

## 5to DESAFÍO TECNOLÓGICO - LOS GENIOS NO DUERMEN

### ENUNCIADO GENERAL

#### **PROBLEMA: "La Escalera Resbalin"**

Un grupo de jóvenes quiere recrear su infancia y le piden hacer una escalera como cuando ellos niños, para ello le solicitan que cree una escalera con 10 escalones.



#### **RESTRICCIONES:**

- La escalera comienza en un valor definido por el usuario, el número es un entero positivo entre 10 y 30
- Cada número impreso va con un espacio en blanco al final
- Cada número tiene la separación de 1 espacio en blanco
- Los números se imprimen en pantalla desde el número ingresado el usuario (por ejemplo, el 10) como se muestra a continuación

```
10
11 12
13 14 15
16 17 18 19
20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37
38 39 40 41 42 43 44 45
46 47 48 49 50 51 52 53 54
```

#### DATOS DE ENTRADA:

- Un número entero positivo entre 10 y 30

#### DATOS DE SALIDA:

- Mostrar la escalera de números impresos en pantalla

### EJEMPLO DE ENTRADA DE DATOS:

30

### EJEMPLO DE SALIDA DE DATOS DEL PROGRAMA:

30  
31 32  
33 34 35  
36 37 38 39  
40 41 42 43 44  
45 46 47 48 49 50  
51 52 53 54 55 56 57  
58 59 60 61 62 63 64 65  
66 67 68 69 70 71 72 73 74