

## 5º DESAFÍO TECNOLÓGICO - LOS GENIOS NO DUERMEN

### ENUNCIADO GENERAL

**PROBLEMA:** "Banco de Satan Der"



El banco necesita que sus cajeros (personas) entreguen la menor cantidad de billetes y monedas al momento que un cliente gire por caja. Se necesita un programa que ayude a calcular la cantidad de billetes y monedas para completar el monto solicitado.

### **RESTRICCIONES:**

- Los billetes validos son de 20.000, 10.000, 5.000, 2.000 y 1.000 pesos
- Las monedas validas son de 500, 100, 50 y 10 pesos (no hay monedas de 5 y 1 peso)
- Si se entrega 1 billete o 1 moneda el valor impreso es en singular si es 2 o más billetes o monedas la denominación es en plural.
- Se imprime el monto (resultado) desde el billete mayor (20000) al menor (1000) y después de la moneda mayor (500) a la moneda menor (10)
- Cada cantidad de monedas o billetes se imprime como en el ejemplo, dejando un salto de línea en blanco entre cada billete o moneda entregada.
- Después de la impresión de cuantos billetes o monedas se deja un salto de línea tal como se muestra en los ejemplos.

## DATOS DE ENTRADA

- Monto de giro (retiro de dinero)

## DATOS DE SALIDA

- Lista de monto, número de billetes o monedas y denominación de billete o moneda

### EJEMPLO DE ENTRADA DE DATOS 1:

215000

### EJEMPLO DE SALIDA DE DATOS DEL PROGRAMA 1:

200000  
10 billetes  
  
10000  
1 billete  
  
5000  
1 billete

### EJEMPLO DE ENTRADA DE DATOS 2:

8570

### EJEMPLO DE SALIDA DE DATOS DEL PROGRAMA 2:

5000

1 billete

1000

3 billetes

500

1 moneda

50

1 moneda

10

2 monedas