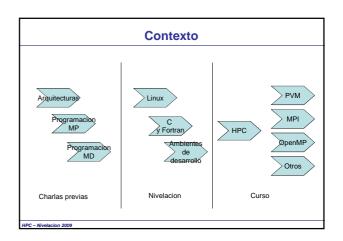
Actualizacion y nivelacion de conocimientos de computación orientado para futuros participantes del curso de HPC Julio 2009



Agenda

- DIA 1 (8 de julio): Ambiente LINUX
 Bibliografia: el entorno de programacion UNIX, de Kernighan y Pike
- DIA 2 (15 de julio): Los lenguajes de programacion C y FORTRAN
 Bibliografia: el lenguaje de programacion C, de Kernighan y Ritchie
- DIA 3 (22 de julio): Ambiente de desarrollo C en LINUX

IDO Nivelesias 200

Agenda

DIA 1 (8 de julio): Ambiente LINUX

- Introducción a Unix/Linux: conceptos, distribuciones, Fedora (red fing) y CentOS (cluster fing).
- acceso y autenticacion (login, permisos, acceso remoto via ssh, autenticación por par de claves)
- manejo de procesos (background, foreground, nohup, ps, top, kill, etc)
- manejo de disco (discos locales y NFS)
- recursos de red (rup, etc)

PC - Nivelacion 200

Agenda DIA 2 (15 de julio): Los lenguajes de programacion C y FORTRAN - estructuras de datos (vectores, matrices, structs, etc) - encapsulamiento de codigo (funciones, pasaje de parametros) - manejo de memoria dinamica (malloc) - ejecucion de procesos (fork)

Agenda DIA 3 (22 de julio): Ambiente de desarrollo C en LINUX - herramientas de desarrollo (gcc, makefiles) - herramientas de debugging (gdb) - herramientas de optimizacion (compiladores, profilers) - IPC y bibliotecas para procesamiento paralelo y distribuido.

Ambiente Linux

Pero antes, un poco de historia...

• Historia de UNIX
• Historia de Windows

Historia de UNIX

• The creators of Unix assumed that its users would be computer literate. Little effort was placed into making it accessible to novices. "If you can't understand it, then you don't belong here."

> The UNIX Philosophy by Mike Gancarz.

Historia de UNIX

- Ken Thompson escribio el primer UNIX en 1969 en los Bell Labs para la DEC PDP-7.
- En 1972 lo reescribio en un lenguaje portable llamado B. En 1973 el lenguaje fue modificado por Dennis Ritchie para convertirse en lenguaje C.

La filosofia UNIX

- · Los 9 postulados principales:
 - small is beautiful
 - make each program do one thing well
 - build a prototype as soon as possible
 choose portability over efficiency
 store numerical data in flat files

 - use software leverage to your advantage
 use shell scripts to increase leverage and portability
 - avoid captive user interfaces
 make every program a filter

IPC - Nivelacion 2009

La filosofia UNIX

- Los 10 postulados menores
 allow the user to tailor the environment
 make operating system kernels small and lightweight
 use lower case and keep it short
 save trees
 silence is golden
 think parallel
 the sum of the parts if greater than the whole
 look for the ninety percent solution
 worse is better
 think hierarchically

Nació con MS-DOS UNIX existía hace años... Entro al mundo de las redes con NETBEUI TCP/IP existía hace años... Entro al mundo de las interfases graficas con Windows MAC y X existían hace años... Entro en el mundo de los nombres con WINS DNS existía hace años... Entro al mundo del web con el Internet Explorer Netscape existía hace años... Entro al mundo del file system jerarquico con DFS NFS existía hace años... Entro al mundo de las maquinas virtuales con .NET La JVM existía hace años...

HPC - Nivelacion 2009

```
#include "dos.h"

#include "win31.h"

#include "win55.h"

#include "win95.h"

#include "backdoor.h"

#include backdoor.h"

#include blilrulz.h"

#define INSTALL = HARD

char make_prog_look_big[1600000];

void main()

{
    while(!CRASHED)
    {
        display_copyright_message();
        display_bill_rules_message();
        do_nothing_loop();

HPC-Nivelacion 2009
```

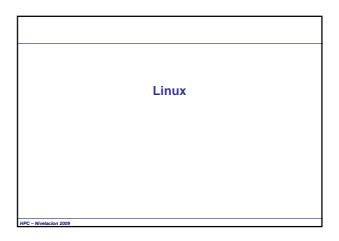
```
if (detect_cache())
    disable_cache();

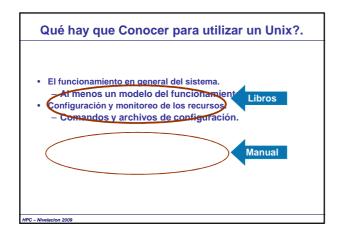
if (fast_cpu())
{
    set_wait_states(lots);
    set_mouse(aspeed, very_slow);
    set_mouse(action, jumpy);
    set_mouse(action, sometimes);
}

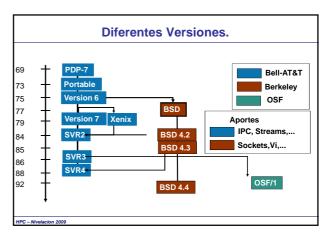
/* printf("Welcome to Windows 3.11"); */
    /* printf("Welcome to Windows 95"); */
    printf("Welcome to Windows 98");
```

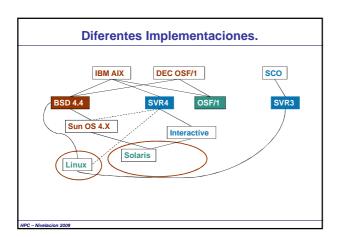
```
if (system_ok())
    crash(to_dos_prompt);
    else
        system_memory = open(*a:\swp0001.swp*, O_CREATE);
    while(something)
    {
        sleep(5);
        get_user_input();
        sleep(5);
        act_on_user_input();
        sleep(5);
    }
    create_general_protection_fault();
}

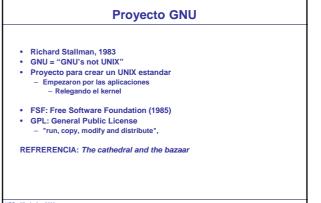
HPC-Nivelacion 2009
```











Linux

- 1991, Linus Torvalds, Finlandia
- Kernel basado en Minix
 Andrew Tannenbaum
- Utilitarios
- BSD, GNU
- Escrito en C
 - Solo 10% del codigo depende del hardware
 Ventajas para la portabilidad

IPC - Nivelacion 2009

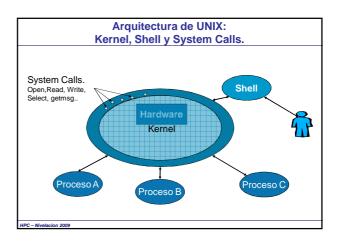
Distribuciones de Linux

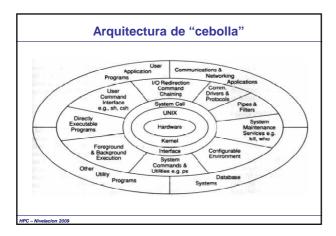
- GNU: Conjunto de utilitarios sin un kernel especifico
- Linux: Kernel sin utilitarios especificos
- Distribuciones de Linux: juntan ambas cosas
 SuSE, RedHat, Caldera, Slackware, Mandrake, TurboLinux, Debian =
 "GNU/Linux", Fedora, CentOS, Ubuntu, etc

Problemas en el camino... • Discusion entre Andy Tanenbaum y Linus Torvalds sobre disenio de - http://www.dina.dk/~abraham/Linus vs Tanenbaum.html

- Let's Make Unix Not Suck Miguel de Icaza - http://primates.ximian.com/~miguel/bongo-bong.html

kernels







System Calls

- Convierten un proceso corriendo en "user mode" a modo "protected kernel" para realizar funciones de bajo nivel
- Comando time

Aplicaciones y utilitarios

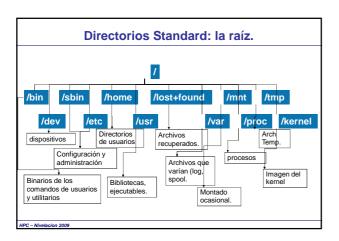
- Son programas independientes del kernel
 Incluso los shells

 - Corren en modo "usuario"

Acceso

- Autentificación: por usuario y contraseña
- Autorización: por permisos definidos por la administración de la red
- - Acceso remoto a gateway nana.fing.edu.uy
 De ahí, conexión a otras maquinas de la red

Secure Shell • Conexión segura sobre enlace inseguro Basada en clave publica y privada • Permite crear túneles - Transporte de diferentes protocolos



Arbol de Directorios.

- Unico, independientemente de la cantidad o calidad de los discos.
 - Bus: scsi, ide, etc.
 - Virtual: NFS (disco remoto), memoria, etc.
 - Removible: CD, diskette, etc.
- Comando mount

PC - Nivelacion 2009

Permisos de acceso

- Cada archivo tiene asociado un conjunto de permisos de acceso
- Clase de acceso:
 u=Usuario, g=grupo, o=otros
- Tipo de acceso: R=Read, W=Write, X=Execute

HPC - Nivelacion 2009

Permisos de acceso

Acceso	Significado para archivos	Significado para directorios
R	Ver el contenido	Abrir y recorrer (Is)
W	Modificar o borrar	Modificarlo (agregar/borrar archivos)
Х	Ejecutar	Hacerlo el directorio actual (cd)

Comando chmod

- Cambia permisos de acceso a archivos

 - Flag –R = recursivo en directorios
 Flag –f = ignora permisos anteriores
- Ejemplo: % chmod 711 archivo
 - % chmod u=rw,+x archivo
 - % chmod u=rwx,go=x archivo

Otros comandos

- du (disk usage)
 - Ver uso de disco
- - Ver discos montados

NFS

- Network File System es un mecanismo propuesto por Sun que permite compartir discos vía TCP/IP.
 Se basa en configurar dos tipos de máquinas en la red:
 Servidores de disco. Exportan determinados directorios para otros los usen.
 Clientes. Usan discos exportados por otros.

IPC - Nivelacion 2009

Qué es un usuario

- Un usuario es una entidad autorizada (o no) a utilizar recursos del sistema como, ejecutar procesos, usar disco, etc.
- Un usuario puede ser:
 - Una persona física.
 - Una organización.

 - Otro sistema.
 Un servicio determinado, ej. www.

• En Unix existen grupos de usuarios.

/etc/passwd

Nom:enc-pwd:UID:GID:Inform:home-dir:shell

- Nom: Nombre del usuario.
- Enc-pwd: password encriptada.
- UID: Número de Identificación de usuario.
- GID: Número del grupo primario.
- Inform: Información del usuario.
- Home-dir: directorio de login.
- Shell: Programa que atiende al usuario cuando se conecta.

HPC - Nivelacion 200

Dominios

- Yellow Pages, NIS, NIS+
 - Nombre registrado
- Comandos:
 - ypcat passwd

C - Nivelacion 2000

Qué es un proceso?

- Un proceso es un programa en ejecución.
- Los procesos son administrados por una parte del sistema operativo conocida como *Scheduler* o despachador.

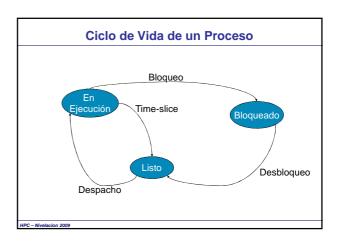
IPC – Nivelacion 2009

Tipos de Procesos

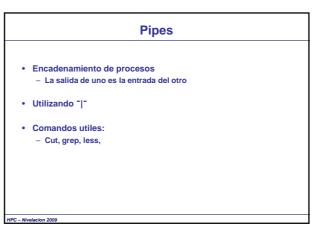
- Interactivos: son lanzados por un usuarios que mantiene su control.
- Daemons: típicamente lanzados en el booteo del sistema.
 Suelen implementar algún servicio determinado.
- Batch: son lanzados por subsistemas de Unix orientados a la ejecución de trabajos en forma preprogramada.

HPC - Nivelacion 2009

Tabla de Procesos El Kernel tiene una tabla de los procesos que se están ejecutando. En esa tabla estan los datos fundamentales para hacer todo el control: Identificación del proceso. Identificación del padre. Cantidad de memoria asignada. Hora de comienzo Tiempo de CPU ...

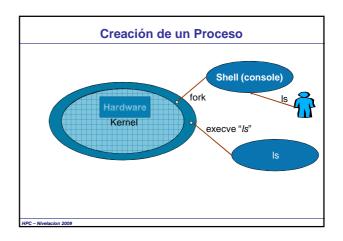


Ps – process status Kill Top Sar – system activity report MPC – Nivelacion 2009



Formas de Ejecución

- En foreground: el proceso está bajo el control de usuario. El proceso que está leyendo y/o escribiendo en una terminal.
- En background: el proceso no está bajo el control directo del usuario. No debería leer en una terminal.
 Comando nohup permite que el proceso siga en ejecucion, aun cuando nos hayamos deslogueado



Signals

- Signal=Interrupción. Es una señal que alguien le envía a un proceso para que haga algo en particular.
- Señales típicas:
 - Interrupt (^c o DEL)Quit (^\)

 - % kill 7486

Prioridades

- · Las prioridades permiten manipular la cola de procesos.
- Un proceso, tiene dos prioridades:
 - Pri (priority): la prioridad actual durante la ejecución.
 - Ni (Nice Number): la prioridad deseada al ser lanzado.

Prioridades

- Hay tres comandos para el manejo de las prioridades:
 - Nice: lanza un programa con un nice number diferente.
 - Renice: permite (al root) cambiar la prioridad de un proceso.

Ejecución Preprogramada

- En Unix hay 3 mecanismo para realizar ejecución de procesos en forma preprogramada:

 - Ocasional basada en tiempo.
 - Ocasional basada en carga.

Ejecución Preprogramada Periódica: cron

- Crontab: Manipula tabla del usuario para el cron.
 - -/: despliega.
 - -e: editа.
 - <archivo> : instala el archivo como tabla.
- El formato usual de la tabla es: Min, hrs, día-mes, mes, día-sem, comando

Ejecución Preprogramada Periódica: cron

- Min: 0..59
- Hrs: 0..23Dia del mes: 1..31
- Mes: 1-12
- Dias de la semana: 0-6 (0=domingo)

0 0 * * * find / -name '*.bak' -type f -atime +7 exec rm {}\; 18 4 * * 3 bin/avisoreunion

Ejecución Preprogramada Ocasional: at y batch

- - Permite ejecutar un trabajo en determinado instante. Mecanismo de Allow-Deny para el control
- batch:
 - Permite ejecutar un trabajo cuando el sistema está ocioso.

%at now+5m date > /dev/pts/02 %batch listado

TCP/IP: ports y sockets.

- Un socket pair es una entidad que tiene 5 elementos:
 - Un protocolo de transporte (tcp o udp)
 Una dirección de origen.
- Una dirección de destino.
 Un número de port en el origen.
 Un número de port en el destino.

 Un número de port en el destino.

 Las direcciones identifican hosts.
 Los ports identifican programas dentro del host.

TCP/IP: ports y sockets.

- Si se consideran sólo el protocolo, una dirección y un port, entonces se tiene un socket.
- Un socket pair identifica una conexión única y bidirecional entre dos programas.

TCP/IP: Servicios.

- Para implementar diferentes servicios se escriben daemons que reciben requerimientos en determinado port predefinido de antemano.
 - ftp: 21 telnet: 23

 - Smtp: 25 Web: 80

Comandos Traceroute Netstat Route Rup

Temas adicionales		
•	Programacion en shell (bash, csh, etc)	
•	Otros lenguajes de scripting (python, perl, php, etc)	

Agenda

DIA 2 (15 de julio): Los lenguajes de programacion C y FORTRAN

- estructuras de datos (vectores, matrices, structs, etc)
- encapsulamiento de codigo (funciones, pasaje de parametros)
- manejo de memoria dinamica (malloc)
- ejecucion de procesos (fork)

HPC - Nivelacion 2009