

Análise e Projeto de Sistemas

Centro de informática

Universidade Federal de Pernambuco

Entrega 1: definição das equipes e escopo do projeto

Integrantes:

Hilton Pintor Bezerra Leite (hpbl)

Ian Matheus Vieira Manor (imvm)

Mariama Celi Serafim de Oliveira (mcso)

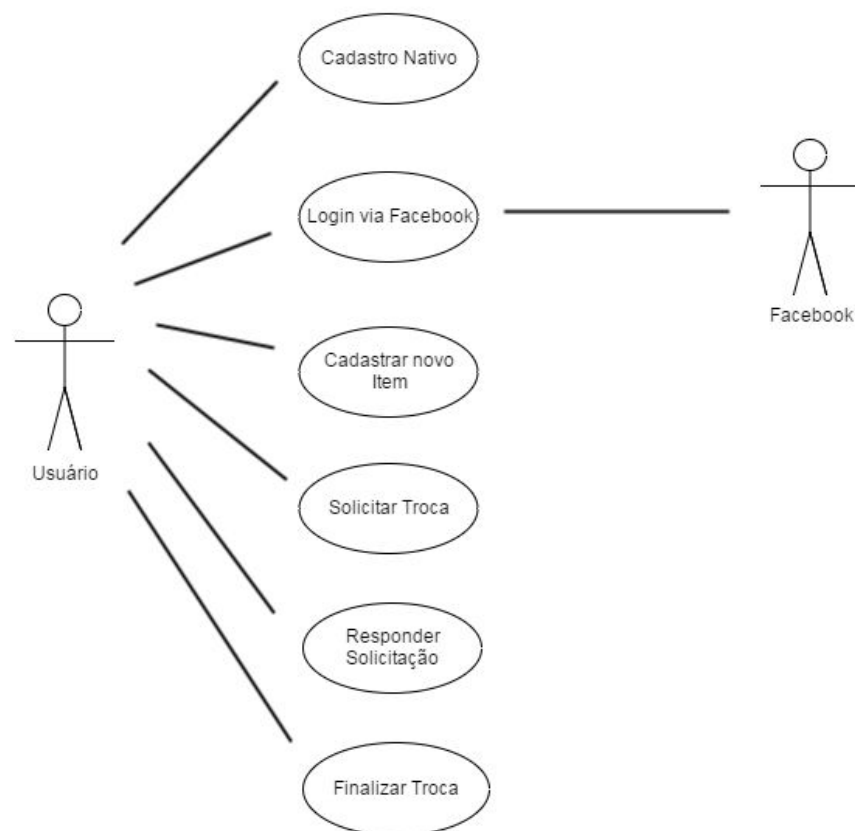
Ricardo Rossiter Barioni (rrb)

Recife, 29 de Agosto de 2016

1 Proposta de Aplicação

O hub42 é uma aplicação que foi desenvolvida com o intuito de proporcionar consumo de conteúdo *nerd* de forma sustentável, conectando pessoas que possuem itens de entretenimento e estão dispostos a trocá-los por outros, como livros, filmes, *action figures*, e muito mais. Uma primeira versão da aplicação, contendo suporte para trocas temporárias de itens foi desenvolvida para plataforma iOS num projeto de extensão, com Bárbara Souza e Clarissa Pessoa, ambas não cursam a disciplina, mas liberaram o hub42 para uso na mesma.

2 Diagrama de Casos de Uso



3 Descrição dos Casos de Uso

3.1 Cadastro nativo

Identificador	[UC001]
Descrição	O usuário irá cadastrar uma nova conta através do aplicativo, informando o nome da sua conta, sua senha e o seu e-mail.
Pré-Condições	Nenhuma.
Pós-Condições	O sistema armazena os dados do usuário e realiza o login.
Atores	Usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Usuário preenche os campos de e-mail e senha na tela de cadastro nativo;2. O sistema verifica se os dados do cadastro são válidos;3. O sistema recebe os dados e realiza o cadastro do usuário.
Fluxo Secundário	<ol style="list-style-type: none">1. Caso, no item 1, o campo de e-mail ou o campo de senha esteja vazio, o sistema devolve uma mensagem de erro de campo vazio;2. Caso no item 2 o e-mail inserido já esteja vinculado a uma conta já existente, o sistema retorna uma mensagem de erro de e-mail inválido.

3.2 Login via Facebook

Identificador	[UC002]
Descrição	O usuário irá realizar login através do Facebook.
Pré-Condições	O device deve estar logado no Facebook.
Pós-Condições	O sistema realiza o login do usuário.
Atores	Usuário e Facebook.

Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O usuário pressiona o botão de login com o Facebook;2. O Facebook pedirá a autorização e enviará os dados relativos ao nome e e-mail do usuário;3. O sistema busca o e-mail do usuário no banco de dados.
Fluxo Secundário	<ol style="list-style-type: none">1. Caso, no item 1, o device não esteja logado no Facebook, aparecerá uma tela do Facebook no qual o usuário deve preencher seus dados de login no Facebook;2. Caso, no item 3, o usuário não possua cadastro, o sistema realiza o cadastro do usuário no sistema.

3.3 Cadastrar novo item

Identificador	[UC003]
Descrição	Usuário cadastra um novo item no seu acervo virtual.
Pré-Condições	O usuário deve estar logado no sistema.
Pós-Condições	O objeto é cadastrado no sistema.
Atores	Usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O usuário tira uma foto e escreve o nome do objeto a ser adicionado no sistema;2. O sistema verifica se os dados do cadastro do objeto são válidos;3. O sistema recebe os dados e realiza o cadastramento do objeto no sistema.
Fluxo Secundário	<ol style="list-style-type: none">1. Caso no item 2 o usuário não tira foto ou o campo de nome do objeto esteja vazio, o sistema envia uma mensagem de erro de cadastro de objeto ao usuário.

3.4 Solicitar troca

Identificador	[UC004]
Descrição	O usuário solicita a troca de um objeto que se encontra perto de sua localização geográfica.
Pré-Condições	O usuário deve estar logado no sistema e o sistema de localização do device deve estar ativado.
Pós-Condições	Uma solicitação de troca é gerada no sistema e o outro usuário envolvido na troca é notificado.
Atores	Usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Na tela é apresentado ao usuário os itens disponíveis ao seu redor;2. Ao se interessar por algum item dos disponíveis ao seu redor, o usuário solicita uma troca;3. É apresentada na tela uma mensagem perguntando se o usuário realmente deseja continuar a operação;4. O sistema recebe a solicitação de troca.

Fluxo Secundário	1. No item 3, o usuário pode desejar não concretizar a troca retornando para a tela dos itens disponíveis.
------------------	--

3.5 Responder solicitação

Identificador	[UC005]
Descrição	O usuário recebe uma solicitação de troca e tenta respondê-la.
Pré-Condições	O usuário deve estar logado no sistema e ter recebido solicitações de troca.
Pós-Condições	Uma troca é gerada no sistema e ambos usuários passam a ter uma troca pendente no sistema.
Atores	Usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Na interface será mostrado todos os itens que lhe foram solicitados no sistema;2. O usuário deve selecionar o item que ele deseja responder a solicitação;3. Ao selecionar o item que deseja responder, o usuário terá acesso ao acervo de objetos do outro usuário que enviou a solicitação;4. O usuário seleciona o objeto do outro usuário pelo qual deseja realizar a troca do objeto;5. O sistema recebe a confirmação de troca.
Fluxo Secundário	<ol style="list-style-type: none">1. A partir do item 4, o usuário também pode desejar rejeitar a solicitação de troca, o que acarreta no armazenamento desta opção no sistema.

3.6 Finalizar troca

Identificador	[UC006]
Descrição	O usuário finaliza uma troca que foi solicitada ou aceita pelo usuário anteriormente.
Pré-Condições	O usuário deve estar logado no sistema e possuir trocas em andamento.
Pós-Condições	Uma troca finalizada será armazenada no sistema e avaliação do usuário será atualizada.
Atores	Usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Na tela do sistema são mostradas todas as trocas que estão em andamento;

	<ol style="list-style-type: none"> 2. O usuário seleciona a troca que deseja finalizar; 3. Ao selecionar a troca a ser finalizada o usuário deverá avaliar o outro usuário com quem a troca foi realizada; 4. O sistema armazena a finalização de troca e avaliação do usuário; 5. A nota geral de avaliação do usuário com quem a troca foi realizada é atualizada.
Fluxo Secundário	<ol style="list-style-type: none"> 1. No item 3, o usuário pode desistir de finalizar a troca e retornar a tela com todas as trocas disponíveis.

3.7 Editar perfil

Identificador	[UC007]
Descrição	O usuário irá atualizar no sistema suas informações de perfil como nome de usuário, e-mail e senha.
Pré-Condições	O usuário deve estar logado no sistema.
Pós-Condições	As informações do usuário serão atualizadas no sistema.
Atores	Usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Na tela o usuário preencherá a novas informações do perfil;2. O sistema verifica se os dados inseridos são válidos;3. O sistema recebe os dados e realiza a atualização do cadastro do usuário.
Fluxo Secundário	<ol style="list-style-type: none">3. Caso no item 1 o campo de e-mail ou o campo de senha esteja vazio o sistema devolve uma mensagem de erro de campo vazio;4. Caso no item 2 o e-mail inserido já esteja vinculado a uma conta já existente, o sistema retorna uma mensagem de erro de e-mail inválido.

4 Glossário:

Termo	Definição
Item	Livros, filmes, CDs e outros produtos relativos a entretenimento que os usuários do Hub42 cadastram.
Acervo virtual	Galeria de itens que o usuário possui e disponibiliza para trocar com outros usuários.
Troca	Ação na qual um usuário recebe um item emprestado de outro usuário, ao custo de emprestar um item que lhe pertence.