**A2.6 Use Case Spec(시나리오)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트명** | Requirement Analysis & Design 과제 3 | | |
| **시스템명** | 온라인 티켓 매매시스템 | **교수님** | 김일도 교수님 |
| **팀구성**  **(9조)** | B211012 구자호  B211186 이현식  B211241 허범영  B311004 고관홍 | **작성일자** | 2019/05/02  ~ 2019/06/03 |
| **내 용** | | | |
|  | | | |

**P 2.6 Use Case Descriptions**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **이름** | **회원가입** | | |
| 개요 | 시스템을 사용하기 위해 회원가입을 할 수 있다 | | |
| 관련 액터 | 주 액터 | 비회원 | |
| 보조 액터 | 없음 | |
| 우선 순위 | 1 | 중요도 | 1(상) |
| 난이도 | 2(중) |
| 선행 조건 | • 없음 | | |
| 후행 조건 | • 회원정보가 저장된다. | | |
| 시나리오 | 기본 시나리오 | 회원가입\_기본\_20190411 | |
| 대안 시나리오 | 회원가입\_예외\_20190411 | |
| 비기능적 요구사항 | 해당 없음 | | |

**P 2.6.1 회원가입**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **회원가입** | **기본 시나리오** | **회원가입\_기본\_20190411** | |
| 비회원(액터) | | | 회원가입(시스템) |
| 1. 시스템 메뉴에서 회원가입 기능을 선택한다.  3. 회원정보를 입력한다.  4. 회원가입 버튼을 눌러 회원가입을 요청한다. | | | 2. 시스템은 회원의 정보( id, password, 사용자 유형, 이름, 주민번호, 주소, 이메일)을 입력하는 화면을 출력한다.  5. 시스템은 회원정보를 저장한다.  6. 시스템은 회원가입 완료 화면을 출력한다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **회원가입** | **예외 시나리오** | **회원가입\_예외\_20190411** | |
| 종류 | A. 이미 아이디가 존재 | 분기지점 | 회원가입\_기본\_20190411 5 |
| 비회원(액터) | | 회원가입(시스템) | |
| 없음 | | A.1 시스템은 이미 같은 아이디가 존재한다는 경고화면을 출력한다.  A.2 시스템은 회원가입\_기본\_20190411 2를 실행한다. | |

**P 2.6.2 회원탈퇴**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **이름** | **회원탈퇴** | | |
| 개요 | 회원가입된 사용자는 시스템을 통해 회원탈퇴를 한다. | | |
| 관련 액터 | 주 액터 | 구매자, 판매자 | |
| 보조 액터 | 없음 | |
| 우선 순위 | 3 | 중요도 | 2(중) |
| 난이도 | 2(중) |
| 선행 조건 | • 구매자 또는 판매자는 로그인한 상태여야 한다.  • 판매자는 미판매 티켓이 없는 상태여야 한다. | | |
| 후행 조건 | • 회원정보가 하나 삭제된다.  • 탈퇴한 아이디로 로그인할 수 없다. | | |
| 시나리오 | 기본 시나리오 | 회원탈퇴\_기본\_20190411 | |
| 대안 시나리오 | 회원탈퇴\_오류\_20190411 | |
| 비기능적 요구사항 | 해당 없음 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **회원탈퇴** | **기본 시나리오** | **회원탈퇴\_기본\_20190411** | |
| 사용자(액터) | | | 회원탈퇴 |
| 1. 시스템 메뉴에서 회원탈퇴 기능을 선택한다  3. 확인 창에서 확인 버튼을 누른다.  5. 패스워드 입력 창에 패스워드를 입력한다  8. 완료 확인을 누른다. | | | 2. 시스템은 회원탈퇴를 선택한 것이 맞는지 확인 창을 출력한다.  4. 시스템은 사용자 확인을 위해 비밀번호 입력 창을 출력한다  6. 시스템은 비밀번호가 맞는지 확인한다.  7. 시스템은 사용자의 정보를 삭제하고 탈퇴완료 창을 출력한다.  9. 시스템은 로그인 창을 출력한다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **회원탈퇴** | **예외 시나리오** | **회원탈퇴\_오류\_20190411** | |
| 종류 | A. 비밀번호 입력 오류 | 분기지점 | 회원탈퇴\_기본\_20190411 6 |
| 구매자(액터) 및 판매자(액터) | | 회원탈퇴(시스템) | |
| 없음 | | A.1 시스템은 비밀번호 입력 오류 창을 출력한다.  A.2 회원탈퇴\_기본\_20190411 4을 실행한다. | |

**P 2.6.3 로그인/로그아웃**

**1) 로그인**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **이름** | **로그인** | | |
| 개요 | 사용자는 시스템에 로그인한다. | | |
| 관련 액터 | 주 액터 | 구매자, 판매자 | |
| 보조 액터 | 없음 | |
| 우선 순위 | 2 | 중요도 | 1(상) |
| 난이도 | 2(중) |
| 선행 조건 | • 구매자 또는 판매자는 회원가입 한 상태여야 한다. | | |
| 후행 조건 | • 로그인 상태가 된다. | | |
| 시나리오 | 기본 시나리오 | 로그인\_기본\_20190411 | |
| 대안 시나리오 | 로그인\_오류1\_20190411, 로그인\_오류2\_20190411 | |
| 비기능적 요구사항 | 해당 없음 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **로그인** | **기본 시나리오** | **로그인\_기본\_20190411** | |
| 구매자(액터) 및 판매자(액터) | | | 로그인(시스템) |
| 1. 시스템 메뉴에서 로그인 버튼을 누른다  3. 아이디와 패스워드를 입력한다  4. 시스템에 로그인을 요청한다 | | | 2. 시스템은 아이디와 패스워드를 입력하는 창을 출력한다.  5. 시스템은 입력된 아이디에 해당하는 정보를 조회한다.  6. 시스템은 패스워드가 일치하는지 확인한다. 7. 시스템은 사용자를 로그인 상태로 만든다  8. 시스템은 로그인 완료 창을 출력한다 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **로그인** | **예외 시나리오** | **로그인\_오류1\_20190411** | |
| 종류 | A. 존재하지 않는 아이디 | 분기지점 | 로그인\_기본\_20190411 5 |
| 구매자(액터) 및 판매자(액터) | | 로그인(시스템) | |
| 없음 | | A.1. ‘존재하지 않는 아이디’ 창을 출력한다.  A.2. 로그인\_기본\_20190411 2를 실행한다. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **로그인** | **예외 시나리오** | **로그인\_오류2\_20190411** | |
| 종류 | B. 패스워드 입력 오류 | 분기지점 | 로그인\_기본\_20190411 6 |
| 구매자(액터) 및 판매자(액터) | | 로그인(시스템) | |
| 없음 | | B.1. ‘패스워드가 틀렸습니다’ 창을 출력한다.  B.2. 로그인\_기본\_20190411 2를 실행한다. | |

**2) 로그아웃**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **이름** | **로그아웃** | | | |
| 개요 | 사용자가 시스템에서 로그아웃 한다. | | | |
| 관련 액터 | 주 액터 | 구매자, 판매자 | | |
| 보조 액터 | 없음 | | |
| 우선 순위 | 2 | 중요도 | | 2(중) |
| 난이도 | | 2(중) |
| 선행 조건 | • 사용자는 로그인 상태여야 한다 | | | |
| 후행 조건 | • 없음 | | | |
| 시나리오 | 기본 시나리오 | | 로그아웃\_기본\_20190411 | |
| 대안 시나리오 | | 없음 | |
| 비기능적 요구사항 | 해당 없음 | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **로그아웃** | **기본 시나리오** | **로그아웃\_기본\_20190411** | |
| 구매자(액터) 및 판매자(액터) | | | 로그아웃(시스템) |
| 1. 시스템에서 로그아웃 버튼을 누른다  3. 로그아웃 확인 버튼을 누른다. | | | 2. 시스템은 로그아웃 확인 창을 출력한다  4. 시스템은 사용자의 로그인 상태를 해제시킨다. |

**3) 프로그램 자동 종료**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **이름** | **프로그램 자동 종료** | | | |
| 개요 | 프로그램을 자동으로 종료한다. | | | |
| 관련 액터 | 주 액터 | 구매자, 판매자 | | |
| 보조 액터 | 없음 | | |
| 우선 순위 | 3 | 중요도 | | 3(하) |
| 난이도 | | 2(중) |
| 선행 조건 | • 사용자는 로그아웃을 실행한 상태여야 한다. | | | |
| 후행 조건 | • 프로그램이 종료된다. | | | |
| 시나리오 | 기본 시나리오 | | 프로그램\_자동\_종료\_기본\_20190411 | |
| 대안 시나리오 | | 없음 | |
| 비기능적 요구사항 | 해당 없음 | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **프로그램**  **자동 종료** | **기본 시나리오** | **프로그램\_자동\_종료\_기본\_20190411** | |
| 구매자(액터) 및 판매자(액터) | | | 프로그램 자동 종료(시스템) |
| 없음 | | | 1. 시스탬은 프로그램을 종료한다. |

**P 2.6.4 판매티켓 등록**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **이름** | **판매자 티켓 등록** | | | |
| 개요 | 판매자 회원은 티켓 관리 시스템에 티켓을 등록한다. 정상적인 정보가 입력되었을 시 시스템은 이를 승인한다. | | | |
| 관련 액터 | 주 액터 | 판매자 회원 | | |
| 보조 액터 | 티켓 관리 시스템, Timer | | |
| 우선 순위 | 1 | 중요도 | | 1(상) |
| 난이도 | | 1(상) |
| 선행 조건 | • 판매자 회원은 시스템에 로그인을 한 상태여야 한다.  • 판매자 회원은 경기시작 이틀 전까지 등록 하여야 한다.  • 경기정보를 입력해야 한다.  • Limited-time auction 여부를 선택하여야 한다. | | | |
| 후행 조건 | • 티켓 관리 시스템에 판매 정보가 추가된다.  • 판매자 회원의 판매중인 내역에 해당 정보가 추가된다. | | | |
| 시나리오 | 기본 시나리오 | | 티켓등록\_기본\_20190409 | |
| 대안 시나리오 | | 티켓등록\_예외\_20190409 | |
| 비기능적 요구사항 | 해당 없음. | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **판매자**  **티켓 등록** | **기본 시나리오** | **티켓등록\_기본\_20190409** |
| 판매자(액터) | | 티켓 관리(시스템) |
| 1. 티켓 등록 버튼 선택  3. 희망판매가격 및 경기정보(야구경기날짜, 시각, 도시, 홈팀, 어웨이팀, 좌석위치) 입력  4. 티켓 정보 등록 버튼 선택 | | 2. 티켓 등록 창 출력  5. 티켓 정보 저장, 등록 확인 창 출력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **판매자**  **티켓 등록** | **예외 시나리오** | **티켓등록\_예외\_20190409** | |
| 종류 | A. 경기시작 하루 전에 등록할 경우 | 분기지점 | 티켓등록\_기본\_20190409 1 에서 분기 |
| 판매자(액터) | | 티켓 관리(시스템) | |
| 1. 티켓 등록 버튼 선택  3. 티켓등록\_기본\_20190409 1 로 돌아간다 | | 2. 티켓 등록이 불가능한 시간이라면 등록 불가 창 출력 | |

**P 2.6.5 등록한 티켓 조회/취소/수정**

**1) 티켓 조회**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **이름** | **판매자 티켓 조회** | | | |
| 개요 | 판매자 회원은 자신이 등록한 티켓을 조회할 수 있다. | | | |
| 관련 액터 | 주 액터 | 판매자 회원 | | |
| 보조 액터 | 티켓 관리 시스템 | | |
| 우선 순위 | 1 | 중요도 | | 1(상) |
| 난이도 | | 1(상) |
| 선행 조건 | • 판매자 회원은 시스템에 로그인을 한 상태여야 한다.  • 판매자 회원은 희망판매가격을 설정해야 한다. | | | |
| 후행 조건 | • 조회 결과는 희망판매가격(오름, 내림차순)을 기준으로 정렬해서 보여준다.  • 조회 결과 중 하나의 티켓을 선택할 수 있다. | | | |
| 시나리오 | 기본 시나리오 | | 티켓조회\_기본\_20190409 | |
| 대안 시나리오 | | 티켓조회\_예외\_20190409 | |
| 비기능적 요구사항 | 해당 없음. | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **판매자**  **티켓 조회** | **기본 시나리오2** | **티켓조회\_기본\_20190409** |
| 판매자(액터) | | 티켓 관리(시스템) |
| 1. 티켓 조회 버튼 선택  3. 조회결과 중 원하는 티켓 선택 | | 2 조회 결과는 희망판매가격(오름, 내림차순)을 기준으로 정렬해서 출력  4. 해당 정보(희망판매가격, 야구경기날짜, 시각, 도시, 홈팀, 어웨이팀, 좌석위치, 판매여부)를 출력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **판매자**  **티켓 조회** | **예외 시나리오** | **티켓조회\_예외\_20190409** | |
| 종류 | A. 희망판매가격 미설정할 경우 | 분기지점 | 티켓조회\_기본\_20190409 2에서 분기 |
| 판매자(액터) | | 티켓 관리(시스템) | |
| 1. 티켓 조회 버튼 선택  3. 티켓조회\_기본\_20190409 2로 돌아간다 | | 2. 희망판매가격을 설정하지 않았을 경우 희망판매가격 설정 권유 창 출력 | |

**2) 티켓 취소**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **이름** | **판매자 티켓 등록 취소** | | | |
| 개요 | 판매자 회원은 자신이 등록한 티켓을 취소할 수 있다. | | | |
| 관련 액터 | 주 액터 | 판매자 회원 | | |
| 보조 액터 | 티켓 관리 시스템 | | |
| 우선 순위 | 1 | 중요도 | | 1(상) |
| 난이도 | | 1(상) |
| 선행 조건 | • 판매자 회원은 시스템에 로그인을 한 상태여야 한다.  • 판매자 회원은 최소 1개의 티켓을 등록한 상태여야 한다. | | | |
| 후행 조건 | • 티켓 관리 시스템에 판매 정보가 삭제된다.  • 판매자 회원의 판매중인 내역에서 해당 정보가 삭제된다. | | | |
| 시나리오 | 기본 시나리오 | | 티켓등록취소\_기본\_20190409 | |
| 대안 시나리오 | | 없음 | |
| 비기능적 요구사항 | 해당 없음. | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **판매자 티켓 등록 취소** | **기본 시나리오** | **티켓등록취소\_기본\_20190409** |
| 판매자(액터) | | 티켓 관리(시스템) |
| 1. 티켓 취소 버튼 선택 | | 2. 선택한 티켓 등록 정보 삭제 |

**3) 티켓 수정**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **이름** | **판매자 티켓 수정** | | | |
| 개요 | 판매자 회원은 자신이 등록한 티켓을 수정할 수 있다. | | | |
| 관련 액터 | 주 액터 | 판매자 회원 | | |
| 보조 액터 | 티켓 관리 시스템 | | |
| 우선 순위 | 1 | 중요도 | | 1(상) |
| 난이도 | | 1(상) |
| 선행 조건 | • 판매자 회원은 시스템에 로그인을 한 상태여야 한다.  • 판매자 회원은 수정할 희망판매가격을 설정해야 한다. | | | |
| 후행 조건 | • 티켓 관리 시스템에 판매 정보가 수정된다.  • 판매자 회원의 판매중인 내역에서 해당 정보가 수정된다. | | | |
| 시나리오 | 기본 시나리오 | | 티켓수정\_기본\_20190409 | |
| 대안 시나리오 | | 티켓수정\_예외\_20190409 | |
| 비기능적 요구사항 | 해당 없음. | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **판매자**  **티켓 수정** | **기본 시나리오** | **티켓수정\_기본\_20190409** |
| 판매자(액터) | | 티켓 관리(시스템) |
| 1. 티켓 수정 버튼 선택  3. 희망판매가격을 수정 | | 2. 선택한 티켓 정보 출력  4. 수정한 정보 저장 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **판매자**  **티켓 수정** | **예외 시나리오** | **티켓수정\_예외\_20190409** | |
| 종류 | A. 희망판매가격 미설정할 경우 | 분기지점 | 티켓수정\_기본\_20190409 4에서 분기 |
| 판매자(액터) | | 티켓 관리(시스템) | |
| 1. 티켓 조회 버튼 선택  3. 티켓수정\_기본\_20190409 2로 돌아간다 | | 2. 희망판매가격을 설정하지 않았을 경우 희망판매가격 설정 권유 창 출력 | |

**4) 티켓 자동 삭제**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **이름** | **티켓 자동 삭제** | | | |
| 개요 | 판매한 지 1년이 지난 티켓은 자동 삭제된다. | | | |
| 관련 액터 | 주 액터 | 시스템 매니저 | | |
| 보조 액터 | 티켓 관리 시스템, Timer | | |
| 우선 순위 | 1 | 중요도 | | 1(상) |
| 난이도 | | 1(상) |
| 선행 조건 | • 없음. | | | |
| 후행 조건 | • 판매한지 1년이 지난 티켓 자동으로 삭제된다. | | | |
| 시나리오 | 기본 시나리오 | | 티켓자동삭제\_기본\_20190409 | |
| 대안 시나리오 | | 없음. | |
| 비기능적 요구사항 | 해당 없음. | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **티켓 자동 삭제** | **기본 시나리오** | **티켓자동삭제\_기본\_20190409** |
| 시스템 매니저(액터) | | 티켓 관리(시스템) |
| 없음 | | 1. 판매한지1년이 지난 티켓 자동 삭제 |

**P 2.6.6 티켓 검색 및 예약**

**1) 티켓 검색**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **이름** | **구매자 티켓 검색** | | |
| 개요 | 구매자 회원은 홈팀을 선택해서 예약 가능한 티켓을 검색할 수 있다. | | |
| 관련 액터 | 주 액터 | 구매자 회원 | |
| 보조 액터 | 티켓 관리 시스템 | |
| 우선 순위 | 1 | 중요도 | 1(상) |
| 난이도 | 1(상) |
| 선행 조건 | • 구매자 회원은 시스템에 로그인을 한 상태여야 한다.  • 구매자 회원은 검색할 홈팀을 설정하여야 한다. | | |
| 후행 조건 | • 검색 결과 리스트는 야구경기날짜(오름차순)로 정렬된다.  • 야구경기날짜가 동일한 티켓들은 희망판매가격(오름차순)으로 정렬된다.  • 조회 결과 중 하나의 티켓을 선택할 수 있다. | | |
| 시나리오 | 기본 시나리오 | 티켓검색\_기본\_20190409 | |
| 대안 시나리오 | 티켓검색\_예외\_20190409 | |
| 비기능적 요구사항 | 해당 없음. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **구매자**  **티켓 검색** | **기본 시나리오** | **티켓검색\_기본\_20190409** |
| 판매자(액터) | | 티켓 관리(시스템) |
| 1. 검색 버튼 선택  3. 원하는 티켓을 선택 | | 2. 야구경기날짜(오름차순)로 정렬되어 출력, 야구경기날짜가 동일한 티켓들은 희망판매가격(오름차순)으로 정렬되어 출력  4. 해당 티켓의 상세 정보(시각, 도시, 홈팀, 어웨이팀, 좌석위치)를 출력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **구매자**  **티켓 검색** | **예외 시나리오** | **티켓검색\_예외\_20190409** | |
| 종류 | A. 홈팀을 선택하지 않았을 경우 | 분기지점 | 티켓검색\_기본\_20190409 1 에서 분기 |
| 구매자(액터) | | 티켓 관리(시스템) | |
| 1. 검색 버튼 선택  3. 티켓검색\_기본\_20190409 1로 돌아간다 | | 2. 홈팀을 선택하지 않았을 경우 경고 창 출력 | |

**2) 티켓 예약**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **이름** | **구매자 티켓 예약** | | |
| 개요 | 구매자 회원은 검색된 리스트에서 원하는 티켓을 예약할 수 있다. | | |
| 관련 액터 | 주 액터 | 구매자 회원 | |
| 보조 액터 | 티켓 관리 시스템 | |
| 우선 순위 | 1 | 중요도 | 1(상) |
| 난이도 | 1(상) |
| 선행 조건 | • 구매자 회원은 시스템에 로그인을 한 상태여야 한다. | | |
| 후행 조건 | • 구매 완료 시 티켓에 관한 정보를 화면에 출력한다. | | |
| 시나리오 | 기본 시나리오 | 구매자\_티켓\_예약\_기본\_20190409 | |
| 대안 시나리오 | 구매자\_티켓\_예약\_예외\_20190409 | |
| 비기능적 요구사항 | 해당 없음. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **구매자**  **티켓 예약** | **기본 시나리오** | **구매자\_티켓\_예약\_기본\_20190409** |
| 판매자(액터) | | 티켓 관리(시스템) |
| 1. 원하는 티켓의 예약 버튼 선택 | | 2. 예약 결과 창 출력, 예약이 완료된 경우에 티켓에 관한 정보를 화면에 출력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **구매자**  **티켓 예약** | **예외 시나리오** | **구매자\_티켓\_예약\_예외\_20190409** | |
| 종류 | A .예약이 정상적으로 진행되지 않았을 경우 | 분기지점 | 구매자\_티켓\_예약\_기본\_20190409 2 에서 분기 |
| 구매자(액터) | | 티켓 관리(시스템) | |
| 1. 검색 버튼 선택  3. 구매자\_티켓\_예약\_기본\_20190409 1로 돌아간다 | | 2. 예약이 정상적으로 진행되지 않았을 시 경고 창 출력 | |

**P 2.6.7 Limited-Time Auction 참여**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **이름** | **Limited-Time Auction 참여** | | |
| 개요 | 구매자 회원은 Limited Time Auction 참여 기능을 이용해 경매에 참가할 수 있다. | | |
| 관련 액터 | 주 액터 | 구매자 | |
| 보조 액터 | 없음 | |
| 우선 순위 | 1 | 중요도 | 1(상) |
| 난이도 | 1(상) |
| 선행 조건 | • 구매자 회원은 시스템에 로그인 된 상태여야 한다. | | |
| 후행 조건 | • 경매 진행상황과 남은 시간을 알 수 있다. | | |
| 시나리오 | 기본 시나리오 | Limited-Time\_Auction\_참여\_기본\_20190401 | |
| 대안 시나리오 | 없음 | |
| 비기능적  요구사항 | 해당 없음 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Limited-Time Auction 참여** | **기본 시나리오** | **Limited-Time\_Auction\_참여\_기본\_20190411** | |
| 구매자(액터) | | | Limited-Time\_Auction 참여(시스템) |
| 1. 구매자 회원이 Limited-Time Auction 기능을 선택한다.  3. 구매하고 싶은 야구팀을 선택한다.  6. 원하는 티켓을 선택한다.  9. 입찰금을 입력하고 입찰 버튼을 누른다. | | | 2. 야구팀 전체를 화면에 보여준다.  4. 현재 경매중인 티켓을 화면에 보여준다.  5. 기본(남은시간 순)으로 정렬한다.  7. 티켓의 상세정보를 화면에 출력한다.  8. 입찰금을 입력하는 란을 띄운다. |

**P 2.6.8 Limited-time Auction 처리**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **이름** | **Limited-time Auction 처리** | | |
| 개요 | 구매자 회원은 Limited Time Auction 처리 기능을 이용해 경매 결과를 알 수 있다. | | |
| 관련 액터 | 주 액터 | 구매자 | |
| 보조 액터 | 이메일 송신 프로그램 | |
| 우선 순위 | 1 | 중요도 | 1(상) |
| 난이도 | 1(상) |
| 선행 조건 | • 구매자 회원은 경매에 참여하여야 한다.  • 경매 결과가 정해있어야 한다. | | |
| 후행 조건 | • 입찰된 표를 확인할 수 있다. | | |
| 시나리오 | 기본 시나리오 | Limited-Time\_Auction\_처리\_기본\_20190401 | |
| 대안 시나리오 | 없음 | |
| 비기능적  요구사항 | 해당 없음 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Limited-Time Auction 처리** | **기본 시나리오** | **Limited-Time\_Auction\_처리\_기본\_20190401** | |
| 구매자(액터) | | | Limited-Time Auction 처리(시스템) |
| 1. 구매자 회원이 Limited Time Auction 처리 기능을 선택한다.  3. 구매하고 싶은 야구팀을 선택한다.  6. 원하는 티켓을 선택한다.  9. 입찰금을 입력하고 입찰 버튼을 누른다. | | | 2. 구매자 회원이 입찰한 표 전체를 보여준다.  4. 현재 경매중인 티켓을 화면에 보여준다.  5. 기본(남은시간 순)으로 정렬한다.  7. 티켓의 상세정보를 화면에 출력한다.  8. 입찰금을 입력하는 란을 띄운다.. |

**P 2.6.9 예약 정보 조회/취소**

**1) 예약 정보 조회**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **이름** | **예약조회** | | |
| 개요 | 구매자는 예약한 티켓의 정보(구매가격, 야구경기날짜, 시각, 도시, 홈팀, 어웨이팀, 좌석위치)를 조회할 수 있다. | | |
| 관련 액터 | 주 액터 | 구매자 | |
| 보조 액터 | 없음 | |
| 우선 순위 | 3 | 중요도 | 2(중) |
| 난이도 | 2(중) |
| 선행 조건 | • 구매자는 시스템에 로그인한 상태여야 한다. | | |
| 후행 조건 | • 없음 | | |
| 시나리오 | 기본 시나리오 | 예약조회\_기본\_20190411 | |
| 대안 시나리오 | 없음 | |
| 비기능적  요구사항 | 해당 없음 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **예약조회** | **기본 시나리오** | **예약조회\_기본\_20190411** | |
| 구매자(액터) | | | 예약조회(시스템) |
| 1. 시스템에서 예약조회 기능을 선택한다 | | | 2.시스템은 요청한 구매자의 예약한 티켓의 정보(구매가격, 야구경기날짜, 시각, 도시, 홈팀, 어웨이팀, 좌석위치)를 출력한다. |

**2) 예약 정보 취소**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **이름** | **예약취소** | | |
| 개요 | 예약한 티켓을 취소한다 | | |
| 관련 액터 | 주 액터 | 구매자 | |
| 보조 액터 | 없음 | |
| 우선 순위 | 3 | 중요도 | 2(중) |
| 난이도 | 2(중) |
| 선행 조건 | • 구매자는 로그인한 상태여야 한다  • 구매자는 예약 조회를 한 상태여야 한다.  • 취소할 티켓 경기시작 시간까지 남은 시간이 24시간보다 많아야 한다. | | |
| 후행 조건 | • 선택한 티켓 예약 정보가 삭제된다. | | |
| 시나리오 | 기본 시나리오 | 예약취소\_기본\_20190411 | |
| 대안 시나리오 | 없음 | |
| 비기능적  요구사항 | 해당 없음 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **예약취소** | **기본 시나리오** | **예약취소\_기본\_20190411** | |
| 구매자(액터) | | | 예약취소(시스템) |
| 1. 예약 취소할 티켓을 선택한다  2. 티켓 취소 버튼을 누른다  4. 예약 취소 확인을 선택한다 | | | 3. 시스템은 사용자가 선택한 티켓의 정보를 출력하고, 예약 취소 확인 버튼을 출력한다.  5. 시스템은 티켓의 예약 정보를 삭제한다. |

**P 2.6.10 통계**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **이름** | **통계 기능** | | |
| 개요 | 구매자 회원과 판매자 회원은 통계 기능을 통해 자신의 구매(판매) 내역을 종합하여 출력할 수 있다. | | |
| 관련 액터 | 주 액터 | 구매자, 판매자 | |
| 보조 액터 | 이메일 송신 프로그램, 프린터 | |
| 우선 순위 | 1 | 중요도 | 1(상) |
| 난이도 | 1(상) |
| 선행 조건 | • 회원들은 구매 및 판매 내역이 있어야 한다. | | |
| 후행 조건 | • 자신이 원하는 부분을 종합하여 출력한다. | | |
| 시나리오 | 기본 시나리오 | 통계기능\_기본\_2019\_04\_11 | |
| 대안 시나리오 | 없음 | |
| 비기능적  요구사항 | 해당 없음 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **통계기능** | **기본 시나리오** | **통계기능\_기본\_20190401** | |
| 구매자(액터) 및 판매자(액터) | | | 통계기능(시스템) |
| 1. 회원들이 통계기능을 선택한다.  3. 필요한 기간을 설정하거나 필요한 자료를 선택한다.  5. 종합된 내용을 인쇄한다. | | | 2. 회원들이 구매(판매)한 내역을 보여준다.  4. 자료들의 상세정보를 보여준다.  6. 출력할 내용을 프린터로 보낸다. |