

# PRÁCTICA 1

BASTIDA PRADO JAIME ARMANDO

PROFESOR: JUÁREZ MARTÍNEZ GÉNARO

GRUPO: 2CM5

August 2017

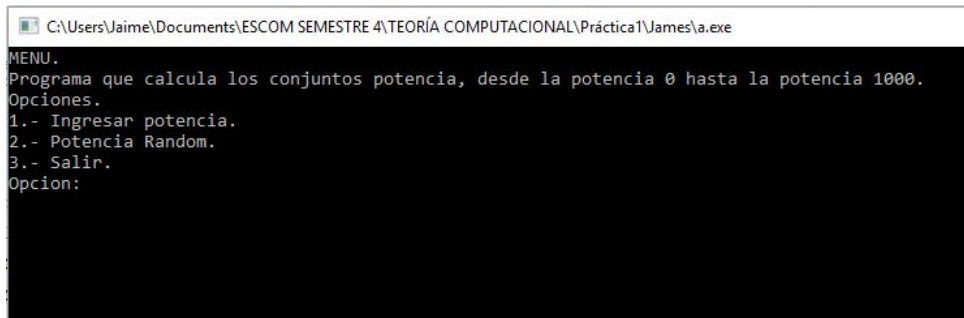
## Contents

<b>1</b>	<b>Funcionamiento del programa</b>	<b>3</b>
1.1	Menú del Programa . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Código</b>	<b>6</b>

# 1 Funcionamiento del programa

## 1.1 Menú del Programa

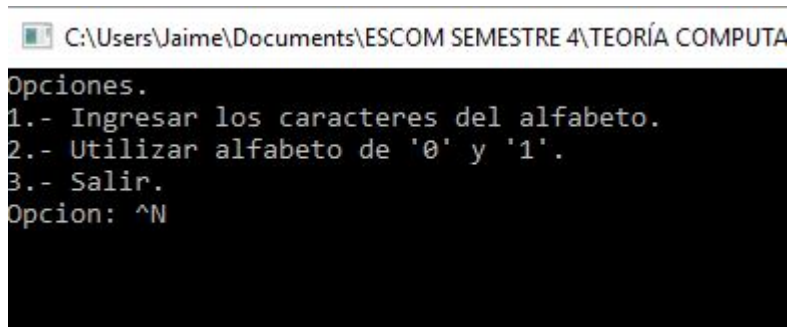
Al iniciar el programa se nos presenta el menú con el siguiente aspecto:

A screenshot of a Windows command prompt window. The title bar shows the file path: C:\Users\Jaime\Documents\ESCOM SEMESTRE 4\TEORÍA COMPUTACIONAL\Práctica1\James\1.a.exe. The text inside the window is as follows:

```
MENU.  
Programa que calcula los conjuntos potencia, desde la potencia 0 hasta la potencia 1000.  
Opciones.  
1.- Ingresar potencia.  
2.- Potencia Random.  
3.- Salir.  
Opcion:
```

Figure 1: Menu

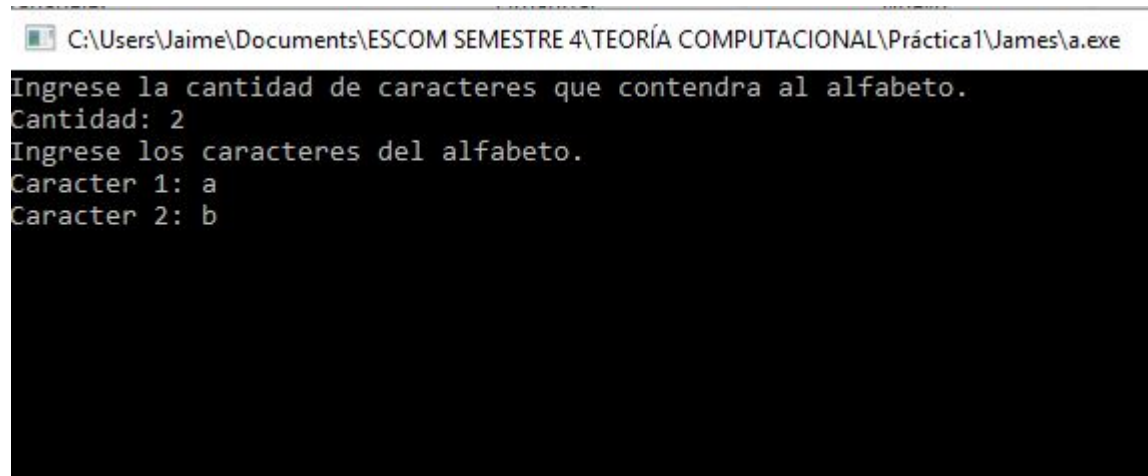
Eligiendo la opción 1, podemos ingresar cualquier potencia, por ejemplo 5, entonces entraremos al siguiente menú:

A screenshot of a Windows command prompt window. The title bar shows the file path: C:\Users\Jaime\Documents\ESCOM SEMESTRE 4\TEORÍA COMPUTACIONAL\Práctica1\James\1.a.exe. The text inside the window is as follows:

```
Opciones.  
1.- Ingresar los caracteres del alfabeto.  
2.- Utilizar alfabeto de '0' y '1'.  
3.- Salir.  
Opcion: ^N
```

Figure 2: Menu2

Desde este menú podemos elegir entre tres opciones, la primera utilizando cualesquiera de las letras del alfabeto, ejemplo:



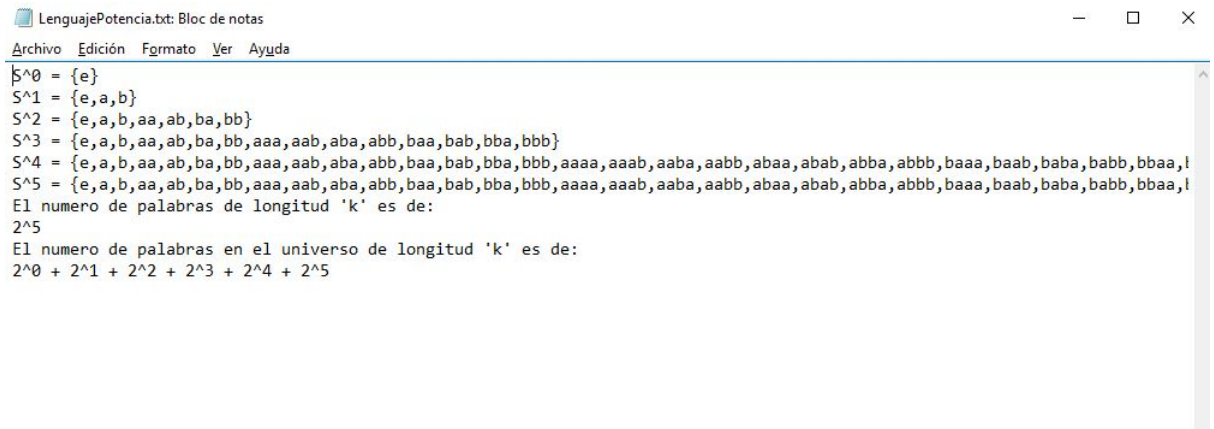
```

C:\Users\Jaime\Documents\ESCOM SEMESTRE 4\TEORÍA COMPUTACIONAL\Práctica1\James\a.exe
Ingrese la cantidad de caracteres que contendra al alfabeto.
Cantidad: 2
Ingrese los caracteres del alfabeto.
Caracter 1: a
Caracter 2: b

```

Figure 3: Menu2Op1

Obtendremos entonces un bloc de notas con la información deseada:



```

LenguajePotencia.txt: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
S^0 = {e}
S^1 = {e,a,b}
S^2 = {e,a,b,aa,ab,ba,bb}
S^3 = {e,a,b,aa,ab,ba,bb,aaa,aab,aba,abb,baa,bab,bba,bbb}
S^4 = {e,a,b,aa,ab,ba,bb,aaa,aab,aba,abb,baa,bab,bba,bbb,aaaa,aaab,aaba,aabb,abaa,abab,abba,abbb,baaa,baab,baba,babb,baaa,
S^5 = {e,a,b,aa,ab,ba,bb,aaa,aab,aba,abb,baa,bab,bba,bbb,aaaa,aaab,aaba,aabb,abaa,abab,abba,abbb,baaa,baab,baba,babb,baaa,
El numero de palabras de longitud 'k' es de:
2^5
El numero de palabras en el universo de longitud 'k' es de:
2^0 + 2^1 + 2^2 + 2^3 + 2^4 + 2^5

```

Figure 4: Menu2Op1Bloc

La segunda opción del menú 2 trabajaría el alfabeto con '0' y '1' únicamente:

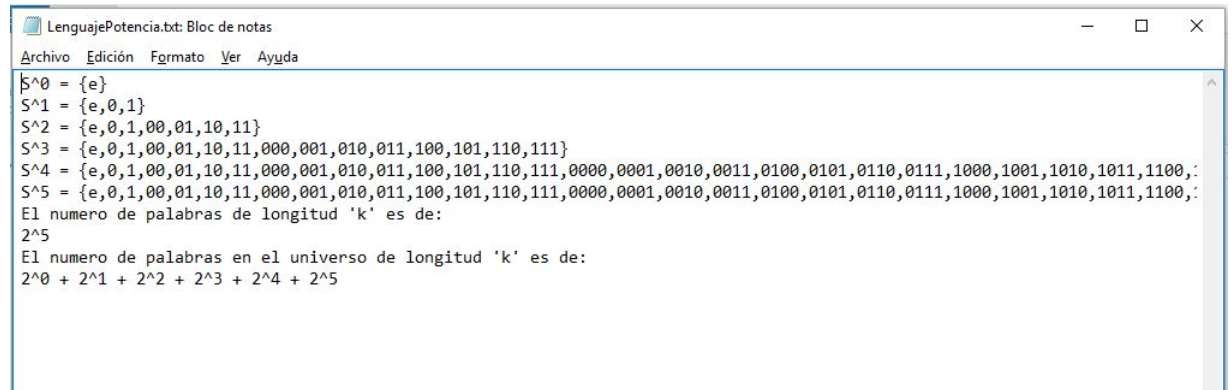


Figure 5: Menu2Op2Bloc

Desde el menú 1 podemos elegir la opción 2 haciendo que la potencia sea random con el mismo número de opciones en el menú 2, y la potencia random indicada en la parte superior:

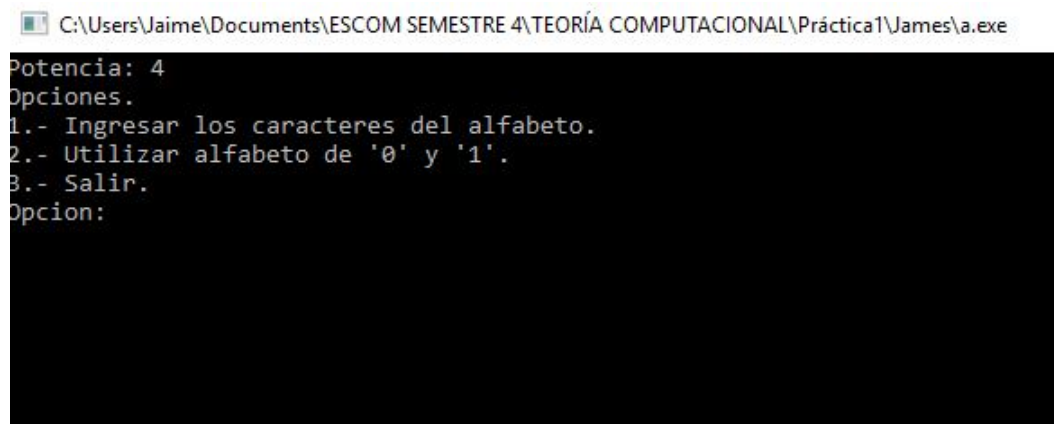


Figure 6: Menu2Op2Bloc

## 2 Código

```
\begin{center}
\end{center}
#include <stdio.h>
#include <time.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>

void print(int power, char alf[], int sizeAlf){
    int w,x,y,z,v;
    FILE *ar;
    char alphabet[sizeAlf];
    for(w=0;w<sizeAlf;w++){
        alphabet[w]=alf[w];
    }
    if((ar=fopen("LenguajePotencia.txt","w"))!=NULL){
        for(v=0;v<=power;v++){
            printf("S^%d=\{",v);
            fprintf(ar,"S^%d=\{",v);
            for(w=0;w<=v;w++){
                if(w==0){
                    printf("e");
                    fprintf(ar,"e");
                }
                for(x=0;x<pow(sizeAlf,w);x++){
                    char *array;
                    int i,b;
                    array=(char*)malloc(w*sizeof(char));
                    b=x;
                    for(i=0 ; i<w ; i++){
                        if(b==1)array[i]=alphabet[b];
                        else array[i] = alphabet[b%sizeAlf];
                        b=b/sizeAlf;
                    }

                    for(i=(w-1);i>=0;i--){
                        printf("%c",array[i]);
                        fprintf(ar,"%c",array[i]);
                    }
                    if(x==(pow(sizeAlf,w)-1));
                    else{
                        printf(",");
                        fprintf(ar,",");
                    }
                }
            }
        }
    }
}
```

```

        }
        if (v==w);
        else{
            printf(",");
            fprintf(ar,",");
        }
    }
    printf("}\n");
    fprintf(ar,"}\n");
}
fclose(ar);
}

void Set(int power, int sizeAlf){
    FILE *ar;
    if((ar=fopen("LenguajePotencia.txt","a"))!=NULL){
        printf("El_numero_de_palabras_de_longitud_k'es_de:\n");
        fprintf(ar,"El_numero_de_palabras_de_longitud_k'es_de:\n");
        printf("%d^%d\n",sizeAlf,power);
        fprintf(ar,"%d^%d\n",sizeAlf,power);
    }
}

void Universe(int power, int sizeAlf){
    FILE *ar;
    if((ar=fopen("LenguajePotencia.txt","a"))!=NULL){
        printf("El_numero_de_palabras_en_el_universo_de_longitud_k'es_de:\n");
        fprintf(ar,"El_numero_de_palabras_en_el_universo_de_longitud_k'es_de:\n");
        int i;
        for(i=0;i<=power;i++){
            if(i==power){
                printf("%d^%d",sizeAlf,i);
                fprintf(ar,"%d^%d",sizeAlf,i);
                printf("\n");
                fprintf(ar,"\n");
            }
            else{
                printf("%d^%d+",sizeAlf,i);
                fprintf(ar,"%d^%d+",sizeAlf,i);
            }
        }
    }
}

int main(){

```

```

int option , power ;
option = 1 ;
while ( option < 3 && option > 0 ) {
    printf ( "MENU.\n" );
    printf ( "Programa que calcula los conjuntos potencia , desde la po
    printf ( " Opciones.\n" );
    printf ( " 1.- Ingresar potencia.\n" );
    printf ( " 2.- Potencia Random.\n" );
    printf ( " 3.- Salir.\n" );

    printf ( " Opcion:_" );
    scanf ( "%d" , &option );

    system ( " cls" );

    switch ( option ) {
        case 1 :

            printf ( " Ingrese la potencia para el conjunto pot
            printf ( " Potencia:_" );
            scanf ( "%d" , &power );

            int option2 = 1 ;
            while ( option2 < 3 && option2 >= 1 ) {
                system ( " cls" );
                printf ( " Opciones.\n" );
                printf ( " 1.- Ingresar los caracteres del
                printf ( " 2.- Utilizar alfabeto de '0' y '
                printf ( " 3.- Salir.\n" );

                printf ( " Opcion:_" );
                scanf ( "%d" , &option2 );

                if ( option2 == 3 ) {
                    system ( " cls" );
                }

                switch ( option2 ) {
                    case 1 :
                    {
                        system ( " cls" );
                        int n ;
                        printf ( " Ingrese la cantida
                        printf ( " Cantidad:_" );
                        scanf ( "%d" , &n );

```



```

char alphabet[n];

printf("Ingrese los caracte
int i;
for (i=0; i<n; i++){
    printf("Caracter
    fflush(stdin);
    scanf("%c",&alph
    fflush(stdin);
}

system("cls");
printf("Los caracteres d
i=0;
int l=sizeof(alphabet);
printf("S={");
while(i<l){
    printf("%c," ,alp
    i++;
}
printf("\b");
printf("\n");
printf("Conjuntos potencia
print(power, alphabet, l);
Set(power, l);
Universe(power, l);
return 0;
system("cls");
}
break;
case 2:

system("cls");

char alphabet2[2]={ '0', '
printf("Los caracteres d
int j=0;
int l2=sizeof(alphabet2)
printf("S={");
while(j<l2){
    printf("%c," ,alp
    j++;
}
printf("\b");
printf("\n");
printf("Conjuntos potencia

```

```

                                print (power , alphabet2 , l2);
                                Set (power , l2 );
                                Universe (power , l2 );
                                return 0;
                                system (" cls " );
                                break ;
                                case 3:
                                break ;
                                default :
                                    getchar ();
                                    printf (" Error .\n " );
                                    getchar ();
                                }
                                }
                                break ;
                                case 2:
                                    srand ( time (NULL) );
                                    system (" cls " );
                                    power=rand ()%10;
                                    printf (" Potencia : _%d\n " , power );

                                    option2=1;
                                    while ( option2 < 3 && option2 >= 1 ) {
                                        printf (" Opciones .\n " );
                                        printf (" 1. _ Ingresar _ los _ caracteres _ del _
                                        printf (" 2. _ Utilizar _ alfabeto _ de _ '0' _ y _ '
                                        printf (" 3. _ Salir .\n " );

                                        printf (" Opcion : _ " );
                                        scanf ("%d" , &option2 );

                                        if ( option2 == 3 ) {
                                            system (" cls " );
                                        }

                                        switch ( option2 ) {
                                            case 1:
                                            {
                                                system (" cls " );
                                                int m;
                                                printf (" Ingrese _ la _ cantidad _
                                                printf (" Cantidad : _ " );
                                                scanf ("%d" , &m );

                                                char alphabet3 [m];

```

```

printf("Ingrese los caracteres");
int k;
for (k=0;k<m;k++){
    printf("Caracter ");
    fflush(stdin);
    scanf("%c",&alphabet3[k]);
    fflush(stdin);
}
system("cls");
printf("Los caracteres dados son:");
k=0;
int l3=sizeof(alphabet3);
printf("S={");
while(k<l3){
    printf("%c," ,alphabet3[k]);
    k++;
}
printf("\b}");
printf("\n");
printf("Conjuntos potenciales de");
print(power,alphabet3,l3);
Set(power,l3);
Universe(power,l3);
return 0;
system("cls");
}
break;
case 2:
    system("cls");
    char alphabet4[2]={ '0' , '1' };
    printf("Los caracteres dados son:");
    int o=0;
    int l4=sizeof(alphabet4);
    printf("S={");
    while(o<l4){
        printf("%c," ,alphabet4[o]);
        o++;
    }
    printf("\b}");
    printf("\n");
    printf("Conjuntos potenciales de");
    print(power,alphabet4,l4);
    Set(power,l4);
    Universe(power,l4);
    return 0;
    system("cls");
}

```

```

                                break;
                                case 3:
                                break;
                                default:
                                    getchar();
                                    printf("Error.\n");
                                    getchar();
                                }
                            }
                        break;
                        case 3:
                        break;
                        default:
                            getchar();
                            printf("Error.\n");
                            getchar();
                    }
                system("cls");
            }
        }
    \end{center}

```