Chapter 3-1 (개정판): 확장 가능한 크롤러 아키처 설계

Prologue: 레고 블록처럼 조립하는 크롤러

지금까지 우리의 크롤링 로직은 main.py 파일 안에 모두 들어있었습니다. 이는 원티드라는 단 하나의 사이트만 상대할 때는 괜찮았지만, 잡코리아, 사람인 등 새로운 사이트를 추가하려면 main.py가 점점 더 복잡해지고 유지보수가 어려워지는 구조입니다.

이번 챕터에서는 **객체 지향 프로그래밍(OOP)**의 핵심 개념을 도입하여, 어떤 채용 사이트든 '레고 블록'처럼 쉽게 갈아 끼울 수 있는 유연하고 확장 가능한 크롤러 구조를 설계할 것입니다. 이 경험은 신호용 님의 코드를 한 단계 더 성숙시켜 줄 것입니다.

1. 학습 목표 (Objectives)

- 추상 클래스(Abstract Class)의 개념과 필요성을 이해하고 설명할 수 있다.
- 공통 기능을 가진 부모 클래스(BaseCrawler)를 정의하고, 사이트별 특성을 가진 자식 클래스 (WantedCrawler)가 이를 상속받도록 구현할 수 있다.
- 기존의 절차 지향적 코드를 객체 지향적으로 리팩토링할 수 있다.

2. 핵심 개념: 추상 기본 클래스 (Abstract Base Class)

2.1 What: ABC란 무엇인가?

ABC는 '추상 기본 클래스(Abstract Base Class)'의 약자로, 그 자체로는 완벽한 객체를 만들 수 없는 '미완성 설계도' 또는 '뼈대' 같은 것입니다. 파이썬에서는 abc 모듈을 통해 이를 구현합니다.

이 설계도에는 두 가지 종류의 메서드가 들어갈 수 있습니다.

- **일반 메서드:** 뼈대에 이미 붙어있는 살처럼, 자식 클래스가 그대로 물려받아 사용할 수 있는 완성된 기능입니다. 우리 프로젝트에서는 모든 크롤러가 공통으로 사용할 setup driver() 가 여기에 해당합니다.
- **추상 메서드 (@abstractmethod):** "이 위치에는 반드시 이런 기능이 들어가야 합니다!"라고 **이름만 정해 둔 빈 공간**입니다. 설계도를 물려받는 자식 클래스가 **반드시 직접 채워 넣어야만 하는 '의무 조항'**입니다. 우리 프로젝트에서는 사이트마다 로직이 완전히 다른 crawl() 이 여기에 해당합니다.

ABC를 상속받는 클래스는, 이 '의무 조항'인 추상 메서드를 모두 구현하지 않으면 에러가 발생하여 객체를 생성할 수 없습니다.

2.2 Why: '미완성 설계도'를 왜 굳이 사용하는가?

불편하게 의무 조항까지 만들면서 ABC를 쓰는 이유는, 여러 개발자가 함께 만들거나 오랫동안 유지보수해야 하는 '복잡한 시스템'을 '질서 정연하게' 만들기 위해서입니다.

1. 규칙 강제 및 일관성 확보: "모든 크롤러는 반드시 crawl()이라는 이름의 실행 메서드를 가져야 한다"는 규칙을 '강제'할 수 있습니다. 이 덕분에 A 개발자가 만든 크롤러는 start_crawling()으로, B 개발자가 만든 크롤러는 run_scraper()로 만드는 식의 혼란을 원천적으로 방지합니다. 모든 크롤러의 사용법이 통일되어 예측 가능하고 관리하기 쉬운 코드가 됩니다.

- 2. 실수 방지 (Human Error Prevention): 개발자가 새로운 크롤러를 만들 때, 가장 핵심적인 기능인 crawl() 메서드를 깜빡하고 구현하지 않는 실수를 막아줍니다. "사장님, 자동차 설계도를 드렸는데 바퀴 만드는 걸 깜빡하셨네요?" 같은 상황이 발생하지 않도록 시스템이 강제하는 것입니다.
- 3. **코드의 재사용성 및 확장성 증대:** WebDriver 설정과 같이 모든 크롤러에 공통으로 필요한 기능은 BaseCrawler에 한번만 만들어두면 됩니다. 새로운 '사람인 크롤러'를 만들 때, 우리는 '사람인'에만 해당 하는 데이터 추출 로직에만 집중하면 되고, 나머지 공통 기능은 그대로 물려받아 사용하므로 **개발 속도 가 빨라지고 코드가 간결**해집니다.

2.3 How: 우리의 '채용 공고 크롤러' 프로젝트에는 어떻게 적용되는가?

ABC가 있고 없고의 차이를 main.py의 관점에서 비교하면 그 강력함을 바로 체감할 수 있습니다.

ABC를 적용했을 때 (After):

BaseCrawler라는 '설계도'를 통해 "모든 크롤러는 crawl()을 가지고 있다"는 '계약'이 보장됩니다. main.py는 더 이상 각 크롤러의 개별 사정을 알 필요가 없습니다.

```
# main.py (ABC 적용 후)
from crawlers.wanted_crawler import WantedCrawler
from crawlers.jobkorea_crawler import JobKoreaCrawler # 나중에 추가될 크롤러
# 크롤러들을 리스트에 담기만 하면 됨
crawlers = [
    WantedCrawler(),
    JobKoreaCrawler() # 나중에 사람인, 잡플래닛 크롤러도 이 리스트에 추가
]
all_jobs = []
for crawler in crawlers: # 루프를 돌며 일관된 방식으로 호출
    try:
        # 어떤 크롤러 객체든, 그냥 .crawl()만 호출하면 된다!
        all_jobs.extend(crawler.crawl())
    finally:
        crawler.close_driver()
```

이 구조는 **훨씬 간결하고, 우아하며, 확장성이 뛰어납니다.** 새로운 '사람인 크롤러'를 만들어 저 crawlers 리스트에 추가하기만 하면, main.py의 다른 코드는 단 한 줄도 수정할 필요가 없습니다. 이것이 바로 우리가 ABC를통해 얻으려는 핵심 가치입니다.

[Mission 9] 크롤러 모듈화 및 추상화

이제 이론을 실제로 적용해볼 시간입니다. 아래 단계를 따라 기존 코드를 새로운 구조로 리팩토링해봅시다.

Step 1: 파일 구조 변경

web-crowler 폴더 안에 crawlers 라는 새 폴더를 만듭니다. 이 폴더는 앞으로 우리가 만들 모든 크롤러 모듈을 담는 공간이 될 것입니다. 그리고 그 안에 __init__.py (빈 파일), base_crawler.py, wanted crawler.py 파일을 생성합니다.

Step 2: base_crawler.py 작성 (설계도 만들기)

모든 크롤러의 공통 부모가 될 추상 클래스를 정의합니다.

```
# crawlers/base_crawler.py
from abc import ABC, abstractmethod
from selenium import webdriver
from selenium.webdriver.chrome.service import Service as ChromeService
from webdriver_manager.chrome import ChromeDriverManager
from selenium.webdriver.chrome.options import Options
class BaseCrawler(ABC):
   """모든 크롤러가 상속받아야 하는 추상 기본 클래스"""
   def init (self, base url):
       self.base_url = base_url
       self.driver = self._setup_driver()
   def _setup_driver(self):
       """Selenium WebDriver를 설정하고 반환합니다. (공통 기능)"""
       chrome options = Options()
       chrome_options.add_argument("--headless")
       user agent = "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64)
AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/123.0.0.0 Safari/537.36"
       chrome_options.add_argument(f"user-agent={user_agent}")
       chrome options.add argument("--no-sandbox")
       chrome_options.add_argument("--disable-dev-shm-usage")
       service =
ChromeService(executable_path=ChromeDriverManager().install())
       driver = webdriver.Chrome(service=service, options=chrome options)
       return driver
   @abstractmethod
   def crawl(self, keyword: str):
       크롤링 프로세스를 시작하는 메인 메서드. (의무 조항)
       이 메소드는 자식 클래스에서 반드시 구현해야 합니다.
       반환 값은 dict를 담은 list 형태여야 합니다. e.g. [{'title': ...,
'company': ...}, ...]
       0.00
       pass
```

```
def close_driver(self):
  """드라이버를 안전하게 종료합니다. (공통 기능)"""
  if self.driver:
    self.driver.quit()
```

Step 3: wanted_crawler.py 작성 (원티드 크롤러 구현)

BaseCrawler를 상속받아 원티드에 특화된 로직을 구현합니다.

```
# crawlers/wanted_crawler.py
import time
from selenium.webdriver.common.by import By
from selenium.webdriver.common.keys import Keys
from bs4 import BeautifulSoup
from .base crawler import BaseCrawler # .base crawler는 같은 폴더에 있는
base crawler.py를 의미
class WantedCrawler(BaseCrawler):
    """워티드 사이트 크롤러"""
   def __init__(self):
       # 부모 클래스( init )를 호출하여 base url을 전달
       super().__init__("https://www.wanted.co.kr/")
   def crawl(self, keyword: str = '백엔드'):
       BaseCrawler의 의무 조항을 실제로 구현하는 부분.
       워티드 채용 정보를 크롤링하여 list of dict 형태로 반환합니다.
       print("원티드 크롤링을 시작합니다...")
       self.driver.get(self.base url)
       time.sleep(2)
       # --- 기존 main.py에 있던 원티드 크롤링 로직 시작 ---
       search button = self.driver.find element(By.CSS SELECTOR,
"button[data-attribute-id='gnb']")
       search button.click()
       time.sleep(1)
       search_input = self.driver.find_element(By.CSS_SELECTOR,
'input.SearchInput SearchInput R6jwT')
       search_input.send_keys(keyword)
       search_input.send_keys(Keys.ENTER)
       time.sleep(2)
       last_height = self.driver.execute_script('return
document.body.scrollHeight')
       while True:
           self.driver.execute_script('window.scrollTo(0,
document.body.scrollHeight);')
           time.sleep(2)
```

```
new_height = self.driver.execute_script('return
document.body.scrollHeight')
           if new_height == last_height:
               break
           last height = new height
       # --- 기존 로직 끝 ---
       # 데이터 추출 및 가공
       job_data = []
       soup = BeautifulSoup(self.driver.page_source, 'lxml')
       job_cards = soup.select("div[role='listitem'] a")
       for card in job_cards:
           title = card.select_one("strong[class*='JobCard_title']").text
           company name =
card.select_one("span[class*='CompanyName']").text
           link = "https://www.wanted.co.kr" + card['href']
           # 출처(source) 정보를 추가하여 반환
           job data.append({"title": title, "company": company name,
"link": link, "source": "Wanted"})
       print(f"원티드에서 총 {len(job data)}개의 공고를 찾았습니다.")
       return job_data
```

Step 4: main.py 리팩토링 (간결해진 조율자)

이제 main.py는 각 크롤러를 '호출'하고, 그 결과를 받아 Notion에 저장하는 '조율자(Orchestrator)' 역할 만 수행하게 되어 훨씬 깔끔해집니다.

```
# main.py (수정 후 예시)
import os
from dotenv import load_dotenv
import notion_client
from crawlers.wanted crawler import WantedCrawler # WantedCrawler를 임포트
load_dotenv()
# 1. Notion API 설정 (기존과 동일)
NOTION API KEY = os.environ.get("NOTION API KEY")
NOTION_DATABASE_ID = os.environ.get("NOTION_DATABASE_ID")
notion = notion client.Client(auth=NOTION API KEY)
# 2. 크롤러 실행
all jobs = []
wanted_crawler = WantedCrawler()
   wanted jobs = wanted crawler.crawl(keyword='백엔드')
   all_jobs.extend(wanted_jobs)
finally:
   # 크롤링이 성공하든 실패하든 드라이버는 항상 종료되도록 finally 구문 사용
```

```
wanted_crawler.close_driver()

# 여기에 나중에 JobKoreaCrawler, SaraminCrawler 등을 추가할 수 있습니다.
# jobkorea_crawler = JobKoreaCrawler()
# all_jobs.extend(jobkorea_crawler.crawl())

# 3. Notion에 저장 (데이터 형식 변경에 주의)
print(f"총 {len(all_jobs)}개의 채용 공고를 찾았습니다. Notion에 저장을 시작합니다...")

for job in all_jobs:
    title = job['title']
    company = job['company']
    link = job['link']
    # source = job['source'] # (나중에 Notion DB에 '출처' 컬럼 추가 후 사용)

# Notion DB에 페이지 생성 로직 (기존과 유사)
# ...

print("모든 작업이 완료되었습니다.")
```