Lo sviluppo delle competenze di sviluppatore frontend





Hello

Alessandro Pasqualini

Full-stack developer, appassionato di programmazione e sviluppo software in generale, amo le serie tv e i gatti

Responsive



Responsive

Da Wikipedia:

"Il **design responsivo**, [1] o *responsive web design* (**RWD**), indica una tecnica di <u>web design</u> per la realizzazione di <u>siti</u> in grado di adattarsi graficamente in modo automatico al dispositivo coi quali vengono visualizzati (computer con diverse <u>risoluzioni</u>, <u>tablet</u>, <u>smartphone</u>, <u>cellulari</u>, <u>web tv</u>), riducendo al minimo la necessità dell'utente di ridimensionare e scorrere i contenuti."



Design responsive vs Design adattivo

Design responsive

Un sito responsivo si adatta esclusivamente alla forma e dimensione dello schermo del dispositivo. La pagina web deve adattarsi in modo fluido alle dimensioni dello schermo.

Es. Facebook e Instagram



Design responsive vs Design adattivo

Design adattivo

Una soluzione adattiva è ottimizzata completamente per i device mobili, ciò garantisce una migliore user experiencees. Esistono più "versioni" della stessa pagina web: una per i dispotivi mobile, una per i dispositivi desktop, etc. E' possible anche che alcune funzionalità non siano presenti nella versione mobile.

es. Google e Amazon



Design responsive vs Design adattivo

Design adattivo

Una soluzione adattiva è ottimizzata completamente per i device mobili, ciò garantisce una migliore user experiencees. Esistono più "versioni" della stessa pagina web: una per i dispotivi mobile, una per i dispositivi desktop, etc. E' possible anche che alcune funzionalità non siano presenti nella versione mobile.

es. Google e Amazon



Mobile first vs Desktop first

Mobile first e **desktop first** sono due strategie di sviluppo responsive.

Mobile first

La pagina web viene sviluppata inizialmente per un dispositivo mobile e successivamente "adattata" per gli schermi più grandi.

Desktop first

Esattamente il contrario: la pagina è sviluppata concentrandosi su un dispositivo desktop e poi "adattata" per schermi più piccoli



Mobile first vs Desktop first

Quale scegliere?

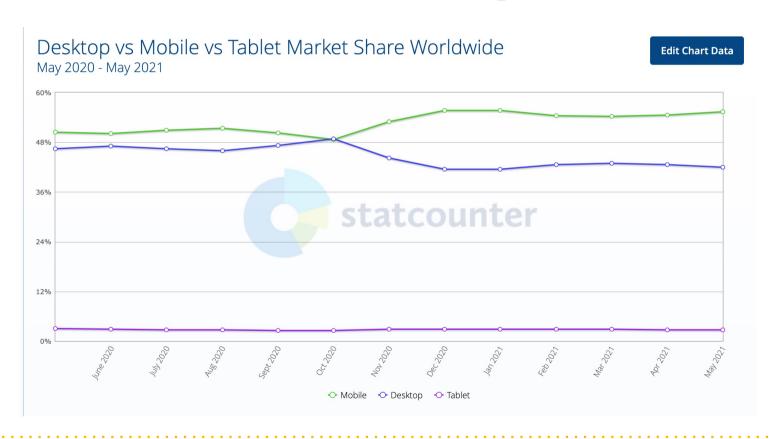
Mobile first: se il traffico generato dal sito web proviene principalmente da dispositivi mobile.

Desktop first: se il traffico generato dal sito web proviene in larga parte da dispositivi desktop.

L'idea è che la pagina web deve essere ottimizzata per la maggior parte dei visitatori.



Mobile first vs Desktop first



Responsive in bootstrap



Appriccio mobile first

Bootstrap 4 è sviluppato utilizzando un approccio mobile first.

I suoi componenti e le sue classi sono sviluppate e ottimizzate per dispositivi mobile e poi «adattate» per dispositivi desktop.

La maggior parte dei componenti sono sviluppato usando la media query **min-width**

In alcuni casi, per alcuni componenti complessi, viene usata la media query **max-width** (tipica di approcci desktop-first)



Breakpoints

Un **breakpoint** è un punto, su una linea ideale che parte da 0, in cui si verifica una qualche **modifica (tramite i CSS) al layout della pagina**

```
es.
@media (min-width: 768px) {
    ...
}
```



Breakpoints di bootstrap

```
// Extra small devices (portrait phones, less than 576px)
// No media query for `xs` since this is the default in Bootstrap

// Small devices (landscape phones, 576px and up)
@media (min-width: 576px) { ... }

// Medium devices (tablets, 768px and up)
@media (min-width: 768px) { ... }

// Large devices (desktops, 992px and up)
@media (min-width: 992px) { ... }

// Extra large devices (large desktops, 1200px and up)
@media (min-width: 1200px) { ... }
```



Es. breakpoints

	Extra small <576px	Small ≥576px	Medium ≥768px	Large ≥992px	Extra large ≥1200px
.container	100%	540px	720px	960px	1140px
.container-sm	100%	540px	720px	960px	1140px
.container-md	100%	100%	720px	960px	1140px
.container-lg	100%	100%	100%	960px	1140px
.container-xl	100%	100%	100%	100%	1140px
.container-fluid	100%	100%	100%	100%	100%



Display

Bootstrap permette di modificare la proprietà display attraverso delle classi predefinite.

```
.d-{value}
```

.d-{breakpoint}-{value}

I breakpoint sono: sm, md, lg, e xl

Mentre i valori per **value** sono: none, inline, inline-block, block, table, table-cell, table-row, flex, inline



Display

Le classi

- .d-none
- .d-{breakpoint}-none

Sono usate per nascondere del contenuto in determinati dispositivi.

Quando usiamo i breakpoint bisogna ricordare che si applicano dal breakpoint scelto fino ad xl. Es. d-none nasconde tutto, d-md-none nasconde il contenuto per md, lg e xl ma lo farà vedere per xs e sm.

Utility class di bootstrap



Position

```
<div class="position-static">...</div>
<div class="position-relative">...</div>
<div class="position-absolute">...</div>
<div class="position-fixed">...</div>
<div class="position-sticky">...</div>
```

Con queste classi è possibile modificare la proprietà position degli elementi senza scriverla direttamente nei CSS



Float e clear

Example Button floated left

Example Button floated right

```
<div class="bg-info clearfix">
    <button type="button" class="btn btn-secondary float-left">...</button>
    <button type="button" class="btn btn-secondary float-right">...</button>
    </div>
```

Esercizio 3

Traveler

Rifare la pagina usando bootstrap e suoi componenti.

https://raw.githubuserco ntent.com/howtosrc/fro ntend-padova-21/master/es/es1.zip?to ken=ABCQIKV7Q6F2QZ WTWZDF4XLAY5K6K



HOME BLOG RESUME CONTACT



I'M A GREAT TRAVELLER

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam nec sagittis massa. Nulla facilisi. Cras id arcu lorem, et semper prurs. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Duis ved enim in, in lobortis sem. Vestibulum luctus elit eu libero ultrices id fermentum sem sagittis. Nulla imperdiet mauris sed sapien dignissim id aliquam est aliquam. Maecenas non odio ipsum, a elementum nisi. Mauris non erat eu erat placerat convallis. Mauris in pretium urna. Cras laoreet molestie odio, consequat consequat veilt commodo eu. Integer vitae lectus ac nunc posuere pellentesque non at eros. Suspendisse non lectus lorem.

Vivamus sed libero nec mauris pulvinar facilisis ut non sem. Quisque mollis ullamcorper diam vel faucibus. Vestibulum sollicitudin facilisis feugiat. Nulla euismod sodales hendrerit. Donec quis orci arcu. Vivamus fermentum magna a erat ullamcorper dignissim pretium nunc aliquam. Aenean pulvinar condimentum enim a dignissim. Vivarnus sit amet lectua ta nate adipiscing adipiscing eget vitae felsi. Na in at fringilla est. Cras id vellt ut magna nutrum commodo. Etiam ut scelenisque puns. Duis risus elit, venenatis vel rutrum in, imperdiet in quam. Sed vestibulum, libero ut bibendum consectetur, eros insum ultrices nisl, in rutrum diam augue non tortor. Fusce nec massa et risus dapibus aliquam vitae nec diam.

hasellus ligula massa, congue ac vulputate non, dignissim at augue. Sed auctor fringilla quam quis porttitor. Praesent vitae dignissim magna. Pellentesque quis sem purus, vel elementum mi. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Maecenas consectetur euismod urna. In hac habitasse platea dictumst. Quisque tincidunt portitior vestibulum. Li sculis, lacus at molestie lacinia, ipsum mi adipiscing ligula, vel mollis sem risus eu lectus. Nunc elit quam, rutrum ui dignissim sit amet, egestas at sem.















Usare font da file

```
@font-face {
    font-family: 'BallparkWeiner';
    src: url('fonts/ballpark.eot');
    src: url('fonts/ballpark.eot?#iefix') format('embedded-opentype'),
        url('fonts/ballpark.ttf') format('truetype'),
        url('fonts/ballpark.svg#BallparkWeiner') format('svg');
    font-weight: normal;
    font-style: normal;
}
```

I font sono contenuti dentro la cartella **fonts/** nella root del progetto.