

EiQ

VERHAEGE LENNARD

PARTIM UX	2
Probleemstelling	
Oplossing	2
Doelgroep	2
Concurrentie analyse	3
Conclusie	3
Functionaliteiten	4
Taakanalyse	4
Minimum Viable Product	
Red Routes	4
Flows	5
Flow 1: sensoren raadplegen	
Flow 2: luik instellen	5
Flow 3: voederbak instellen	5
Flow 4: manuele bediening	5
Schetsen	6
Testresultaten	7
Voorbeeld test 1: Voeg een traject toe	7
PARTIM UI	9
Inspiratie	9
Kleurschema	10
Typografie	12
Icons	12
Bronnen	12
Resultaat	12

PARTIM UX

Probleemstelling

Hoe kan je kippen 's nachts veilig houden van roofdieren?

Oplossing

Het slimme kippenhok met een automatisch luik om de kippen 's nachts veilig te houden. Het hok beschikt ook over een aantal sensoren die ervoor zorgen dat de kippen zeker in een goede omgeving leven. Een automatisch voedersysteem zorgt ervoor dat de kippen altijd voldoende eten hebben. Met een camera worden er geregeld foto's gestuurd naar de applicatie zodat je kan zien bij de kippen gaat. Zowel op het hok als de applicatie zijn er 2 knoppen om het luik handmatig te open of sluiten of kippen te voederen. In de applicatie kan je ook de huidige temperatuur, luchtvochtigheid, CO₂ waardes raadplegen. Je kan er ook instellen wanneer het luik open en dicht gaat.

Doelgroep

ledereen die kippen houdt bij zich thuis en niet altijd de tijd heeft voor zowel voederen als veilig opsluiten van de kippen. Deze personen kunnen er zo ook altijd zeker van zijn dat hun kippen in de beste omstandigheden leven.

Concurrentie analyse

Functionaliteit	Kerbl: Automatic Control door	CHICKENGUARD © STANDARD	GlodiGoods	EiQ
luik openen en sluiten	X	X	X	X
Werkt automatisch met lichtintensiteit	X		Х	X
Luik openen via timer		X		X
bedienen met app				Х
handbediening		X		Х
Leef kwaliteit sensoren				Х
Werkt op batterijen	X	X	Х	
Display met informatie		X		Х

Conclusie

De Kerbl en GlodiGoods zijn zeer simpel, dit zorgt ervoor dat je aan beide systemen niet veel werk hebt bij het installeren. De 2 andere concurrenten vragen meer tijd om in elkaar te steken en instellen omdat ze veel uitgebreider zijn. De Kerbl en GlodiGoods werken enkel met lichtintensiteit om te bepalen als het luik open of dicht moet, je kan ze dus niet handmatig instellen. Ze werken beide ook enkel op batterijen. Het enige verschil tussen de 2 is de manier waarop het luik wordt open gedaan, de Kerbl via een touw, GlodiGoods via een tandwielen inkepingen (net zoals EiQ).

CHICKENGUARD heeft een slimmer systeem dan Kerbl en GlodiGoods, je kan er zelf een timer instellen. Dit heeft als nadeel dat je altijd de timer handmatig moet instellen, dit kan je zien op het display (wat de Kerbl niet heeft). Je kan zelf wel het luik openen door op de knop te drukken, het systeem werkt wel op batterijen.

EiQ werkt zowel met lichtintensiteit als timer, dit zorgt ervoor dat plotse lichtflitsen er niet voor zorgen dat het luik open gaat. Je kan het luik ook instellen via de app, zo hoef je niet telkens de timer in te stellen zoals het geval is bij de CHICKENGUARD. Op de app kan je overigens alle actuele waarden van de sensoren uitlezen, zo ben je er zeker van dat je kippen gezond blijven. Er

zijn ook knoppen voor handbediening, iets wat de Kerbl en GlodiGoods niet heeft. Het systeem werkt alleen (nog) niet op batterijen.

Functionaliteiten

Taakanalyse

Een timer instellen

- Input tijdstip openen
- Input tijdstip sluiten

Kippen voederen tijdstip instellen

- Input tijdstip voederen
- Input hoeveelheid voer

Sensoren raadplegen

- Selecteren welke tijdsperiode
- Per sensor een grafiekje

Inloggen op de app

- Juiste paswoord ingeven
- Paswoord veranderen?

Bediening op app

- Voer geven of luik openen?
- Hoeveelheid extra voer/ luik open of dicht

Beeldmateriaal in het hok bekijken

- Kiezen voor camera
- Raadplegen van afbeeldigen

Minimum Viable Product

Must haves:

- Een timer instellen
- Kippen voederen tijdstip instellen
- Sensoren raadplegen
- Bediening op app

Nice to haves:

- Beeldmateriaal in het hok bekijken
- Inloggen op de app

Red Routes

- De sensoren van het hok raadplegen
- Instellen wanneer open/dicht

- Instellen voedermoment
- Het luik/de voederbak manueel bedienen

Flows

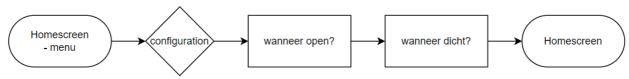
Flow 1: sensoren raadplegen

Sensoren raadplegen



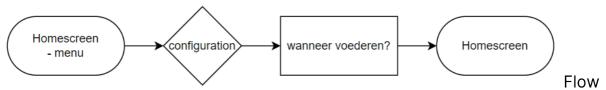
Flow 2: luik instellen

Tijd luik instellen

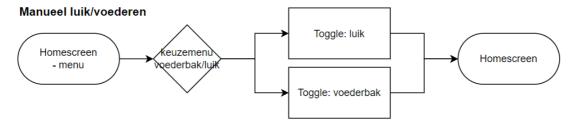


Flow 3: voederbak instellen

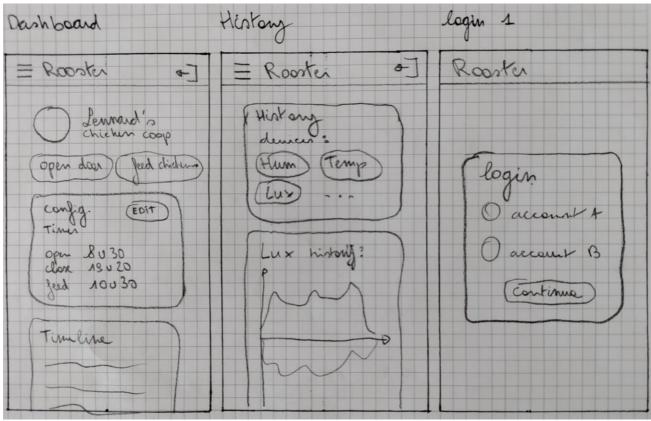
Tijd voederen instellen

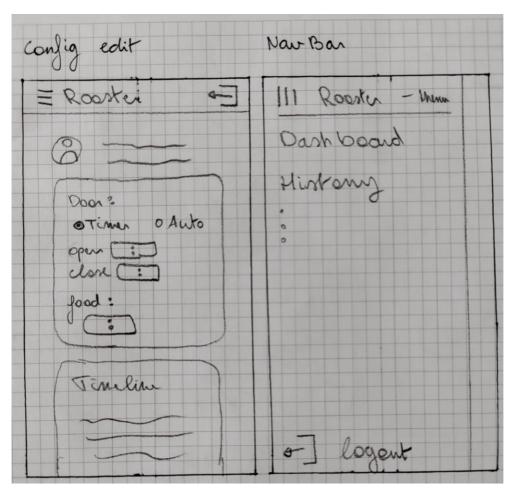


Flow 4: manuele bediening



Schetsen





Testresultaten

Test 1: Inloggen en dashboard raadplegen

Omschrijving

Het is de eerste keer dat je de app opent. Je wilt weten als alles ok is in het hok en wilt dus even de huidige temperatuur, luchtvochtigheid... raadplegen. Dit kan je doen op het dashboard.

Testresultaat

Inloggen gaat snel en gemakkelijk.

Verbeteringen

Geen verbeteringen.

Test 2: Van dashboard de afgelopen luchtvochtigheid raadplegen

Omschrijving

Het heeft de afgelopen paar dagen veel geregend, je bent benieuwd hoe dat de vochtigheid in het hok is veranderd. Je gaat van het dashboard naar de detailpagina en selecteert daar de luchtvochtigheid.

Testresultaat

• De testpersoon gaat via de knop en niet via de menu naar de historiek.

Verbeteringen

Geen verbeteringen

Test 3: terug naar home & uitloggen van de app

Omschrijving

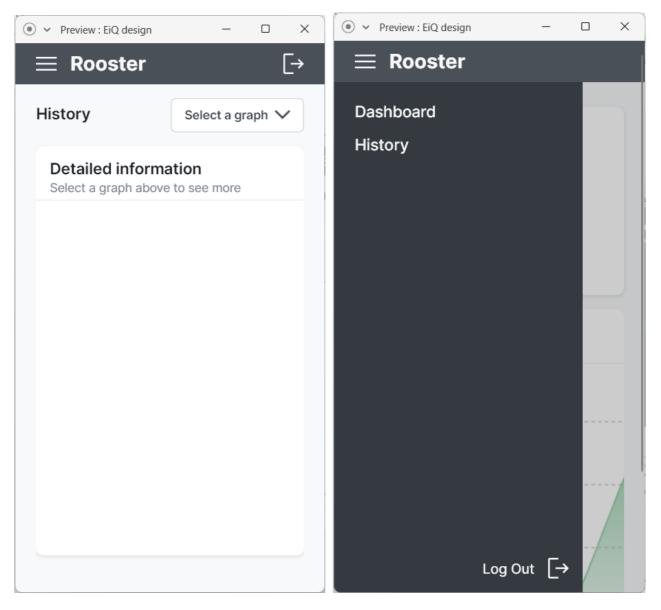
Je logt in en checkt even snel het dashboard. Je ziet dat de luchtvochtigheid hoog is en controleert even de historiek daarna log je weer uit omdat je snel moet vertrekken.

Testresultaat

• De menu knop om terug te keren naar het dashboard werkt niet.

Verbeteringen

De knop werkt nu wel



Test 5: Wijzigen van voeder en luik tijdstippen.

Omschrijving

Het huidige systeem staat automatisch ingesteld, dit betekent dat het luik a.d.h.v. de hoeveelheid zonlicht open gaat. Je wilt dit niet omdat de haan 's morgens anders te luid kraait en beslist het systeem zelf in te stellen.

Testresultaat

• De knop met "edit" is duidelijk.

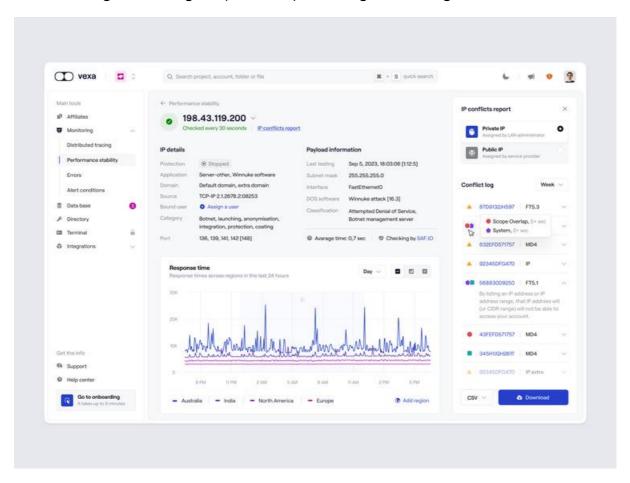
Verbeteringen

Geen verbetering, alles was duidelijk.

PARTIM UI

Inspiratie

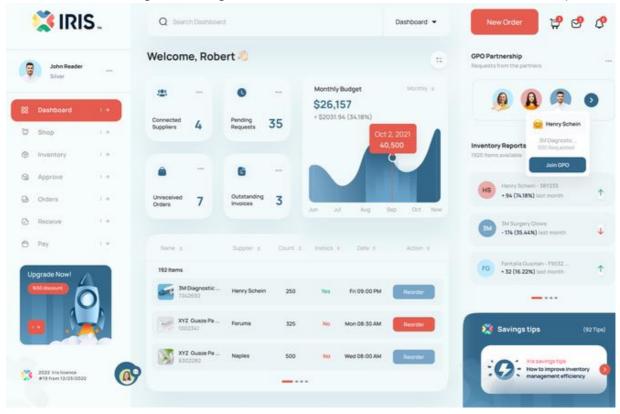
Als inspiratie voor mijn grafieken gebruik ik <u>dribble.com</u>, hier vond ik enkele voorbeelden hoe je grafieken in een dashboard kan verwerken. Mij dashboard is voor een groot deel geïnspireerd op het volgende design:



In dit design wordt een grafiek met meerdere informatiebronnen gecombineerd. Elke van de witte vlakken of "boxes" bevatten een verschilde soort informatie, wat ook bij mij het geval is. In het grote vlak zie je grafieken of realtime data, aan de zijkant of in een kleiner vlak overige info of actieknoppen.

Kleurschema

Ik gebruik Open Color om mijn kleurenpalet te maken. Het idee van de kleur rood komt van volgend design en de kleur van de lellen en kam van een kip.



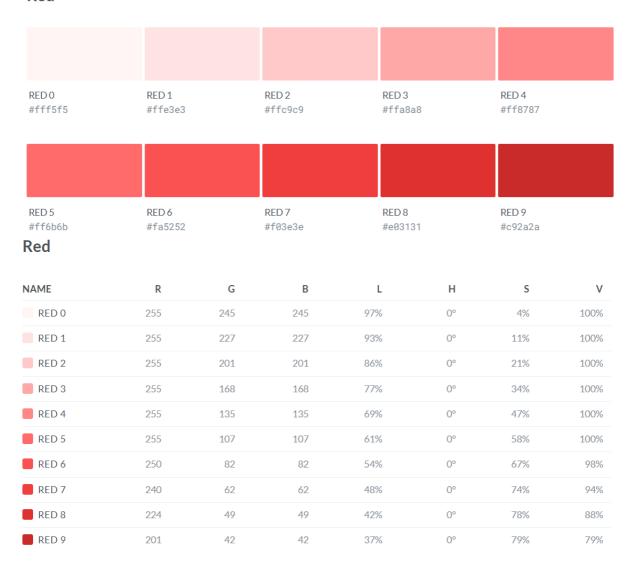
Gray



Gray

NAME	R	G	В	L	Н	S	V
GRAY 0	248	249	250	98%	210°	1%	98%
GRAY 1	241	243	245	95%	210°	2%	96%
GRAY 2	233	236	239	93%	210°	3%	94%
GRAY 3	222	226	230	89%	210°	3%	90%
GRAY 4	206	212	218	83%	210°	6%	85%
GRAY 5	173	181	189	71%	210°	8%	74%
GRAY 6	134	142	150	56%	210°	11%	59%
GRAY 7	73	80	87	31%	210°	16%	34%
GRAY 8	52	58	64	23%	210°	19%	25%
GRAY 9	33	37	41	15%	210°	20%	16%

Red



Typografie

Het font dat gebruikt werd is "Inter", het is een zeer populair font om apps mee te designen. Het is simpel en gemakkelijk te lezen, het heeft overigens vele font weights.

Inter (via Google): https://fonts.google.com/specimen/Inter

Icons

De icons haal ik van Google, deze zijn gratis en hebben een simplistische uitstraling waardoor ze gemakkelijk te begrijpen zijn.

Google Icons (via Google): https://fonts.google.com/icons

Bronnen

De afbeelding van het kippenhok werd van https://unsplash.com/ gehaald.

De link naar de foto: https://unsplash.com/photos/ej5XXS8_2B8

Resultaat

