汇编语言与逆向工程

北京邮电大学 崔宝江





- @5.1 简单加密算法逆向分析
- @5.2 对称加密算法逆向分析
- @5.3 单向散列算法逆向分析
- @5.4 其他算法逆向分析



MANUE

5.3 单向散列算法逆向分析

- **@1. MD5**算法
- **@2. SHA** 算法





- □(1)算法原理
- □ (2) 逆向分析



MD系列哈希函数

- Ron Rivest设计的系列哈希函数系列:
 - □ MD5 是MD4的改进型 [RFC1321]
 - MD4 [RFC1320]
 - □ MD2 [RFC1319],已被Rogier等于 1995 年攻破
- 较早被标准化组织IETF接纳,并已获得 广泛应用
- Hash值长度为128bits

北邮网安学院 崔宝江

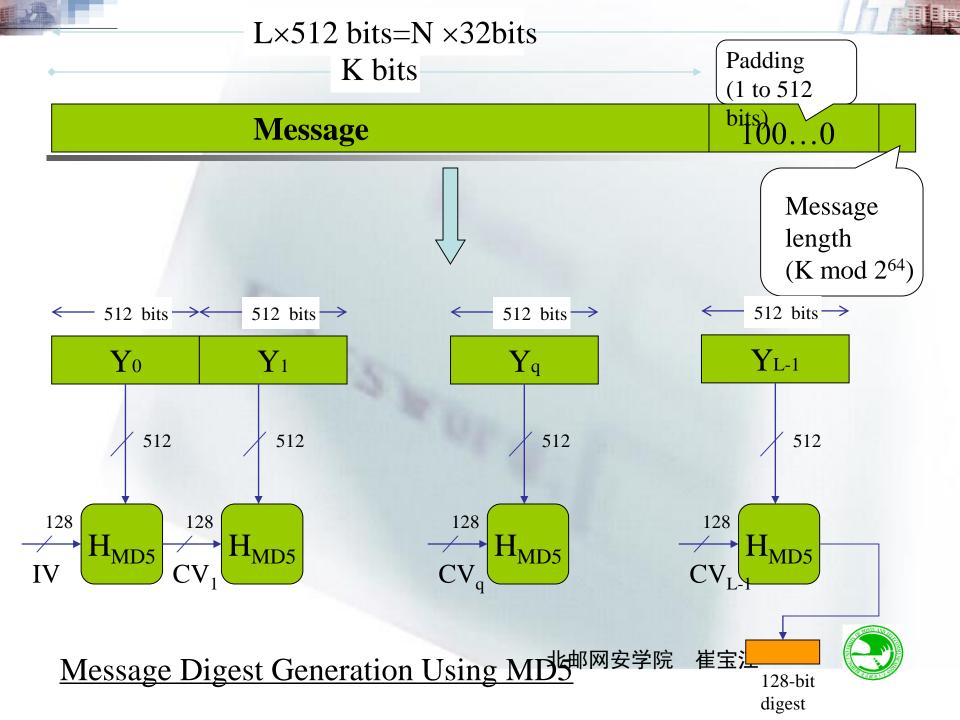


@输入: 任意长度的消息

@输出: 128位消息摘要

@处理:以512位输入数据块为单位





MD5 算法逻辑

MD5 Logic

步骤1:分组和填充:把明文消息按512位分组,最后填充一定长度的1000... 使得每个消息的长度满足length = 448 mod 512。填充的方法是先将比特"1"添加到消息的末尾,再添加k个零。

步骤2: 附加消息: 最后加上64位的消息摘要长度字段, 整个明文恰好为512的整数倍。

步骤3:初始化MD缓冲区。一个128位MD缓冲区用以保存中间和最终 散列函数的结果。置4个32比特长的缓冲区ABCD分别为

A: 01 23 45 67

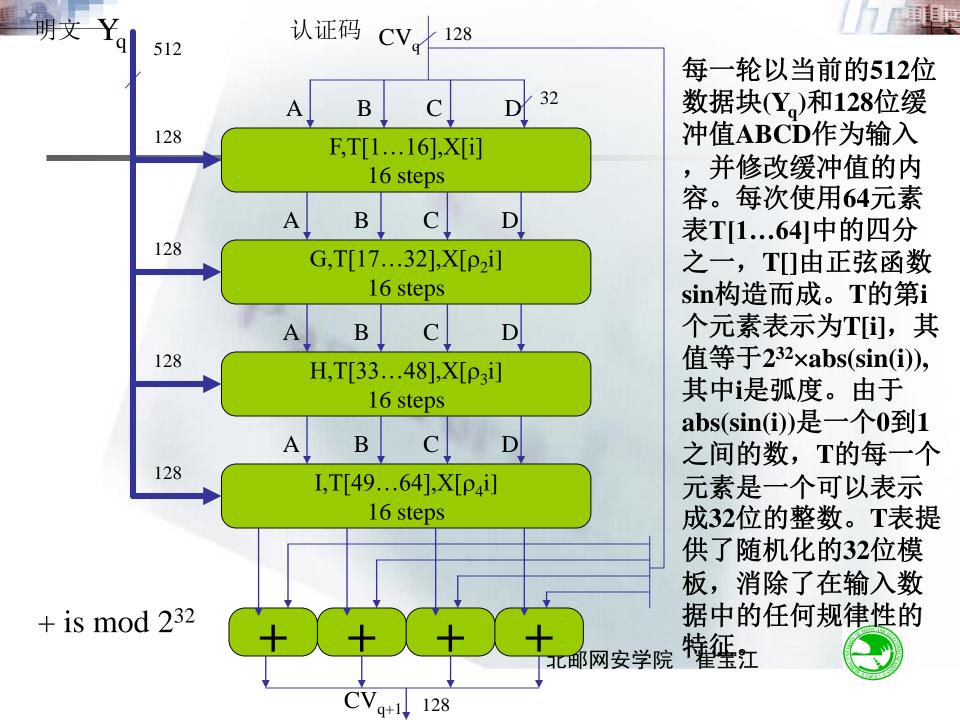
B: 89 AB CD EF

C: FE DC BA 98

D: 76 54 32 10

步骤4:处理消息块(512位 = 16个32位字)。一个压缩函数是本算法的核心(H_{MD5})。它包括4轮处理。四轮处理具有相似的结构,但每次使用不同的基本逻辑函数,记为F,G,H,I。

北邮网安学院 崔宝江



MD5 算法逻辑

步骤5:输出结果。所有L个512位数据块处理完毕后,最后的结果就是128位消息摘要。

CV0 = IV

 $\begin{aligned} & CV_{q+1} = SUM_{32}(CV_q, RF_I[Y_q, RF_H[Y_q, RF_G[Y_q, RF_F[Y_q, CV_q]]]]) \\ & MD = CV_L \end{aligned}$

其中: IV = ABCD的初始值(见步骤3)

 Y_q = 消息的第q个512位数据块

L = 消息中数据块数;

CVq =链接变量,用于第q个数据块的处理

RFx = 使用基本逻辑函数x的一轮功能函数。

MD = 最终消息摘要结果

SUM32=分别按32位字计算的模232加法结果。

北邮网安学院 崔宝江



7 AULE

MD5 Compression Function

每一轮包含对缓冲区ABCD的16步操作所组成的一个序列。

$$a \leftarrow b + ((a + g(b,c,d) + X[k] + T[i]) <<< s)$$

其中,

a,b,c,d = 缓冲区的四个字,以一个给定的次序排列;

g = 基本逻辑函数F,G,H,I之一;

<<<s = 对32位字循环左移s位

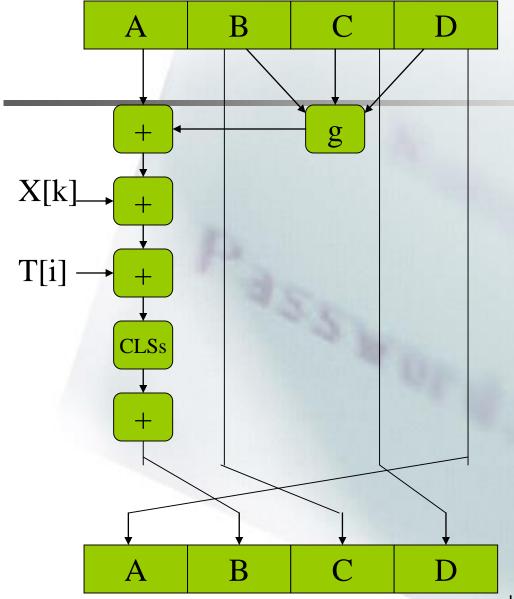
 $X[k] = M[q \times 16 + k] = 在第q个512位数据块中的第k个32位字$

T[i] =表T中的第i个32位字;

+ = 模 2³²的加;







Function g g(b,c,d)

1 F(b,c,d) $(b \land c) \lor (b \land d)$

2 G(b,c,d) $(b \land d) \lor (c \land d)$

 $3 \text{ H(b,c,d)} \text{ b} \oplus \text{c} \oplus \text{d}$

4 I(b,c,d) $c \oplus (b \lor d)$

$$\rho_2 i = (1+5i) \mod 16$$

$$\rho_3 i = (5+3i) \mod 16$$

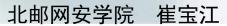


- □(1)算法原理
- □ (2) 逆向分析



□运行示例程序MD5.exe,了解程序基本流程

```
C:\Documents and Settings\Administrator\桌面\reversing\ID5.exe
Please input your flag:
12345
Wrong, try again!
```

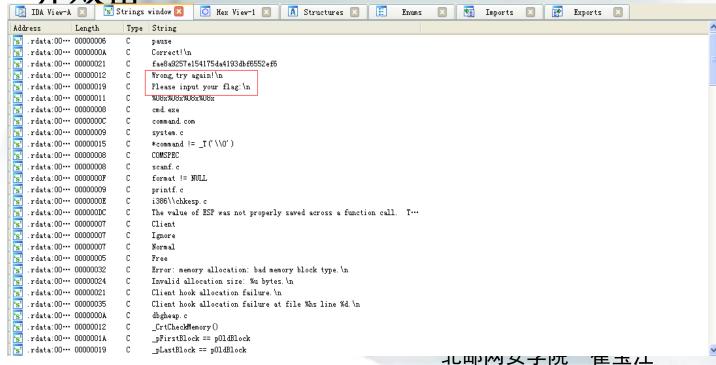






- □使用IDA打开MD5.exe
- □使用快捷键Shift+F12,找到Stringswindow

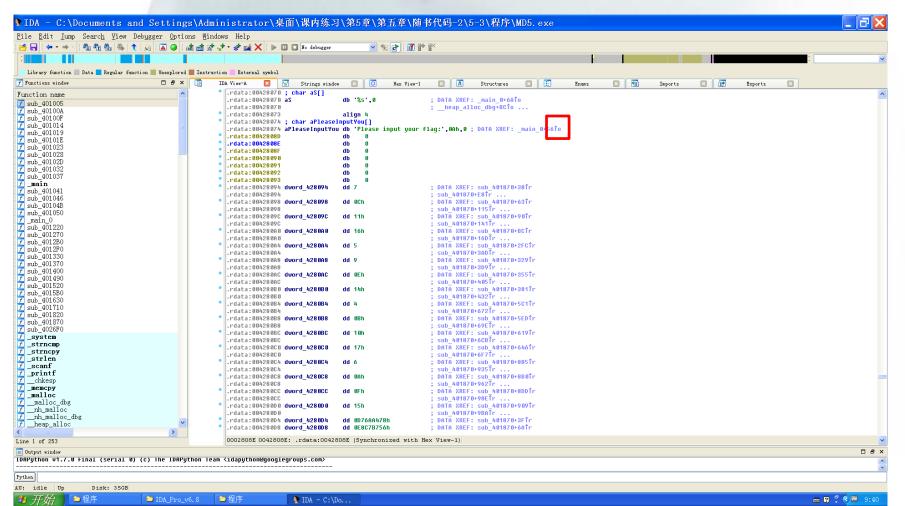
并双击







□点字符串的交叉引用,就是后面的蓝色的箭头





□这样就根据关键字符串定位到main函数

```
IDA View-A 🔣
              😮 Strings window 🗵
                                    Hex View-1 🔣
                                                     Structures 🔀
                                                                         Enums
                                                                                          Imports
                                                                                                           Exports
      .text:004010B0
                                                               ; CODE XREF: _mainîj
      .text:004010B0 main 0
                                      proc near
      .text:004010B0
      .text:004010B0 var 474
                                      = byte ptr -474h
      .text:004010B0 var 434
                                      = dword ptr -434h
      .text:004010B0 var 42C
                                      = byte ptr -42Ch
      .text:004010B0 var 42B
                                      = dword ptr -42Bh
      .text:004010B0 var 424
                                      = byte ptr -424h
      .text:004010B0 var 423
                                      = byte ptr -423h
      .text:004010B0 var 24
                                      = byte ptr -24h
                                      = byte ptr -23h
      .text:004010B0 var 23
       .text:004010B0
       .text:004010B0
                                      push
                                              ebp
                                              ebp, esp
       .text:004010B1
                                      MOV
       .text:004010B3
                                      sub
                                              esp, 474h
       .text:004010B9
                                      push
                                              ebx
      .text:004010BA
                                              esi
                                      push
                                              edi
       .text:004010BB
                                      push
                                              edi, [ebp+var 474]
       .text:004010BC
                                      lea.
                                              ecx, 11Dh
      .text:004010C2
                                      MOV
      .text:004010C7
                                              eax, OCCCCCCCCh
                                      MOV
       .text:004010CC
                                      rep stosd
      .text:004010CE
                                              [ebp+var 24], 0
                                      MOV
                                              ecx, 8
      .text:004010D2
                                      MOV
       .text:004010D7
                                              eax, eax
                                      xor
                                              edi, [ebp+var 23]
      .text:004010D9
                                      lea
      .text:004010DC
                                      rep stosd
                                              [ebp+var_424], 0
       .text:004010DE
                                      MOV
                                              ecx, OFFh
       .text:004010E5
                                      MOV
```

□程序首先对输入进行了判断,若输入的长度小于5,则输出Wrong,程序退出

```
IDA View-A 🔯
               's' Strings window
                                      Hex View-1
                                                     🛕 Structures 🔣
                                                                             Enums
                                                                                              Imports
                                                                                                                Exports
      .text:004010EC
                                                edi, [ebp+var 423]
                                       1ea
      .text:004010F2
                                       rep stosd
      .text:004010F4
                                       stosw
      .text:004010F6
                                       stosb
      .text:004010F7
                                                [ebp+var 42C], 0
                                       mov
      .text:004010FE
                                       xor
                                                eax, eax
      .text:00401100
                                                [ebp+var 42B], eax
                                       mov
                                                offset aPleaseInputYou ; "Please input your flag:\n"
      .text:00401106
                                       push
      .text:0040110B
                                                printf
                                       call
      .text:00401110
                                       add
                                                esp, 4
      .text:00401113
                                       1ea
                                                ecx, [ebp+var 424]
      .text:00401119
                                       push
                                                ecx
      .text:0040111A
                                       push
                                                offset aS
      .text:0040111F
                                       call.
                                                 scanf
      .text:00401124
                                       add
                                                esp. 8
                                                edx, [ebp+var_424]
      .text:00401127
                                       lea.
      .text:0040112D
                                       push
                                                edx
                                                                  : char *
      .text:0040112E
                                                strlen
                                       call
      .text:00401133
                                       add
                                                esp, 4
      .text:00401136
                                       mov
                                                [ebp+var 434], eax
      .text:0040113C
                                                [ebp+var 434], 5
                                       CMP
      .text:00401143
                                       jnb
                                                short loc 401154
      .text:00401145
                                                offset aWrongTryAgain ; "Wrong,try again!\n"
                                       push
      .text:0040114A
                                       call
                                                printf
                                                esp, 4
      .text:0040114F
                                       add
      .text:00401152
                                       jmp
                                                short loc 4011B4
      .text:00401154
      .text:00401154
                                                                  ; CODE XREF: main 0+931j
      .text:00401154 loc 401154:
      00001124 00401124: main 0+74 (Synchronized with Hex View-1)
```

□若输入的长度大于或等于5,程序跳转到 0x00401154处继续执行

```
📳 IDA View-A 🔣
                 's' Strings window 🛚
                                                       A Structures 🗵
                                         Hex View-1 🔣
                                                                               Enums
                                                                                                Imports
                                                                                                                   Exports
         .text:00401133
                                          add
                                                   esp, 4
         .text:00401136
                                          mov
                                                   [ebp+var 434], eax
                                                   [ebp+var 434], 5
         .text:0040113C
                                          CMP
         .text:00401143
                                          jnb
                                                   short loc 401154
         .text:00401145
                                          push
                                                   offset aWrongTryAgain ; "Wrong,try again!\n"
                                          call
         .text:0040114A
                                                   printf
         .text:0040114F
                                          add
                                                   esp, 4
                                                   short loc_4011B4
         .text:00401152
                                          jmp
         .text:00401154
         .text:00401154
         .text:00401154 loc 401154:
                                                                    ; CODE XREF: main 0+931j
         .text:00401154
                                          push
                                                                    ; size t
         .text:00401156
                                          lea-
                                                   eax, [ebp+var 424]
         .text:0040115C
                                          push
                                                                    : char *
         .text:0040115D
                                          lea-
                                                   ecx, [ebp+var 420]
         .text:00401163
                                          push
                                                                    ; char *
                                                   ecx
         .text:00401164
                                          call
                                                   strncpy
         .text:00401169
                                          add
                                                   esp, OCh
         .text:0040116C
                                          push
                                                                    ; int
         .text:0040116E
                                          lea-
                                                   edx, [ebp+var 420]
         .text:00401174
                                          push
                                                   edx
                                                                    ; int
         .text:00401175
                                          lea.
                                                   eax, [ebp+var 24]
         .text:00401178
                                          push
                                                                    : char *
                                                   eax
         .text:00401179
                                                   sub 401014
                                          call
         .text:0040117E
                                          add
                                                   esp, OCh
         .text:00401181
                                          push
                                                                    ; size t
         .text:00401183
                                          push
                                                   offset aFae8a9257e1541 ; "fae8a9257e154175da4193dbf6552ef6"
         .text:00401188
                                          lea:
                                                   ecx, [ebp+var 24]
         .text:0040118B
                                          push
                                                                    : char *
                                                   ecx
         00001183 00401183: main 0+D3 (Synchronized with Hex View-1)
```



□若输入的长度大于或等于5,程序跳转到 0x00401154处继续执行

```
's' Strings window 🛭
                            O Hex View-1
                                             A Structures 🗵
                                                                                     Imports
                                                                                                        Exports
.text:00401133
                                 add
                                         esp, 4
.text:00401136
                                 mov
                                         [ebp+var 434], eax
.text:0040113C
                                         [ebp+var 434], 5
.text:00401143
                                 jnb
                                         short loc 401154
.text:00401145
                                push
                                         offset aWrongTryAgain ; "Wrong,try again!\n"
.text:0040114A
                                call.
                                         printf
.text:0040114F
                                 add
                                         esp, 4
.text:00401152
                                 jmp
                                         short loc 4011B4
.text:00401154
.text:00401154
.text:00401154 loc_401154:
                                                          ; CODE XREF: main 0+931j
.text:00401154
                                                          ; size t
                                 push
.text:00401156
                                         eax, [ebp+var 424]
                                 1ea
.text:0040115C
                                 push
                                         eax
                                                          ; char *
.text:0040115D
                                1ea
                                         ecx, [ebp+var 4201
.text:00401163
                                push
                                         ecx
                                                          : char *
.text:00401164
                                 call
                                         strncpu
.text:00401169
                                 add
                                         esp. OCh
.text:0040116C
                                push
                                                          ; int
.text:0040116E
                                 lea.
                                         edx. [ebp+var 4201
.text:00401174
                                bush
                                                          ; int
.text:00401175
                                 lea.
                                         eax, [ebp+var 24]
.text:00401178
                                push
                                         eax
                                                          ; char *
.text:00401179
                                call
                                         sub 401014
.text:0040117E
                                 add
                                         esp, OCh
.text:00401181
                                push
                                                          ; size_t
                                         offset aFae8a9257e1541; "fae8a9257e154175da4193dbf6552ef6"
.text:00401183
                                push
.text:00401188
                                 1ea
                                         ecx, [ebp+var 24]
.text:0040118B
                                push
                                         ecx
                                                          ; char *
00001183 00401183: main 0+D3 (Synchronized with Hex View-1)
```

- □程序首先调用strncpy取出输入的前4字节并作为函数 sub_401014()的第二个参数,最后将sub_401014()的 返回结果与字符串
 - "fae8a9257e154175da4193dbf6552ef6"进行比较
 - ,根据strncmp()的比较结果输出 Correct或Wrong。

```
📳 IDA View-A 🛛 📗 Pseudocode-A 🖾
                                's' Strings window 🗵
                                                    O Hex View-1
                                                                                                     Imports 🗵
          .text:00401154
         .text:00401154 loc 401154:
                                                                   ; CODE XREF: main 0+931j
         .text:00401154
                                          push
                                                                   ; size_t
          .text:00401156
                                          Lea
                                                       [ebp+var 424]
          .text:0040115C
                                          push
                                                                   ; char *
          .text:0040115D
                                                  ecx, [ebp+var 420]
          .text:00401163
                                          push
                                                                    ; char *
                                                   strncpy
          .text:00401164
                                          call
          .text:00401169
                                          add
          .text:0040116C
                                          push
                                                                   ; int
          .text:0040116E
                                          1ea
          .text:00401174
                                                                     √int
          .text:00401175
                                          1ea
                                                  eax, [ebp+var 24]
          .text:00401178
                                          push
                                                                   : char *
          .text:00401179
                                          call
                                                  sub 401014
          .text:0040117E
                                                  esp, OCh
          .text:00401181
                                                                   ; size t
                                          push
                                                  offset aFae8a9257e1541 ;
          .text:00401183
                                                                             "fae8a9257e154175da4193dbf6552ef6"
          .text:00401188
                                                  ecx, [ebp+var 24]
          .text:0040118B
                                          push
                                                  ecx
                                                                   : char *
                                          call
          .text:0040118C
                                                   strnemp
          .text:00401191
                                          add
                                                  esp, OCh
          .text:00401194
                                                  eax. eax
          .text:00401196
                                                  short loc 4011A7
          .text:00401198
                                                  offset aCorrect; "Correct!\n"
          .text:0040119D
                                                  printf
          .text:004011A2
                                          add
                                                  esp, 4
          .text:004011A5
                                                  short loc_4011B4
          .text:004011A7
         00001179 00401179: main 0+C9 (Synchronized with Hex View-1)
```





- □对函数sub_401014()进行详细分析,使用快捷键F5对 sub_401014()进行反编译
- □此函数的执行流程涉及到四个函数: sub_401046()、sub_401050()、sub_40100F()、和sub_401037()

```
📑 IDA View-A 🖂 🔃 Pseudocode-A 🔀
                               Strings window 🛛 🚺 Hex View-1 🖂 🖟 Structures 🖂
                                                                              Enums 🗵
                                                                                              Imports 🗵
      char v8; // [sp+Ch] [bp-60h]@1
     void *v9; // [sp+4Ch] [bp-20h]@1
  9 int v10; // [sp+50h] [bp-1Ch]@1
 10 int v11; // [sp+54h] [bp-18h]@1
 11 int v12; // [sp+58h] [bp-14h]@1
 12 int v13; // [sp+5Ch] [bp-10h]@1
 13 int v14; // [sp+60h] [bp-Ch]@1
     size_t v15; // [sp+64h] [bp-8h]@1
     unsigned int i; // [sp+68h] [bp-4h]@1
     memset(&v8, 0xCCu, 0x60u);
     v9 = malloc(0x40u);
     v15 = sub_401046((int)&v14, a2, a3);
     sub_401050(&v13, &v12, &v11, &v10);
      for ( i = 0; i < v15 >> 6; ++i )
21
 22
23
        sub_40100F(v9, (void *)((i << 6) + v14));
24
        sub_401037(&v13, &v12, &v11, &v10, v9);
 25
26
      v3 = sub_401032(v10);
     v4 = sub 401032(v11);
     v5 = sub_401032(v12);
      v6 = sub_401032(v13);
      sprintf(a1, "%08x%08x%08x%08x", v6, v5, v4, v3);
      sub_403A10(v9);
      v9 = 0;
      return sub 403A10(v14);
933
34 >
```

□对于函数sub_401046(),调用了 sub_401710()

- □根据sub_401710()一些特殊的语句,推测出这个函数的作用可能是数据填充
- □因为sub_401710()函数中出现了56、64以及模64这些数值和运算,联想到某些算法的数据填充规则,数据填充后使得数据的比特长度对512取模等于448,换算为字节运算,即填充的长度对64取模等于56。

7 AUL

1. MD5算法

□联系到:填充的方法是先将比特"1"添加到数据的末尾,再添加若干0。填充完毕后再添加一个64比特长的块来存储消息长度,其值等于填充前消息长度的二进制表示。

```
IDA View-A 🖂
               📳 Pseudocode-A 🔀
                                O Hex View-1 🛛 🐧 Structures 🖾
                                                                                    Imports
   1 size t cdecl sub 401710(int a1, void *a2, size t a3)
     char v4; // [sp+Ch] [bp-58h]@1
     void *v5; // [sp+4Ch] [bp-18h]@1
     size_t v6; // [sp+50h] [bp-14h]@1
     size t v7; // [sp+54h] [bp-10h]@1
     size_t v8; // [sp+58h] [bp-Ch]@1
     int v9; // [sp+5Ch] [bp-8h]@1
     int i; // [sp+60h] [bp-4h]@1
 10
11
     memset(&v4, 0xCCu, 0x58u);
                                     v8为数据的比特长度
     v8 = 8 * a3;
     v7 = 56 - a3 % 0x40:
     v6 = a3 + 56 - a3 % 0x40 + 8;
                                     v7为需要填充的数据长度
     v5 = calloc(v6, 1u);
15
     memcpy(v5, a2, a3);
                                      v6为数据的总长度
     *((BYTE *)v5 + a3) = -128;
18
     v9 = 4;
19
     for (i = 0; i < v9; ++i)
       memcpu((char *)v5 + v6 + i - 8, (char *)&v8 + i, 1u);
20
     *(DWORD *)a1 = v5;
22
     return v6:
23 }
```



□另外0x80其实是比特串"10000000",与数据填充规则中追加一个比特1,再填充0的填充规则相符合。

```
📑 IDA View-A 🗵 📜 Pseudocode-A 🔼 🔼 Hex View-1 🗵
                                                 A Structures 🖾
                                                                                       Imports
                                                                                                       Exports
  1 size t cdecl sub 401710(int a1, void *a2, size t a3)
   3 char v4; // [sp+Ch] [bp-58h]@1
     void *v5; // [sp+4Ch] [bp-18h]@1
  5 size t v6; // [sp+50h] [bp-14h]@1
  6 size_t v7; // [sp+54h] [bp-10h]@1
  7 size t v8; // [sp+58h] [bp-Ch]@1
  8 int v9; // [sp+5Ch] [bp-8h]@1
     int i; // [sp+60h] [bp-4h]@1
■ 11 memset(&v4, 0xCCu, 0x58u);
12 U8 = 8 * a3:
■ 13  v7 = 56 - a3 % 0x40;
14 v6 = a3 + 56 - a3 % 0x40 + 8;
• 15 v5 = calloc(v6, 1u);

    16 memcpy(u5, a2, a3);

17 *(( BYTE *)v5 + a3) = 0x80u;
18 U9 = 4;
• 19 for ( i = 0; i < v9; ++i )
     memcpu((char *)v5 + v6 + i - 8, (char *)&v8 + i, 1u);
21 *( DWORD *)a1 = v5;
22 return v6:
23 }
    00001771 sub 401710:16
```

7 AUL

1. MD5算法

□结合上文的分析, sub_401046()函数完成了数据填充

```
A Structures 🗵
📑 IDA View-A 🔣
               📳 Pseudocode-A 🔀
                                's' Strings window 🗵
                                                   O Hex View-1 🔣
                                                                                  Enums 🔣
                                                                                               MI Imports 🔣
                                                                                                             📝 Exports 🗵
      char v8; // [sp+Ch] [bp-60h]@1
      void *v9; // [sp+4Ch] [bp-20h]@1
     int v10; // [sp+50h] [bp-1Ch]@1
 10 int v11; // [sp+54h] [bp-18h]@1
 11 int v12; // [sp+58h] [bp-14h]@1
     int v13; // [sp+5Ch] [bp-10h]@1
      int v14; // [sp+60h] [bp-Ch]@1
      size_t v15; // [sp+64h] [bp-8h]@1
 15
      unsigned int i; // [sp+68h] [bp-4h]@1
 16
17
      memset(&∪8, 0xCCu, 0x60u);
     v9 = malloc(0x40u);
     v15 = sub 401046((int)&v14, a2, a3);
19
20
      sub 401050(&v13, &v12, &v11, &v10);
21
      for ( i = 0; i < v15 >> 6; ++i )
 22
23
        sub 40100F(v9, (void *)((i << 6) + v14));
24
        sub 401037(&v13, &v12, &v11, &v10, v9);
 25
26
      v3 = sub_401032(v10);
      v4 = sub_401032(v11);
27
      v5 = sub_401032(v12);
28
                                                               v6 = sub 401032(v13);
29
      sprintf(a1, "%08x%08x%08x%08x", v6, v5, v4, v3);
90
31
      sub 403A10(v9);
32
      u9 = 0:
      return sub 403A10(v14);
33
34 }
```

□接下来分析函数sub_401050(),它将v5~v20这16长度为1个字节的变量赋值给四个整型变量,分别设为A,B,C,D,使用快捷键N修改变量名,使用快捷键H可以将v5~v20修改为16进制显示。

```
📘 Pseudocode-A 🔀
                                                    A Structures 🗵
                 📘 IDA View-A 🛛 📗 O Hex View-1 🔣
                                                                                                           Exports
                                                                                           Imports
      unsigned int8 v14; // [sp+55h] [bp-7h]@1
      unsigned int8 v15; // [sp+56h] [bp-6h]@1
      unsigned _int8 v16; // [sp+57h] [bp-5h]@1
      char v17; // [sp+58h] [bp-4h]@1
      char v18; // [sp+59h] [bp-3h]@1
      char v19; // [sp+5Ah] [bp-2h]@1
      char v20; // [sp+5Bh] [bp-1h]@1
      05 = 1;
      v6 = 0x23;
      v7 = 0x45;
      v8 = 0x67;
      v9 = 0x89u;
      v10 = 0xABu:
      v11 = 0xCDu;
      v12 = 0xEFu;
      v13 = 0xFEu;
      v14 = 0xDCu;
      v15 = 0xBAu;
      v16 = 0x98u;
      v17 = 0x76;
      v18 = 0x54:
      v19 = 0x32;
      v20 = 0x10;
      memcpy(A, &v5, 4u);
37
      memcpy(B, &v9, 4u);
      memcpy(0, &v13, 4u);
      return memcpy(D, &∪17, 4u);
```

40 >

MD5 算法逻辑

MD5 Logic

步骤1:分组和填充:把明文消息按512位分组,最后填充一定长度的1000... 使得每个消息的长度满足length = 448 mod 512。填充的方法是先将比特"1"添加到消息的末尾,再添加k个零。

步骤2: 附加消息: 最后加上64位的消息摘要长度字段, 整个明文恰好为512的整数倍。

步骤3:初始化MD缓冲区。一个128位MD缓冲区用以保存中间和最终 散列函数的结果。置4个32比特长的缓冲区ABCD分别为

A: 01 23 45 67

B: 89 AB CD EF

C: FE DC BA 98

D: 76 54 32 10

步骤4:处理消息块(512位 = 16个32位字)。一个压缩函数是本算法的核心(H_{MD5})。它包括4轮处理。四轮处理具有相似的结构,但每次使用不同的基本逻辑函数,记为F,G,H,I。

北邮网安学院 崔宝江

□经过函数sub_401050()后,设这A~D这4个变量在内存中的存储为

```
      Startup ■ Untitled1*■

      ▼ Edit As: Hex ▼ Run Script ▼ Run Template ▼

      0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F 0123456789ABCDEF

      0000h: 01 23 45 67 89 AB CD EF FE DC BA 98 76 54 32 10 .#Eg‰«Íïþܰ~vT2.

      0010h:
```

□由于计算机为小端存储模式,因此A~D真正的数值为

```
A =0x67452301;
B =0xefcdab89;
C =0x98badcfe;
D =0x10325476;
```



7/4

1. MD5算法

□完成赋值操作后,函数进入for循环,循环次数为 sub_401046()的返回值右移6位(相当于除以64,就是 对每个分组进行加密),上文分析得到sub_401046()函数的返回值为整个数据长度,这里可以看到数据的分组长度是64个字节(512bit)

```
📳 IDA View-A 🔀
                Pseudocode-A 🛛 🔘 Hex View-1 🔣
                                                  A Structures 🖂
                                                                        Enums
                                                                                        Imports
                                                                                                         Exports
     void *v9; // [sp+4Ch] [bp-20h]@1
  9 int v10; // [sp+50h] [bp-1Ch]@1
 10 int v11; // [sp+54h] [bp-18h]@1
 11 int v12; // [sp+58h] [bp-14h]@1
 12 int v13; // [sp+5Ch] [bp-10h]@1
     int v14; // [sp+60h] [bp-Ch]@1
     size t v15; // [sp+64h] [bp-8h]@1
 15
      unsigned int i; // [sp+68h] [bp-4h]@1
 16
17
      memset(&v8, 0xCCu, 0x60u);
18
      v9 = malloc(0x40u);
      v15 = sub_401046((int)&v14, a2, a3);
      sub 401050(&013, &012, &011, &010);
21
      for (i = 0; i < v15 >> 6; ++i)
 22
23
        sub_40100F(v9, (void *)((i << 6) + v14));
24
        sub 401037((int)&v13, (int)&v12, (int)&v11, (int)&v10, (int)v9);
 25
26
      v3 = sub_401032(v10);
      v4 = sub_401032(v11);
27
28
      v5 = sub 401032(v12);
      v6 = sub 401032(v13);
      sprintf(a1, "%08x%08x%08x%08x", v6, v5, v4, v3);
31
      sub_403A10((int)v9);
```

9 32

u9 = 0:

7 ALL

1. MD5算法

□首先分析for循环中的第一个函数 sub_40100F()。该函数比较简单,调用了 memcpy()函数,将input复制到变量v9中



- □重点分析一下sub_401037()这个函数
- □该函数的参数为前面被赋值的4个变量以及用户输入的前4个字节

```
📳 Pseudocode-A 🔀
                                  O Hex View-1 🛛 🖟 Structures 🔀
                                                                                          Imports
                                                                                                           Exports
     void *v9; // [sp+4Ch] [bp-20h]@1
     int v10; // [sp+50h] [bp-1Ch]@1
     int v11; // [sp+54h] [bp-18h]@1
     int v12; // [sp+58h] [bp-14h]@1
 12 int v13; // [sp+5Ch] [bp-10h]@1
     int v14; // [sp+60h] [bp-Ch]@1
      size t v15; // [sp+64h] [bp-8h]@1
 15
      unsigned int i; // [sp+68h] [bp-4h]@1
 16
17 |
      memset(&v8, 0xCCu, 0x60u);
     v9 = malloc(0x40u);
18
      v15 = sub 401046((int)&v14, a2, a3);
      sub 401050(&v13, &v12, &v11, &v10);
      for ( i = 0; i < v15 >> 6; ++i )
21
        cub 10100F(u0 /uoid *\//i // 6\ +
        sub 401037((int)&v13, (int)&v12, (int)&v11, (int)&v10, (int)v9);
      v3 = sub 401032(v10);
27
      v4 = sub 401032(v11);
      v5 = sub 401032(v12);
      v6 = sub 401032(v13);
      sprintf(a1, "%08x%08x%08x%08x", v6, v5, v4, v3);
9 31
      sub 403A10((int)v9);
      v9 = 0:
933
      return sub 403A10(v14);
34 }
```

- □根据反编译结果可以看到,该函数对变量A~D 进行了64轮的轮函数
 - ○1~16轮调用了函数sub_401028()
 - ○17~32轮调用了函数sub_401005()
 - ○33~48轮调用了函数sub_40104B()
 - ○49~64轮调用了函数sub_40101E()。
- □经过64轮的轮函数之后,变量A~D分别与初始值相加,函数返回。



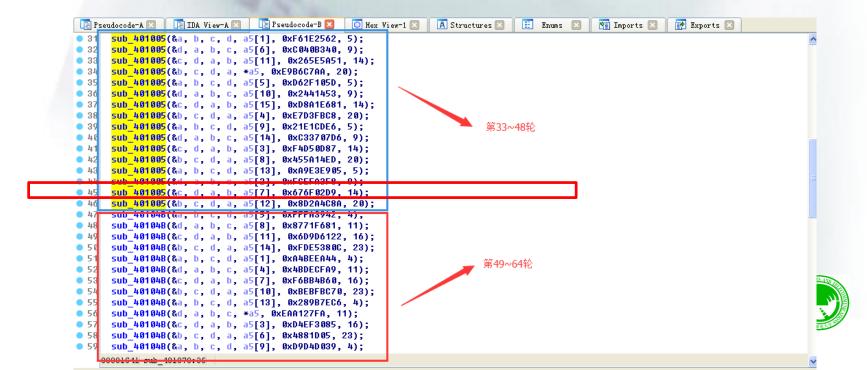
```
Pseudocode-A 🛛 📙 IDA View-A 🖂 📗 Pseudocode-B 🔀 🚺 Hex View-1 🖂
                                                                A Structures 🛛
                                                                                Enums 🗵
                                                                                             M Imports X
                                                                                                           Exports 🔣
      sub_401028((int)&d, a, b, c, a5[1], 0xE8C7B756, 12);
      sub 401028((int)&c, d, a, b, a5[2], 0x242070DB, 17);
17
18
      sub 401028((int)&b, c, d, a, a5[3], 0xC1BDCEEE, 22);
19
      sub_401028((int)&a, b, c, d, a5[4], 0xF57C0FAF, 7);
20
      sub 401028((int)&d, a, b, c, a5[5], 0x4787C62A, 12);
21
      sub 401028((int)&c, d, a, b, a5[6], 0xA8304613, 17);
                                                                           第1~16轮
22
      sub_401028((int)&b, c, d, a, a5[7], 0xFD469501, 22);
23
      sub 401028((int)&a, b, c, d, a5[8], 0x698098D8, 7);
24
      sub_401028((int)&d, a, b, c, a5[9], 0x8B44F7AF, 12);
25
      sub_401028((int)&c, d, a, b, a5[10], 0xFFFF5BB1, 17);
26
      sub_401028((int)&b, c, d, a, a5[11], 0x895CD7BE, 22);
27
      sub 401028((int)&a, b, c, d, a5[12], 0x6B901122, 7);
28
      sub 401028((int)&d, a, b, c, a5[13], 0xFD987193, 12);
29
      sub 401028((int)&c, d, a, b, a5[14], 0xA679438E, 17);
930
      sub 401028((int)&b, c, d, a, a5[15], 0x49840821, 22);
31
     300 101005(dd, b, b, d, d) | | | 011 01EE30E, 3/5
32
      sub 401005(&d, a, b, c, a5[6], 0xC040B340, 9);
33
      sub 401005(&c, d, a, b, a5[11], 0x265E5A51, 14);
34
      sub 401005(&b, c, d, a, *a5, 0xE9B6C7AA, 20);
35
      sub 401005(&a, b, c, d, a5[5], 0xD62F105D, 5);
                                                                           第17~32轮
9 36
      sub 401005(&d, a, b, c, a5[10], 0x2441453, 9);
37
      sub 401005(&c, d, a, b, a5[15], 0xD8A1E681, 14);
98
      sub 401005(&b, c, d, a, a5[4], 0xE7D3FBC8, 20);
39
      sub 401005(&a, b, c, d, a5[9], 0x21E1CDE6, 5);
40
      sub 401005(&d, a, b, c, a5[14], 0xC33707D6, 9);
41
      sub 401005(&c, d, a, b, a5[3], 0xF4D50D87, 14);
42
      sub 401005(&b, c, d, a, a5[8], 0x455A14ED, 20);
43
      sub 401005(&a, b, c, d, a5[13], 0xA9E3E905, 5);
44
      sub_401005(&d, a, b, c, a5[2], 0xFCEFA3F8, 9);
    00001127F avb 401970.22
```

```
🛕 Structures 🔣
                   IDA View-A 🔣
                                   📳 Pseudocode-B 🔀
                                                     O Hex View-1
                                                                                        Enums 🗵
                                                                                                       🚰 Imports 🔣
                                                                                                                       Exports 🔣
 📳 Pseudocode-A 🔯
       sub 401005(&a, b, c, d, a5[1], 0xF61E2562, 5);
32
       <mark>sub 401005</mark>(&d, a, b, c, a5[6], 0xC040B340, 9);
33
       <mark>sub_401005</mark>(&c, d, a, b, a5[11], 0x265E5A51, 14);
       <mark>sub 401005</mark>(&b, c, d, a, *a5, 0xE9B6C7AA, 20);
35
       <mark>sub 401005</mark>(&a, b, c, d, a5[5], 0xD62F105D, 5);
36
       <mark>sub 401005</mark>(&d, a, b, c, a5[10], 0x2441453, 9);
37
       sub 401005(&c, d, a, b, a5[15], 0xD8A1E681, 14);
38
       sub 401005(&b, c, d, a, a5[4], 0xE7D3FBC8, 20);
                                                                                 第33~48轮
39
       sub 401005(&a, b, c, d, a5[9], 0x21E1CDE6, 5);
       <mark>sub 401005</mark>(&d, a, b, c, a5[14], 0xC33707D6, 9);
41
       <mark>sub_401005</mark>(&c, d, a, b, a5[3], 0xF4D50D87, 14);
       <mark>sub 401005</mark>(&b, c, d, a, a5[8], 0x455A14ED, 20);
       <mark>sub_401005</mark>(&a, b, c, d, a5[13], 0xA9E3E905, 5);
44
       sub 401005(&d, a, b, c, a5[2], 0xFCEFA3F8, 9);
       <mark>sub_401005</mark>(&c, d, a, b, a5[7], 0x676F02D9, 14);
       <mark>sub_401005</mark>(&b, c, d, a, a5[12], 0x8D2A4C8A, 20);
       SUD 40104D(kd, D, C, U, d2[2], 0XFFFH3942, 4),
      sub_40104B(&d, a, b, c, a5[8], 0x8771F681, 11);
      sub 40104B(&c, d, a, b, a5[11], 0x6D9D6122, 16);
56
      sub_40104B(&b, c, d, a, a5[14], 0xFDE5380C, 23);
      sub 40104B(&a, b, c, d, a5[1], 0xA4BEEA44, 4);
                                                                                 第49~64轮
      sub 40104B(&d, a, b, c, a5[4], 0x4BDECFA9, 11);
53
       sub 40104B(&c, d, a, b, a5[7], 0xF6BB4B60, 16);

 54

      sub 40104B(&b, c, d, a, a5[10], 0xBEBFBC70, 23);
55
      sub_40104B(&a, b, c, d, a5[13], 0x289B7EC6, 4);
56
      sub 40104B(&d, a, b, c, *a5, 0xEAA127FA, 11);
57
      sub_40104B(&c, d, a, b, a5[3], 0xD4EF3085, 16);
58
      sub_40104B(&b, c, d, a, a5[6], 0x4881D05, 23);
      sub_40104B(&a, b, c, d, a5[9], 0xD9D4D039, 4);
```

□每一轮轮函数的第6个参数均为常量值,经对比发现,这64个常量值与MD5算法中的64个加法常数相对应,第7个参数和MD5算法的移位的位数相对应。



□为了进一步验证该程序的核心算法是MD5算法的猜想,可以选择一个轮函数进行分析,比如 sub_401028函数,与MD5算法中循环运算中的第一个轮函数相对应

FF(a,b,c,d,Mj,Ti,s)表示 a = b+((a+F(b,c,d)+Mj+Ti)<<<s)

```
📜 IDA View-A 🔀
                                📳 Pseudocode-B 🔀
                                                 O Hex View-1 🔣
                                                                 A Structures 🔀
                                                                                Enums X
                                                                                               Maria Imports 🔣
                                                                                                            Exports 🔣
  1int cdecl sub 401370(int *a, int b, int c, int d, int a5, int t, int s)
      int result; // eax@1
      char v8; // [sp+Ch] [bp-40h]@1
                                                                        1 F(b,c,d) (b \land c) \lor (b \land d)
                                           (x & y) | ((~x) & z)
      memset(&v8, 0xCCu, 0x40u);
      *a += t + a5 + sub 40100A(b, c, d);
      *a = sub 401023(*a, s); -
      result = b + *a:
                                                 循环左移s位
      *a = result:
      return result;
12 3
```

7

MD5 Compression Function

每一轮包含对缓冲区ABCD的16步操作所组成的一个序列。

$$a \leftarrow b + ((a + g(b,c,d) + X[k] + T[i]) <<< s)$$

其中,

a,b,c,d = 缓冲区的四个字,以一个给定的次序排列;

g = 基本逻辑函数F,G,H,I之一;

<<<s = 对32位字循环左移s位

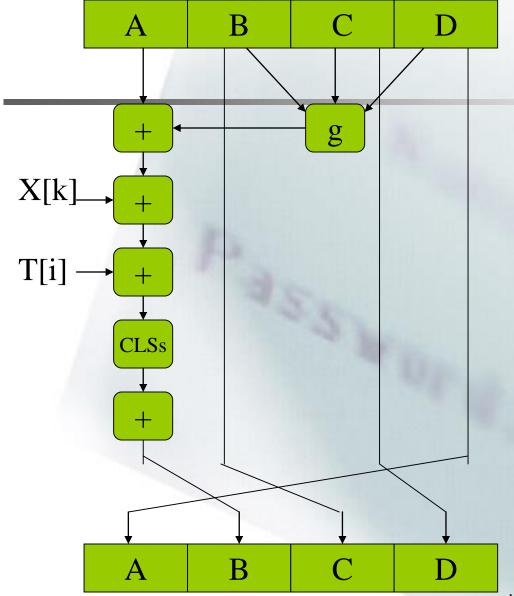
 $X[k] = M[q \times 16 + k] = 在第q个512位数据块中的第k个32位字$

T[i] =表T中的第i个32位字;

+ = 模 2³²的加;







Function g g(b,c,d)

1 F(b,c,d) $(b \land c) \lor (b \land d)$

2 G(b,c,d) $(b \land d) \lor (c \land d)$

 $3 \text{ H(b,c,d)} \text{ b} \oplus \text{c} \oplus \text{d}$

4 I(b,c,d) $c \oplus (b \lor d)$

$$\rho_2 i = (1+5i) \mod 16$$

$$\rho_3 i = (5+3i) \mod 16$$

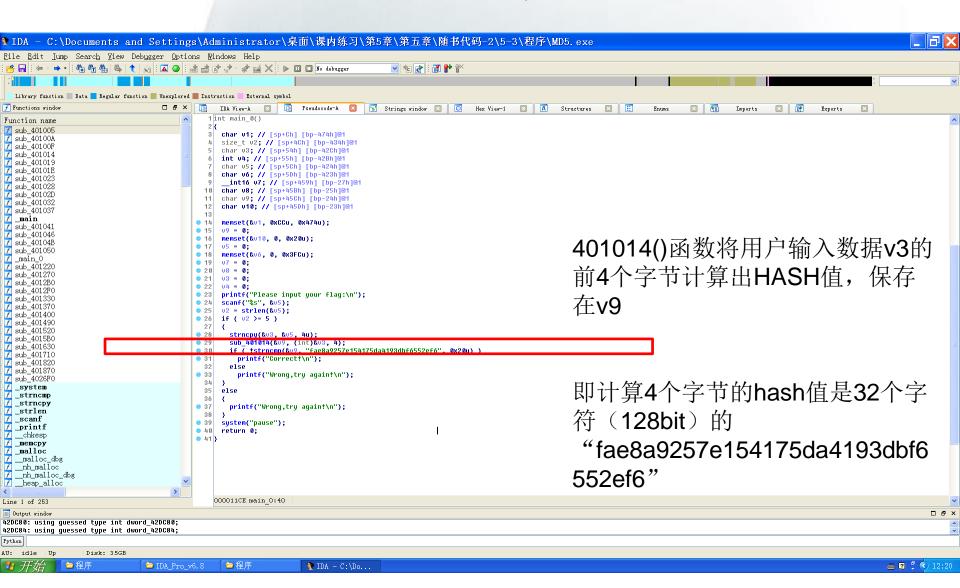


□分析至此,无论是数据填充还是轮函数,可以确定改程序的核心算法是MD5算法,完成轮函数的计算后,程序又调用了函数sub_401032()对4个变量进行了移位操作,然后再进行链接得到最后的散列值。

```
📳 Pseudocode-A 🔀
                                  O Hex View-1 🛛 🐧 Structures 🔀
                                                                        Enums
                                                                                        Imports 🖂
                                                                                                         Exports 🖂
      void *v9; // [sp+4Ch] [bp-20h]@1
      int v10; // [sp+50h] [bp-1Ch]@1
      int v11; // [sp+54h] [bp-18h]@1
     int v12; // [sp+58h] [bp-14h]@1
     int v13; // [sp+5Ch] [bp-10h]@1
     int v14; // [sp+60h] [bp-Ch]@1
      size t v15; // [sp+64h] [bp-8h]@1
     unsigned int i; // [sp+68h] [bp-4h]@1
 16
      memset(&v8, 0xCCu, 0x60u);
17
     v9 = malloc(0x40u);
      v15 = sub_401046((int)&v14, a2, a3);
      sub_401050(&013, &012, &011, &010);
     for ( i = 0; i < v15 >> 6; ++i )
 22
23
        sub_40100F(v9, (void *)((i << 6) + v14));
24
        sub_401037((int)&v13, (int)&v12, (int)&v11, (int)&v10, (int)v9);
      v3 = sub 401032(v10);
27
      v4 = sub_401032(v11);
      v5 = sub 401032(v12);
      v6 = sub 401032(v13);
      sprintf(a1, "%08x%08x%08x%08x", v6, v5, v4, v3);
      sub 403A10((int)v9);
32
      v9 = 0;
933
      return sub_403A10(v14);
```

□由输入的前4个字节计算得出的散列值与字符串"fae8a9257e154175da4193dbf6552ef6"进行比较,然后根据strncmp()的比较结果输出Correct或Wrong。由于参与计算散列值的字符串长度只有4个字节,因此可以通过暴力破解的方式得到正确的flag。







- @练习:
 - □逆向MD5.EXE, 提交flag。

