.lazyMany 函数进行申明。beetlsql会根据这些申明来完成关系映射

orm.single,orm.many ,orm.lazySingle,orm.lazyMany函数名字本身说明了是一对一, 还是一对多或者多对多。以及是直接加载还是懒加载。函数可以放在sql语句任何地方, 建议放到头部或者尾部, 参数格式有俩种形式,

- 使用模板方式查询关系对象, orm.single({"departmentId","id"},"Department") 第一个参数申明了关系映射, 即sql查询结果里属性 (非字段名), 对应到关系表的查询属性, 如User对象里, departmentId应到Department对象的id, beetlsql会根据此关系发起一次template查询。映射的结果集放在第二个参数Department类里, 如果Department与User类在同一个包下, 可以省略包名, 否则需要加上类包名
- 使用sqlId来查询关系对象, orm.single({"departmentId","id"},"user.selectDeatment","Department") 第一个参数还是映射关系, 第二个参数是一sql查询id, beetlsql将查询此sql语句, 将结果集放到第三个参数Deparmtent类里
- lazy 意味着当调用的时候再加载。如果在事务外调用, 并不会像hibernate, JPA那样报错, beetlsql会再用一个数据库连接去查询。一般来讲, 如果业务代码确定要用, 建议不用lazy方式。因为lazy不会有查询优化, 性能可能慢一些

如上查询关系对象, 均放到tail属性里, 名称就是类名小写开头, 如

```
User user =
sqlManager.select("user.selectUserAndDepartment",User.class,paras);
Department dept = user.get("department");
```

如下是个例子, 假设user表与department表示一对一关系, user.departmentId对应于deparment.id,因此关系映射是{"departmentId":"id"} user与 role表示多对多关系, 通过user_role做关联

```
selectUserAndDepartment
===
select * from user where user_id=#userId#
@ orm.single({"departmentId":"id"},"Department");
@ orm.many({"id":"userId"},"user.selectRole","Role");

user.selectRole
===

select r.* from user_role ur left join role r on ur.role_id=r.id

where ur.user_id=#userId#
```

java代码的样子:

```
User user =  
sqlManager.select("user.selectUserAndDepartment",User.class,paras);  
Department dept = user.get("department");  
List<Role> roles = user.get("role");
```

完整的orm查询例子可以参

考 https://code.csdn.net/xiandafu/beetlsql_orm_sample/tree/master 还有文档

<http://my.oschina.net/xiandafu/blog/735809>

注意

lazy方式只能继承TailBean才行，如果实现Tail接口，或者@Tail，你取出来的对象并不是你期望的Pojo，而是LazyEntity，你还需要调用get()方法获取到期数据库查询结果，可以参看TailBean代码来实现你的Lazy支持

```

public class TailBean implements Tail {
    protected Map<String, Object> extMap = new HashMap<String, Object>();
    boolean hasLazy = false ;
    public Object get(String key){
        if(hasLazy){
            Object o = extMap.get(key);
            if(o instanceof LazyEntity ){
                LazyEntity lazyEntity = (LazyEntity)o;
                try{
                    Object real = lazyEntity.get();
                    extMap.put(key, real);
                    return real;
                }catch(RuntimeException ex){
                    throw new
BeetlSQLException(BeetlSQLException.ORM_LAZY_ERROR, "Lazy Load
Error: "+key+", "+ex.getMessage(), ex);
                }
            }else{
                return o;
            }
        }else{
            return extMap.get(key);
        }
    }

    public void set(String key, Object value){
        if(value instanceof LazyEntity ){
            hasLazy = true;
        }
        this.extMap.put(key, value);
    }
}

```

23.2. ORM 注解

不必要为每个sql语句写映射关系或者是使用一个公共的映射关系,可以在映射的实体类上注解映射关系从而实现懒加载机制,如

```

@OrmQuery(
value={

@OrmCondition(target=Department.class,attr="departmentId",targetAttr="id",ty
pe=OrmQuery.Type.ONE),
    @OrmCondition(target=ProductOrder.class,attr="id",targetAttr="userId"
,type=OrmQuery.Type.MANY),
    @OrmCondition(target=Role.class,attr="id",targetAttr="userId"
,sqlId="user.selectRole",type=OrmQuery.Type.MANY)

}
)
public class User extends TailBean {

    private Integer id ;
    private String name ;
    private Integer departmentId;

    //忽略getter setter

}

```

OrmQuery 标注在类上,OrmCondition 声明了一个懒加载关系.因此,在以后beetlsql的关于此实体的查询,都可以进一步使用懒加载查询.

如果sql语句里也申明了ORM查询,则会和注解的里ORM注解做合并,遇到映射同一个实体,则以sql语句里的映射配置为准

24. 集成和Demo

24.1. Spring集成和Demo

集成提供了Mapper类的自动注入以及SQLManager的自动注入,以及与spring事务集成

```

<!-- DAO接口所在包名, Spring会自动查找其下的类 -->
<bean name="beetlSqlScannerConfigurer"
class="org.beetl.sql.ext.spring4.BeetlSqlScannerConfigurer">
    <!-- 哪些类可以自动注入 -->
    <property name="basePackage" value="org.beetl.sql.ext.spring4"/>
    <!-- 通过类后缀 来自动注入Dao -->
    <property name="daoSuffix" value="Dao"/>
    <property name="sqlManagerFactoryBeanName"
value="sqlManagerFactoryBean"/>
</bean>
<bean id="sqlManagerFactoryBean"
class="org.beetl.sql.ext.spring4.SqlManagerFactoryBean">
    <property name="cs" >
        <bean class="org.beetl.sql.ext.spring4.BeetlSqlDataSource">
            <property name="masterSource" ref="dataSource"></property>
        </bean>
    </property>
    <property name="dbStyle">
        <bean class="org.beetl.sql.core.db.H2Style"/>
    </property>
    <property name="sqlLoader">
        <bean class="org.beetl.sql.core.ClasspathLoader">
            <property name="sqlRoot" value="/sql"></property>
        </bean>
    </property>
    <property name="nc">
        <bean class="org.beetl.sql.core.UnderlinedNameConversion"/>
    </property>
    <property name="interceptors">
        <list>
            <bean class="org.beetl.sql.ext.DebugInterceptor"></bean>
        </list>
    </property>
</bean>

```

- BeetlSqlScannerConfigurer 根据包名和类后缀来自动注入Dao类,如果没有Dao,可以不配置此项
- cs: 指定ConnectionSource, 可以用系统提供的DefaultConnectionSource, 支持按照CRUD决定主从。例子里只有一个master库
- dbStyle: 数据库类型, 目前只支持org.beetl.sql.core.db.MySqlStyle, 以及OracleStyle, PostgreSQLStyle, SQLiteStyle, SqlServerStyle, H2Style
- sqlLoader: sql语句加载来源
- nc: 命名转化, 有默认的DefaultNameConversion, 数据库跟类名一致, 还有有数据库下划线的UnderlinedNameConversion, JPANameConversion,
- interceptors: DebugInterceptor 用来打印sql语句, 参数和执行时间

注意: 任何使用了Transactional 注解的, 将统一使用Master数据源, 例外的是 @Transactional(readOnly=true), 这将让BeetlSql选择从数据库。


```

@Service
public class MyServiceImpl implements MyService {

    @Autowired
    UserDao dao; // mapper

    @Autowired
    SQLManager sql;

    @Override
    @Transactional()
    public int total(User user) {
        int total = list.size();
        dao.deleteById(User.class, 3);
        User u = new User();
        u.id = 3;
        u.name = "hello";
        u.age = 12;
        dao.insert(User.class, u);
        return total;
    }
}

```

其他集成配置还包括:

- functions 配置扩展函数
- tagFactorys 配置扩展标签
- configFileResource 扩展配置文件位置, beetlsq将读取此配置文件覆盖beetlsq默认选项
- defaultSchema 数据库访问schema

参考

可以参考demo <https://git.oschina.net/xiandafu/springbeetlsq>

24.2. SpringBoot集成

采用java config方式

参考 demo , http://git.oschina.net/xiandafu/springboot_beetl_beetlsq

spring boot集成需要注意的是要添加spring-devtools.properties文件,并配置如下选项

```

restart.include.beetl=/beetl-xxx.jar
restart.include.beetlsq=/beetlsq-xxx.jar

```

spring-devtools.properties 为spring boot的配置文件,位于META-INF目录下

24.3. JFinal集成和Demo

在configPlugin 里配置BeetlSql

```
JFinalBeetlSql.init();
```

默认会采用c3p0 作为数据源，其配置来源于jfinal 配置，如果你自己提供数据源或者主从，可以如下

```
JFinalBeetlSql.init(master,slaves);
```

由于使用了BeetlSql，因此你无需再配置 数据库连接池插件，和**ActiveRecordPlugin**,可以删除相关配置。

在controller里，可以通过JFinalBeetlSql.dao 方法获取到SQLManager

```
SQLManager dao = JFinalBeetlSql.dao();  
BigBlog blog = getModel(BigBlog.class);  
dao.insert(BigBlog.class, blog);
```

如果想控制事物，还需要注册Trans

```
public void configInterceptor(Interceptors me) {  
    me.addGlobalActionInterceptor(new Trans());  
}
```

然后业务方法使用

```
@Before(Trans.class)  
public void doXXX(){....}
```

这样，方法执行完毕才会提交事物，任何RuntimeException将回滚，如果想手工控制回滚.也可以通过

```
Trans.commit()  
Trans.rollback()
```

如果习惯了JFinal Record模式，建议用户创建一个BaseBean，封装SQLManager CRUD 方法即可。然后其他模型继承此BaseBean

注意

可以通过jfinal属性文件来配置sqlManager，比如 PropKit.use("config.txt", "UTF-8"),然后可以配置 sql.nc,sql.root, sql.interceptor, sql.dbStyle，具体参考源代码

JFinalBeetlSql.initProp

参考

可以参考demo https://git.oschina.net/xiandafu/jfinal_beet_beetsql_btjson

demo https://code.csdn.net/xiandafu/beetsql_orm_sample/tree/master

