

[dart] install dart and flutter on emacs

holy

<2023-08-26 Sat>

dart lsp

install dart sdk

local system에 dart sdk를 설치한다.

```
brew install dart-sdk
```

emacs 설정

dart-mode를 설정한다. flutter를 위해 hook을 건다.

```
(use-package dart-mode
  :ensure t
  ;; Optional
  :hook (dart-mode . flutter-test-mode))
```

lsp를 사용하기 위해서 다음과 같이 설정한다.

```
(setq package-selected-packages
  '(dart-mode lsp-mode lsp-dart lsp-treemacs flycheck company
    ;; Optional packages
    lsp-ui company hover))
```

```
(when (cl-find-if-not #'package-installed-p package-selected-packages)
  (package-refresh-contents)
  (mapc #'package-install package-selected-packages))

(add-hook 'dart-mode-hook 'lsp)

(setq gc-cons-threshold (* 100 1024 1024)
      read-process-output-max (* 1024 1024))
```

사용법

emacs에서 확장자가 .dart인 파일을 열면 자동으로 dart lsp가 연결된다. 여기서 M-x lsp-dart-run을 실행하면 다음과 같은 화면을 갖는다.

flutter 설치

flutter를 설치하기 위해선, dart-mode가 이미 활성화되었다고 가정한다. 위에서 dart-mode는 이미 활성화되었다. flutter sdk는 이미 local에 설치되어 있어야 한다. flutter 홈페이지에서 sdk를 document/libraries/ 아래 설치했다. 이 경로를 setting해 주어야 한다.

```
(use-package flutter
  :after dart-mode
  :bind (:map dart-mode-map
            ("C-M-x" . #'flutter-run-or-hot-reload))
  :custom
  (flutter-sdk-path "~/Documents/Libraries/flutter/"))
```

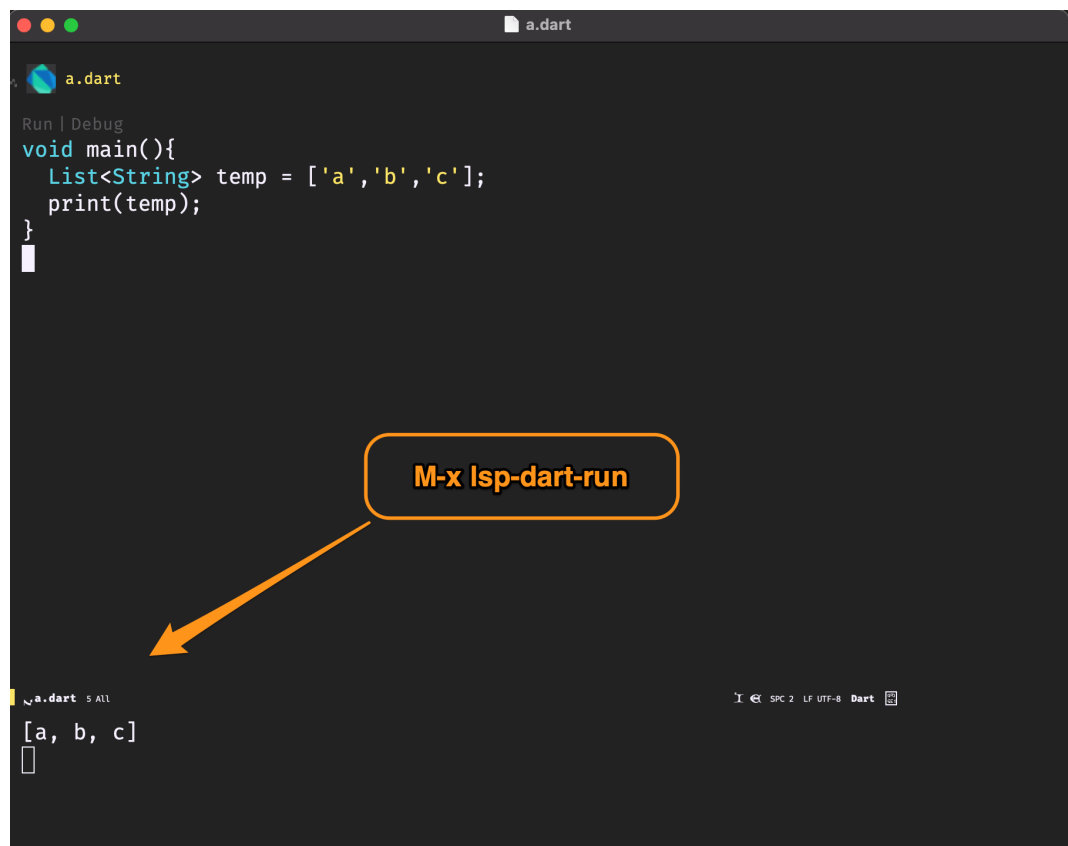


Figure 1: dart1

emacs를 사용해서 개발하기

flutter sdk를 설치하고 path를 잡아주면, flutter가 제공하는 여러 유용한 기능을 사용할 수 있다. emacs에서 사용하기 위해선 cmd에서 처리할 것들이 있다.

알아보자.

[step-1] flutter create project명

terminal에서 위 명령을 치면 project가 만들어진다.

```
flutter create hello
```

이것은 android studio에서 project를 만들면 보여지는 수많은 file들을 그대로 똑같이 만들어준다. 그래서 emacs를 사용해서 개발하려면 이렇게 project를 만들고, lib/main.dart에서 코딩하면 된다.

[step-2] ios simulator 띄우기

ios simulator를 띄우면, 띄어진 simulator가 마치 server와 같은 역할을 하게 된다. android studio나 emacs에서 코드를 작성하면 작성된 코드가 build되어 server쪽으로 전송되어 실행되게 된다.

```
open -a Simulator
```

terminal에서 실행하거나, emacs라면 M-x dap-debug를 실행하면 simulator를 띄울 수 있다.

```
dap-debug
```

이것은 android studio를 개발할때와 과정이 똑같다. android studio에서도 ios simulator를 먼저 실행한다.

[step-3] flutter run

code를 작성이 끝났으면, ios simulator에서 실행되는 것을 보고 싶다. 이럴때는 terminal에서 아래 명령을 실행한다.

```
flutter run
```

이렇게 하면, code가 빌드되어 simulator에서 동작한다. emacs에서도

```
M-x flutter run
```

을 통해서 실행할 수 있다.

tip hot-restart

android studio에 보면 hot-restart라는 기능이 있다. ios simulator를 실행하고 재시작없이 변경된 코드만 simulator에 적용하는 기술이다.

emacs 편집