



# Aqua Alert

VAN DEN BOSSCHE TALIA

<b>PARTIM UX</b>	<b>2</b>
Probleemstelling	2
Oplossing	2
Doelgroep	2
Concurrentie analyse	3
Conclusie	3
Functionaliteiten	3
Taakanalyse	3
Minimum Viable Product	4
Red Routes	4
Flows	5
Voorbeeld flow 1: traject toevoegen	Error! Bookmark not defined.
Schetsen	5
Testresultaten	6
Voorbeeld test 1: Voeg een traject toe	6
<b>PARTIM UI</b>	<b>10</b>
Inspiratie	10
Kleurschema	11
Typografie	11
Icons	11
Bronnen	11
Resultaat	12

# PARTIM UX

## Probleemstelling

Hoe halen vergeetachtige mensen hun dagelijkse doel van water?

## Oplossing

Een drinkflesmonitor, dit apparaat zorgt dat je voldoende drinkt en kijkt ook hoeveel je effectief hebt gedronken.

Dit project is bedoeld voor mensen die weten dat ze te weinig water drinken, maar zelf niet de discipline hebben om uit zichzelf te drinken.

Het apparaatje is een kleine schijf waar je je drinkfles op kan zetten. Om de zoveel tijd gaat er een soort alarm af (trillen of lawaai), wanneer je de drinkbus eraf haalt stopt het en registreert het hoeveel water er nog inzit. Eventueel kan er gewerkt worden met een soort badge dat je kan registreren dat je gedronken hebt zodat de reminder stopt. Er is ook een temperatuurssensor aanwezig, wanneer het warm is zal je sneller een reminder krijgen om te drinken

Op de webapp kan je zien hoeveel je al gedronken hebt. Verder kan je ook jouw dagelijkse doel instellen en kiezen of je wilt dat het apparaat trilt of lawaai maakt. Dankzij een database wordt er ook een streak bijgehouden van hoe vaak je jouw doel hebt gehaald op rij.

## Doelgroep

Voor alle mensen die van zichzelf weten dat ze te weinig drinken en daar verandering in willen brengen. Het kan ook zeker van pas komen voor mensen die gezondheidsproblemen hebben en daardoor veel moeten drinken. Zeker voor oudere mensen kan het ook nuttig zijn.

## Concurrentie analyse

Functionaliteit	Mijn water balans	Water alert	Hydranome	Aqua Alert
Account aanmaken	X	X	X	X
Eigenschappen van jezelf toevoegen	X			X
Automatisch loggen mogelijk			X	X
reminder	X	X	X	X
betalend	X		X	
Visuele weergave hoeveelheid gedronken		X	X	X

## Conclusie

Elke app heeft wel een paar functionaliteiten van wat ik wil hebben, maar nooit 100% hetzelfde. De hydranome lijkt er het meest op omdat je daarvoor een speciale drinkbus aankoopt die op de dop toont hoeveel je al gedronken hebt. De andere hebben de basisfunctionaliteiten.

## Functionaliteiten

### Taakanalyse

#### Weergeven gedronken water

- In ml
- Als percentage
- Visueel door bv water weer te geven

#### Doel instellen/aanpassen

- Hoeveel water per dag
- Verzenden

### **specificaties configureren voor aanbevolen hoeveelheid**

- Geslacht
- Leeftijd
- Aantal sportieve activiteiten

### **Instellingen reminder**

- Met geluid
- Trillen
- Licht

### **Naam aanpassen**

- Naam aanpassen
- Verzenden

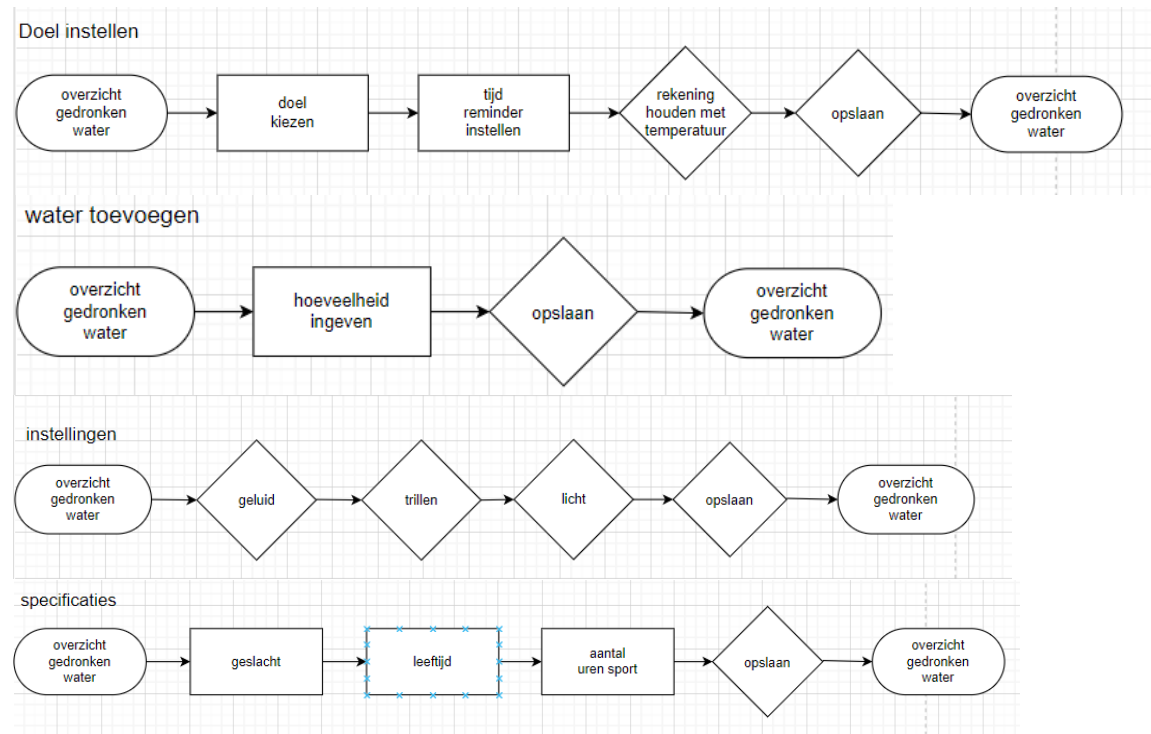
## **Minimum Viable Product**

Zie groen(must haves) en geel(nice to have)

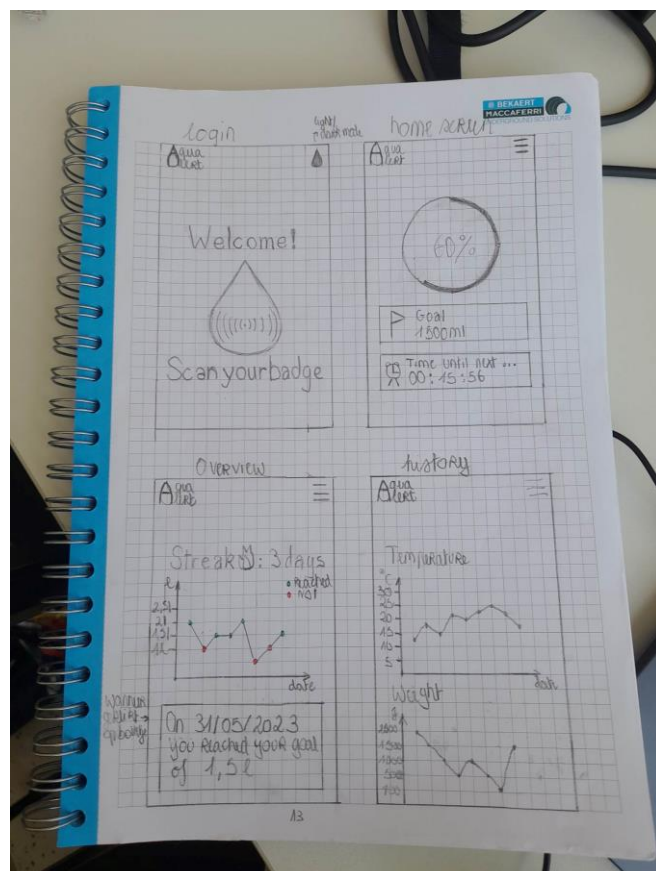
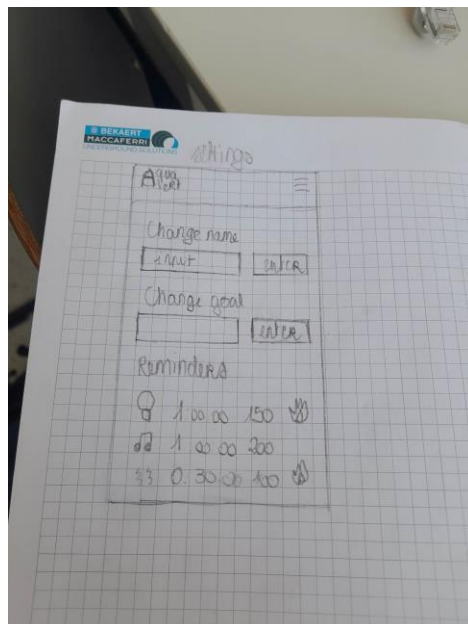
## **Red Routes**

- Doel instellen
- Manueel water toevoegen
- instellingen

## Flows



## Schetsen



## Testresultaten

### Test 1: gedronken water en grafieken bekijken

#### Omschrijving

Je opent de app nadat je ingelogd bent. Je komt terecht op de pagina waar je jouw vooruitgang ziet. Verder kijk je ook eens naar de grafieken over de temperatuur en het gewicht

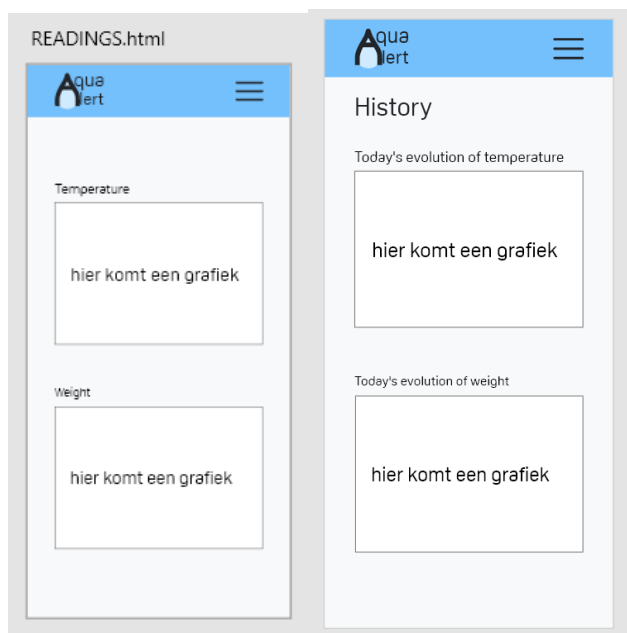
#### Testresultaat

- Het was niet duidelijk op welke pagina je zat.
- De cirkel is een leuke visualisatie, simpel, maar mooi design
- Titel van de grafieken kan duidelijker

#### Verbeteringen

Ik heb op elke pagina een titel gezet en de titel's van de grafiek duidelijker gemaakt

Afbeelding voor & na.



## Test 2: reminder veranderen

### Omschrijving

Je opent de app nadat je ingelogd bent. Je komt terecht op de pagina waar je jouw vooruitgang ziet. Je navigeert naar de instellingen en probeert een andere reminder in te stellen

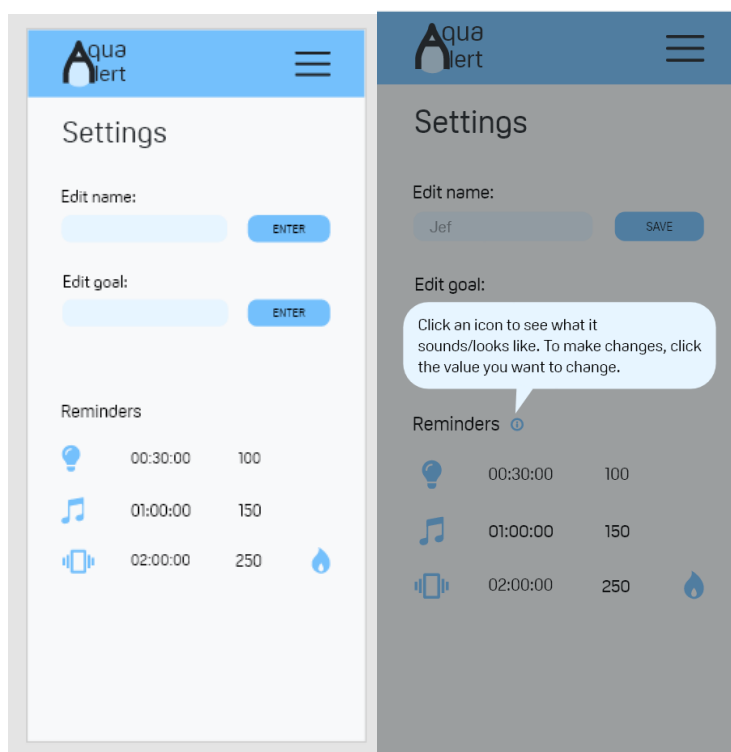
### Testresultaat

- Het was niet duidelijk hoe je juist de reminder kon aanpassen
- Zou het niet leuk zijn als je op het icoontje kan klikken en ziet/hoort wat het doet
- Leuke visualisatie van icoontjes

### Verbeteringen

Ik heb een popup toegevoegd waarin uitleg staat hoe je juist de reminders gebruikt en aanpast en in de effectieve code heb ik dan ook toegevoegd dat je erop kan klikken

Afbeelding voor & na.





## Test 3: naam veranderen

### Omschrijving

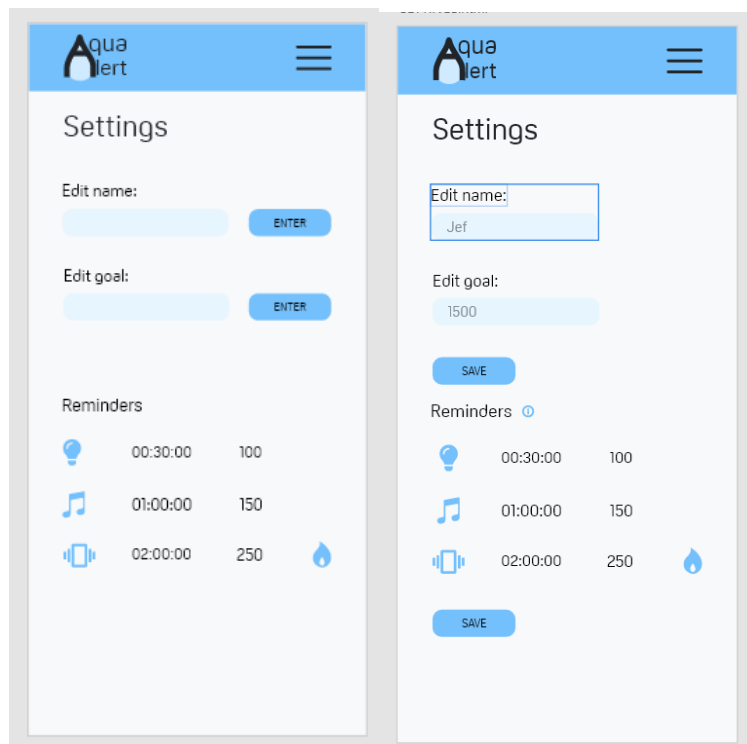
Je opent de app nadat je ingelogd bent. Je komt terecht op de pagina waar je jouw vooruitgang ziet. Je navigeert naar de instellingen en probeert jouw naam aan te passen

### Testresultaat

- Wat was jouw naam ervoor?
- Beter 1 save button voor doel en naam

Ik heb 1 save knop weggedaan en de naam dat het nu is laten invullen daar zodat je weet wat er stond

Afbeelding voor & na.



## Test 3: doel veranderen

### Omschrijving

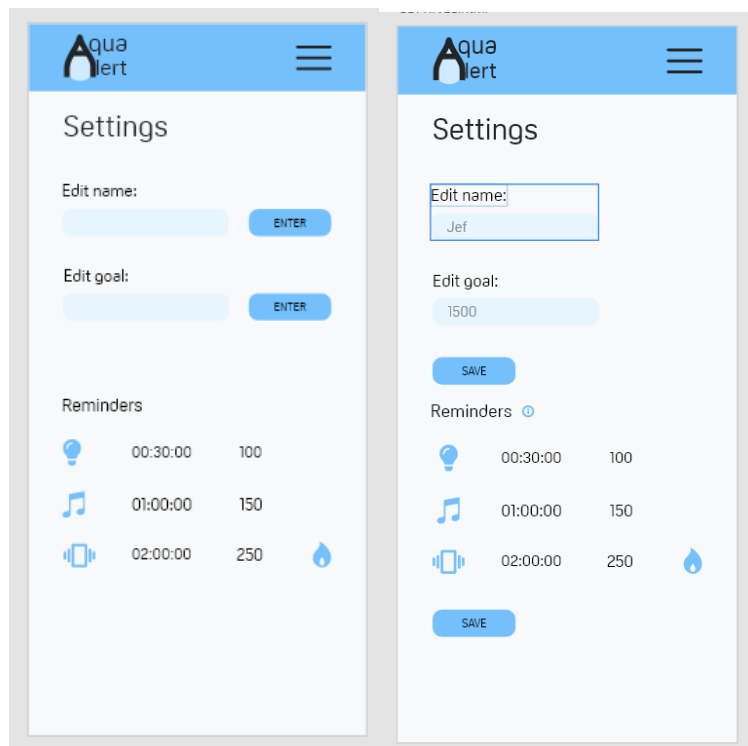
Je opent de app nadat je ingelogd bent. Je komt terecht op de pagina waar je jouw vooruitgang ziet. Je navigeert naar de instellingen en probeert jouw doel aan te passen

### Testresultaat

- Wat was jouw doel ervoor?
- Beter 1 save button voor doel en naam

Ik heb 1 save knop weggedaan en het doel dat het nu is laten invullen daar zodat je weet wat er stond

Afbeelding voor & na.



# PARTIM UI

## Inspiratie



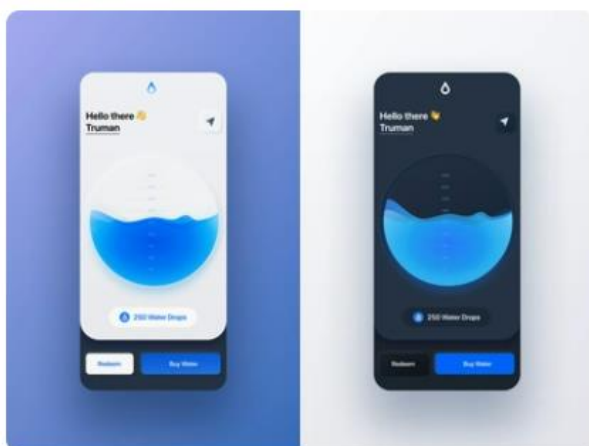
Alle inspiratie komt van

<https://dribbble.com/>

Ik vind het een zeer duidelijke manier van weergave hoeveel er al gedronken is door gebruik te maken van de ring. Het kleurenpalet past bij het onderwerp. De grafiek waarop je kan zien hoeveel er op welke dag gedronken is zeer mooi. De weergave met het water is ook een leuke toevoeging, zeker als je de app voor kindjes maakt.

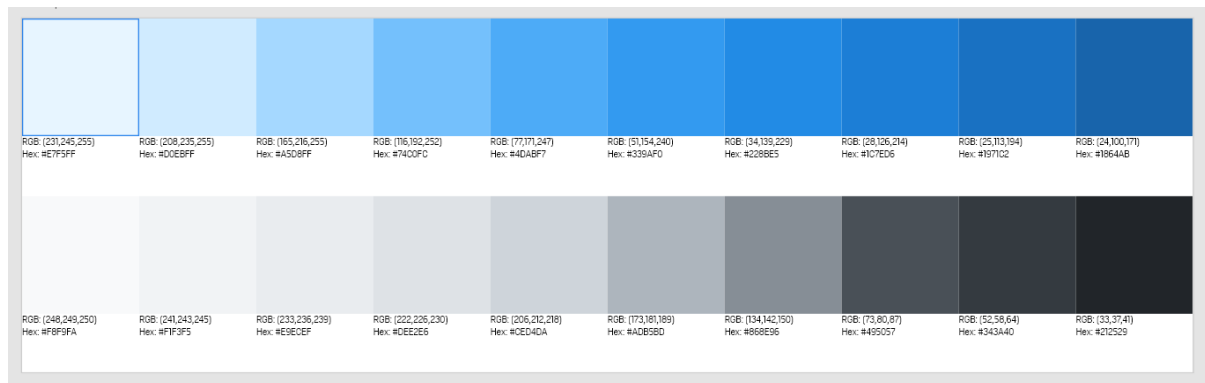


Ook hier wordt weer gebruik gemaakt van de ring, de kleine illustraties in de achtergrond zijn een goede toevoeging. De navbar vanonder is leuk gedesigned en duidelijk. De 2<sup>e</sup> pagina is ook een leuke weergave van de hoeveelheid om te drinken.



Deze weergave is ook zeer leuk, zeker omdat het een beetje de combinatie is van de vorige. Het is ook zeer leuk dat er een darkmode is en een persoonlijke aanspreking.

## Kleurschema



## Typografie

OSCINE: ADOBE FONTS

## Icons

ICONS 4 SCOUTS: ADOBE CREATIVE CLOUD

Op de effectieve website gebruik ik: <https://akveo.github.io/eva-icons/#/>

## Bronnen

SIGNAAL: [HTTPS://WWW.PNGWING.COM/EN/FREE-PNG-ZSLAV/DOWNLOAD](https://www.pngwing.com/en/free-png-zslav/download)

## Resultaat

Voeg op een overzichtelijke, visueel aantrekkelijke manier de uiteindelijke ontwerpen toe. Minstens 3 artboards en 1 mockup.

