# TP3

### Objectifs:

Streams / mémoire shared

# **Ressources**

- <u>http://docs.nvidia.com/cuda/index.html</u>
- https://docs.nvidia.com/cuda/pdf/CUDA C Programming Guide.pdf

### Setup

- haswell-cuda ou 192.168.80.64
- Login: prenom.nom (minuscule)
- Passwd : cuda (à changer)
- Vérification bashrc, PATH et LD\_LIBRARY\_PATH

Git: https://github.com/hpc-apps/Cuda.git

# Exercice 1

- Modifier l'exemple d'addition de vecteurs afin de d'utiliser une version utilisant les streams CUDA
  - o Chaque **stream** opère sur une sous-partie du vecteur (e.g deux streams).
  - Utiliser les fonctions CudaMallocHost, CudaStreamCreate + destructeurs et CudaMemcpyAsync
  - Commencer avec seul bloc

## **Exercice 2**

- Rajouter l'utilisation de la mémoire **shared** à l'exemple précédent (un bloc)
- Evaluer le gain (ou l'absence de gain) en temps de calcul pour différentes tailles de problèmes.

#### **Exercice 3**

- Modifier l'exercice 2 afin de transformer l'addition de deux vecteurs en produit scalaire
- Utiliser la mémoire shared.
- Synchroniser les threads au niveau du kernel avant l'opération de réduction.
- Ecrire une première version en utilisant 1 seul bloc et sans utiliser les **streams.**

### **Exercice 4**

- Compléter les exemple 2, 3 et 4 en utilisant plusieurs blocs afin de de saturer la carte graphique