

- @5.1简单加密算法逆向分析
- @5.2 对称加密算法逆向分析
- @5.3单向散列算法逆向分析





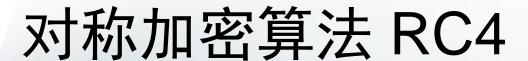
- 加密和解密时使用相同的密钥,或是使用两个简单的可以相互推算的密钥
- @本节将对两种对称加密算法进行介绍
 - □RC4
 - **DES**



@原理介绍

- □RC4本质上是流密码算法,利用生成的密钥流序列和输入明文进行异或完成加密。
- □密钥流的生成以一个足够大的数组为基础,对 其进行非线性变换,把这个大数组称为S盒。
- □RC4的处理包括两个过程
 - 〇一个是密钥调度算法来置乱S盒的初始排列
 - 〇另一个是伪随机生成算法,来输出随机序列并修改 S盒的当前排列顺序





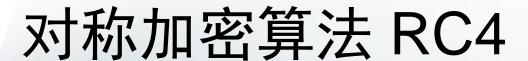
@密钥调度算法

□密钥调度算法是根据用户选定的密钥K:

 $K(0 \le len(k) \le 256)$

- □依次对数组中的数据进行换位,进而打乱S盒 的初始排序
 - 〇其中,如果K的长度小于256,则将K重复拼接起来
 - ,直到长度为256为止。





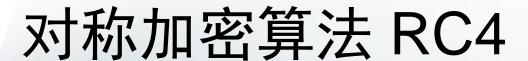
@ 伪随机生成算法

□是利用初始化后的S盒,按照一定的规则从中 选取数据输出,同时更新S盒的排列顺序,达 到生成伪随机序列的目的。



- @加解密步骤
 - □RC4加解密的关键步骤在于按照密钥生成伪随 机序列,得到伪随机序列后直接与明/密文进行 异或操作即可。
- @ 生成伪随机序列的过程
 - □由密钥初始化S盒
 - □生成密钥流





□由密钥初始化S盒

○S盒的长度为256,程序首先会将0到255的互不重复的元素装入S盒,使得

$$S[i] = i(0 \le i \le 255)$$

○同时建立一个长度为256的临时数组T,如果密钥K的长度等于256字节,那么直接将密钥的值赋给T,否则将K的元素依次赋给T,并不断重复的将K的值赋给T,直到T被填满。





□伪代码如下

```
for i from 0 to 255
        S[i]:= i
end for
j :=0
for( i=0; i<256; i++)
        j :=(j + S[i]+ key[i mod keylength])%256
        swap values of S[i]and S[j]
end for</pre>
```





□生成密钥流

- ○利用第一步中得到的S盒便可开始生成用于加密的密钥流了
- ○生成密钥流的过程中,根据i、j的值来确定选取S盒的哪个元素,并更新S盒中元素的排列顺序



□下列伪代码描述了生成密钥流的过程

```
i :=0

yhile GeneratingOutput:
    i :=(i +1) mod 256
    j :=(j + S[i]) mod 256
    swap values of S[i]and S[j]
    t :=(S[i]+S[j]) mod 256
    k := inputByte ^ S[t]
    output k
end while
```

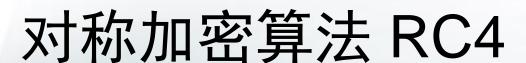




- @逆向分析
 - □运行程序rc4enc.exe, 查看程序的功能
 - □首先需要输入一个正确的字符串来加密

```
please input a correct string to encrypt:
```





- □使用IDA打开该程序进行分析,定位到main函数
- □由于RC4加密算法较复杂,可使用IDA的F5插件来反编译程序,在反编译出来的伪代码基础上进行分析



```
1 int      cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
2 {
    unsigned int v3; // kr04 4@1
    int v4; // eax@1
    int result; // eax@4
    char v6; // [sp+8h] [bp-C8h]@1
    char v7; // [sp+9h] [bp-C7h]@1
    __int16 v8; // [sp+69h] [bp-67h]@1
    char v9; // [sp+6Bh] [bp-65h]@1
    char v10; // [sp+6Ch] [bp-64h]@1
11
12
    v6 = 0;
    memset(&v7, 0, 0x60u);
13
14
    v8 = 0;
15
    u9 = 0:
16
   puts(aPleaseInputACo);
17
   scanf(aS, &v10);
18
   v3 = strlen(&v10) + 1;
   sub 401100(&v10, &v6);
19
20
    V4 = 0;
    if ( (signed int)(v3 - 1) <= 0 )
21
22
23 LABEL 4:
24
      puts(aGreat);
25
      system(aPause);
26
      result = 0;
27
    -}
28
    else
29
30
      while ( *(&v6 + v4) == byte_409130[v4] )
31
32
        if (++v4 >= (signed int)(v3 - 1))
33
          qoto LABEL 4;
34
35
      result = -1:
36
```

return result;

- □这里可以很清楚的看到main函数主要是
 - 〇获取用户的输入并将其保存到v10中;
 - ○接着将v10作为参数调用了函数0x4011C0;
 - ○最后还有一个比较的过程,将v6指向的内容与字节数组0x409130处的内容进行比较
 - ○同时发现v6也作为参数传递给了函数0x4011C0
 - 〇于是猜测这里v6就是用户的输入加密后得到的密文



□字节数组0x409130处的正确密文

```
.data:00409130 ; char byte 409130[]
                                                         ; DATA XREF: main+621r
.data:00409130 byte 409130
                                db 1Bh
.data:00409131
                                db OCAh :
.data:00409132
                                db 0AEh ;
.data:00409133
                                db 0EFh :
.data:00409134
                                   1Eh
.data:00409135
                                    95h ;
.data:00409136
                                   4Bh ; K
.data:00409137
                                db 0C2h :
.data:00409138
                                db 0D5h :
.data:00409139
                                db 0E3h ;
.data:0040913A
                                    33h : 3
.data:0040913B
                                   76h : v
.data:0040913C
                                   4Fh : 0
.data:0040913D
                                db 0F9h :
.data:0040913E
                                   4Fh : 0
.data:0040913F
                                db 0D2h;
.data:00409140
                                db OFCh ;
.data:00409141
                                    60h :
.data:00409142
                                    96h ;
.data:00409143
                                db
```



// ATT

- □下面跟进函数0x4011C0,发现函数中存在着两个函数调用,并且第二个函数调用0x401130的返回值还与v5[v6]进行了异或操作
- □这里即用户输入的内容

$$v5[v6] = v5 + v6 = a2 + a4 - a2 = a4 = a1$$



7 AUL

```
1 int cdecl sub 4011C0(const char *a1, BYTE *a2)
2 (
    unsigned int v2; // kr04 4@1
   int result; // eax@1
5
   const char *v4; // edi@2
    BYTE *v5; // esi@2
    int v6; // edi@2
    int v7; // [sp+10h] [bp+4h]@2
10
    dword 40BE90 = 0;
11
    dword 40BE94 = 0;
12
    u2 = strlen(a1) + 1;
13
    sub 4010A0();
14
    result = 0;
    if ( (signed int)(v2 - 1) <= 0 )
15
16
17
      *a2 = 0;
18
19
    else
20
21
     v4 = a1;
22
      u7 = u2 - 1;
23
      v5 = a2;
24
      v6 = v4 - a2;
25
      do
26
27
        *v5 = v5[v6] ^ sub_401130();
28
        ++05:
29
        result = v7-- - 1;
30
      while ( U7 );
31
32
      a2[v2 - 1] = 0;
33
34
    return result;
35 }
```



- □跟进函数0x4010A0,该函数主要有两个循环
 - ○第一个循环是将地址0x40BA90处开始的值赋值为 0,1,2,3......255;
 - ○第二个循环主要是根据字符串"RC4key"的值来 对这256个值进行交换操作。
- □看到这里,应该要很快的反应过来这里是RC4 加密中的初始化S盒过程
 - ○其中密钥为字符串"RC4key",而地址 0x40BA90指向的内存便是S盒



```
1 int sub 4010A0()
 2 {
    unsigned int v0; // kr04 4@1
   int v1; // edx@1
   int *v2; // eax@1
   int v3; // edi@3
    signed int v4; // ebx@3
   int *v5; // esi@3
    int result; // eax@4
    unsigned int8 v7; // STOC 1@4
10
11
12
   v0 = strlen(aRc4key) + 1;
13
   v1 = 0;
14
   v2 = dword 40BA90;
15
    do
16
17
      *02 = 01;
18
      ++U2;
19
      ++01;
20
    while ( (signed int)v2 < (signed int)&dword 40BE90 );
22
    v3 = 0;
23
    v4 = 0;
24
    v5 = dword 40BA90;
25
    do
26
27
      v3 = (*v5 + (unsigned int8)aRc4kev[v4 % (signed int)(v0 - 1)] + v3) % 256;
28
      result = dword 40BA90[v3];
      v7 = *(BYTE *)v5;
29
30
      *v5 = result:
31
      ++05;
32
      ++04;
33
      dword_40BA90[v3] = v7;
34
    while ( (signed int)v5 < (signed int)&dword 40BE90 );
36
    return result;
37 }
```



- □现在知道了初始化S盒的函数,且知道函数 0x401130的返回值与用户的输入进行了异或操作
- □则很容易的猜到函数0x401130就是生成密钥流的函数了
- □利用IDA的快捷键'N'来对变量重新命名, 以便于更好的分析





```
| char Generate_Key() | 2 | 3 | int v0; // eax@1 | signed int v1; // ecx@1 | unsigned __int8 v2; // dl@1 | v0 = (pos_i + 1) % 256; | v1 = pos_j + *(_DWORD *)&Sbox[4 * v0]; | pos_i = (pos_i + 1) % 256; | v1 % 256; | v2 = Sbox[4 * v0]; | pos_j = v1; | v2 = Sbox[4 * v0]; | pos_j = v1; | *(_DWORD *)&Sbox[4 * v1]; | *(_DWORD *)&Sbox[4 * v1]; | *(_DWORD *)&Sbox[4 * v1] = v2; | return Sbox[4 * ((v2 + *(_DWORD *)&Sbox[4 * v0]) % 256)]; | |
```



- □分析生成密钥流的函数,可以看到:利用两个变量pos_i,pos_j来选择一个S盒中的值作为函数的返回值,并打乱S盒的数据(交换)。
- □因此,知道了加密算法为RC4,加密的密钥为字符串"RC4key",最终的密文为字节数组 0x409130处的值,便可以编写解密函数来解密了。
- □对于RC4加密算法来说,解密只需要生成和加密过程一样的密钥流即可。





□解密函数如下(因算法较长,仅列出关键函数,其中初始化S盒以及生成密钥流的部分与加密算法相同):



```
void decryption(unsignedchar* ciphertext, unsignedchar*result) {
    pos_i = 0;
    pos_j = 0;
    int len = strlen((constchar*)ciphertext);
    int i=0;
    init_sbox();

for(i=0;i<len;++i)
        result[i]= ciphertext[i]^generate_key();
    result[i]='\0';
}</pre>
```



□运行解密函数,得到正确的输入

```
Is_Th13_Simple_Rc4?请按任意键继续. . .
```

□进行验证

```
please input a correct string to encrypt:
Is_Th13_Simple_Rc4?
Great!!!
请按任意键继续...
```

