

虽说提出了这个神奇的设想。
但是看起来并没有好好的去执行它。
下面是一些已经做的事：

已完成条目列表

完成时间	条目	完成情况	说明	人员
2014-04	服务器选择与安装	archlinux	从2013-07开始在笔记本上用了大半年的ArchLinux，后来因为无线网卡出问题返回了Windows7平台。目前服务器安装于VirtualBox虚拟机中。	杨敏
2014-04	hoxily.us域名申请	完成	肖东爽推荐的Godaddy网站买的一年期域名。	杨敏
2014-04	apache subversion版本管理系统安装配置	完成	已创建Wuziqi SVN仓库，见 https://hoxily.us/svn/Wuziqi 。已添加hoxily、WinterSunlight、shigenangua、guest四个帐户。	杨敏
2014-04	项目开发者主页	完成	未添加样式，只有内容。	杨敏
2014-05	客户端操作界面设计原则	完成	1. 简单易懂，老少皆宜，可学习炉石传说操作界面；	于成南、杨敏
2014-05	SVN基本概念与相关资料页	完成	需要项目组成员自行按照页面上的说明与链接，主动操作与尝试加以学习。	杨敏

待完成条目列表

预计完成时间	条目	说明	人员分配
本周	确定客户端技术	多平台支持有两种解决方案：1.跨平台技术，1.1直接做成Web应用；1.2 借助跨平台工具框架，如Uni	全体开发人员？

		ty3d引擎；2. 针对主流平台，按照平台优先级，逐个平台专门专人编写。费时费力，但是本地化较好，能充分得用该平台的特性。	
本周	apache php模块安装调试	用于游戏WEB主页。	杨敏等?
本周	缺陷（BUG）跟踪系统安装调试	1.Bugzilla? 2.其他更合适的系统?	杨敏等?
?	游戏主页（WEB）	游戏主页、下载页、帮助说明页、游戏帐号注册页等。	杨敏等?
?	服务端与客户端通讯协议设计（应用层协议）	不考虑SSL、TLS等通讯安全问题。可参考IRC协议，rfc1459, rfc2810, rfc2811, rfc2812, rfc2813。 http://tools.ietf.org/html/rfc1459.html	杨敏等?
?	游戏发布、宣传、运营、更新、维护	1. 是否将服务端挪到VPS、虚拟云主机上去? 2. ?	杨敏等?

通过以上罗列工作条目，让工作任务相比之前摸黑瞎搞更有条理、可执行性的。有待完善、改进。

除去余成南搬来杭州老窝，讨论了界面设计原则外，其他参与人员都没有参与进来。猜测原因大概就没有好的沟通手段，没给出切实可行的工作计划来。另外，自身也没有身为发起者管理人员的觉悟。