

Iniciaremos em alguns instantes...

“As aulas disponibilizadas por meios digitais envolvem horas de estudo, pesquisa e organização dos(as) professores(as) responsável(eis) e destinam-se, única e exclusivamente, aos alunos regularmente matriculados em cursos da Universidade Cruzeiro do Sul, para fins acadêmicos

A disponibilização/ divulgação dos links de acesso às aulas síncronas e/ ou registros das aulas a colegas não matriculados e a indivíduos estranhos à comunidade acadêmica da universidade implicará responsabilização civil e criminal conforme Artigo 46, inciso IV da Lei 9610/98, combinado com o artigo 184 do Código Penal, que estabelece direito autoral ao docente.

*Assim, em atendimento à Lei e à valorização do trabalho docente, solicita-se que **não compartilhem as aulas com indivíduos que não estejam regularmente matriculados.**”*



A hand is pointing at a screen that displays blurred lines of JavaScript code. The code includes various strings and script tags, such as "type='text/javascript'", "</script>", and "script>". The background is dark, and the text is in various colors (green, blue, yellow).

Técnicas de Programação



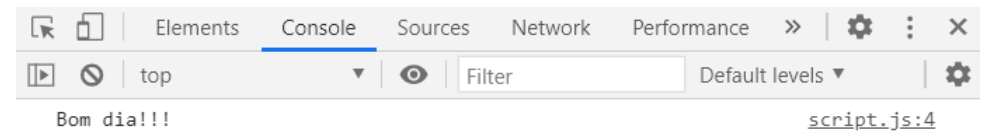
Técnicas de Programação. - Prof. Msc. Luiz C M Lozano

JavaScript



Técnicas de Programação. - Prof. Msc. Luiz C M Lozano

```
JS script.js > ...  
1  var hora = 11;  
2  if (hora < 12){  
3      console.log("Bom dia!!!")  
4  }
```



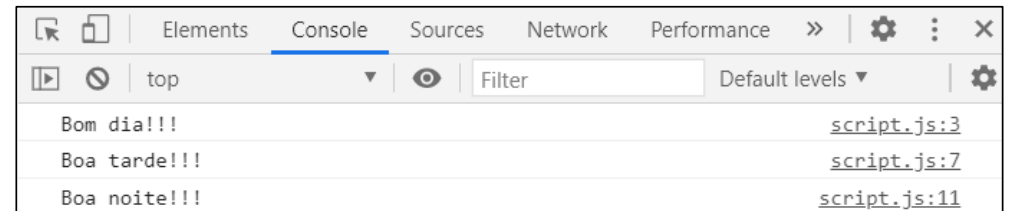
Condicionais



```

JS script.js > ...
1  var hora = 11;
2  if (hora < 12){
3      console.log("Bom dia!!!")
4  }
5
6  if (hora < 18){
7      console.log("Boa tarde!!!")
8  }
9
10 if (hora < 23){
11     console.log("Boa noite!!!")
12 }

```



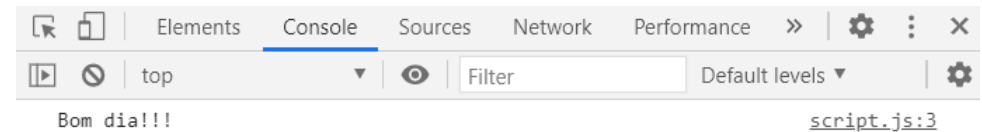
O 11 entrou em todas as condições...Porque???

Condicionais



Técnicas de Programação. - Prof. Msc. Luiz C M Lozano

```
JS script.js > ...
1  var hora = 11;
2  if (hora < 12){
3    console.log("Bom dia!!!")
4  }
5
6  else if (hora < 18){
7    console.log("Boa tarde!!!")
8  }
9
10 else if (hora < 23){
11   console.log("Boa noite!!!")
12 }
```

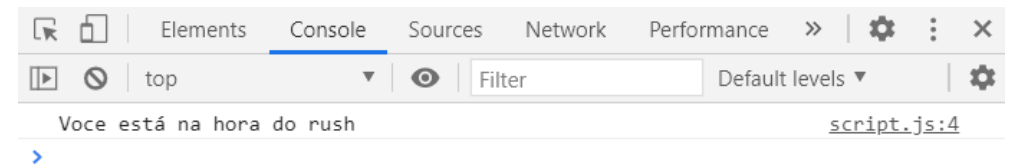


Condicionais



Condicionais

```
JS script.js > ...  
1  var hora = 12;  
2  
3  if (hora == 12 || hora == 18){  
4      console.log("Voce está na hora do rush");  
5  }
```





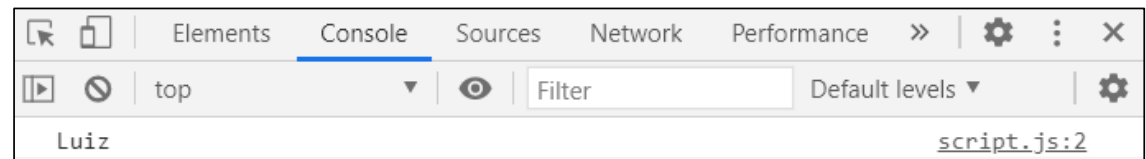
var, let e
const



var

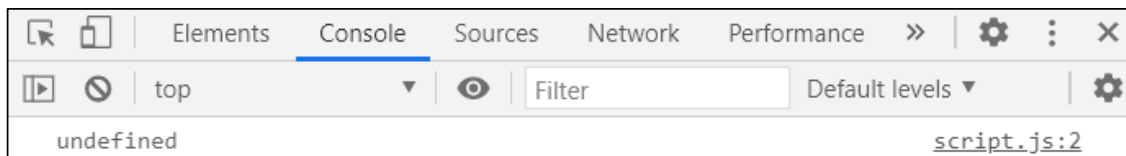
usando o var a variável utiliza um processo chamado hoisting, ela será gerada para o escopo geral da sua tela. Você consegue usar essa variável no window, pois ela é transferida para o escopo geral do site. Portanto você tem acesso a ele em qualquer lugar do seu sistema.

```
JS script.js > ...  
1   var nome = "Luiz";  
2   console.log(window.nome);  
3
```



let

```
JS script.js > ...  
1 let nome = "Luiz";  
2 console.log(window.nome);
```



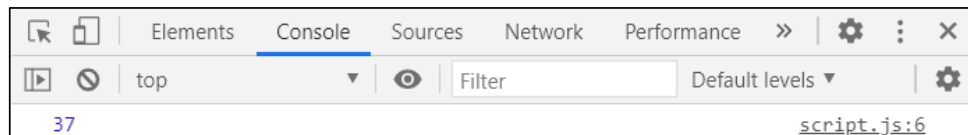
Não funciona com window por ser local.

Quando usamos o `let` a variável fica disponível apenas no escopo específico do código, portanto bloco de código, que pode ser um `if` por exemplo.

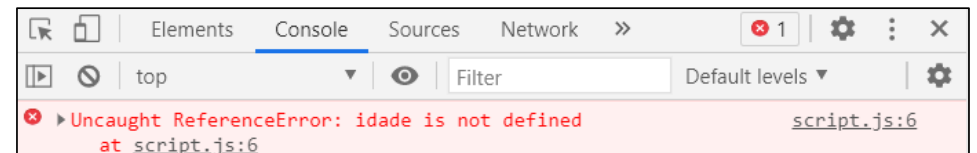


Técnicas de Programação. - Prof. Msc. Luiz C M Lozano

```
JS script.js > ...  
1   var nome = "Luiz";  
2  
3   if (nome == "Luiz"){  
4       var idade = 37;  
5   }  
6   console.log(idade);
```



```
JS script.js > ...  
1   var nome = "Luiz";  
2  
3   if (nome == "Luiz"){  
4       let idade = 37;  
5   }  
6   console.log(idade);
```

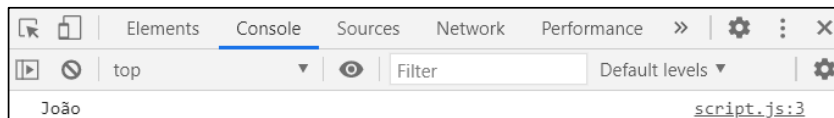


Trocando var por let (dentro de um if)

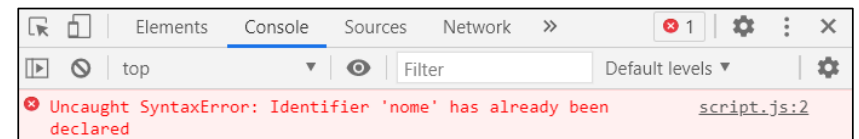


Redefinição de variável

```
JS script.js > ...  
1  var nome = "Luiz";  
2  var nome = "João";  
3  console.log(nome);
```



```
JS script.js > ...  
1  let nome = "Luiz";  
2  let nome = "João";  
3  console.log(nome);
```



```
JS script.js > ...  
1  let nome = "Luiz";  
2  nome = "João";  
3  console.log(nome);
```

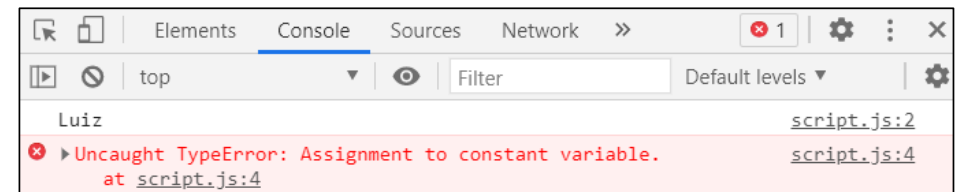
let não permite redefinição.

Apenas atualização.



Constante

```
1  const nome = "Luiz";  
2  console.log(nome);  
3  
4  nome = "João";
```



Comentarios

Comentário de
linha //

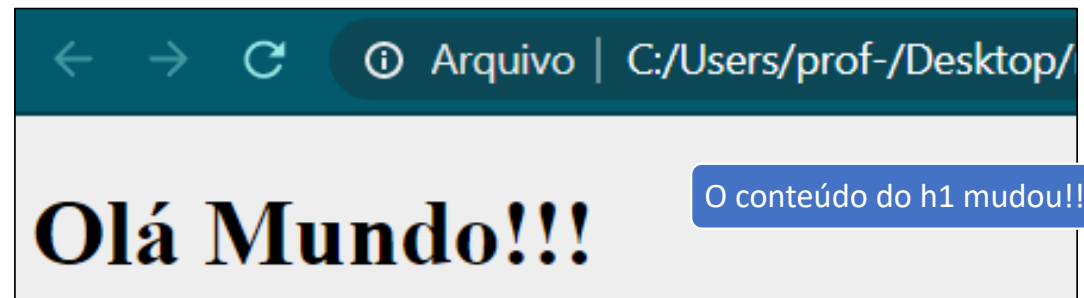
Comentário de
trecho /* trecho
*/



getElementById innerHTML

```
<> aula03.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3      <head>
4          <meta charset="utf-8">
5          <link rel="stylesheet" href="style.css"/>
6      </head>
7      <body>
8          <h1 id="titulo">Curso de JavaScript</h1>
9
10         <script src="script.js"></script>
11     </body>
12 </html>
```

```
JS script.js
1  document.getElementById("titulo").innerHTML = "Olá Mundo!!!";
```



getElementById innerHTML

JS script.js > ...

```
1 var titulo = document.getElementById("titulo");//armazena o valor na variável titulo  
2 titulo.innerHTML = "Agora mudamos através da variável";
```

← → ↻ ⓘ Arquivo | C:/Users/prof-/Desktop/modulo2/aula03.html

Agora mudamos através da variável



getElementById innerHTML

As tags possuem conteúdo, por exemplo, o valor que fica entre `<>` e `</>`, já nos campos texto eles possuem o atributo `value`.

`<input id="campo" type="text" name="usuario" value="luiz"/>` o `innerHTML` altera o conteúdo de uma tag, porém para alterar o atributo utilizamos a propriedade `value`.



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <link rel="stylesheet" href="style.css"/>
6   </head>
7   <body>
8     <h1 id="titulo">Curso de JavaScript</h1>
9
10    <input id="campo" type="text" name="usuario" value="digite o nome"/>
11
12    <script src="script.js"></script>
13  </body>
14 </html>
```

```
JS script.js > ...
1 var campo = document.getElementById("campo");
2 campo.value = "Luiz";
```

Alterou o texto digite o nome para Luiz



getElementById innerHTML



Técnicas de Programação. - Prof. Msc. Luiz C M Lozano

Javascript – Funções

Estruturas de códigos que serão reaproveitadas.

Também chamadas de subprogramas

Sempre com a palavra function

Devemos dar um nome

Argumentos/parâmetros definidos entre os ()

O corpo da função é definido entre as {}

Geralmente retorna um valor

Podemos declarar funções em variáveis

```
function multiplicarTresNumeros(x,y,z) {  
    return x * y * z;  
}  
  
console.log(multiplicarTresNumeros(2,3,4));  
  
const mult = multiplicarTresNumeros(5,4,8);  
  
console.log("O valor de mult é " + mult);
```

```
function podeDirigir(idade, cnh) {  
    if(idade >= 18 && cnh == true) {  
        console.log("Pode dirigir");  
    } else {  
        console.log("Não pode dirigir");  
    }  
}
```

```
function escreverNoConsole() {  
    console.log("Escrevendo no console!");  
}  
  
escreverNoConsole();  
  
const textoNoConsole = function() {  
    console.log("Texto no console!");  
}  
  
textoNoConsole();  
  
const textPorParametro = function(texto) {  
    console.log(texto);  
}  
  
textPorParametro("Testando por parâmetro!");
```



Javascript – Funções

Executar, chamar e invocar uma função (tudo a mesma coisa)

A função é representada pela () : nomeFuncao()

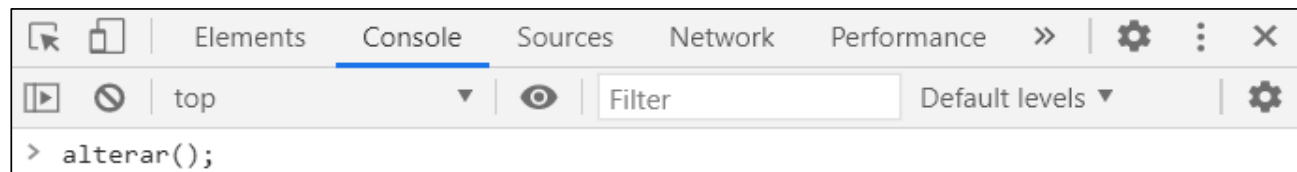
Passagem de parâmetros: nomeFuncao(param1, param2)



Funções

```
<> aula04.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3      <head>
4          <meta charset="utf-8">
5          <link rel="stylesheet" href="style.css"/>
6      </head>
7      <body>
8          <h1 id="titulo">Seja bem vindo(a)</h1>
9          <input id="campo" type="text" name="usuario" value="digite o nome"/>
10         <script src="script.js"></script>
11     </body>
12 </html>
```

```
1  function alterar(){
2      document.getElementById("titulo").innerHTML = "Trocou o título";
3      document.getElementById("campo").value = "Trocou o campo";
4  }
```



Funções

Sempre que vemos um nome acompanhado de (), mesmo que tenha valores dentro, estamos vendo uma função. Por exemplo, `alert("funcionou")`, é uma função para imprimir valores e o valor esta sendo passado.

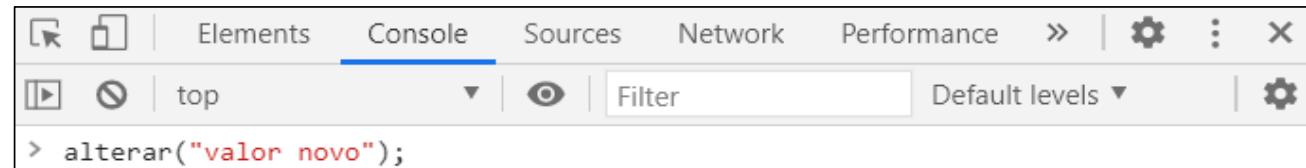
Qual diferença entre criar função e usar a função?



Funções

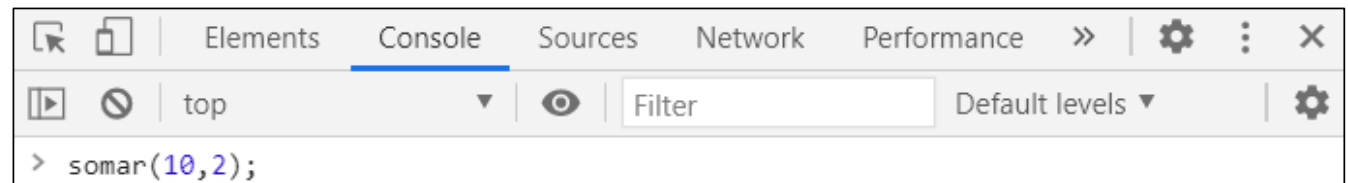
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <link rel="stylesheet" href="style.css"/>
6   </head>
7   <body>
8     <h1 id="titulo">Seja bem vindo(a)</h1>
9     <input id="campo" type="text" name="usuario" value="digite o nome"/>
10    <script src="script.js"></script>
11  </body>
12 </html>
```

```
JS script.js > ...
1 function alterar(titulo){
2   document.getElementById("titulo").innerHTML = titulo;
3   document.getElementById("campo").value = titulo;
4 }
```



Funções

```
JS script.js > ...  
1  function somar(x,y){  
2      let total = x + y;  
3      //se fosse var total a variavel ficaria visivel fora da função  
4      document.getElementById("campo").value = total;  
5  }
```



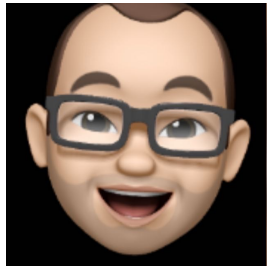
Seja bem vindo(a)

12

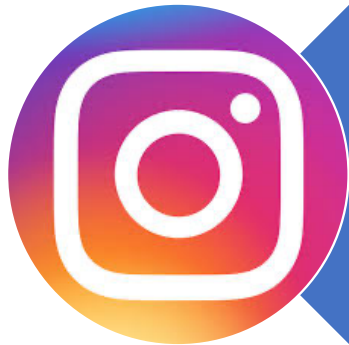


Técnicas de Programação. - Prof. Msc. Luiz C M Lozano

Siga-me...



<https://www.facebook.com/luizmlozano>



<https://www.instagram.com/luizmlozano>



Técnicas de Programação. - Prof. Msc. Luiz C M Lozano

Créditos:

Material parcialmente elaborado
pelo Prof. Alexander Gobatto e
adaptado pelo Prof. Luiz Lozano



Técnicas de Programação. - Prof. Msc. Luiz C M Lozano