

server.lruLock是serverCron定期执行时秒单位的最后24位如果servre.lruLock比redis.lru大：
server.lruLock-redisObject.lru
如果server.lruLock比redis.lru小：
server.lruLock+(24bit的最大值-redisObject.lru)
得到值越大，越久没有访问

