# Московский государственный университет имени М. В. Ломоносова Факультет вычислительной математики и кибернетики

# Отчет по заданию $N_06$

# «Сборка многомодульных программ. Вычисление корней уравнений и определенных интегралов.»

Вариант 8 / 1 / 3

Выполнил: студент 104 группы Гаухов В. К.

Преподаватель: Сенюкова О. В.

# Содержание

Постановка задачи	2
Математическое обоснование	3
Анализ набора кривых	3
Выбор отрезков для нахождения корней уравнений	3
Выбор точности нахождения корней уравнений	
Результаты экспериментов	5
Структура программы и спецификация функций	6
Спецификация функций	6
Структура программы	7
Сборка программы (Маке-файл)	8
Отладка программы, тестирование функций	9
Тестирование функции root	9
Тестирование функции integral	
Программа на Си и на Ассемблере	11
Анализ допущенных ошибок	12
Список цитируемой литературы	13

## Постановка задачи

В данной задаче необходимо было реализовать:

- численный метод, позволяющий вычислять площадь плоской фигуры, ограниченной тремя кривыми, с помощью метода Симпсона(парабол), реализованного в виде отдельной си-функции,
- численный метод, позволяющий вычислять координаты точек пересечения кривых  $f_1(x) = exp(x) + 2$ ,  $f_2(x) = -2x + 8$ ,  $f_3(x) = \frac{-5}{x}$  с помощью метода деления отрезка пополам, реализованного в виде отдельной сифункции,

При этом отрезки значений функции для поиска корней и точность вычислений, заданная  $\varepsilon_1$  и  $\varepsilon_2$ , должны быть вычислены аналитически так, чтобы точность вычисления площади была  $\varepsilon=0.001$ .

#### Математическое обоснование

#### Анализ набора кривых

Построим графики функций  $f_1(x)=exp(x)+2, f_2(x)=-2x+8, f_3(x)=\frac{-5}{x}.$  Функция  $f_1(x)$  принимает только положительные значения. Это означает, что плоская фигура, ограниченная тремя кривыми, может образоваться только при y>=0. Значит, можно не рассматривать область y<0. В силу строгого возрастания  $f_1(x)(f_1'(x)=exp(x)>0)$  и строгого убывания  $f_2(x)(f_2'(x)=-2<0)$  функции имеют только одну общую точку.  $f_1(x)$  и  $f_3(x)$  имеют также только одну общую точку(но аналитически доказать нельзя из-за трансцендентности уравнения  $exp(x)+2=\frac{-5}{x}$ ). Функции  $f_2(x)$  и  $f_3(x)$  имеют две общие точки(Дискриминант уравнения  $-2x^2+8x+5=0$  равен D=104>0), но по теореме Виета  $x1*x2=\frac{c}{a}=\frac{-5}{2}<-=>$  корни имеют разные знаки. Т.к. при x>0 значение функции  $f_3(x)$  отрицательно, эту точку(как и всю ветвь гиперболы) можно не учитывать в подсчёте площади фигуры.

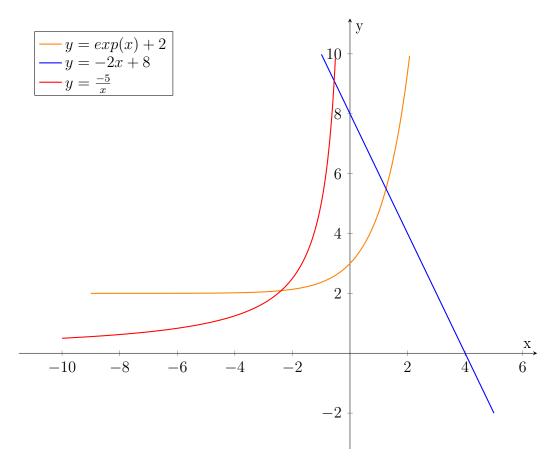


Рис. 1: Плоская фигура, ограниченная графиками заданных уравнений

#### Выбор отрезков для нахождения корней уравнений

Для использования метода деления отрезка пополам необходимо, чтобы выполнялось условия:

- 1)непрерывность функций f, g
- 2)(f(a)-g(a))\*(f(b)-g(b))<0, где [a,b] выбранный отрезок, f,g рассматриваемые функции.

Для функций  $f_1(x)$  и  $f_2(x)$  подходит отрезок [-5;5] (см. рис) Для функций  $f_2(x)$  и  $f_3(x)$ , а также  $f_1(x)$  и  $f_3(x)$  подходит отрезок [-10;-0.01]

## Выбор точности нахождения корней уравнений

По теореме Лагранжа:

|f(b) - f(a)| = |f'(k)| \* |(b-a)|, где  $k \in [a;b]$ 

Возьмём за  $f = f_i - f_j$ , где i! = j, i, j = (1, 2, 3). b = max(x, x + delta), a = min(x, x + delta), где x – точное решение уравнения f(x) = 0, delta – погрешность нахождения корня. Тогда b - a = delta,  $|f(b) - f(a)| < \varepsilon_1$ .

 $|f'(k)*delta|<arepsilon_1=>|delta|<arepsilon_1/|f'(k)|<arepsilon_1/min(|f'(x)|),$  где х принадлежит любому множеству, содержащему отрезок [min(x,x+delta);max(x,x+delta)]. Т.к. delta должна быть сравнительно мала, выберем отрезки приблизительно единичной длины, достаточно накрывающие этот промежуток. Для функций  $f=f_1-f_2$  возьмём отрезок  $[1;2](f(1)=exp(1)+2+2-8=e-4<0,f(2)=exp(2)+2+4-8=e^2-2>0),$  для  $f=f_1-f_3$  отрезок  $[-3;-2](f(-3)=exp(-3)+2-5/3=1/(e^3)+1/3>0,$   $f(-2)=exp(-2)+2-5/2=1/(e^2)-0.5<0),$  для  $f=f_2-f_3$  отрезок [-1,-0.01](f(-1)=2+8-5>0, f(-0.01)=0.02+8-5/0.01<0). Производные функций монотонны $(f_1"=exp(x), f_2"=0)$  не убывают,  $f_3"=-10/x^3$  возрастает при х<0), поэтому для каждой дельты минимальная производная будет у одной из граничной точки отрезка.

Для вычислений интегралов возьмём погрешность  $\varepsilon_2 = \varepsilon/4$ , тогда в результате вычислений трёх интегралов мы получим общую погрешность, не превышающую  $3 * \varepsilon/4$ . Вычисление с данной точностью обеспечивает формула Рунге[1]:  $delta2n = |I2n - I_n|/15$ , где delta2n — погрешность вычисления интеграла с числом разбиений 2\*n, I2n — значение интеграла, высчитанного с помощью 2\*n разбиений,  $I_n$  — значение интеграла, высчитанного с помощью 1/15 — коэффициент для формулы Симпсона.

Найдём погрешность вычисления корней, которая существенно не повлияет на вычисление площади (изменение значения площади не более, чем  $\varepsilon/10$ ).

Для этого рассмотрим худший случай, когда все корни будут вычисляться с максимальной погрешностью: тогда вместо площади под графиком функции  $f_i$  на отрезке [x;y], где x, y — точные точки пересечения функций будет вычисляться площадь под графиком на отрезке [x — delta; y + delta]. Тогда «лишняя» площадь будет вычисляться на промежутках [x — delta; x], [y; y + delta]. С помощью вычислений интеграла с меньшей погрешностью (TEST\_EPS\_INTEGRAL = 0.00001) и функции test\_root\_eps можно вычислить  $\varepsilon_1 = 0.000006$ , при котором достигается необходимое условие.

## Результаты экспериментов

В итоге эксперимента были получены следующие координаты точек пересечения кривых:

Кривые	x	y
1 и 2	1.251757	5.496481
1 и 3	-2.390544	2.091574
2 и 3	-0.549510	9.099022

Таблица 1: Координаты точек пересечения

При этом значение площади фигуры, ограниченной этими прямыми: S=9.806945.

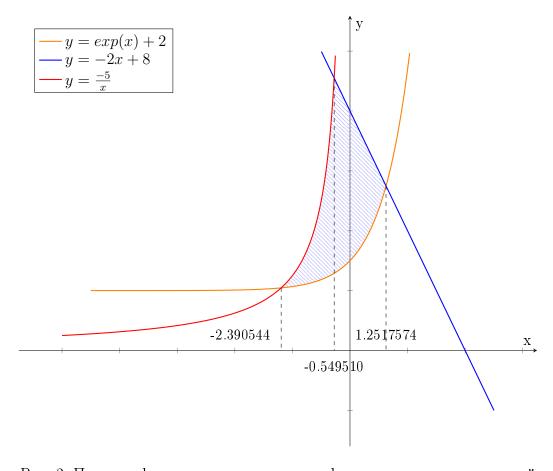


Рис. 2: Плоская фигура, ограниченная графиками заданных уравнений

## Структура программы и спецификация функций

## Спецификация функций

- double f1(double x); Вычисляет значение функции  $f_1(x) = exp(x) + 2$ ,
- double f2(double x); Вычисляет значение функции  $f_2(x) = -2x + 8$ ,
- double f3(double x); Вычисляет значение функции  $f_3(x) = \frac{-5}{x}$ ,
- double df1(double x); Вычисляет значение производной функции  $df_1 = f_1'(x) = exp(x)$ ,
- double df2(double x); Вычисляет значение производной функции  $df_2=f_2`(x)=-2x+8,$
- double df3(double x); Вычисляет значение производной функции  $df_3 = f_3$  (x) =  $\frac{-5}{x}$ ,
- double f4(double x); Вычисляет значение функции  $f_4(x) = sin(x)$ ,
- double f5(double x); Вычисляет значение функции  $f_5(x) = cos(x)$ ,
- double f6(double x); Вычисляет значение функции  $f_6(x) = 2^x + 2$ ,
- double f7(double x); Вычисляет значение функции  $f_7(x) = 4^x$ ,
- double f8(double x); Вычисляет значение функции  $f_8(x) = log 2(x-1)$ ,
- double f9(double x); Вычисляет значение функции  $f_9(x) = -log2(x+1)$ ,
- double root(double func1(double),double func2(double),double a, double b, double eps1); Вычисляет значение выражения func1(x) = func2(x) на заданном отрезке [a,b] с точностью  $\varepsilon_1$  при помощи метода деления отрезка пополам,
- double integral(double f(double),double a, double b, double eps2); Вычисляет интеграл вида  $\int_a^b f(x)dx$  при помощи метода Симпсона(парабол) с точностью  $\varepsilon_2$ ,
- double test\_root\_eps(); Вычисляет  $\varepsilon_1$ , при которой выполняется точность вычисления площади  $\varepsilon=0.001$ .

- void test\_root();
   Осуществляет тестирование функции root
- void test\_integral(); Осуществляет тестирование функции integral

## Структура программы

Функции f1, f2, f3 описываются в модуле "file2.asm", а затем используются в файле "file1.c" для вычислений в функциях гоот и integral. Функции df1, df2, df3 в модуле "file2.asm" используются для подсчёта производных функцией test\_root\_eps из модуля "file1.c", которая высчитывает  $\varepsilon_1$ . Функции f4, f5, f6, f7, f8, f9 из "file2.asm" используются для тестирования функциями test\_root и test\_integral из модуля "file1.c". В файле "file1.c" также хранится глобальная переменная iterations, которая подсчитывает количество итераций, понадобившееся для вычисления точек пересечения, и функция test\_funcs, тестирующая работу функций integral и root. В файл "main.c" передаются внешние функции, и глобальная переменная iterations, и происходит вызов данных функций для решения задачи.

# Сборка программы (Маке-файл)

```
all: prog
prog: main.o file1.o file2.o
gcc -o prog main.o file1.o file2.o -m32
main.o: main.c
gcc -c -o main.o main.c -m32
file2.o: file2.asm
nasm -f elf32 -o file2.o file2.asm
file1.o: file1.c
gcc -c -o file1.o file1.c -m32
clean:
rm -f *.o prog
```

## Отладка программы, тестирование функций

## Тестирование функции root

Для тестирования функции root были применены 3 примера тестовых функций. Для проверки аналитического решения используем функцию test\_root и ключ -example\_root\_test, запускающий её. Функция высчитывает корни выбранных уравнеий и печатает их.

Были реализованы функций  $f_4(x) = sin(x)$  и  $f_5(x) = cos(x)$ : Аналитическое решение уравнения  $f_4(x) - f_5(x) = sin(x) - cos(x) = 0$ :  $sin(x) = cos(x) \Leftrightarrow tg(x) = 1 \Leftrightarrow x = \frac{\pi}{4} + \pi k, k \in \mathbb{Z}$ .

Возьмем корень  $x=\frac{\pi}{4}$ , приблизительно равный x=0.7853981634. Выберем промежуток [0,pi], на котором будет искаться корень.

Была реализована пара функций  $f_6(x)=2^x+2$  и  $f_7(x)=4^x$ : Аналитическое решения уравнения  $f_6(x)-f_7(x)=2^x+2-4^x=0$ :  $4^x-2^x-2=(2^x-0.5)^2-9/4=0=>1)2^x=3/2+1/2=2=>x=1,$   $2)2^x=-3/2+1/2=-1$  нет корней. Значит, x=1. Выберем промежуток [-10;10].

Была реализована пара функций  $f_8(x) = ln(x-1), f_9(x) = -ln(x+1)$ Аналитическое решения уравнения  $f_8(x) - f_9(x) = ln(x-1) + ln(x+1) = 0$ :  $ln(x-1) + ln(x+1) = ln((x-1)(x+1)) = ln(x^2-1) = 0 \Leftrightarrow x^2-1 = 1 \Leftrightarrow x^2 = 2 \Leftrightarrow x = \pm \sqrt{2}$ .

Возьмем корень  $x = \sqrt{2}$ , его приближенное значение равно x = 1.4142135624. Выберем промежуток [1.1; 10].

С помощью функции test\_root, в которой была использована точность  $\varepsilon_1$ , получим результаты:

- x1 = 0.785398
- x2 = 1.000000
- x3 = 1.414212

Эти результаты с точностью  $\varepsilon_1$  совпадают с вычесленными аналитически.

## Тестирование функции integral

Для тестирования функции integral воспользуемся функцией test\_integral и ключом -example\_integral\_test, вызывающим её. Функция высчитывает интегралы выбранных функций на выбранных отрезках.

- 1)Для  $f_4(x) = sin(x)$  аналитически подсчитаем интеграл  $\int_0^\pi (sin(x)) dx$  По формуле Ньютона-Лейбница данный интеграл равен:  $\int_0^\pi sin(x) dx = (-cos(\pi)) (-cos(0)) = 2$
- 2)Для  $f_6(x)=2^x+2$  аналитически подсчитаем интеграл  $\int_0^2 f_6(x)dx$ .  $\int_0^2 2^x+2dx=2^2/ln2+2*2-2^0/ln2+2*0=3/ln2+4$  В приближенном виде ln2=0.6931471. 3/ln2+4=8.3280856
- 3)Для  $df_3(x) = 5/(x^2)$  аналитически подсчитаем интеграл  $\int_2^4 df_3(x) dx$ :  $\int_2^4 5/(x^2) dx = -5/4 (-5/2) = 1.25$

С помощью функции test\_integral, в которой использовалась точность нахождения интеграла  $\varepsilon_2$ , получим следующие значения:

- 2.000000
- 8.328085
- 1.250000

Они с точностью до  $\varepsilon_2$  совпадают с вычисленными аналитически.

# Программа на Си и на Ассемблере

Весь исходный код программы вместе с Makefile хранится в архиве, функции, вычисляющие значения содержатся в файле "file2.asm", остальные фукции находятся в файле "file2.c", реализация решения задачи хранится в "main.c".

Программа поддерживает опции командной строки, весь список которых можно увидеть при запуске программы с ключем -help.

# Анализ допущенных ошибок

Были допущены следующие ошибки, устраненные в ходе тестирования:

- Изначально  $\varepsilon_1$  и  $\varepsilon_2$  были выбраны неверно, из-за чего возникали расхождения в точности.
- Изначально было написано неверное вычисление функции exp(x) + 2, что приводило к неправильному ответу.

# Список литературы

[1] Березин И.С., Жидков Н.П. Методы вычислений (том 1), Москва, 1975