

<b>Module :</b>	PRB - Programming Basics		
<b>Opdracht :</b>	Methoden-OEF2	<b>Type :</b>	Oefening

## Methoden – QUIZ

### 1 ALGEMEEN

#### 1.1 BENODIGDHEDEN

---

Om tot een goede oplossing te komen dien je te beschikken over de volgende zaken:

- Visual Studio 2019
- Syllabus / Hoofdstuk
  - Hoofdstuk 01
  - Hoofdstuk 02
  - Hoofdstuk 03

## 2 DE OPDRACHT

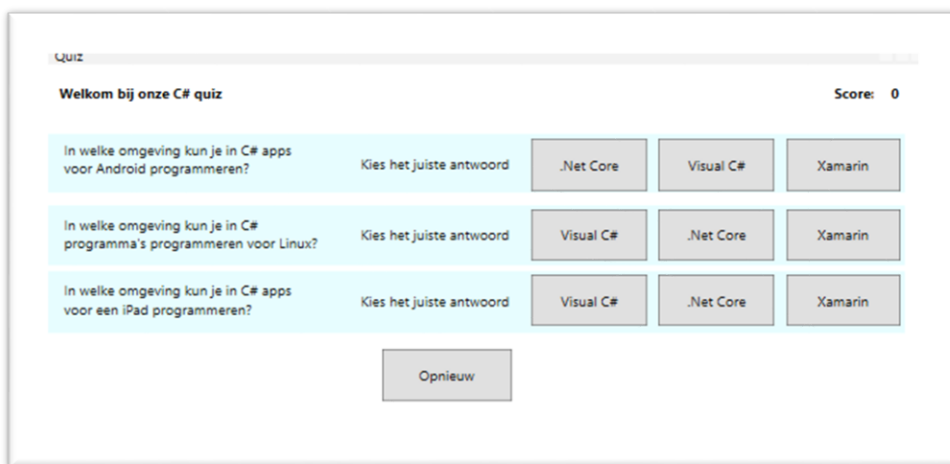


### Code repository

Haal de startsituatie van GitHub

`git clone https://github.com/howest-gp-prb/oe-methoden3-quiz-start`

Nadat je deze repository hebt ingeladen krijg je onderstaande GUI te zien :



*Bestudeer zelf even de namen die de controls hebben gekregen.*

Wat is de bedoeling ?

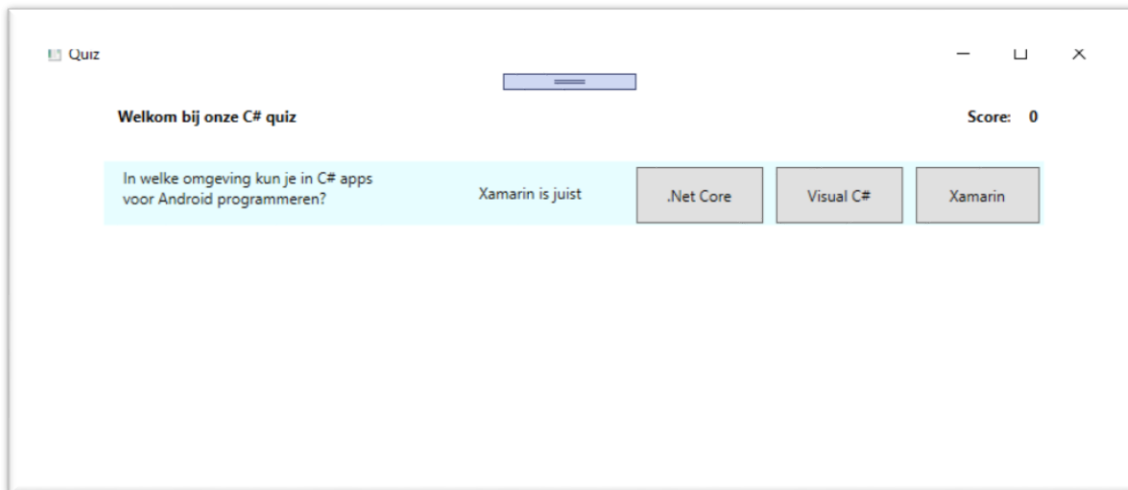
De gebruiker dient 3 vragen te beantwoorden. Elk antwoord dient beoordeeld te worden (goed of fout) en het resultaat van die beoordeling dient voor vraag 1 in `lblFeedBack1` te komen, voor vraag 2 in `lblFeedBack2` en voor vraag 3 in `lblFeedBack3`.

Alle controls zijn ondergebracht in zogenaamde `WrapPanels` : dit zijn containers waarbinnen je controls kan onderbrengen.

*Bekijk even je XAML code : het zal je beter helpen begrijpen hoe dit venster is opgebouwd :*



Bij de opstart mag enkel de inhoud `wrpVraag1` zichtbaar en toegankelijk zijn :



Pas wanneer een antwoord gegeven wordt op vraag 1 (goed of fout) mag wrpVraag2 zichtbaar worden. We zorgen er ook voor dat – nu de gebruiker weet dat zijn/haar antwoord al dan niet goed is – bij vraag 1 geen nieuwe keuze kan gemaakt worden : we doen dit door de “enabled” eigenschap van het WrapPanel te wijzigen. Tevens dient in lblScore de score bijgehouden te worden (= verhogen met 1 bij een correct antwoord)

Hetzelfde geldt voor vraag 2 : na het beantwoorden wordt wrpVraag3 zichtbaar. En uiteraard hetzelfde bij vraag 3, maar hier hoeft je volgende vragen meer zichtbaar te maken.

Na het beantwoorden van vraag 3 dient de knop btnOpnieuw zichtbaar te worden. Wanneer op btnOpnieuw wordt geklikt, keren we terug naar de toestand van in het begin (waar dus enkel wrpVraag1 zichtbaar en toegankelijk was en de score terug op 0 staat)

Wanneer je merkt dat je in je programma 2 keer of meer identiek dezelfde code aan het schrijven bent, denk dan even na. Misschien dien je wel een eigen methode te maken ?



#### Code repository

Klaar met je opdracht ? Vergelijk het met onze oplossing :

 `git clone` <https://github.com/howest-gp-prb/oe-methoden3-quiz-einde>