

Balanceador de Carga HTTP

5 de Junio de 2019

Nombre: Jaime Armando Bastida Prado

Grupo: 3CM7

Introducción

Comúnmente las páginas web sufren de un alto tráfico de peticiones de clientes, que a veces se cargan hacía unos cuantos servidores y no de manera distribuida. Para resolver este problema en esta práctica se implementó un servidor intermedio llamado "Balanceador de Carga" que se encarga de redirigir las peticiones hacia cada uno de los servidores que tenga activos.

Objetivos

- Implementar un servidor HTTP.
- Implementar un Balanceador de Carga.

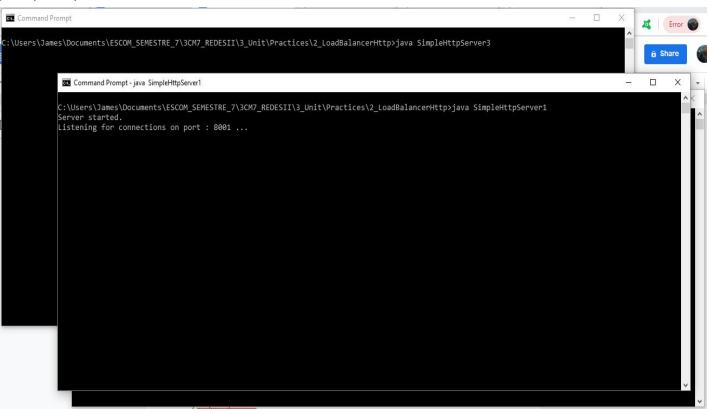
Funcionamiento

Iniciando el programa

Para iniciar el programa corremos el balanceador de carga con el siguiente comando

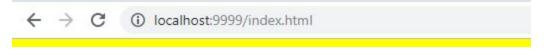
```
C:\Users\James\Documents\ESCOM_SEMESTRE_7\3CM7_REDESII\3_Unit\Practices\2_LoadBalancerHttp>java LoadBalancerHttp
Server Balancer running on port 9999...
```

A continuación, corremos el resto de servidores llamados SimpleHttpServer1, SimpleHttpServer2 y SimpleHttpServer3.



Realizando diversas peticiones

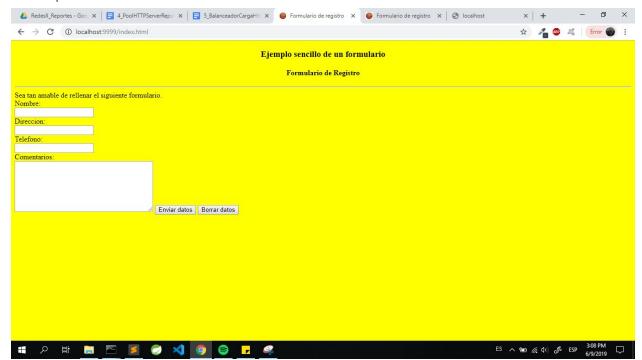
Para realizar una petición, en este caso GET, ponemos lo siguiente en nuestro navegador



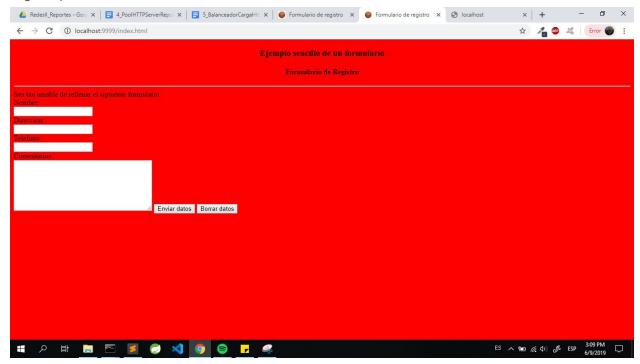
El Balanceador de Carga se encuentra recibiendo peticiones en el puerto 9999, esta es la puerta de acceso hacia los demás servidores. Nuestro Balanceador acepta la conexión y posteriormente lee la petición, transformándola en un arreglo de bytes que manda hacia alguno de los demás servidores utilizando la técnica de "Round Robin". Posteriormente recibe la respuesta y la redirige hacia nuestro cliente a través del puerto 9999.

El servidor SimpleHttpServer1 sirve la página que está en color amarillo, el siguiente sirve la página en color rojo y el tercer la de color azul. Cada uno de los servidores corre en los puertos: 8001, 8002 y 8081, respectivamente.

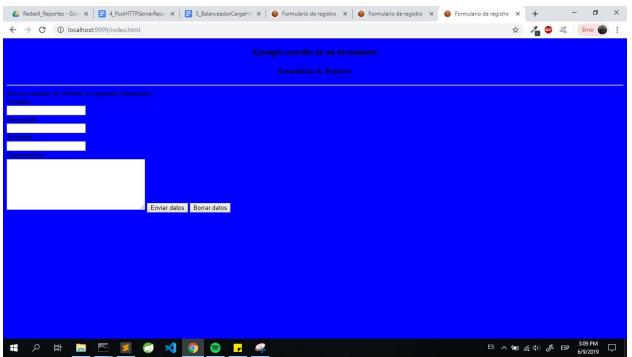
Primer petición



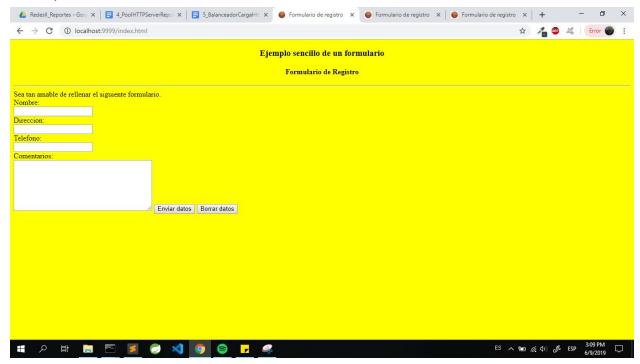
Seguna petición



Tercera petición



Cuarta petición



Y podemos continuar así...

Conclusión

Al principio resultó confuso realizar la implementación de esta práctica, debido a que hasta antes de esto, yo no concebía cómo se realizaba la comunicación entre servidores no bloqueantes y bloqueantes. Pero una vez tomado el concepto, escribir el código no fue tan difícil, además de que ya contaba con la implementación de los servidores HTTP, ahora solo era cuestión de implementar el Balanceador.