

# Análise e Projeto de Sistemas

Centro de informática

Universidade Federal de Pernambuco

## Entrega 1: definição das equipes e escopo do projeto

Integrantes:

**Hilton Pintor Bezerra Leite (hpbl)**

**Ian Matheus Vieira Manor (imvm)**

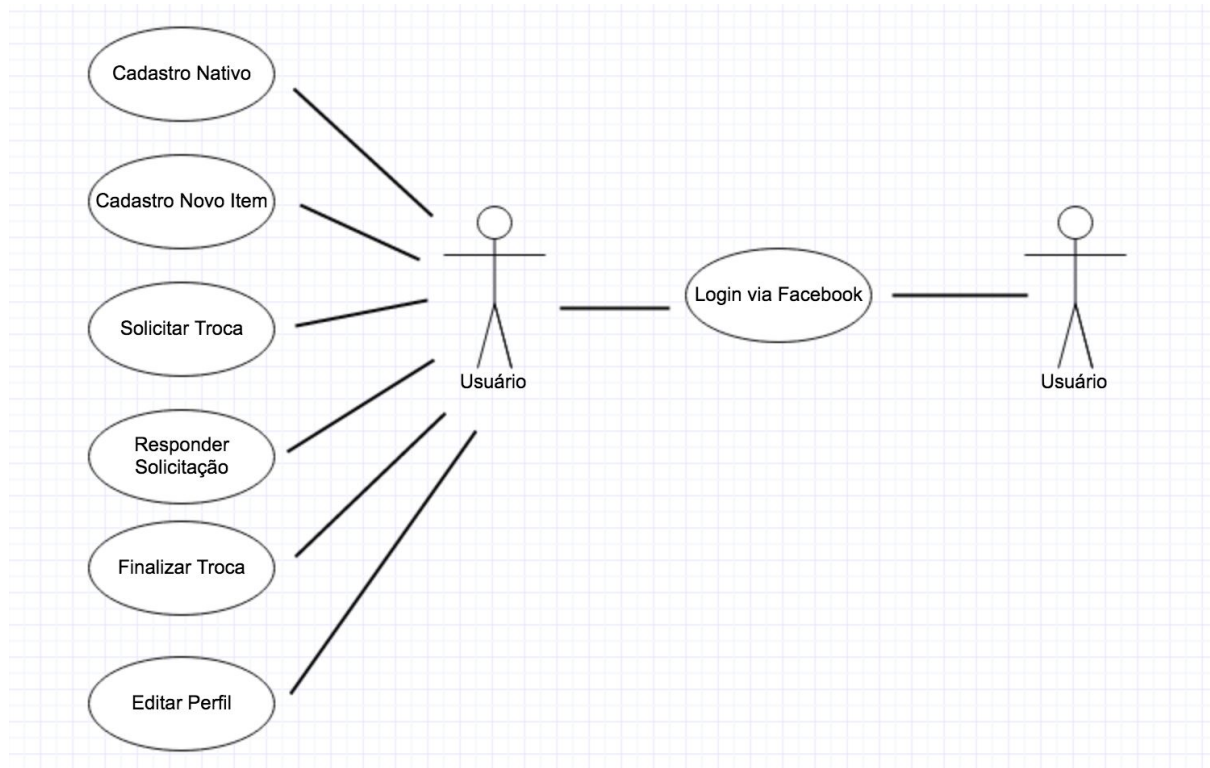
**Mariama Celi Serafim de Oliveira (mcso)**

**Ricardo Rossiter Barioni (rrb)**

# 1 Proposta de Aplicação

O hub42 é uma aplicação que foi desenvolvida com o intuito de proporcionar consumo de conteúdo *nerd* de forma sustentável, conectando pessoas que possuem itens de entretenimento e estão dispostos a trocá-los por outros, como livros, filmes, *action figures*, e muito mais. Uma primeira versão da aplicação, contendo suporte para trocas temporárias de itens foi desenvolvida para plataforma iOS num projeto de extensão, com Bárbara Souza e Clarissa Pessoa, ambas não cursam a disciplina, mas liberaram o hub42 para uso na mesma.

## 2 Diagrama de Casos de Uso



## 3 Descrição dos Casos de Uso

### 3.1 Cadastro nativo

Identificador	[UC001]
Descrição	O usuário irá cadastrar uma nova conta através do aplicativo, informando sua senha, seu e-mail e sua localização.
Pré-Condições	Nenhuma.
Pós-Condições	O sistema armazena os dados do usuário e realiza o login.
Atores	Usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Usuário preenche os campos de e-mail, senha, e localização na tela de cadastro nativo;</li><li>2. O sistema verifica se os dados do cadastro são válidos;</li><li>3. O sistema recebe os dados e realiza o cadastro do usuário.</li></ol>
Fluxo Secundário	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Caso, no item 1, caso algum campo esteja vazio, o sistema devolve uma mensagem de erro de campo vazio;</li><li>2. Caso no item 2 o e-mail inserido já esteja vinculado a uma conta já existente, o sistema retorna uma mensagem de erro de e-mail inválido.</li></ol>

### 3.2 Login via Facebook

Identificador	[UC002]
Descrição	O usuário irá realizar login através do Facebook.
Pré-Condições	O device deve estar logado no Facebook.
Pós-Condições	O sistema realiza o login do usuário.
Atores	Usuário e Facebook.

Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O usuário pressiona o botão de login com o Facebook;</li> <li>2. O Facebook pedirá a autorização e enviará os dados relativos ao e-mail do usuário e sua localização;</li> <li>3. O sistema busca o e-mail do usuário no banco de dados.</li> </ol>
Fluxo Secundário	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Caso, no item 1, o device não esteja logado no Facebook, aparecerá uma tela do Facebook no qual o usuário deve preencher seus dados de login no Facebook;</li> <li>2. Caso, no item 3, o usuário não possua cadastro, o sistema realiza o cadastro do usuário no sistema.</li> </ol>

### 3.3 Cadastrar novo item

Identificador	[UC003]
Descrição	Usuário cadastra um novo item no seu acervo virtual.
Pré-Condições	O usuário deve estar logado no sistema.
Pós-Condições	O objeto é cadastrado no sistema.
Atores	Usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O usuário tira uma foto e escreve o nome do objeto a ser adicionado no sistema;</li><li>2. O sistema verifica se os dados do cadastro do objeto são válidos;</li><li>3. O sistema recebe os dados e realiza o cadastramento do objeto no sistema.</li></ol>
Fluxo Secundário	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Caso no item 2 o usuário não tira foto ou o campo de nome do objeto esteja vazio, o sistema envia uma mensagem de erro de cadastro de objeto ao usuário.</li></ol>

### 3.4 Solicitar troca

Identificador	[UC004]
Descrição	O usuário solicita a troca de um objeto que se encontra na sua localização geográfica.
Pré-Condições	O usuário deve estar logado no sistema.
Pós-Condições	Uma solicitação de troca é gerada no sistema e o outro usuário envolvido na troca é notificado.
Atores	Usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Na tela é apresentado ao usuário os itens disponíveis ao seu redor;</li><li>2. Ao se interessar por algum item dos disponíveis ao seu redor, o usuário solicita uma troca;</li><li>3. É apresentada na tela uma mensagem perguntando se o usuário realmente deseja continuar a operação;</li><li>4. O sistema recebe a solicitação de troca.</li></ol>

Fluxo Secundário	1. No item 3, o usuário pode desejar não concretizar a troca retornando para a tela dos itens disponíveis.
------------------	--

### 3.5 Responder solicitação

Identificador	[UC005]
Descrição	O usuário recebe uma solicitação de troca e tenta respondê-la.
Pré-Condições	O usuário deve estar logado no sistema e ter recebido solicitações de troca.
Pós-Condições	Uma troca é gerada no sistema e ambos usuários passam a ter uma troca pendente no sistema.
Atores	Usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Na interface será mostrado todos os itens que lhe foram solicitados no sistema;</li><li>2. O usuário deve selecionar o item que ele deseja responder a solicitação;</li><li>3. Ao selecionar o item que deseja responder, o usuário terá acesso ao acervo de objetos do outro usuário que enviou a solicitação;</li><li>4. O usuário seleciona o objeto do outro usuário pelo qual deseja realizar a troca do objeto;</li><li>5. O sistema recebe a confirmação de troca.</li></ol>
Fluxo Secundário	<ol style="list-style-type: none"><li>1. A partir do item 4, o usuário também pode desejar rejeitar a solicitação de troca, o que acarreta no armazenamento desta opção no sistema.</li></ol>

### 3.6 Finalizar troca

Identificador	[UC006]
Descrição	O usuário finaliza uma troca que foi solicitada ou aceita pelo usuário anteriormente.
Pré-Condições	O usuário deve estar logado no sistema e possuir trocas em andamento.
Pós-Condições	Uma troca finalizada será armazenada no sistema e avaliação do usuário será atualizada.
Atores	Usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Na tela do sistema são mostradas todas as trocas que estão em andamento;</li></ol>



	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. O usuário seleciona a troca que deseja finalizar;</li> <li>3. Ao selecionar a troca a ser finalizada o usuário deverá avaliar o outro usuário com quem a troca foi realizada;</li> <li>4. O sistema armazena a finalização de troca e avaliação do usuário;</li> <li>5. A nota geral de avaliação do usuário com quem a troca foi realizada é atualizada.</li> </ol>
Fluxo Secundário	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. No item 3, o usuário pode desistir de finalizar a troca e retornar a tela com todas as trocas disponíveis.</li> </ol>

### 3.7 Editar perfil

Identificador	[UC007]
Descrição	O usuário irá atualizar no sistema suas informações de perfil como e-mail, senha e localização.
Pré-Condições	O usuário deve estar logado no sistema.
Pós-Condições	As informações do usuário serão atualizadas no sistema.
Atores	Usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Na tela o usuário preencherá a novas informações do perfil;</li><li>2. O sistema verifica se os dados inseridos são válidos;</li><li>3. O sistema recebe os dados e realiza a atualização do cadastro do usuário.</li></ol>
Fluxo Secundário	<ol style="list-style-type: none"><li>3. Caso no item 1 o campo de e-mail ou o campo de senha esteja vazio o sistema devolve uma mensagem de erro de campo vazio;</li><li>4. Caso no item 2 o e-mail inserido já esteja vinculado a uma conta já existente, o sistema retorna uma mensagem de erro de e-mail inválido.</li></ol>

## 4 Glossário:

Termo	Definição
Item	Livros, filmes, CDs e outros produtos relativos a entretenimento que os usuários do Hub42 cadastram.
Acervo virtual	Galeria de itens que o usuário possui e disponibiliza para trocar com outros usuários.
Troca	Ação na qual um usuário recebe um item emprestado de outro usuário, ao custo de emprestar um item que lhe pertence.