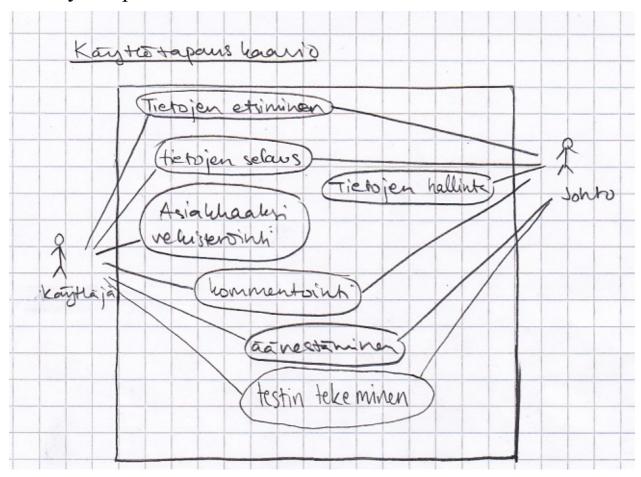
## 1. AIHEEN KUVAUS (Johdanto)

Kyseessä on George R. R. Martinin fantasiakirjasarjaan A Song of Ice and Fire perustuva tietokanta. Tietokantaan tallennetaan kirjassa muuten sekavina esiintyviä henkilöhahmoja, ihmissuhteita, paikkoja yms ja kannan tarkoitus on olla apuna selventemässä asioita kirjoja lukeville henkilöille. Järjestelmän tavoitteena on siis tietokanta, jota pystyy helposti ja monipuolisesti käyttämään kirjasarjan lukemisen tukena. Tiedot tallennetaan mukaillen sarjan viidettä ja siis uusinta kirjaa, joten osa tietokannan tauluista tulee sisältämään juonipaljastuksia.

Tietojen selailujen lisäksi tietokannasta jo löytyviä objekteja voi päivittää ja kokonaan uusia objekteja voi lisätä kantaan admin-tunnuksilla. Sovelluksessa voi myös testata tietonsa kirjasarjasta, jättää kommentteja vieraskirjaan ja antaa äänensä neljässä eri äänestyksessä liittyen kirjan henkilöihin, sukuihin ja otuksiin.

Tietokanta toteutetaan postgreSQL-palvelimella ja web-sovelluksen alustajärjestelmä tukee PHP-kieltä. Ohjelmisto edellyttää tietyn tietokannan käyttöä, eikä sitä voi vaihtaa helposti.

## 2.1 Käyttötapauskaavio



## 2.2 Käyttäjäryhmät

## <u>Käyttäjä</u>

Käyttäjä on kuka tahansa, joka haluaa Internetin välityksellä tulla lukemaan tai etsimään tietoa 'A song of ice and fire' -kirjasarjasta rekisteröidyttyään. Hän voi myös kommentoida tietokannan tietoja ja äänestää niistä.

### <u>Johto</u>

Johdolla tarkoitetaan henkilöitä, jotka ylläpitävät tietokantaa. Hekin voivat selata ja etsiä tietoa, kommentoida ja äänestää.

## 3.1 Asiakkaan käyttötapaukset

## Tietojen etsiminen

Rekisteröityneet ihmiset voivat käydä etsimässä Internet-sivulla julkaistuja tietoja 'A song of ice and fire' -kirjasarjasta.

## Tietojen selaaminen

Rekisteröityneet voivat käydä lukemassa Internet-sivulla julkaistuja tietoja 'A song of ice and fire' -kirjasarjasta.

## Rekisteröityminen

Rekisteröityessään käyttäjä pääsee selaamaan tietoja. Hän antaa käyttäjätunnuksen ja salasanan rekisteröityäkseen. Aktivointi tapahtuu heti.

### Kommentoiminen

Rekisteröitynyt käyttäjä voi äänestää tietokannassa olevia tietoja.

## Äänestäminen

Rekisteröitynyt käyttäjä voi äänestää tietokannassa olevia tietoja.

## Testien tekeminen

Rekisteröitynyt käyttäjä voi tehdä testin 'A song of ice and fire' -kirjasarjasta ja testata omia tietojaan. Testin tulokset julkaistaan kommentilla vieraskirjassa.

## 3.2 Johdon käyttötapaukset

## <u>Tietojen etsiminen</u>

Johto voi käydä etsimässä Internet-sivulla julkaistuja tietoja 'A song of ice and fire' -kirjasarjasta.

## <u>Tietojen selaaminen</u>

Johto voi käydä lukemassa Internet-sivulla julkaistuja tietoja 'A song of ice and fire' -kirjasarjasta.

## Tietojen hallinta

Johto voi päivittää vanhoja tietoja ja lisätä uusia tietoja.

## Kommentoiminen

Johto voi äänestää tietokannassa olevia tietoja.

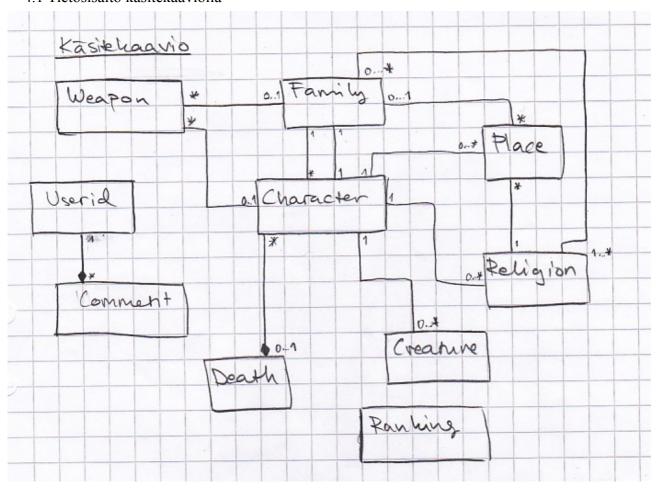
## Äänestäminen

Johto voi äänestää tietokannassa olevia tietoja.

## Testien tekeminen

Johto voi tehdä testin 'A song of ice and fire' -kirjasarjasta ja testata omia tietojaan. Testin tulokset julkaistaan kommentilla vieraskirjassa.

#### 4.1 Tietosisältö käsitekaaviolla



## 4.2 Tietokohteet

## Character

Attribuutti	Arvojoukko Kuvailu	
name	Merkkijono max 30 merkkiä, not null	Henkilön etunimi
familyname	Merkkijono max 30 merkkiä, not null	Henkilön sukunimi
alias	Merkkijono max 150 merkkiä	Henkilön muut kutsumanimet
title	Merkkijono max 150 merkkiä	Henkilön arvonimet
specialfeatures	Merkkijono max 150 merkkiä	Henkilön erityisominaisuudet

Henkilö voi olla kuulumatta yhteenkään sukuun tai kuulua yhteen sukuun. Yhteen sukuun voi kuulua monta henkilöä. Monta henkilöä voi olla kuollut. Yksi henkilö voi olla monen otuksen omistaja tai ei yhdenkään. Olennoilla on kaikilla vain yksi omistaja. Henkilö voi omistaa monta asetta tai ei yhtäkään ja aseella voi olla vain yksi omistaja. Henkilö voi olla sukunsa tämän hetkinen päämies ja suvun päämiehenä voi olla vain yksi henkilö kerrallaan.

## Death

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
name	Merkkijono max 30 merkkiä Kuolleen henkilön etur	
familyname	Merkkijono max 30 merkkiä	Kuolleen henkilön sukunimi
book	Kokonaisluku	Sen kirjan järjestysnumero, jossa henkilö kuolee
causeofdeath	Merkkijono max 50 merkkiä	Kuolinsyy
nameofslayer	Merkkijono max 30 merkkiä, not null	Tappajan tai pääsyyllisen etunimi
familynameofslayer	Merkkijono max 30 merkkiä, not null	Tappajan tai pääsyyllisen sukunimi

Moni henkilö voi olla kuollut, mutta kaikkien ei tarvitse olla kuolleita. Jos henkilö on kuollut ennen kirjansarjan alkua, attribuutin book arvoksi on laitettu 0. Jos henkilö uskotaan kuolleen tai henkilön kuoleman ajankohdasta ei ole selvyyttä, on attribuutin book arvoksi laitettu 100. Jos tappajan tai pääsyylliseen henkilöllisyys on epäselvä, on etu- ja sukunimiksi merkitty unknown. Jos taas henkilö on kuollut johonkin tautiin tai kuolinsyy ei muuten ole kenenkään toisen henkilön tai olennon aiheuttama, on tappajan nimien kohdalle kirjoitettu none.

Death-taulu sisältää juonipaljastuksia!

# Religion

Attribuutti	Arvojoukko Kuvailu	
gods	Merkkijono max 30 merkkiä, not null	Jumalhahmojen kutsumanimi
numberofgods	Kokonaisluku, not null	Jumalhahmojen lukumäärä
symbol	Merkkijono, max 30 merkkiä	Uskonnon symboli
servant	Merkkijono, max 30 merkkiä	Uskonnon parissa työskentelevien nimike
mainarea	Merkkijono, max 50 merkkiä, not null	Alue, jossa uskontoa pääasiallisesti harjoitetaan

Uskontoa voi esiintyä monessa eri paikassa, mutta pääasialliseksi palvontapaikaksi voi laittaa vain yhden paikan. Jos jumalten lukumäärä on tuntematon, on attribuutin numberofgods arvoksi laitettu 100.

## Creature

Attribuutti	Arvojoukko Kuvailu		
name	Merkkijono, max 30 merkkiä, not null	Olennon kutsumanimi	
species	Merkkijono, max 30 merkkiä	Laji, jota olento edustaa	
nameofowner	Merkkijono, max 30 merkkiä, not null	Olennon omistajan etunimi	
familynameofowner	Merkkijono, max 30 merkkiä, not null	Olennon omistajan sukunimi	
favoritefood	Merkkijono, max 30 merkkiä	Olennin lempiruoka	
specialfeatures	Merkkijono, max 100 merkkiä	Olennon erityisominaisuudet	

Olennolla on vain yksi omistaja, mutta henkilö voi omistaa monta olentoa.

## Place

Attribuutti	Arvojoukko Kuvailu	
name	Merkkijono, max 50 merkkiä, not null	Paikan nimi
location	Merkkijono, max 50 merkkiä	Paikan sijainti
familynameoforiginallord	Merkkijono, max 30 merkkiä, not null	Alkuperäisen päämiehen sukunimi
familynameofcurrentlord	Merkkijono, max 30 merkkiä, not null	Nykyisen päämiehen sukunimi
mainreligion	Merkkijono, max 30 merkkiä, not null	Yleisin uskonto alueella
notableplaces	Merkkijono, max 200 merkkiä	Tunnetuimpia paikkoja sijainnissa
type	Merkkijono, max 30 merkkiä Millaisesta paikasta on	

Paikalla voi olla sekä yksi alkuperäinen päämies että yksi nykyinen. Jos päämiehien nimistä ei ole tietoa, on attribuutin kohdalle kirjoitettu unknown, ja jos päämiestä ei yksinkertaisesti ole, attribuutin arvo on none. Kaikissa paikoissa on yksi yleisin uskonto.

## Family

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
name	Merkkijono, max 30 merkkiä, not null	Suvun nimi
sigil	Merkkijono, max 100 merkkiä	Suvun vaakunan ominaispiirteet
words	Merkkijono, max 150 merkkiä	Suvun motto
placeoforigin	Merkkijono, max 30 merkkiä, not null	Paikka, josta suku on lähtöisin
nameofcurrentlord	Merkkijono, max 30 merkkiä	Nykyisen päämiehen etunimi

Sukuun voi kuulua monta henkilöä, mutta henkilö voi kuulua vain yhteen sukuun. Suku on voinut olla monen paikan alkuperäisenä ja myös monen paikan nykyisenä päämiehenä, mutta paikoilla on vain yhdet päämiessuvut kerrallaan. Jos suvun lähtöpaikasta ei ole tietoa, on attribuutille placeoforigin asetettu arvo unknown.

## Weapon

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu	
name	Merkkijono, max 30 merkkiä, not null	Aseelle annettu nimi	
kind	Merkkijono, max 30 merkkiä	Aseen tyyppi	
nameoforiginalowner	Merkkijono, max 30 merkkiä, not null	Aseen alkuperäisen omistajan etunimi	
familynameoforiginalowner	Merkkijono, max 30 merkkiä, not null	Aseen alkuperäisen omistajan sukunimi	
material	Merkkijono, max 150 merkkiä	Aseen valmistusmateriaali	

Aseella on omistajana joko tarkka henkilö tai pelkkä suku, mutta vain yksi omistaja. Henkilöllä tai suvulla voi olla omistuksessa monta asetta tai ei yhtään.

## Comment

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
username	Merkkijono, max 10 merkkiä, not null	Kommentin jättäjän käyttäjänimi
comment	Merkkijono, max 500 merkkiä, not null	Käyttäjän kommentti

## Ranking

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
title	Merkkijono, max 30 merkkiä, not null	Äänestyksen nimi
name	Merkkijono, max 30 merkkiä	Äänestettävän etunimi
familyname	Merkkijono, max 30 merkkiä	Äänestettävän sukunimi
ranking	integer, not null	Äänestettävän tulos

## userid

Attribuutti	Arvoluokka	Kuvailu
username	Merkkijono, max 10 merkkiä, not null	Käyttäjänimi
password	Merkkijo, max 15 merkkiä, not null	Salasana
admin	boolean	Tieto siitä, onko käyttäjä admin vai ei

Käyttäjä voi jättää monta kommenttia.

# 5. Relaatiotietokantakaavio

	RELA ATIO LE NAVID	
	Weapon	Family
	PK name String	PK, FK name: String
	beind String	sigil: String
	name of original	words: String
	owner: String	FK place of origin string
	FK family name of origi-	hame of correct
		lord: Strias
	material string	
	Character	Place
	PK name: String 1	PK name: Strine
	Pre Family name: String	location string
	alias: String	FK family name of original lovel: String
	Title: String	Fle family name of correct lard: String
	special Features: String	FK main religion : String
		notable places: String
		type string
	Ranking	
	Title : String	
	Name: String	Death
	+amilynance: String	PK, FK name : String
	Rahling: int	Ple File familyname : String
		book int
0	Comment	Cause of Death: String
	FK User id : String	+K name of Slayer: Sring
	(omment:	FK family nance of Slayer: String
V	String	
		Creature   Peligion
	Userial	Pk Name: String Pk Gods: String
	1 PK Username: String	Species: String number of
	password: String	TK Name of owner: String Gods: int
	admin: boolean	Fix family names of symbol: String
	points: int	owner: String Servant: Shing
		favorité food : String L FK main area : Striv
		Special learnives:
		String

## 6. Järjestelmän yleisrakenne

Järjestelmän aloitussivun toiminnot löytyvät tiedostosta got.php.

Istunto (sessio) alustetaan tiedostossa yla.php. Yhteys tietokantaan otetaan tiedostolla yhteys.php. Kyselyt tietokannasta toteutetaan tiedostolla kysely.php.

Kirjautumisen onnistumisen tarkastuksen toiminto on tiedostossa kirjaudu.php, jossa myös istunto otetaan käyttöön, jos kirjautuminen onnistuu. Jos käyttäjätunnusta ei ole luotu, käsittelee tilanteen tiedosto failusername.php. faillogin.php käsittelee kirjautumisen, joka epäonnistuu jostain muusta syystä.

Kirjautumisen jälkeisen valikon ohjelmakoodit sisältyvät tiedostoon etusivukirjau.php.

Rekisteröitymisen ulkoasun hoitaa tiedosto rekisterointi.php ja itse rekisteröitymisen eli käyttäjänimen ja salasanan lisäämisen tietokantaan tiedosto lisays.php.

Eri kategorioiden pariin pääsee valitsemalla etusivukirjau:n kohdalla haluamansa vaihtoehdon, ja kategoriasta riippuen järjestelmä ohjaa sivulle, jonka toiminnallisuus löytyy tiedostosta henkilot.php, suku.php, paikka.php, ase.php, religion.php, otus.php tai kuolema.php. Haluamiaan tietokannasta löytyviä tauluja voi valita katseltavaksi haluamillaan ehdoilla ja tämä toiminnallisuus löytyy kategoriasta riippuen tiedostosta [kategoriannimi]tarkka.php (eli esim sukutarkka.php).

Tiedostot, joiden nimessä esiintyy sana "aanestys" sisältävät ohjelmakoodit äänestyksille. "aanestys"-alkuiset tiedostot hoitavat äänestyksen aloituksen ja "lisaaaanestys"-alkuiset tiedostot hoitavat äänestyksen tarkemman toiminnallisuuden eli tarkastavat, löytyykö äänestetty objekti tietokannasta. Tiedostot, joiden nimessä esiintyy sana "tulokset", hoitaa äänestyksen tulosten esittämisen katsojalle.

Kommenttien jätöstä huolehtii tiedosto kommentit.php ja tiedostot kaikkikommentit.php ja minunkommentit.php tulostavat jätetyt kommentit luettavaksi.

paivitys.php huolehtii sivusta, jolta voi valita, mitä kategoriaa tahtoo päivittää. Tiedostot, joiden nimi on muotoa lisaa[kategoriannimi].php (esim.lisaasuku.php) antaa adminille mahdollisuuden lisätä kantaan täysin uusi objekti. Tiedostot lisays[kategoriannimi].php tarkistavat, että lisattava objekti on ok. Sama pätee tiedostoille paivita[kategoriannimi].php ja paivitys[kategoriannimi].php, jotka toteuttavat kannasta jo löytyvien objektien päivityksen ja päivityksen tarkastuksen. Jos käyttäjä ei ole admin ja yrittää päivittää sivustoa, järjestelmä herjaa samalla tiedostolla paivitys.php. nitwit.php on järjestelmän herjaussivu, joka herjaa, jos käyttäjä yrittää lisätä kantaan jotain epäpätevää.

Quiz-toiminnallisuuden tarjoaminen käyttäjälle tapahtuu tiedostolla testi.php ja tiedosto testitarkastus.php puolestaan tarkistaa testin tuloksen ja tallentaa tulokset käyttäjän tietoihin.

## 7. Järjestelmän komponentit

## aanestyshenkilo.php

Henkilöäänestysten etusivu. Voi äänestää Fairest Maiden tai Bravest Warrior -äänestyksessä tai katsoa niiden tämän hetkiset tulokset.

#### aanestysotus.php

Otusäänestyksen etusivu. Voi äänestää Cutest Creature -äänestyksessä tai katsoa sen tämän hetkiset tulokset.

### aanestyssuku.php

Suvun äänestyksen etusivu. Voi äänestää Most Magnificent Family -äänestyksessä tai katsoa sen tämän hetkiset tulokset

### addfrontpage.php

Jos valitsee paivitys.php:ssä uuden asian lisäämisen ja valitsee jonkun vaihtoehdoista niin tämä tiedosto ohjaa valintojen mukaan oikealle sivulle.

#### ala.php

Sisältää html-koodia, joka pitäisi aina lisätä tiedoston loppuun erikseen.

#### ase.php

Ase-tietojen selauksen etusivu. Sisältää eri vaihtoehtoja, joista käyttäjä voi valita mitä haluaa aseista tietää. Jotkin kohdat sisältävät kentän, johon käyttäjä joutuu itse tarkentamaan, että mistä haluaa tietää.

#### asetarkka.php

Tiedoston ase.php valintojen mukaan tulostaa sivulle halutut tiedot aseista.

#### bwtulokset.php

Bravest Warrior-äänestyksen sen hetkiset tulokset.

### cctulokset.php

Cutest Creature -äänestyksen sen hetkiset tulokset.

## etusivukirjau.php

Kirjautumisen jälkeen tuleva etusivu. Mahdollisuudet valita haluaako selata tietoja vai päivittää tietoja. Tietoja voi päivittää vain jos on admin.

#### faillogin.php

Jos kirjaudu.php:ssä todetaan, että salasana oli väärä niin ohjataan tälle sivulle ja siitä pääsee takaisin etusivulle.

### failusername.php

Jos kirjaudu.php:ssä todetaan, että käyttäjää ei ole olemassa niin ohjataan tälle sivulle ja siitä pääsee takaisin etusivulle.

#### fmtulokset.php

Fairest Maiden-äänestyksen sen hetkiset tulokset.

## frontpage.php

Jos valitsee etusivukirjau.php:ssä tietojenselauksen ja jonkun vaihtoehdoista niin tämä tiedosto ohjaa valintojen mukaan oikealle sivulle.

## got.php

Sovelluksen etusivu. Sisältää kentät sisäänkirjautumista varten, linkin rekisteröitymissivulle.

### henkilot.php

Henkilö-tietojen selauksen etusivu. Sisältää eri vaihtoehtoja, joista käyttäjä voi valita mitä haluaa henkilöistä tietää. Jotkin kohdat sisältävät kentän, johon käyttäjä joutuu itse tarkentamaan, että mistä haluaa tietää.

## henkilotarkka.php

Tiedoston henkilot.php valintojen mukaan tulostaa sivulle halutut tiedot henkilöistä.

## kaikkikommentit.php

Tulostaa kaikki kirjatut kommentit ja keiden ne ovat.

## kirjaudu.php

Tarkistaa onko käyttäjä olemassa ja onko salasana oikein kirjoitettu. Ohjaa virheilmoitussivulle, jos käyttäjä ei ole olemassa tai salasana on väärä. Jos kaikki täytetyt tiedot ovat oikein niin ohjaa etusivukirjau.php:seen.

## kommentti.php

Pystyy halutessaan jättämään kommentin sivusta. Sisältää linkit listaukseen kaikista kommenteista ja omista kommenteista.

## kuolema.php

Kuolleiden henkilöiden tietojen selauksen etusivu. Sisältää eri vaihtoehtoja, joista käyttäjä voi valita mitä haluaa kuolleista henkilöistä tietää. Jotkin kohdat sisältävät kentän, johon käyttäjä joutuu itse tarkentamaan, että mistä haluaa tietää.

#### kuolematarkka.php

Tiedoston kuolema.php valintojen mukaan tulostaa sivulle halutut tiedot kuolleista henkilöistä.

## kysely.php

Sisältää funktion, joka hakee tietokannasta tarvittavat rivit taulusta.

#### lisaaaanestyshenkilo.php

Lisää henkilö-äänestyksien tulokset Ranking-tauluun.

### <u>lisaaaanestysotus.php</u>

Lisää otuksen-äänestyksen tulokset Ranking-tauluun.

#### <u>lisaaaanestyssuku.php</u>

Lisää suku-äänestyksen tulokset Ranking-tauluun.

#### <u>lisaaase.php</u>

Uuden aseen lisäämisen tietokantaan etusivu. Sisältää kentät aseen tietojen täyttämistä varten, tarkennukset että mitkä kohdat on pakko täyttää, tietoa kuinka pitkiä jotkut kohdat voivat olla ja esimerkin.

## lisaahenkilo.php

Uuden henkilön lisäämisen tietokantaan etusivu. Sisältää kentät henkilön tietojen täyttämistä varten, tarkennukset että mitkä kohdat on pakko täyttää, tietoa kuinka pitkiä jotkut kohdat voivat olla ja esimerkin.

## lisaakommentti.php

Lisaa uuden kommentin tietokantaan.

## lisaakuolema.php

Uuden kuolleen henkilön lisäämisen tietokantaan etusivu. Sisältää kentät kuolleen tietojen täyttämistä varten, tarkennukset että mitkä kohdat on pakko täyttää, tietoa kuinka pitkiä jotkut kohdat voivat olla ja esimerkin.

#### lisaaotus.php

Uuden olennon lisäämisen tietokantaan etusivu. Sisältää kentät olennon tietojen täyttämistä varten, tarkennukset että mitkä kohdat on pakko täyttää, tietoa kuinka pitkiä jotkut kohdat voivat olla ja esimerkin.

## lisaapaikka.php

Uuden paikan lisäämisen tietokantaan etusivu. Sisältää kentät paikan tietojen täyttämistä varten, tarkennukset että mitkä kohdat on pakko täyttää, tietoa kuinka pitkiä jotkut kohdat voivat olla ja esimerkin.

### lisaasuku.php

Uuden suvun lisäämisen tietokantaan etusivu. Sisältää kentät suvun tietojen täyttämistä varten, tarkennukset että mitkä kohdat on pakko täyttää, tietoa kuinka pitkiä jotkut kohdat voivat olla ja esimerkin.

### <u>lisaausko.php</u>

Uuden uskonnon lisäämisen tietokantaan etusivu. Sisältää kentät uskonnon tietojen täyttämistä varten, tarkennukset että mitkä kohdat on pakko täyttää, tietoa kuinka pitkiä jotkut kohdat voivat olla ja esimerkin.

### <u>lisays.php</u>

Lisää rekisteröityneen asiakkaan tietokantaan ja siirtää etusivukirjau.php:hen.

## <u>lisaysase.php</u>

Tarkistaa ensin onko lisaaase.php:ssä pyydetyt pakolliset tiedot täytetty, jos ei niin ohjaa nitwit.php:hen. Lisää uuden aseen tietokantaan, jos se ei ollut valmiiksi jo siellä.

## lisayshenkilo.php

Tarkistaa ensin onko lisaahenkilo.php:ssä pyydetyt pakolliset tiedot täytetty, jos ei niin ohjaa nitwit.php:hen. Lisää uuden henkilön tietokantaan, jos se ei ollut valmiiksi jo siellä.

#### lisayskuolema.php

Tarkistaa ensin onko lisaakuolema.php:ssä pyydetyt pakolliset tiedot täytetty, jos ei niin ohjaa nitwit.php:hen. Lisää uuden kuolleen henkilön tietokantaan, jos se ei ollut valmiiksi jo siellä.

#### lisaysotus.php

Tarkistaa ensin onko lisaaotus.php:ssä pyydetyt pakolliset tiedot täytetty, jos ei niin ohjaa nitwit.php:hen. Lisää uuden otuksen tietokantaan, jos se ei ollut valmiiksi jo siellä.

## lisayspaikka.php

Tarkistaa ensin onko lisaapaikka.php:ssä pyydetyt pakolliset tiedot täytetty, jos ei niin ohjaa nitwit.php:hen. Lisää uuden paikan tietokantaan, jos se ei ollut valmiiksi jo siellä.

## lisayssuku.php

Tarkistaa ensin onko lisaasuku.php:ssä pyydetyt pakolliset tiedot täytetty, jos ei niin ohjaa nitwit.php:hen. Lisää uuden suvun tietokantaan, jos se ei ollut valmiiksi jo siellä.

#### <u>lisaysusko.php</u>

Tarkistaa ensin onko lisaausko.php:ssä pyydetyt pakolliset tiedot täytetty, jos ei niin ohjaa nitwit.php:hen. Lisää uuden uskonnon tietokantaan, jos se ei ollut valmiiksi jo siellä.

## logout.php

Sisältää sovelluksesta uloskirjutumiseen tarvittavat asiat. Ohjaa takaisin etusivulle.

## minunkommentit.php

Listaa käyttäjän omat kommentit;

### mmtulokset.php

Most Magnificent Family-äänestyksen sen hetkiset tulokset.

## <u>nitwit.php</u>

Kertoo, että käyttäjä ei ole täyttänyt tarvittavia kohtia.

#### otus.php

Olento-tietojen selauksen etusivu. Sisältää eri vaihtoehtoja, joista käyttäjä voi valita mitä haluaa olennoista tietää. Jotkin kohdat sisältävät kentän, johon käyttäjä joutuu itse tarkentamaan, että mistä haluaa tietää.

### otustarkka.php

Tiedoston otus.php valintojen mukaan tulostaa sivulle halutut tiedot olennoista.

#### paikka.php

Paikka-tietojen selauksen etusivu. Sisältää eri vaihtoehtoja, joista käyttäjä voi valita mitä haluaa paikoista tietää. Jotkin kohdat sisältävät kentän, johon käyttäjä joutuu itse tarkentamaan, että mistä haluaa tietää.

## paikkatarkka.php

Tiedoston paikka.php valintojen mukaan tulostaa sivulle halutut tiedot paikoista.

## paivitaase.php

Jo tietokannassa olevan aseen päivittäminen tietokantaan etusivu. Sisältää kentät aseen tietojen täyttämistä varten, tarkennukset että mitkä kohdat on pakko täyttää, tietoa kuinka pitkiä jotkut kohdat voivat olla ja esimerkin.

#### paivitahenkilo.php

Jo tietokannassa olevan henkilön päivittäminen tietokantaan etusivu. Sisältää kentät henkilön tietojen täyttämistä varten, tarkennukset että mitkä kohdat on pakko täyttää, tietoa kuinka pitkiä jotkut kohdat voivat olla ja esimerkin.

#### paivitakuolema.php

Jo tietokannassa olevan henkilön kuoleman päivittäminen tietokantaan etusivu. Sisältää kentät kuolleen henkilön tietojen täyttämistä varten, tarkennukset että mitkä kohdat on pakko täyttää, tietoa kuinka pitkiä jotkut kohdat voivat olla ja esimerkin.

#### paivitaotus.php

Jo tietokannassa olevan olennon päivittäminen tietokantaan etusivu. Sisältää kentät olennon tietojen täyttämistä varten, tarkennukset että mitkä kohdat on pakko täyttää, tietoa kuinka pitkiä jotkut kohdat voivat olla ja esimerkin.

## paivitapaikka.php

Jo tietokannassa olevan paikan päivittäminen tietokantaan etusivu. Sisältää kentät paikan tietojen täyttämistä varten, tarkennukset että mitkä kohdat on pakko täyttää, tietoa kuinka pitkiä jotkut kohdat voivat olla ja esimerkin.

## paivitasuku.php

Jo tietokannassa olevan suvun päivittäminen tietokantaan etusivu. Sisältää kentät suvun tietojen täyttämistä varten, tarkennukset että mitkä kohdat on pakko täyttää, tietoa kuinka pitkiä jotkut kohdat voivat olla ja esimerkin.

### paivitausko.php

Jo tietokannassa olevan uskonnon päivittäminen tietokantaan etusivu. Sisältää kentät uskonnon tietojen täyttämistä varten, tarkennukset että mitkä kohdat on pakko täyttää, tietoa kuinka pitkiä jotkut kohdat voivat olla ja esimerkin.

## paivitys.php

Tarkistaa, onko käyttäjä admin. Jos ei ole admin niin kertoo, että ei pysty päivittämään. Jos on admin niin tervehtii ja saa valita haluaako päivittää vanhoja tietoja vai lisätä uusia ja antaa vaihtoehdot näille.

### paivitysase.php

Tarkistaa ensin onko paivitaase.php:ssä pyydetyt pakolliset tiedot täytetty, jos ei niin ohjaa nitwit.php:hen. Päivittää aseen tietokantaan.

### paivityshenkilo.php

Tarkistaa ensin onko paivitahenkilo.php:ssä pyydetyt pakolliset tiedot täytetty, jos ei niin ohjaa nitwit.php:hen. Päivittää henkilön tietokantaan.

## paivityskuolema.php

Tarkistaa ensin onko paivitakuolema.php:ssä pyydetyt pakolliset tiedot täytetty, jos ei niin ohjaa nitwit.php:hen. Päivittää kuolleen henkilön tietokantaan.

## paivitysotus.php

Tarkistaa ensin onko paivitaotus.php:ssä pyydetyt pakolliset tiedot täytetty, jos ei niin ohjaa nitwit.php:hen. Päivittää olennon tietokantaan.

## paivityspaikka.php

Tarkistaa ensin onko paivitapaikka.php:ssä pyydetyt pakolliset tiedot täytetty, jos ei niin ohjaa nitwit.php:hen. Päivittää paikan tietokantaan.

## paivityssuku.php

Tarkistaa ensin onko paivitasuku.php:ssä pyydetyt pakolliset tiedot täytetty, jos ei niin ohjaa nitwit.php:hen. Päivittää suvun tietokantaan.

## paivitysusko.php

Tarkistaa ensin onko paivitausko.php:ssä pyydetyt pakolliset tiedot täytetty, jos ei niin ohjaa nitwit.php:hen. Päivittää uskonnon tietokantaan.

## rekisterointi.php

Rekisteröinnin etusivu. Sisältää kentät rekisteröintiä varten.

## suku.php

Suku-tietojen selauksen etusivu. Sisältää eri vaihtoehtoja, joista käyttäjä voi valita mitä haluaa suvuista tietää. Jotkin kohdat sisältävät kentän, johon käyttäjä joutuu itse tarkentamaan, että mistä haluaa tietää.

## sukutarkka.php

Tiedoston suku.php valintojen mukaan tulostaa sivulle halutut tiedot suvuista.

### testi.php

Sisältää 'A song os ice and fire'-monivalintatestin.

## testitarkistus.php

Tarkistaa 'A song of ice and fire' -monivalintatestin pisteet. Päivittää uudet pisteet tietokantaan ja lisää kommentin tietokantaan, jossa kerrotaan paljon henkilö sai pisteitä.

## updatefrontpage.php

Jos valitsee paivitys.php:ssä vanhojen tietojen päivittämisen ja valitsee jonkun vaihtoehdoista niin tämä tiedosto ohjaa valintojen mukaan oikealle sivulle.

### uskonto.php

Uskonto-tietojen selauksen etusivu. Sisältää eri vaihtoehtoja, joista käyttäjä voi valita mitä haluaa uskonnoista tietää. Jotkin kohdat sisältävät kentän, johon käyttäjä joutuu itse tarkentamaan, että mistä haluaa tietää.

## uskontotarkka.php

Tiedoston uskonto.php valintojen mukaan tulostaa sivulle halutut tiedot uskonnoista.

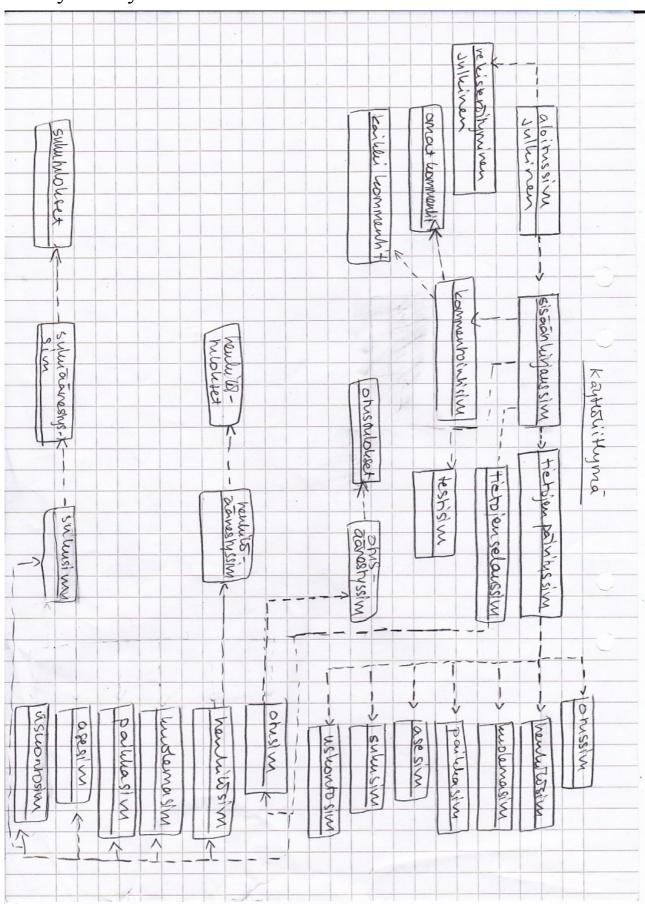
#### yhteys.php

Muodostaa yhteyden tietokantaan.

## yla.php

Sisältää html-koodia, joka pitäisi aina lisätä tiedoston alkuun erikseen. Alustaa myös istunnon (sessio).

# 8. Käyttöliittymä



## 9. Asennustiedot

Sovelluksen tiedostot sijaitsevat paikassa nimeltään: hpalva@users.cs.helsinki.fi: htdocs/tsoha/Kaikki tarvittavat tiedostot ovat samassa hakemistossa. Tiedostot on mahdollista saada omaan käyttöön kopioimalla ne sieltä. Mikäli tietokantaa vaihtaisi niin tulisi yhteysasetukset eli käyttäjätunnus ja salasana muuttaa yhteys.php -nimiseen tiedostoon.

## 10. Käynnistys- ja käyttöohje

Harjoitustyö sijaitsee osoitteessa <a href="http://hpalva.users.cs.helsinki.fi/tsoha/got.php">http://hpalva.users.cs.helsinki.fi/tsoha/got.php</a>. Kirjautuakseen sisään voi käyttää admin -tunnuksia username: hpalva ja password: hemuli tai voi itse rekisteröityä. Vain admin -tunnuksilla pääsee päivittämään ja lisäämään tietoa tietokantaan.

## 11. LIITE 1: CREATE TABLE -lauseet

```
CREATE TABLE Userid(
username VARCHAR(10) NOT NULL,
password VARCHAR(15) NOT NULL,
admin BOOLEAN,
Points INTEGER,
CONSTRAINT pk Userid UNIQUE KEY (username)
CONSTRAINT fk Comment userid FOREIGN KEY (userid)
REFERENCES Userid.username
);
CREATE TABLE Comment(
userid VARCHAR(10),
comment VARCHAR(500),
CONSTRAINT fk Userid username FOREIGN KEY (username)
REFERENCES userid username
);
CREATE TABLE Character(
name VARCHAR(30) NOT NULL,
familyname VARCHAR(30) NOT NULL,
alias VARCHAR(150),
title VARCHAR(150),
specialfeatures VARCHAR(150),
CONSTRAINT pk Character PRIMARY KEY (name, familyname),
);
CREATE TABLE Family(
name VARCHAR(30) NOT NULL,
sigil VARCHAR(100),
words VARCHAR(150),
placeoforigin VARCHAR(30),
nameofcurrentlord VARCHAR(30),
CONSTRAINT pk Family PRIMARY KEY (name),
CONSTRAINT fk_Family_placeoforigin FOREIGN KEY (placeoforigin)
REFERENCES Place ON DELETE SET NULL,
):
CREATE TABLE Weapon(
name VARCHAR(30) NOT NULL,
kind VARCHARC(30),
nameoforiginalowner VARCHAR(30),
familynameoforiginalowner VARCHAR(30),
material VARCHAR(30)
CONSTRAINT pk Weapon PRIMARY KEY (name),
CONSTRAINT fk Weapon familynameoforiginalowner FOREIGN KEY
(familynameoforiginalowner)
REFERENCES Family
);
```

```
CREATE TABLE Religion(
gods VARCHAR(30) NOT NULL,
numberofgods INTEGER NOT NULL,
symbol VARCHAR(30),
servant VARCHAR(30),
mainarea VARCHAR(50),
CONSTRAINT pk Religion PRIMARY KEY (gods),
CONSTRAINT fk Religion mainarea FOREIGN KEY (mainarea)
REFERENCES Place,
);
CREATE TABLE Creature(
name VARCHAR(30) NOT NULL,
species VARCHAR(30),
nameofowner VARCHAR(30),
familynameofowner VARCHAR(30),
favoritefood VARCHAR(30),
specialfeatures VARCHAR(100),
CONSTRAINT pk Creature PRIMARY KEY (name),
CONSTRAINT fk Creature nameofowner FOREIGN KEY (nameofowner)
REFERENCES Character,
CONSTRAINT fk Creature familynameofowner FOREIGN KEY (familynameofowner)
REFERENCES Character
);
CREATE TABLE Death(
name VARCHAR(30) NOT NULL,
familyname VARCHAR(30) NOT NULL,
book INTEGER,
causeofdeath VARCHAR(50) NOT NULL,
nameoslayer VARCHAR(30),
familynameofslayer VARCHAR(30),
CONSTRAINT pk Death PRIMARY KEY (name, familyname),
CONSTRAINT fk Death name FOREIGN KEY (name)
REFERENCES Character.
CONSTRAINT fk Death familyname FOREIGN KEY (familyname)
REFERENCES Character
);
CREATE TABLE Ranking(
title VARCHAR(100) NOT NULL,
name VARCHAR(20) NOT NULL,
familyname VARCHAR(20) NOT NULL,
ranking INTEGER,
);
CREATE TABLE Place(
name VARCHAR(50) NOT NULL,
location VARCHAR(50),
familynameoforiginalowner VARCHAR(30),
```

```
familynameofcurrentowner VARCHAR(30),
mainreligion VARCHAR(30),
notableplaces VARCHAR(200),
type VARCHAR(30),
CONSTRAINT pk_Place PRIMARY KEY (name),
CONSTRAINT fk_Place_familynameoforiginallord FOREIGN KEY (familynameoforiginallord)
REFERENCES Family,
CONSTRAINT fk_Place_familynameofcurrentlord FOREIGN KEY (familynameofcurrentlord)
REFERENCES Family
CONSTRAINT fk_Place_mainreligion FOREIGN KEY (mainreligion)
REFERENCES Religion
);
```