



5^{er} DESAFÍO TECNOLÓGICO - LOS GENIOS NO DUERMEN

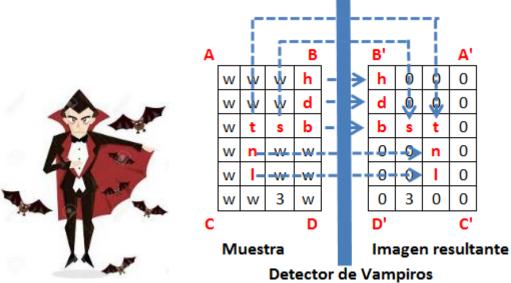
ENUNCIADO GENERAL

PROBLEMA A5: "Detector de Vampiros"

Ayúdanos a identificar si las muestras tomadas en la mansión del conde Drácula evidencian la existencia de vampiros. Para ello, pasa cada muestra de información a través de un detector de vampiros y proyecta su imagen resultante indicando si la detección es positiva o negativa.

El detector permite leer una muestra de información alfanumérica y obtiene como resultado una imagen proyectada como se indica en la figura. Cada muestra es de dimensión m x n.





El detector de vampiros cuenta con las siguientes propiedades.

- Proyecta una imagen con las mismas dimensiones de la Muestra de entrada (igual número de filas y columnas).
- Los elementos de información numérica de la Muestra no sufren transformación y permanecen en la imagen proyectada.
- Los elementos de información alfabética de la Muestra distintos a los caracteres "w" y "W", no sufren transformación y permanecen en la imagen proyectada.





- Los elementos de información alfabética de la Muestra iguales a "w" y "W", se transforman y se proyectan en un valor 0.
- La posición fila de cada elemento de la Muestra, se mantiene para cada elemento de la información proyectada.
- La posición columna de cada elemento de la Muestra se ve modificada por el detector como se ilustra en la representación anterior.
- La detección de vampiros es positiva si existe al menos un elemento de información de la Muestra igual a "w" o "W".

DATOS DE ENTRADA:

- a) La entrada se encuentra definida a través de los siguientes elementos:
 - Dimensiones de la muestra. Esto es: El número de filas y el número de columnas, ambos datos separados por un espacio en blanco. Terminar la línea de datos con un salto de línea.
 - Muestra de información definida como una matriz mxn, fila a fila. Todos los elementos de información separados por un espacio. Cada fila es terminada con un salto de línea.

DATOS DE SALIDA:

- a) Si el detector detecta la existencia de vampiros, la estructura de la salida es la siguiente:
 - Indicar la cadena "POSITIVO" seguido de un salto de línea
 - ❖ Imagen proyectada por el detector, fila a fila. Los elementos de la imagen proyectada se encuentran separados por un espacio en blanco. Finaliza con un salto de línea.
- b) Si el detector no evidencia la existencia de vampiros, la estructura de la salida es la siguiente:
 - Indicar la cadena "NEGATIVO" seguido de un salto de línea
 - Imagen proyectada por el detector, fila a fila. Los elementos de la imagen proyectada se encuentran separados por un espacio en blanco. Finaliza con un salto de línea.





EJEMPLO 1 DE ENTRADA DE DATOS:

| 6 4 | |
|---------|--|
| w w w h | |
| w w w d | |
| wtsb | |
| wnww | |
| wkww | |
| w w 3 w | |
| | |

EJEMPLO 1 DE SALIDA DE DATOS DEL PROGRAMA:

| POSITIVO | |
|----------|--|
| h000 | |
| d 0 0 0 | |
| bst0 | |
| 0 0 n 0 | |
| 00k0 | |
| 0300 | |
| | |

EJEMPLO 2 DE ENTRADA DE DATOS:

| 6 4 |
|---------|
| 123h |
| 123d |
| 1 t s b |
| 1 n 3 4 |
| 1 k 3 4 |
| 1234 |
| |
| |

EJEMPLO 2 DE SALIDA DE DATOS DEL PROGRAMA:

| NEGATIVO | | | |
|----------|--|--|--|
| h 3 2 1 | | | |
| d 3 2 1 | | | |
| bst1 | | | |
| 43n1 | | | |
| 43k1 | | | |
| 4321 | | | |
| | | | |