

Programação II

Dicionários e sets

Hugo Pacheco

DCC/FCUP

20/21

Dicionários

- Dicionários são outro tipo composto para **tabelas de associação**, analogia com dicionário Português->Inglês
- Cada **chave** mapeia num (e só num) **valor**
 - **chaves** têm que ser valores de tipos imutáveis (strings, ints, floats, tuplos ou combinações dos mesmos)
 - **valores** podem ser tipos compostos, e.g., uma palavra em Português associada a uma lista de possíveis traduções em Inglês
- Só estamos interessados na associação, ordem não interessa e pode variar!
- São objetos **mutáveis**, tal como listas
- Algoritmos eficientes para pesquisa, inserção, remoção, etc

Dicionários

- Associar frutas a quantidades
- Porque não apenas listas de pares?

Fruta	Quantidade
bananas	25
peras	10
laranjas	5

```
[ ("bananas", 25), ("peras", 10), ("laranjas", 5) ]
```

- Problemas:
 - algoritmos mais complicados e ineficientes porque ordem conta
 - é necessário percorrer a lista toda
 - lista não garante unicidade de chaves

```
[ ("bananas", 10), ("peras", 10), ("laranjas", 5), ("bananas", 15) ]
```

Dicionários (operações)

```
d = {"bananas":25, "peras":10, "laranjas":5}
```

- Pesquisa: obter o valor associado a uma chave
- Atualização/Inserção: altera o valor associado a uma chave
- Pertença: testa se uma chave existe no dicionário

```
>>> d['bananas']  
25  
>>> d['kiwis']  
KeyError: 'kiwis'
```

```
>>> d['bananas'] = d['bananas'] + 10  
>>> d['kiwis'] = 5  
>>> d  
{ 'bananas': 35, ..., 'kiwis': 5 }
```

```
>>> 'limao' in d  
False  
>>> 'bananas' in d  
True
```

Dicionários (operações)

```
d = {"bananas":25, "peras":10, "laranjas":5}
```

- Valores por omissão

```
>>> d.get("bananas",0)
25
>>> d.get("kiwis",0)
0
```

- Apagar chave

```
>>> del d["peras"]
>>> d
{"bananas":25, "laranjas":5}
```

- Lista de chaves/valores

```
>>> list(d.keys())
['bananas', 'laranjas']
>>> list(d.values())
[25, 5]
>>> list(d.items())
[('bananas', 25), ('laranjas', 5)]
```

- Limpar dicionário

```
>>> d = {}
>>> d.clear()
```

Dicionários (iteração)

```
d = {"bananas":25, "peras":10, "laranjas":5}
```

- Há diferentes formas de percorrer um dicionário

```
# percorrer as chaves (por defeito)
```

```
for k in d:  
    print(k, d[k])
```

```
# percorrer as chaves ordenadas
```

```
for k in sorted(d):  
    print(k, d[k])
```

```
# percorrer pares (chave, valor)
```

```
for k, v in d.items():  
    print(k, v)
```

Exemplo *Os Lusíadas*

- Contar o número de ocorrências de cada letra

```
# lê estrofes de ficheiro
with open('estrofes.txt', 'r') as f:
    texto = f.read()

# número de ocorrências por character
count = {}
for c in texto:
    if c.isalpha():
        count[c] = 1 + count.get(c, 0)
print(count)
```

- Maiúsculas e acentos são caracteres diferentes

```
{ 'A': 1222, 'a': 29815, 'o': 26409, 'õ': 113, ... }
```

Exemplo *Os Lusíadas*

- Normalizar caracteres convertendo em minúsculas e manipulando a representação unicode (package *unidecode*)
- Contar o número de ocorrências de cada letra outra vez

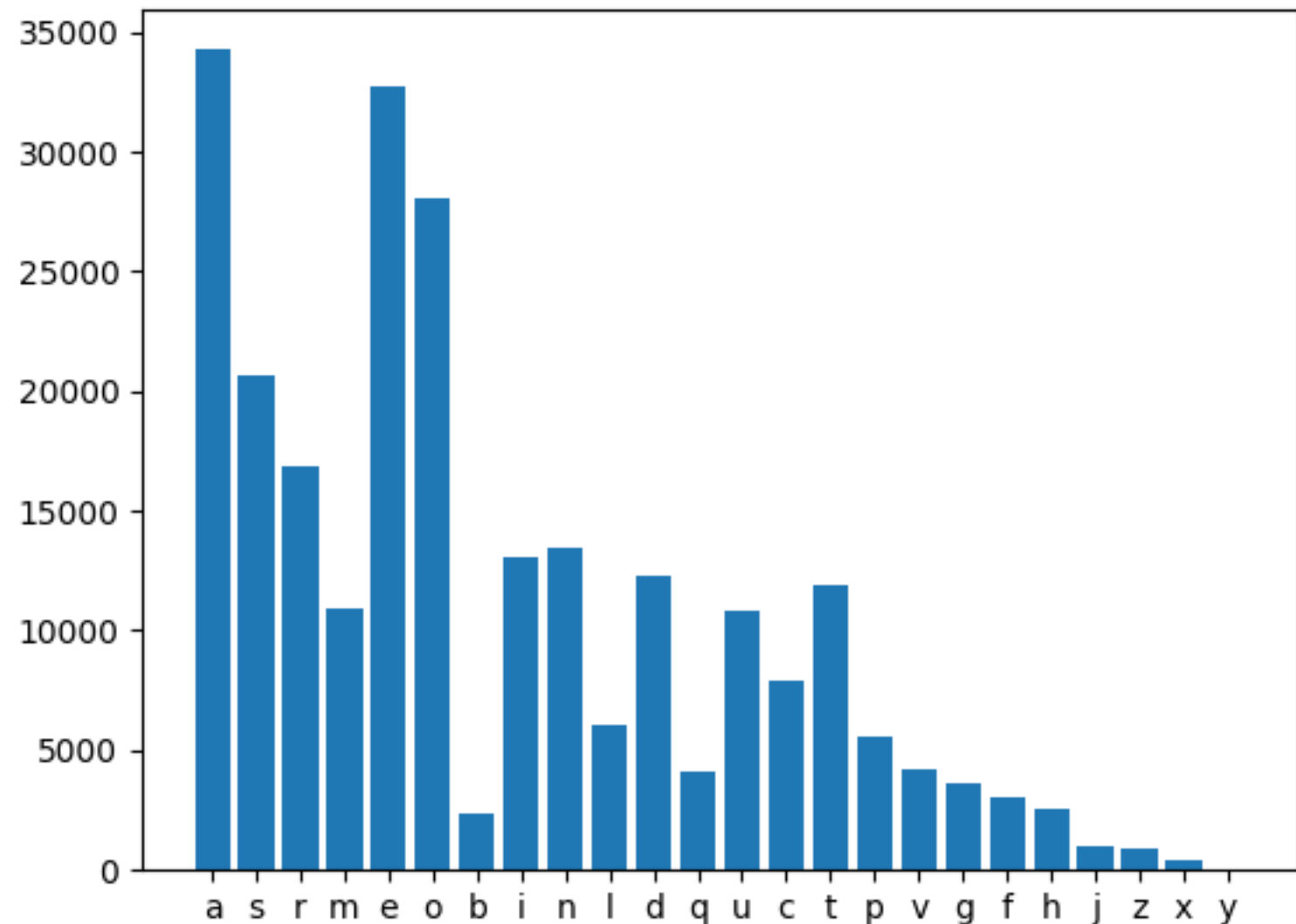
```
import unidecode as uni
def normaliza(c):
    return (uni.unidecode(c.lower()))

count = {}
for c in texto:
    if c.isalpha():
        c = normaliza(c)
        count[c] = 1 + count.get(c, 0)
print(count)
```


Exemplo *Os Lusíadas*

- Desenhar um histograma (vamos estudar gráficos mais tarde)

```
import matplotlib.pyplot as plt
plt.bar(count.keys(),
count.values())
plt.show()
```



Conjuntos (sets)

- Sets são outro tipo composto para **conjuntos** tal como na matemática
- **Não** têm ordem **nem** repetidos
- São objetos **mutáveis**, tal como listas e dicionários
- São essencialmente dicionários sem valores
- Algoritmos eficientes para pertença, inserção, remoção, etc

Sets

- Criar sets

```
set() # {} está reservado para dicts  
{1, 2, 3} # set não vazio  
set([1, 2, 4.5]) # conversão de sequência  
set((1, 2, True)) # conversão de sequência  
set("abcd") # conversão de sequência
```

- Elimina repetidos por defeito

```
>>> set([1, 2, 4, 2, 4])  
{1, 2, 4}
```

Sets (operações)

```
s = {'bananas', 'peras', 'laranjas'}
```

- Como não têm ordem, indexação não tem significado
- Inserção

```
>>> s.add('kiwis')  
{ 'kiwis', 'bananas', 'peras' }  
>>> s.update(['abacate', 'diospiro'])  
{ 'diospiro', 'peras', 'bananas', 'abacate', 'kiwis' }
```

- Remoção

```
>>> s.discard('peras')  
{ 'abacate', 'bananas', 'diospiro', 'kiwis' }  
>>> s.discard('laranja') #ignora se não existir  
{ 'abacate', 'bananas', 'diospiro', 'kiwis' }  
>>> s.remove('laranja') #erro se não existir  
KeyError: 'laranja'
```

Sets (operações)

- Operações matemáticas de conjuntos
 - União ($S_1 \cup S_2$) `s1 | s2`
 - Interseção ($S_1 \cap S_2$) `s1 & s2`
 - Diferença (S_1 / S_2) `s1 - s2`
 - Pertença ($x \in S$) `x in s`
 - Subset ($S_1 \subseteq S_2$) `s1.issubset(s2)`

Dicionários como sets

- É possível definir operações análogas de conjuntos sobre dicionários
- **União:** temos que decidir o que fazer com valores repetidos

```
# função f une 2 valores repetidos  
def uniao(f, d1, d2):  
    d = d1.copy()  
    for k in d2:  
        if k in d: d[k] = f(d[k], d2[k])  
        else: d[k] = d2[k]  
    return d
```

```
# união de dois dicionários somando valores  
>>> d1 = {'a':1, 'b':2, 'c':3}  
>>> d2 = {'a':2, 'c':1, 'd':1}  
>>> uniao(lambda x, y:x+y, d1, d2)  
{ 'a': 3, 'b': 2, 'c': 4, 'd': 1 }
```

Dicionários como sets

- É possível definir operações análogas de conjuntos sobre dicionários
- **Interseção:** temos que decidir o que fazer com valores repetidos

```
# função f une 2 valores repetidos
```

```
def intersecao(f,d1,d2):  
    d = {}  
    for k in d1:  
        if k in d2: d[k] = f(d1[k],d2[k])  
    return d
```

```
# interseção de dois dicionários somando valores
```

```
>>> d1 = {'a':1, 'b':2, 'c':3}  
>>> d2 = {'a':2, 'c':1, 'd':1}  
>>> intersecao(lambda x,y:x+y, d1, d2)  
{ 'a': 3, 'c': 4 }
```

Dicionários como sets

- É possível definir operações análogas de conjuntos sobre dicionários
- **Diferença:**

```
def diferenca (d1, d2) :  
    d = {}  
    for k in d1:  
        if k not in d2: d[k]=d1[k]  
    return d
```

```
>>> d1 = {'a':1, 'b':2, 'c':3}  
>>> d2 = {'a':2, 'c':1, 'd':1}  
>>> diferenca (d1, d2)  
{ 'b': 2 }
```


Exemplo (pangrama)

- Um pangrama é uma palavra que utiliza todas as letras do alfabeto
- E.g., em Português: *“Fidel exporta whiskey, vinho, queijo azul, caju, manga e nabo.”*

```
def pangrama(frase):  
    alfabeto = set("abcdefghijklmnopqrstuvwxyz")  
    chars = set(normaliza(frase))  
    return alfabeto.issubset(chars)
```

Exemplo (heterograma)

- Um heterograma é uma palavra que utiliza cada letra do alfabeto no máximo uma vez
- E.g., em Inglês: *“The big dwarf only jumps.”*

```
def alpha(c): return c.isalpha()  
def heterograma(frase):  
    chars = list(filter(alpha, normaliza(frase)))  
    return len(set(chars)) == len(chars)
```

Exemplo *Os Lusíadas*

- Estudar o vocabulário utilizado em *Os Lusíadas*

```
# lê estrofes de ficheiro
with open('estrofes.txt', 'r') as f:
    texto = f.read()

# set de palavras
vocabulario = set(normaliza(texto).split())
```