



作品説明書

原田蓮

ゲーム説明

- ・剣を持つ少女を操作する横スクロールアクションゲームです
- ・剣による攻撃やMPを消費した追尾弾などを駆使して敵を倒しながら進んでいき最後に現れるボスを倒すとゲームクリアです

工夫したポイント

- ・回転するリアルな当たり判定
 - ・攻撃に合わせたカメラシェイク
- 爽快感

関連ソースファイル

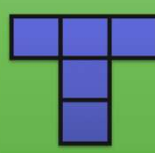
collision.cpp

map.cpp

プラットフォーム

Windows

開発環境



操作説明

操作説明	操作方法
左右移動	[A] / [D] キー
ダッシュ	[SHIFT] キーを押しながら左右移動
剣を振りかぶる	[J] キー長押し
体験を振りかぶる	[J] キー1秒長押し
剣を振る	[J] キーを離す
追尾弾を発射	一定以上MPがある状態で、[J] キーを離す
ジャンプ	[SPACE] キー
特定の足場 (木の床、葉っぱ) を降りる	[S] キーを押しながら [SPACE]
ポーズ	[ESCAPE] キー
操作説明の表示切替	[TAB] キー

今後の改善点

- C++の機能利用

- ➡ より実際の制作現場に近づける
クラスを利用したより分かりやすいコード記述

- ゲーム性の向上

- ➡ 壊れるオブジェクトを取り入れたりといったマップへの工夫
AIなどを利用した敵の行動パターンの工夫

- シェーダーの利用

- ➡ 陰影表現、パーティクル生成など