# Implementatieplan titel

## Namen en datum

Dylan van Eck & Joost van Bussum

02/04/2019

## Doel

Geef aan wat het doel van de implementatie is.

De pixels in een ander format opslaan zodat als er een hogere resolutie gemaakt wordt de pixels dynamische worden opgeslagen en een snellere methode maken voor de rgb naar zwart-wit configuratie

## Methoden

Je geeft hier aan welke methoden er zijn, wat de verschillende tussen de methodes zijn.

De pixels in opslaan 2d dynamisch vector structuur. De RGB naar zwart-wit gebruiken we deze methode:

grayScalepixel = blue\*0.0722+green\*0.7152+red\*0.2126;

## Keuze

Je geeft een onderbouwing over waarom een bepaalde methode is gekozen, en/of waarom bepaalde settings zijn gebruikt.

We willen een dynamisch geheugen hebben voor een image zodat als de resolutie vergroot wordt de image aangepast kan worden. De RGB methode denken we dat het een snellere methode is dan de huidige

## Implementatie

Je geeft aan hoe deze keuze is geimplementeerd in de code

Vectors en grayScalepixel = blue\*0.0722+green\*0.7152+red\*0.2126;

## Evaluatie

Je geeft aan welke experimenten er gedaan zullen worden om de implementatie te testen en te ‘bewijzen’ dat de implementatie daadwerkelijk correct werkt. Dit geeft direct informatie over de meetrapporten die er zullen worden gemaakt.

Het plaatje in verschillende resoluties laten weergeven en verschillende grotes. En de snelheid meten van de conversie