

Ejercicio 1:

Se va a realizar la entrada de datos de un empleado por pantalla gráfica, se define 3 campos de entrada y una lista para elegir el oficio.

La aplicación acepta los datos de esta manera:

- Empleado: número de tres dígitos que empiece por 0
- Departamento: en blanco o número de dos dígitos
- Oficio: Analista, Diseñador, Programador o Elige oficio.

Si la entrada es correcta el programa asigna un salario (que se muestra en pantalla) a cada empleado según normas:

- Si el oficio es Analista se asigna 2500
- Si el oficio es Diseñador se asigna 1500
- Si el oficio es Programador se asigna 2000

Si la entrada no es correcta el programa muestra un mensaje indicando la entrada es incorrecta :

- ER1 si el Empleado no es correcto
- ER2 si el Departamento no es correcto
- ER3 si no se ha elegido el oficio

Se pide crear Clases de equivalencia (clases válida y clases no válida) y el Análisis de valores límite

a) Clases de equivalencia:

i)

| Condicion | Clases válidas | Clases no válidas |
|--------------|---|--|
| empleado | 1. número de tres dígitos que empiece por 0 | 2. Número menor a 3 dígitos 3. Número mayor a 3 dígitos 4. Número 000 5. Número negativo 6. No es número 7. Cadena Nula 8. Número de 3 dígitos que no empiece por 0. |
| departamento | 9.En blanco 10.número de dos dígitos | 11. Número de 1 dígito 12. Número mayor a 2 dígitos 13. Número negativo 14. Numero 0 |

| | | |
|--------|--|--|
| oficio | 15.Analista 16.Diseñador 17.Programador 18.Elige oficio | 19. Cualquier cosa distinta a algo que no pertenezca a la lista de opciones. |
|--------|--|--|

ii) Casos de prueba

| Caso de prueba | Clases válidas | Clases inválidas | Salida |
|------------------------|----------------|------------------|------------------------|
| (025, 17, Analista) | 1, 10, 15 | ----- | Salario se asigna 2500 |
| (072, 43, Diseñador) | 1, 10, 15 | ----- | Salario se asigna 1500 |
| (081, 55, Programador) | 1, 10, 15 | ----- | Salario se asigna 2000 |
| (142, 13, Programador) | 2, 15 | 8 | ER1 |
| (033, 3, Programador) | 1, 15 | 11 | ER2 |
| (033, 37, Albañil) | 1, 10 | 19 | ER3 |

b) Valores límite

i)

| Condicion | Clases válidas | Clases no válidas |
|--------------|--|--|
| empleado | 20. Numero 001 21. Numero 002 22. Numero 099 23. Numero 098 | 24. (4) 25. 100 26. Número de 2 dígitos 27. Número de 4 dígitos |
| departamento | 28. { } 29. 10 30. 11 31. 99 32. 98 | 33. 9 34. 8 35. 100 36. Número negativo 37. 0 |
| oficio | 38.Analista 39.Diseñador 40.Programador 41.Elige oficio | 42. (19) |

ii) Casos de prueba

| Caso de prueba | Clases válidas | Clases inválidas | Salida |
|---------------------------|----------------|------------------|---------------------------|
| (001, , Analista) | 20, 28, 38 | ----- | Salario se asigna 2500 |
| (002, 10, Diseñador) | 21, 29, 39 | ----- | Salario se asigna 1500 |
| (099, 11, Programador) | 31, 30, 40 | ----- | Salario se asigna 2000 |
| (098, 99, CTO) | 32, 31, 41 | ----- | Acción sin especificar |
| (000, , Analista) | 28, 38 | 24 | ER1 |
| (033, 9, Programador) | 20, 38 | 33 | ER2 |
| (033, 37,) | 1, 10 | 42 | ER3 |