



# Lo sviluppo delle competenze di sviluppatore front- end



# Hello!

## Alessandro Pasqualini

Full-stack developer, appassionato di programmazione e sviluppo software in generale, amo le serie tv e i gatti

**1**

**jQuery**

# Il \$



jQuery ci mette a disposizione un alias per semplificare il suo utilizzo: **\$**.

\$ può essere usato come selettore degli elementi del DOM.

Funziona con gli stessi selettori di CSS e può usare anche le sue pseudoclassi.

# Selezionare un elemento



```
<div id="mio-id">...</div>  
<div class="mia-classe">...</div>  
  
<script>  
    $('#mio-id');  
    $('.mia-classe');  
</script>
```

\$ ci permette di selezionare uno o più elementi dal DOM e ottenere una referenza a loro semplicemente usando i classi selettori CSS.



# Selettori CSS avanzati

div,p	Selects all <div> elements and all <p> elements
div > p	Selects all <p> elements where the parent is a <div> element
div + p	Selects all <p> elements that are placed immediately after <div> elements
p ~ ul	Selects every <ul> element that are preceded by a <p> element



# Selettori CSS avanzati

<code>input[name="nome1"]</code>	Selects all <code>&lt;input&gt;</code> with attribute name equals to nome1
<code>input:checked</code>	Selects every checked <code>&lt;input&gt;</code> element
<code>:not(p)</code>	Selects every element that is not a <code>&lt;p&gt;</code> element
<code>:hidden</code>	Selects all elements which are hidden

# Aggiungere/rimuovere classi



```
<div id="mio-id">...</div>
```

```
<script>  
    $('#mio-id').addClass('classe1');  
    $('#mio-id').removeClass('classe1');  
</script>
```

Per aggiungere una classe ad un elemento:

```
$('#...').addClass('classe');
```

Mentre per rimuovere una classe da un elemento:

```
$('#...').removeClass('classe');
```



# Aggiungere/rimuovere classi



```
<div id="mio-id">...</div>
```

```
$('#...').toggleClass('classe');
```

```
<script>  
    $('#mio-id').toggleClass('classe1');  
</script>
```

Aggiunge la classe 'classe' se non presente, mentre la toglie se già presente nell'elemento.

# Aggiungere/rimuovere CSS inline



```
<div id="mio-id">...</div>
```

```
<script>
```

```
    $('#mio-id').css('background-color', 'red');
```

```
</script>
```

E' possibile aggiungere regole CSS inline semplicemente con;

```
$('#...').css('regola', 'valore');
```

# Mostrare/nascondere un elemento



```
<div id="mio-id">...</div>
```

```
<script>  
    $('#mio-id').hide();  
    $('#mio-id').show();  
</script>
```

Per nascondere un elemento, ovvero applicare **display: none;**

```
$('#...').hide();
```

Per mostrare un elemento, ovvero applicare **display: block;**

```
$('#...').show();
```



# Testare la presenza di elementi

```
<div id="mio-id">...</div>
```

```
<script>  
  if ($('#mio-id').length) {  
    ...  
  }  
</script>
```

Per testare se uno o più elementi esistono all'interno della pagina:

`$('#...').length`

Sarà maggiore di zero, ovvero uguale al numero di elementi selezionati



# Attributi VS proprietà

**Un attributo aggiunge delle informazioni ad un elemento** (es. href).

**Una proprietà descrive le caratteristiche di un elemento** (es. checked)

```
<a href="#">link</a> <!-- href è un attributo -->
```

```
<input type="checkbox" checked> <!-- checked è una proprietà -->
```

# Attributi

```
<a id="mio-a" href="https://google.com">...</a>
```

```
<script>  
    console.log($('#mio-a').attr('href'));  
</script>
```

Per accedere agli attributi:

```
$('#...').attr('nome_attributo');
```

Per impostare un attributo

```
$('#...').attr('nome_attributo', 'valore_attributo');
```



× Expression  
not available

⚠ A cookie associated with deliver cookies with cr and see more details at

⚠ A cookie associated with deliver cookies with cr and see more details at

<https://google.com>

> |



# Proprietà

```
<input type="checkbox" id="check">  
<script>  
    $('#check').prop('checked', true);  
</script>
```

Per accedere ottenere il valore di una proprietà:

```
$('#...').prop('nome_ proprietà ');
```

Per impostare un proprietà

```
$('#...').prop('nome_proprietà', 'valore');
```



## Attributi 'data-'

E' possibile usare degli attributi aggiuntivi **non standard** agli elementi (es. per contenere delle informazioni che ci fornisce il server) usando gli attributi data-.

```
<div data-mio-attributo="mio-valore"><div>
```





# Attributi 'data-'

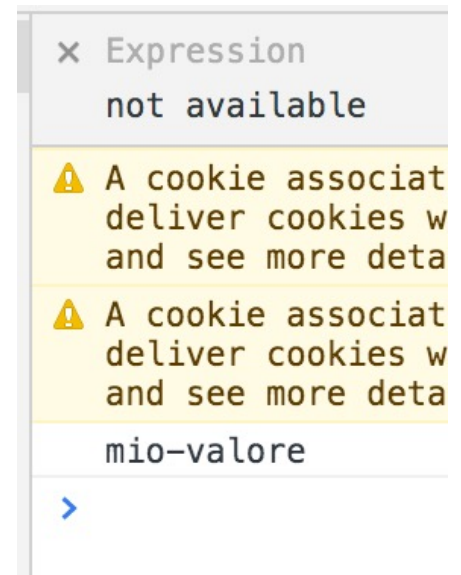
```
<div data-mio-attributo="mio-valore" id="mio-id"><div>  
<script>  
    console.log($('#mio-id').data('mio-attributo'));  
</script>
```

Per accedere ottenere il valore di un attributo data:

```
$('#...').data('nome-senza-data');
```

Per impostare un attributo data:

```
$('#...').data(nome-senza-data', 'valore');
```





# Modificare il contenuto

```
<div id="mio-id"><div>  
<script>  
    $('#mio-id').html($('#<p>test</p>'));  
</script>
```

test

Per accedere al contenuto:

```
$('#...').html();
```

Per impostare il contenuto:

```
$('#...').html('valore');
```



# Creare un elemento

```
<script>  
    $('<p>Test</p>').appendTo($('body'));  
</script>
```

test

Per creare un elemento è sufficiente passare html come stringa a \$

`$(..).appendTo(e1)`

Permette di appendere un elemento ad un altro (oppure di muoverlo)

# Accedere al contenuto di un input



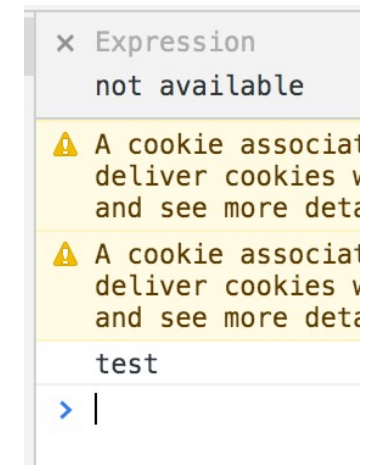
```
<input id="mio-i" value="test">
<script>
  console.log($('#mio-i').val());
</script>
```

Per accedere al contenuto:

```
$('#...').val();
```

Per impostare il contenuto:

```
$('#...').val('valore');
```





# Eventi ed event handler

```
<button id="mio-id">Test</button>
<script>
    $('#mio-id').on('click', function () {
        alert('cliccato');
    });
</script>
```



# Eventi ed event handler

jQuery permette di associare un event handler ad un evento, ed il click di un bottone. La sintassi base è:

```
$(..).on('evento', function () {  
    // Codice  
});
```

Allo stesso modo è possibile anche eliminare un event handler

```
$(..).off('evento');
```



# Transizioni di jQuery

jQuery possiede alcune transizioni di base utili per mostrare o nascondere del contenuto:

- fadeIn /fadeOut
- slideDown/slideUp

# **`$(this)`**



Quando usate jQuery e siete all'interno di una funzione (ad esempio perchè state scrivendo un event handler) a volte capita di dover accedere all'elemento che ha generato l'evento.

jQuery mette a disposizione questa sintassi:

`$(this)`