

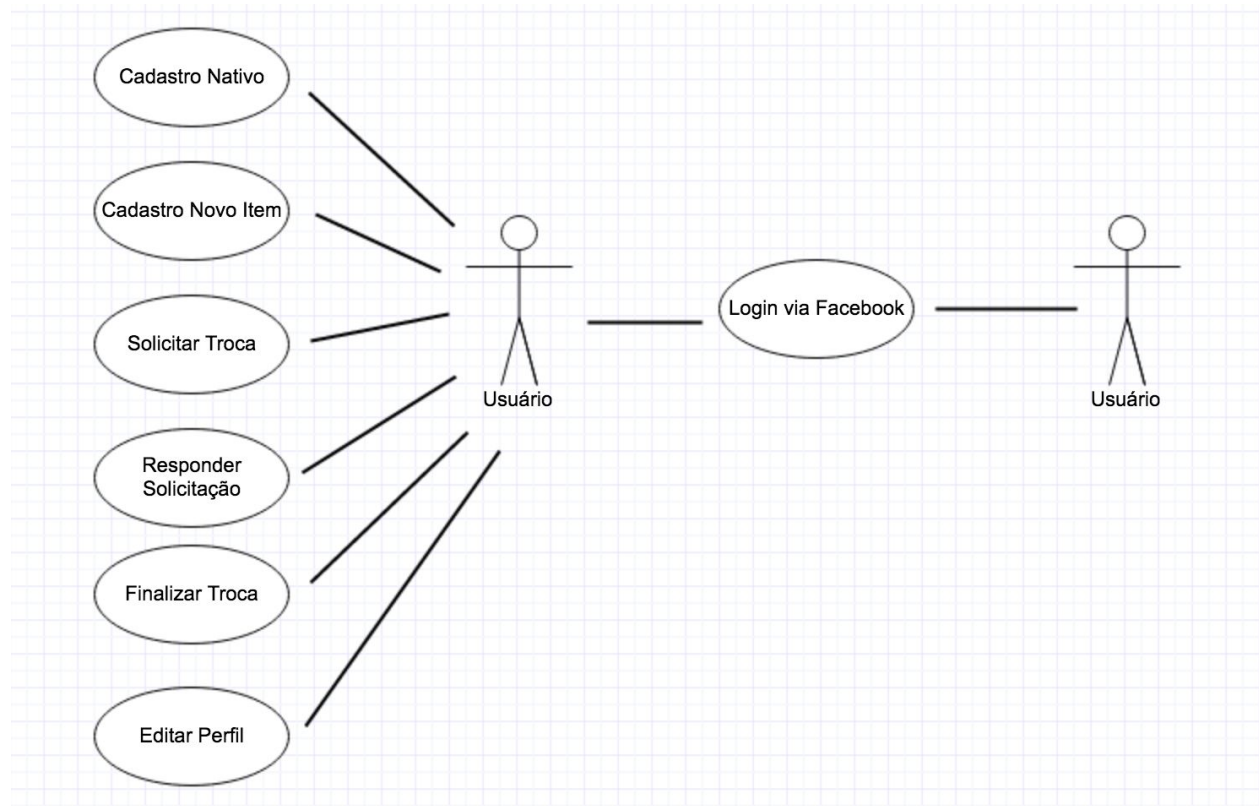


Ian Manor  
Hilton Pintor  
Mariama Oliveira  
Ricardo Rossiter

# Proposta

- Proporcionar consumo de conteúdo nerd de maneira sustentável
- Conectar pessoas que possuem itens de entretenimento e estão dispostos a trocá-los uns por outros

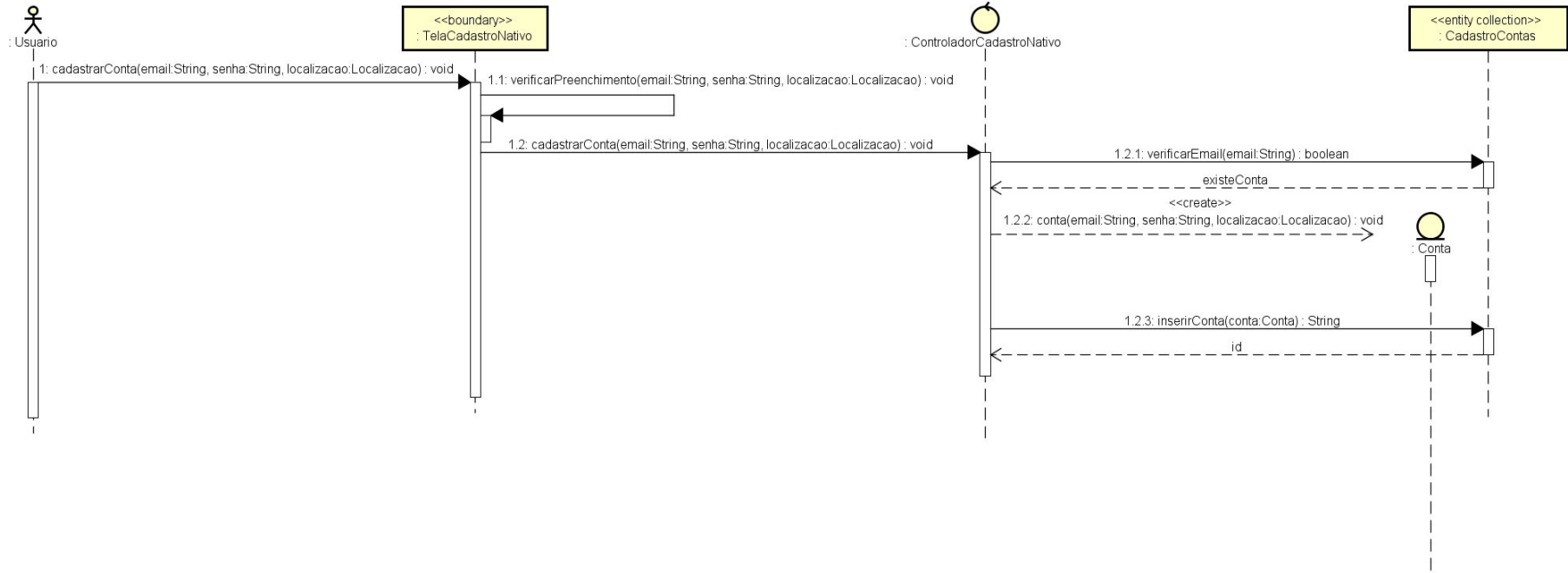
# Casos de Uso

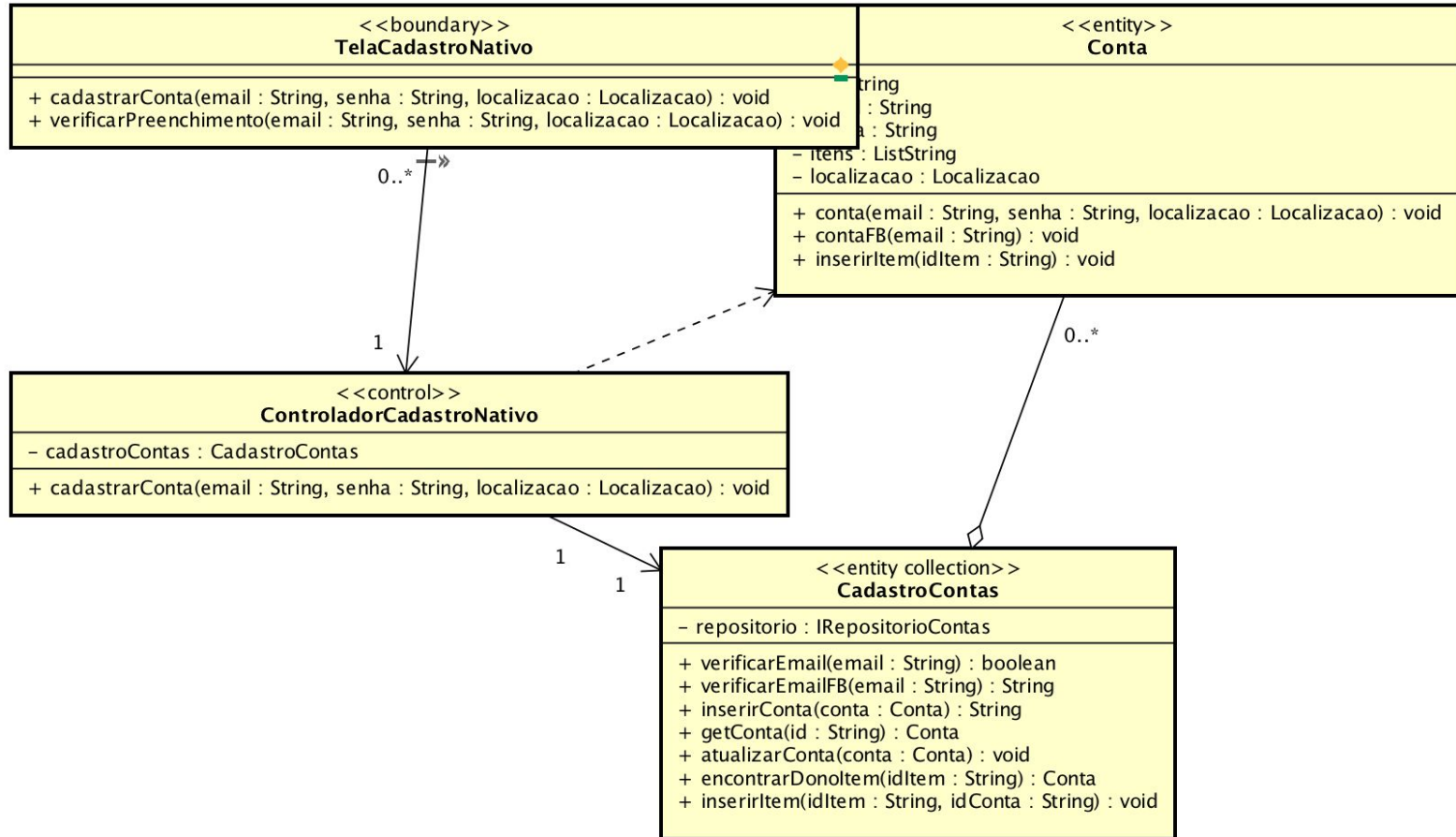


# Cadastro Nativo

Identificador	[UC001]
Descrição	O usuário irá cadastrar uma nova conta através do aplicativo, informando sua senha, seu e-mail e sua localização.
Pré-Condições	Nenhuma.
Pós-Condições	O sistema armazena os dados do usuário e realiza o login.
Atores	Usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Usuário preenche os campos de e-mail, senha, e localização na tela de cadastro nativo;</li><li>2. O sistema verifica se os dados do cadastro são válidos;</li><li>3. O sistema recebe os dados e realiza o cadastro do usuário.</li></ol>
Fluxo Secundário	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Caso, no item 1, caso algum campo esteja vazio, o sistema devolve uma mensagem de erro de campo vazio;</li><li>2. Caso no item 2 o e-mail inserido já esteja vinculado a uma conta já existente, o sistema retorna uma mensagem de erro de e-mail inválido.</li></ol>

sd[UC001] Sequence Diagram

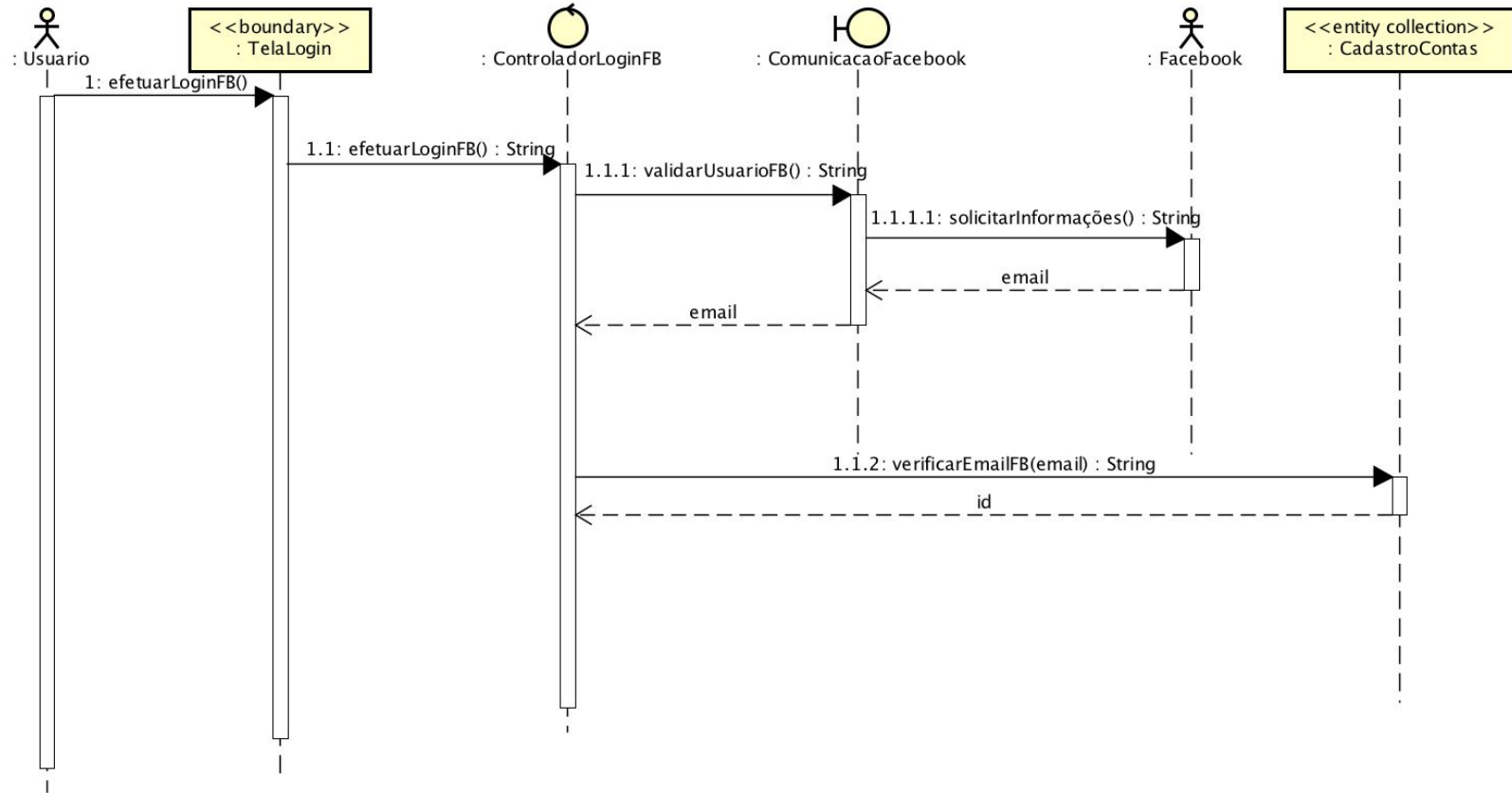




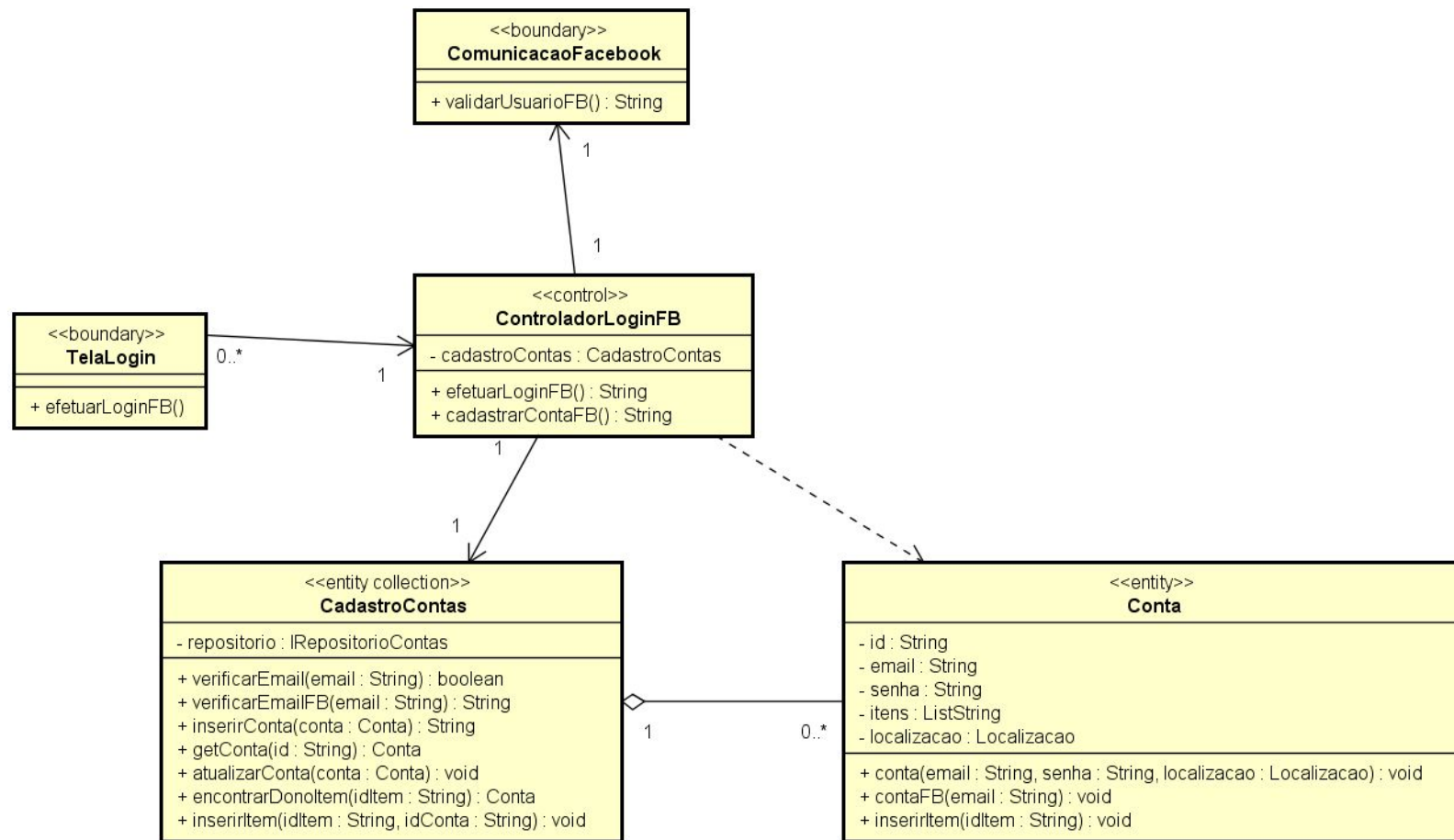
# Login via Facebook

Identificador	[UC002]
Descrição	O usuário irá realizar login através do Facebook.
Pré-Condições	O device deve estar logado no Facebook.
Pós-Condições	O sistema realiza o login do usuário.
Atores	Usuário e Facebook.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O usuário pressiona o botão de login com o Facebook;</li><li>2. O Facebook pedirá a autorização e enviará os dados relativos ao e-mail do usuário;</li><li>3. O sistema busca o e-mail do usuário no banco de dados.</li></ol>
Fluxo Secundário	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Caso, no item 1, o device não esteja logado no Facebook, aparecerá uma tela do Facebook no qual o usuário deve preencher seus dados de login no Facebook;</li><li>2. Caso, no item 3, o usuário não possua cadastro, o sistema realiza o cadastro do usuário no sistema.</li></ol>

sd [UC002] Sequence Diagram



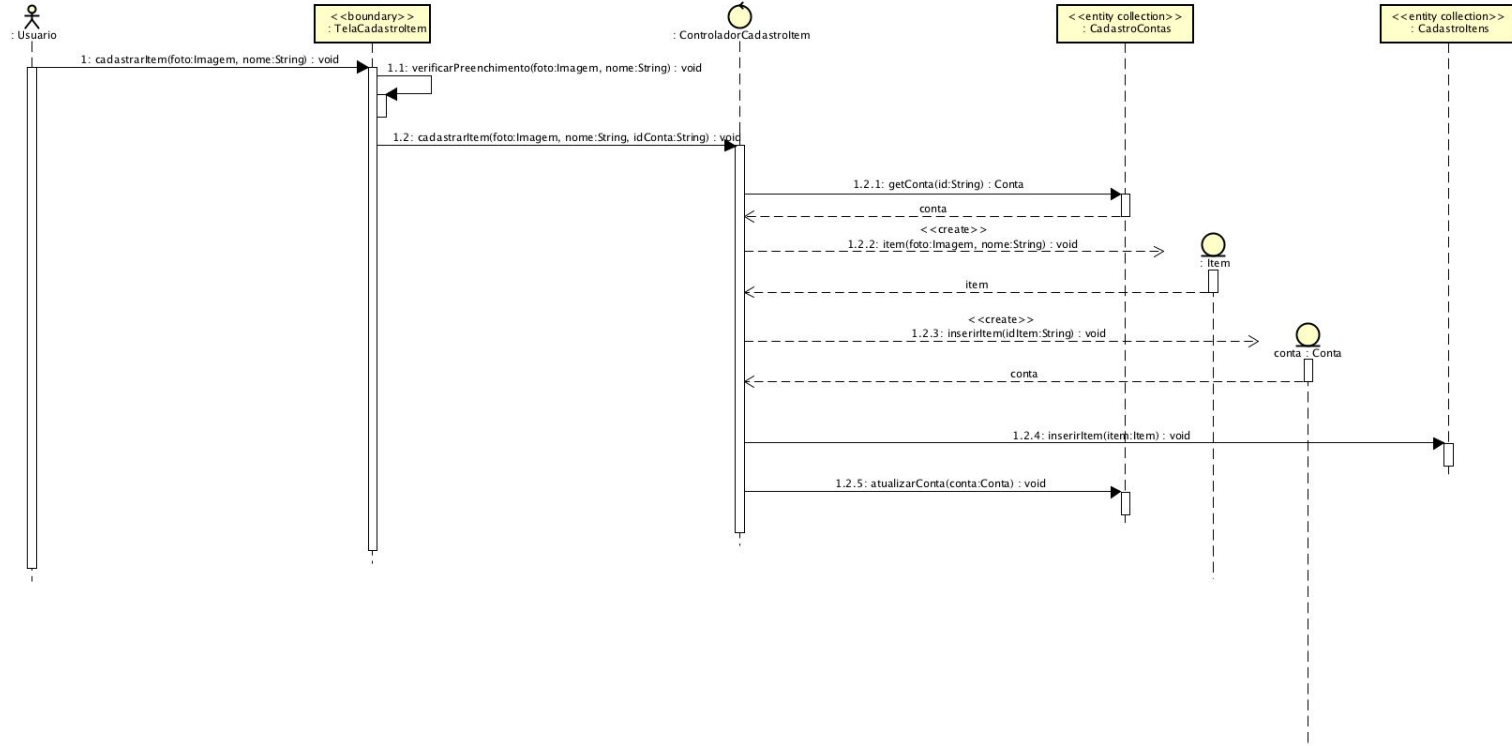


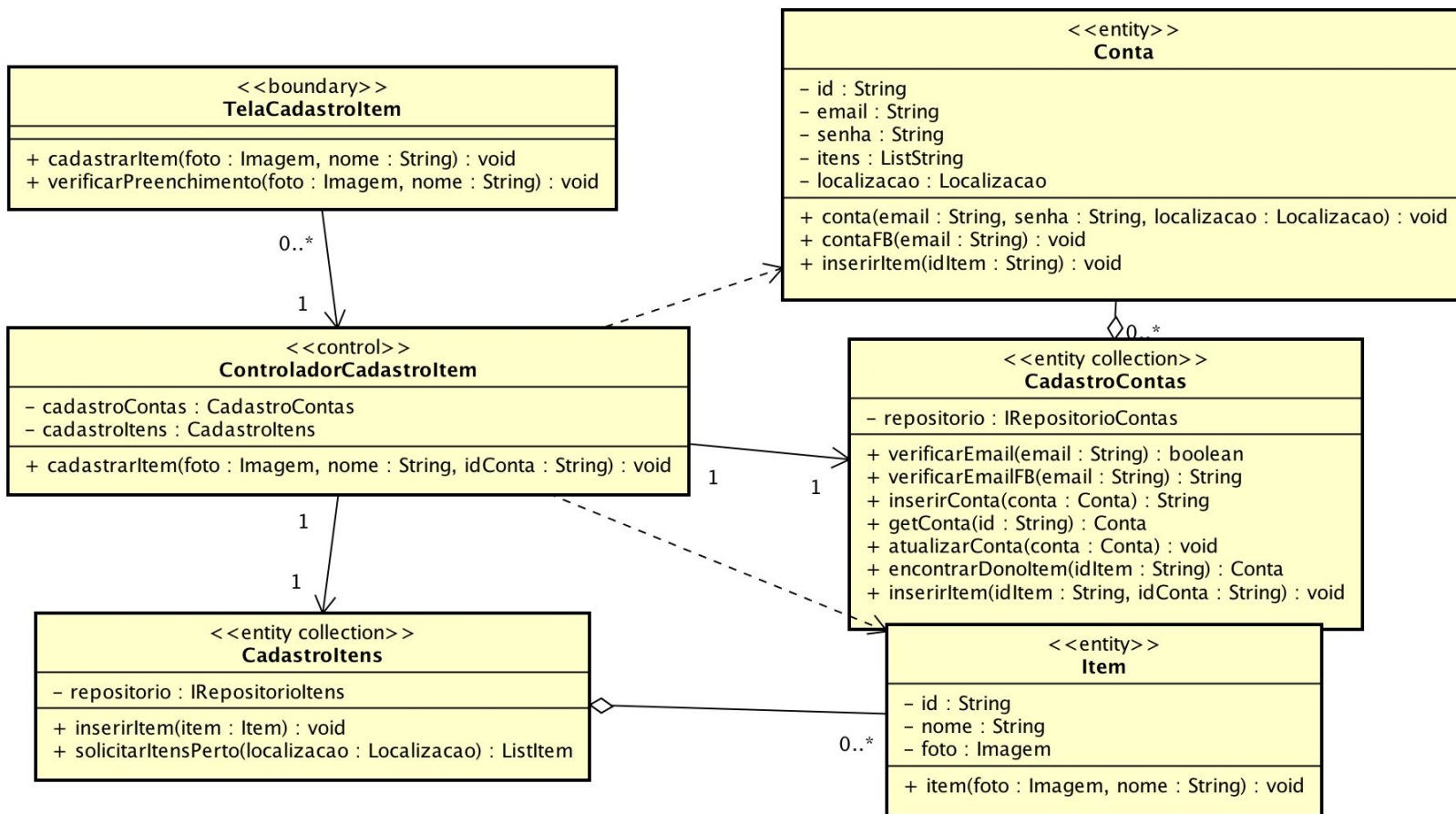


# Cadastrar Item

Identificador	[UC003]
Descrição	Usuário cadastra um novo item no seu acervo virtual.
Pré-Condições	O usuário deve estar logado no sistema.
Pós-Condições	O objeto é cadastrado no sistema.
Atores	Usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O usuário tira uma foto e escreve o nome do objeto a ser adicionado no sistema;</li><li>2. O sistema verifica se os dados do cadastro do objeto são válidos;</li><li>3. O sistema recebe os dados e realiza o cadastramento do objeto no sistema.</li></ol>
Fluxo Secundário	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Caso no item 2 o usuário não tira foto ou o campo de nome do objeto esteja vazio, o sistema envia uma mensagem de erro de cadastro de objeto ao usuário.</li></ol>

sd [UC003] Sequence Diagram

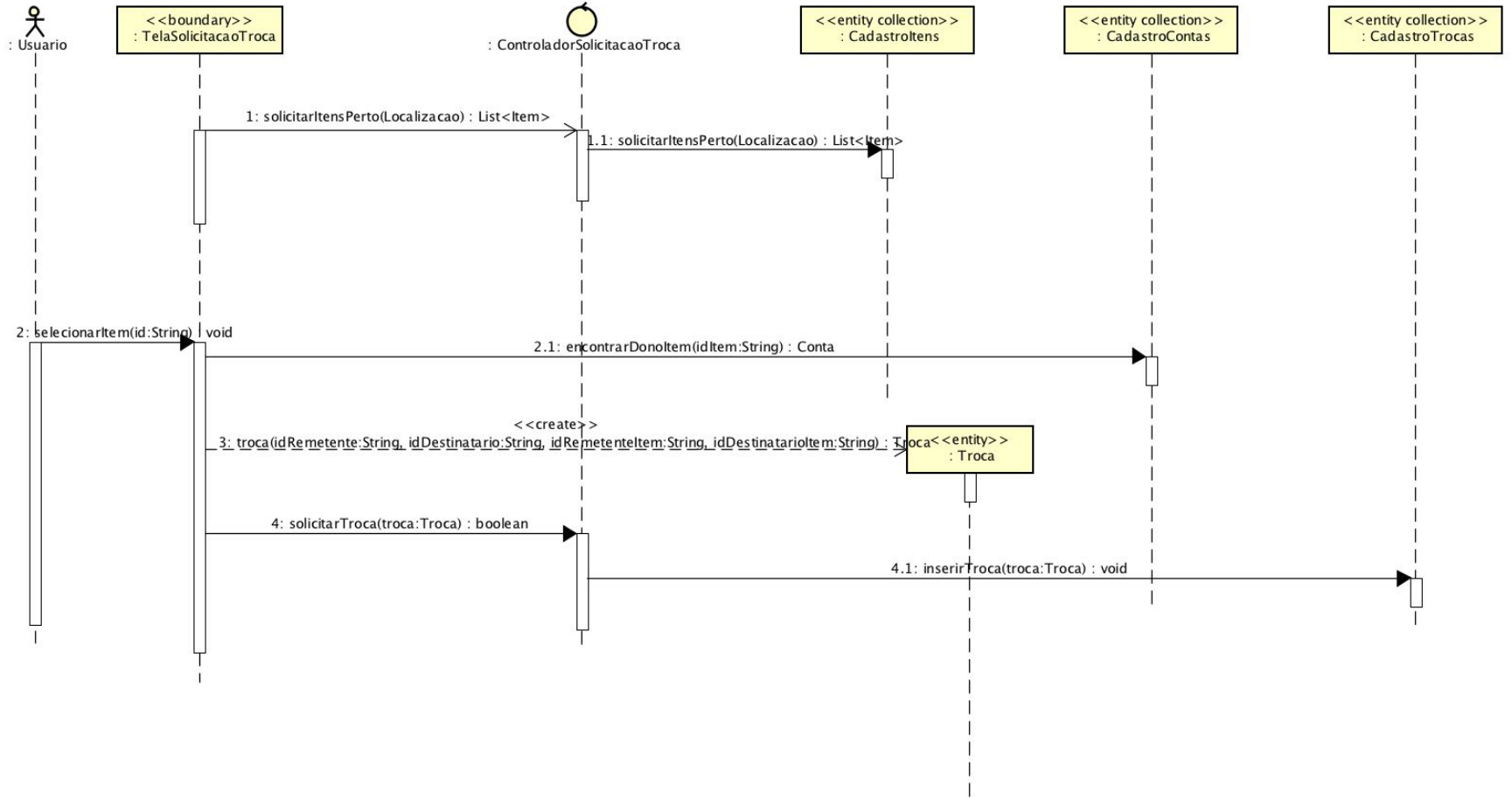


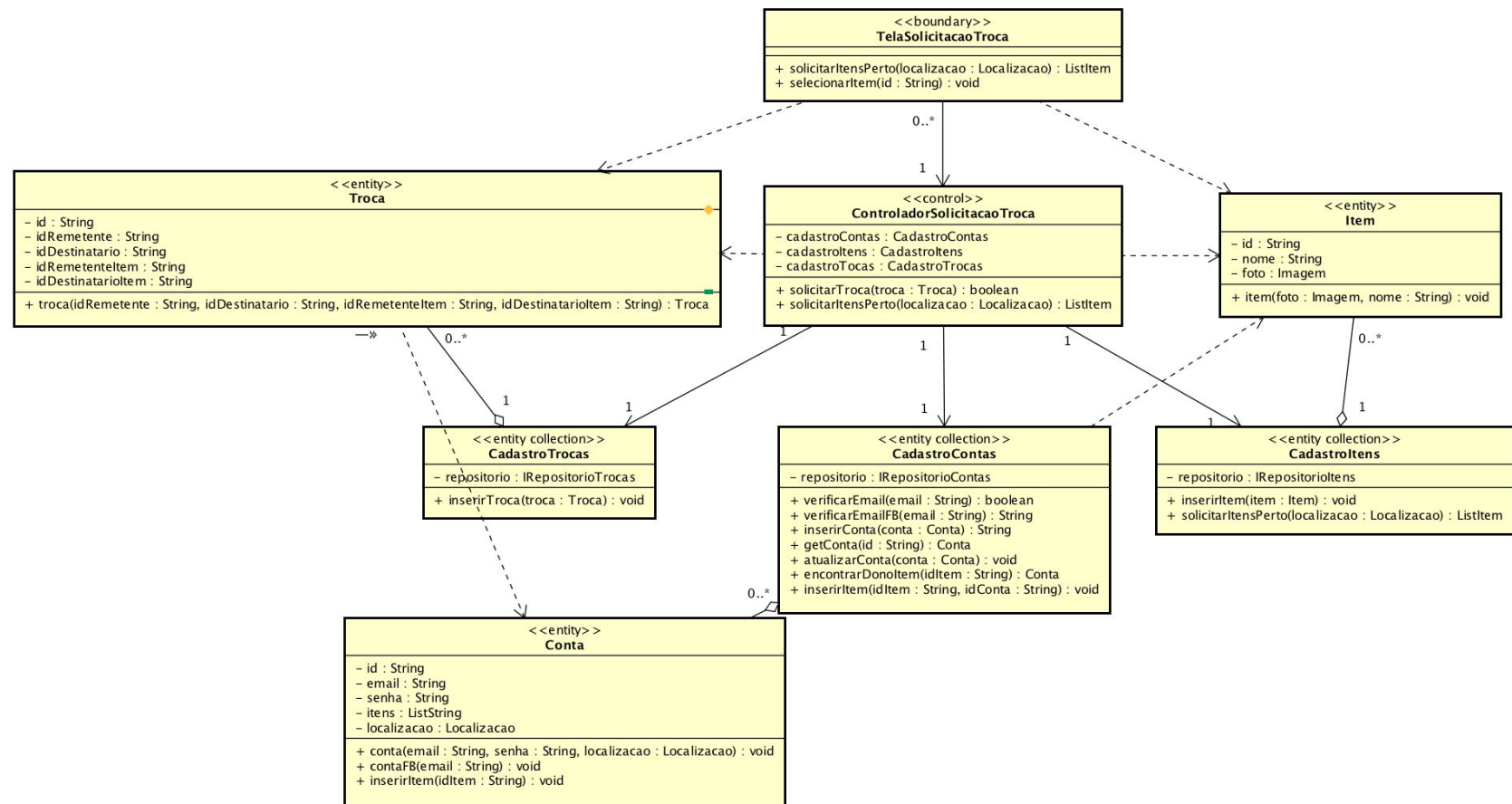


# Solicitar Troca

Identificador	[UC004]
Descrição	O usuário solicita a troca de um objeto que se encontra na sua localização geográfica.
Pré-Condições	O usuário deve estar logado no sistema.
Pós-Condições	Uma solicitação de troca é gerada no sistema e o outro usuário envolvido na troca é notificado.
Atores	Usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Na tela é apresentado ao usuário os itens disponíveis ao seu redor;</li><li>2. Ao se interessar por algum item dos disponíveis ao seu redor, o usuário solicita uma troca;</li><li>3. É apresentada na tela uma mensagem perguntando se o usuário realmente deseja continuar a operação;</li><li>4. O sistema recebe a solicitação de troca.</li></ol>
Fluxo Secundário	<ol style="list-style-type: none"><li>1. No item 3, o usuário pode desejar não concretizar a troca retornando para a tela dos itens disponíveis.</li></ol>

sd [UC004] Sequence Diagram



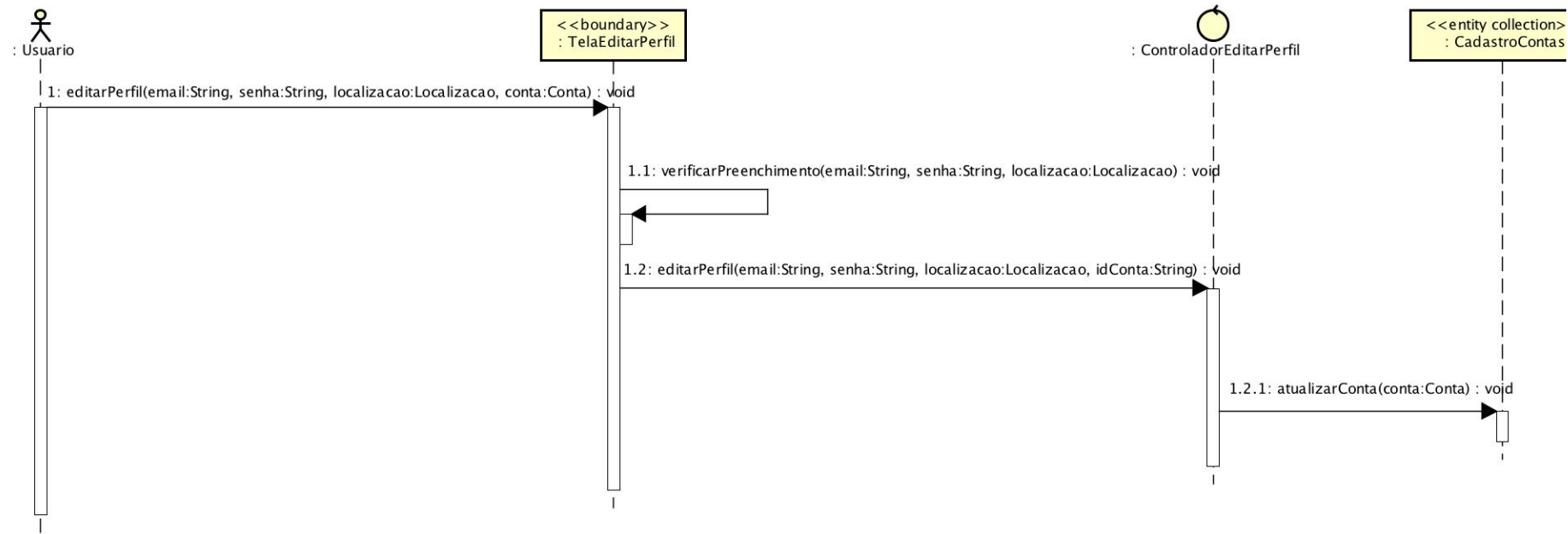


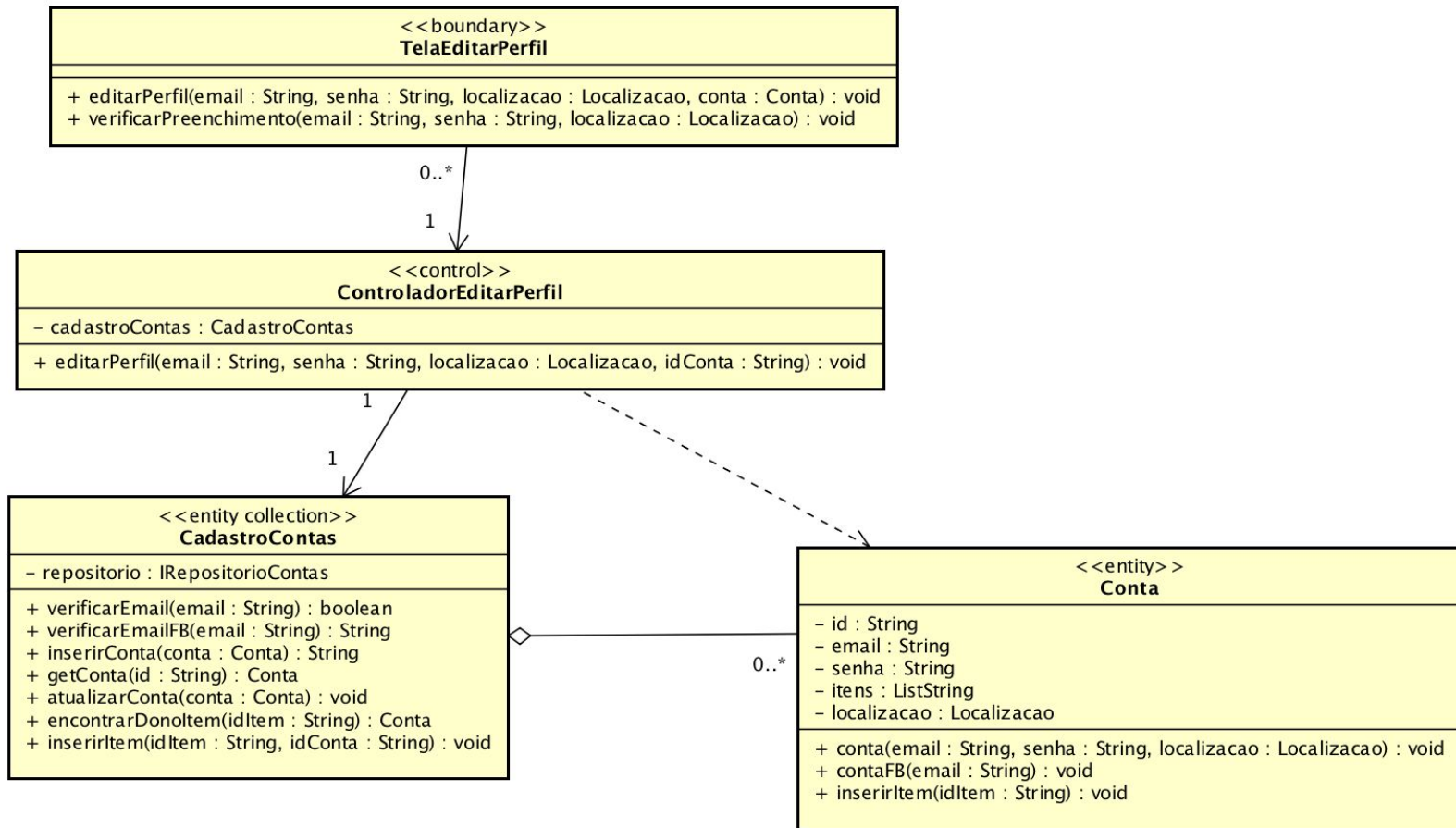
# Editar Perfil

Identificador	[UC007]
Descrição	O usuário irá atualizar no sistema suas informações de perfil como e-mail, senha e localização.
Pré-Condições	O usuário deve estar logado no sistema.
Pós-Condições	As informações do usuário serão atualizadas no sistema.
Atores	Usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Na tela o usuário preencherá a novas informações do perfil;</li><li>2. O sistema verifica se os dados inseridos são válidos;</li><li>3. O sistema recebe os dados e realiza a atualização do cadastro do usuário.</li></ol>
Fluxo Secundário	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Caso no item 1 o campo de e-mail ou o campo de senha esteja vazio o sistema devolve uma mensagem de erro de campo vazio;</li><li>2. Caso no item 2 o e-mail inserido já esteja vinculado a uma conta já existente, o sistema retorna uma mensagem de erro de e-mail inválido.</li></ol>



C007] Sequence Diagram





# Mapeamento

Classes de Análise	Elementos do Projeto
	Fachada FabricaRepositorios FabricaRepositoriosConcreto(CK) ContaAtual

# Mapeamento

TelaCadastroNativo	ViewCadastroNativo ControllerCadastroNativo
TelaLoginFB	ViewLoginFB ControllerLoginFB
TelaCadastroItem	ViewCadastroItem ControllerCadastroItem
TelaSolicitacaoTroca	ViewSolicitacaoTroca ControllerSolicitacaoTroca
TelaEditarPerfil	ViewEditarPerfil ControllerEditarPerfil

# Mapeamento

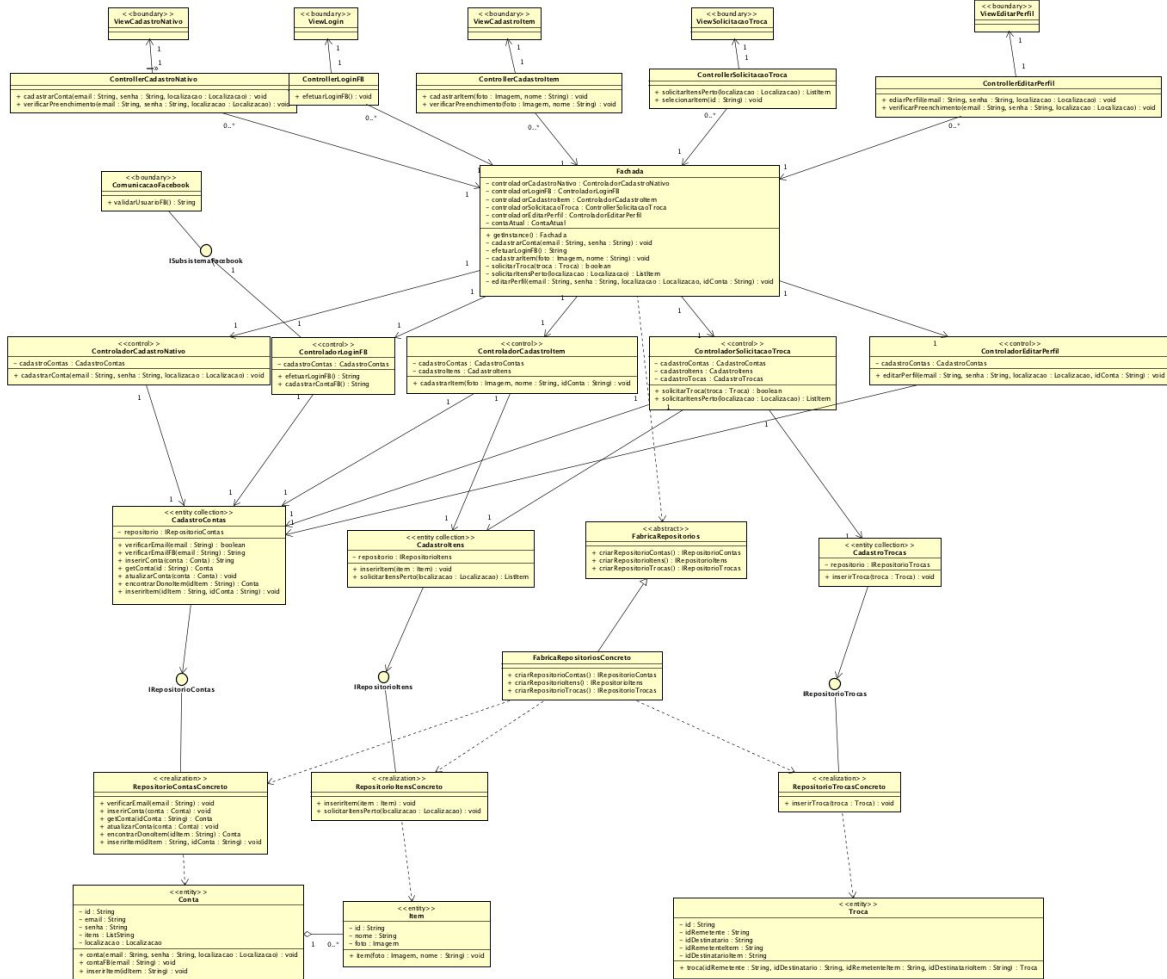
ControladorCadastroNativo	ControladorCadastroNativo
ControladorLoginFB	ControladorLoginFB
ControladorCadastroItem	ControladorCadastroItem
ControladorSolicitacaoTroca	ControladorSolicitacaoTroca
ControladorEditarPerfil	ControladorEditarPerfil

# Mapeamento

Conta	Conta
Troca	Troca
Item	Item

# Mapeamento

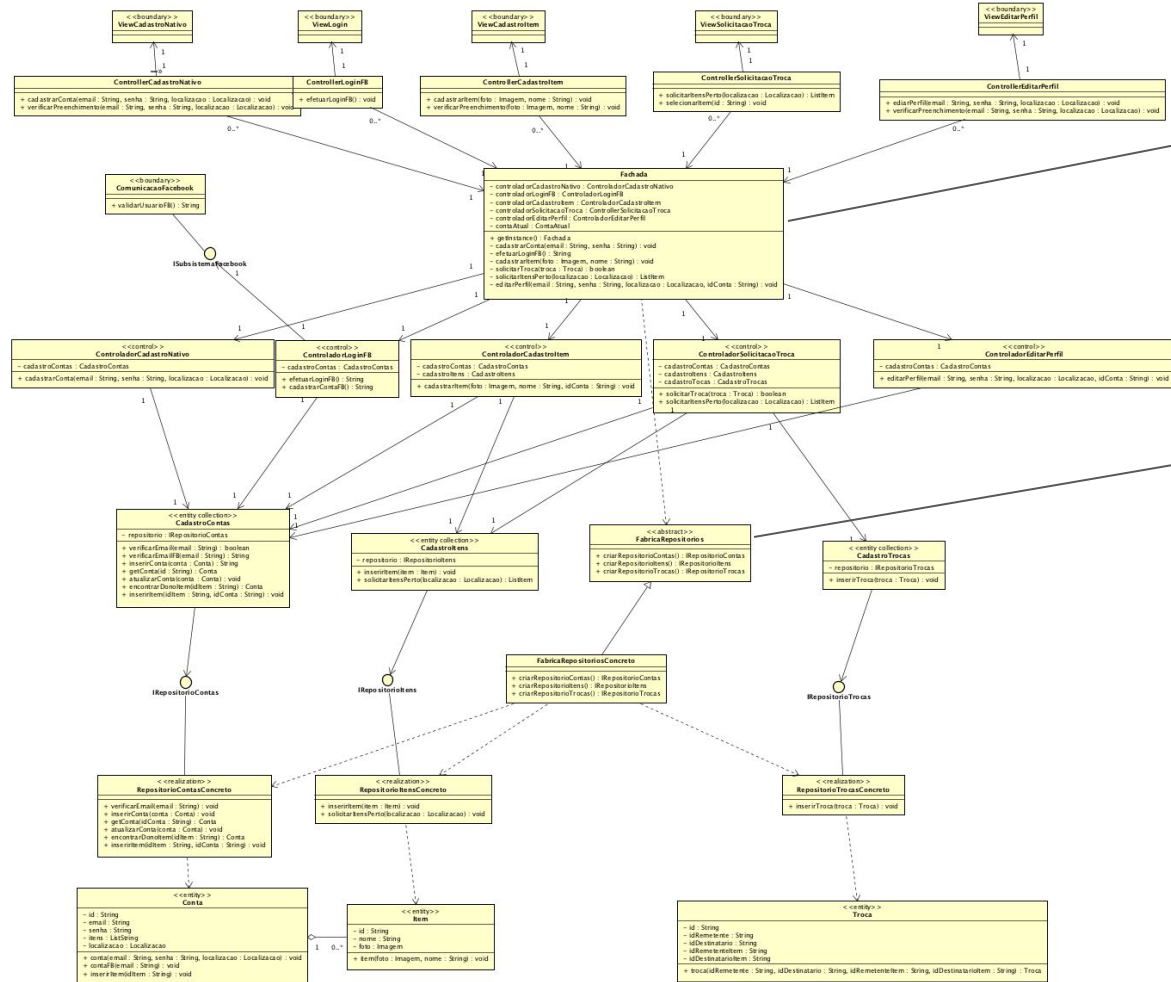
CadastroContas	CadastroContas IRepositorioContas RepositorioContasConcreto(CK)
CadastroTrocas	CadastroTrocas IRepositorioTrocas RepositorioTrocasConcreto(CK)
Cadastroltens	Cadastroltens IRepositorioltens RepositorioltensConcreto(CK)
ComunicacaoFacebook	ComunicacaoFacebook ISubsistemaFacebook







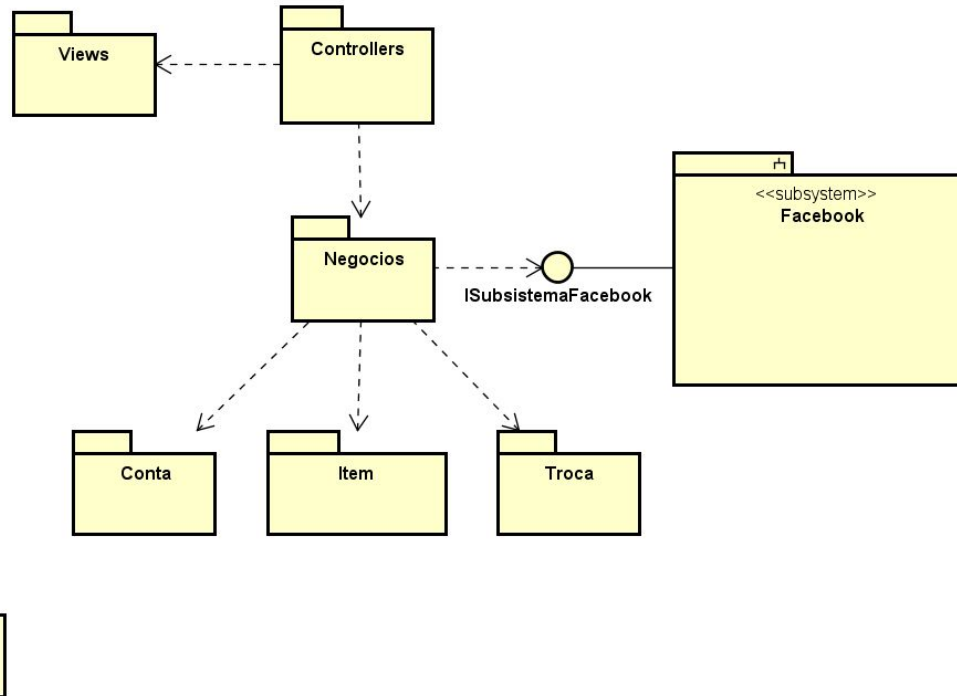
## Model



Singleton

Fábrica Abstrata

pkgclassDiagrams



# Implementação

