

汇编语言与逆向工程

北京邮电大学 2019年3月





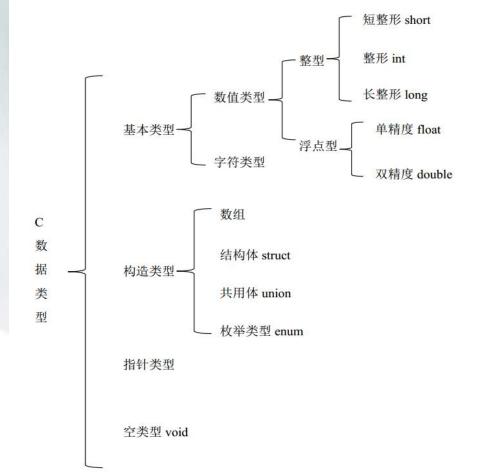
- @一. 基本数据类型
- @二.流程控制语句
- @三. 变量表现形式







@ C语言基本的数据类型









- □本小节介绍基本类型和指针类型在汇编中的表现形式
- □构造类型将在下一章介绍
- □空类型是需要转化为其他形式的类型





- □内存中任何类型的变量,都以字节的形式存储 和运行于内存中
 - 〇一个字节也就是由8个二进制数组成
 - 〇一个十六进制数可用4个二进制数表示
 - 〇一个字节由两个十六进制数表示
 - O\windows中,一个字等于两个字节
 - ○32位程序和64位程序,只需要记住计算机在处理时 只对8字节,4字节,2字节和1字节进行处理
 - ❖计算机的处理"只看字节不看类型"

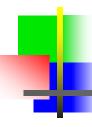




- □用一个C语言和汇编对比的例子,从汇编看C 语言基本数据类型
 - ○定义了基本类型的数组,使用相应的指针指向这些 数组
 - ○通过指针自加的方式,让大家认识基本类型在汇编 中的表现形式



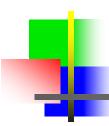




```
Int main(int argc,char *argv[])
{
      /* define array */
      short shortValue[4]={100,};
      int intValue[4]={200,};
      long longValue[4]={300,};
      float floatValue[4]={400.1,};
      double doubleValue [4] = \{500.02,\};
      char charValue [4] = \{48,\};
      /* define array */
      int i;
      /* define points */
      short *pShortValue=shortValue;
      int *pIntValue=intValue;
      long *pLongValue=longValue;
      float *pFloatValue=floatValue;
      double *pDoubleValue=doubleValue;
      char *pCharValue=charValue;
      /* define points */
                              北邮网安学院 崔宝江
```









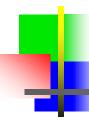




```
show the form of data type in the memory */
   printf("shortValue: \n");
   for (i=0; i<4; i++)
           printf("shortValue%d: %p\n",i,pShortValue);
           pShortValue++;
   printf("intValue: \n");
   for(i=0;i<4;i++)
           printf("intValue%d: %p\n",i,pIntValue);
           pIntValue++;
   printf("longValue: \n");
   for (i=0; i<4; i++)
           printf("longValue%d: %p\n",i,pLongValue);
           pLongValue++;
                                北邮网安学院 崔宝江
```







```
printf("floatValue: \n");
for (i=0; i<4; i++)
         printf("floatValue%d: %p\n",i,pFloatValue);
         pFloatValue++;
printf("doubleValue: \n");
for (i=0; i<4; i++)
         printf("doubleValue%d: %p\n",i,pDoubleValue);
         pDoubleValue++;
printf("charValue: \n");
for (i=0; i<4; i++)</pre>
         printf("charValue%d: %p\n",i,pCharValue);
         pCharValue++;
/* show data type in the memory */
system("pause");
return0;
```



cm "C:\Documents and Settings\Administrator\桌面\3-1 backup\Debug\3-1-1.exe" - □ × pShortValue: 0012FF78 pIntValue: 0012FF68 pLongValue: 0012FF58 pFloatValue: 0012FF48 pDoubleValue: 0012FF28 pCharValue: 0012FF24 shortValue: shortValue0: 0012FF78 shortValue1: 0012FF7A shortValue2: 0012FF7C shortValue3: 0012FF7E intValue: intValue0: 0012FF68 intValue1: 0012FF6C intValue2: 0012FF70 intValue3: 0012FF74 longValue: longValue0: 0012FF58 longValue1: 0012FF5C longValue2: 0012FF60 longValue3: 0012FF64 floatValue: floatValue0: 0012FF48 floatValue1: 0012FF4C floatValue2: 0012FF50 floatValue3: 0012FF54 doubleValue: doubleValue0: 0012FF28 doubleValue1: 0012FF30 doubleValue2: 0012FF38 doubleValue3: 0012FF40 charValue: charValue0: 0012FF24 charValue1: 0012FF25 charValue2: 0012FF26 charValue3: 0012FF27 请按任意键继续..._



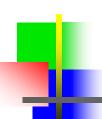


@整型数和浮点数在内存中表示:

```
[ebp+var 18], 0C8h
mov
        ecx, ecx
xor
        [ebp+var 14], ecx
mov
        [ebp+var 10], ecx
                                 整形数
mov
        [ebp+var C], ecx
mov
        [ebp+var 28], 12Ch
mov
        edx, edx
xor
        [ebp+var 24], edx
mov
        [ebp+var 20], edx
mov
        [ebp+var_1C], edx
mov
        [ebp+var 38], 43C80CCDh
mov
        eax, eax
xor
        [ebp+var 34], eax
MOV
                                   浮点数
        [ebp+var 30], eax
mov
        [ebp+var 20], eax
mov
        [ebp+var 58], 0EB851EB8h
mov
        [ebp+var 54], 407F4051h
mov
```







□浮点数运算

〇x86使用的是浮点寄存器,Intel提供了8个128位的寄存器,xmm0~xmm7,每一个寄存器可以存放4个(32位)单精度的浮点数。



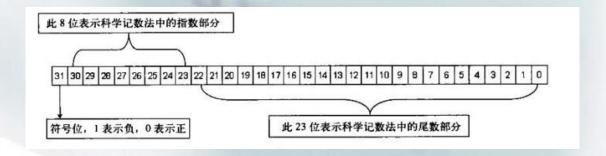


- @以浮点数400.1和500.02为例
 - □这两个数在内存中的十六进制表现形式分别为 0x43C80CCD和0x407F4051EB851EB8
 - □float类型在内存中占4字节,需要经过IEEE编码
 - □编码方式如下:最高位用于表示符号,剩余31 位中,8位用于表示指数,其余用于表示尾数





□编码方式如下:最高位用于表示符号,剩余31 位中,8位用于表示指数,其余用于表示尾数





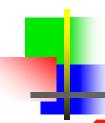




```
lea
        edx, [ebp+var 8]
        [ebp+var 64], edx
mov
Iea
        eax, [ebp+var 18]
                                   pShortValue = shortValue
mov
        [ebp+var 68], eax
        ecx, [ebp+var 28]
1ea
        [ebp+var 6C], ecx
mov
        edx, [ebp+var 38]
lea
        [ebp+var 70], edx
mov
1ea
       eax, [ebp+var 58]
        [ebp+var_74], eax
mov
        ecx, [ebp+var 50]
1ea
        [ebp+var 78], ecx
mov
        edx, [ebp+var 78]
MOV
push
        edx
MOV
        eax, [ebp+var 74]
push
        eax
                                 打印指针pShortValue的值
        ecx, [ebp+var 70]
mov
push
        ecx
        edx, [ebp+var 60]
mov
push
        edx
        eax, [ebp+var 68]
mov
push
        eax
        ecx, [ebp+var 64]
mov
push
        ecx
        offset aPshortvaluePPi ; "pShortValue: %p\npIntValue: %p\npLonqVa"...
push
```



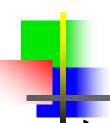




- □例
 - OpShortValue指针
 - OshortValue数组是存储在栈上
 - ○上图中[ebp+var_8], [ebp+var_64]是一个指针, 存储的是shortValue数组的地址,指向shortValue 数组。







@打印的部分:

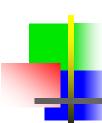
```
🗾 🚄 🖼
        eax, [ebp+var_64]
mov
push
        eax
        ecx, [ebp+var 60]
mov
push
        ecx
        offset aShortvalueDP; "shortValue%d: %p\n"
push
call
        printf
add
        esp, OCh
        edx, [ebp+var 64]
mov
        edx, 2
add
        [ebp+var 64], edx
mov
        short loc 4010F9
jmp
```





- □取出了指针所指向的地址,然后依次打印出了数组的内容,其中指针的自加,即add eax,2,因为是short类型,一个数占用两个字节。
- □注意看看int指针和double指针的自加。





```
ecx, [ebp+var_68]
mov
push
        edx, [ebp+var_60]
mov
push
        offset aIntvalueDP; "intValue%d: %p\n"
push
        _printf
call
add
        esp, OCh
        eax, [ebp+var 68]
mov
        eax, 4
add
mov
        [ehn+var 68]. eax
        short loc 40113E
jmp
```

```
ecx, [ebp+var 74]
mov
push
        edx, [ebp+var_60]
mov
push
        offset aDoublevalueDP; "doubleValue%d: %p\n"
push
call
        printf
add
        esp. OCh
        eax, [ebp+var_74]
mov
        eax, 8
add
mou
        [ehn+uar 74], eax
        short loc 40120D
jmp
```





同样是指针的自加,不同的数据类型在汇编中的表现形式就十分不同,而且在内存中,均是以字节为单位进行运算。





- @一. 基本数据类型
- @二.流程控制语句
- @三. 变量表现形式





- @流程控制语句在汇编中的表现形式
 - □C语言基本的选择,循环等流程控制块在汇编 中的表现形式





- □ (1) if, else if, else选择控制块
- □(2)switch case选择控制块
- □(3)while/for/do循环控制块





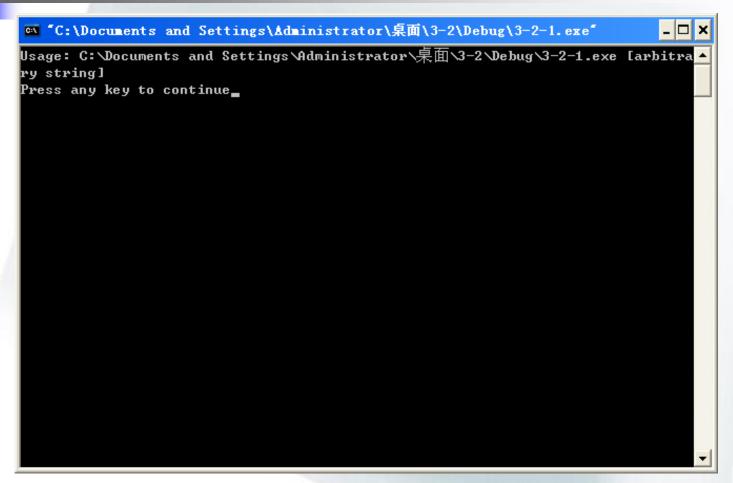
@if语句 (vc++ 6.0 debug版本)

```
3-2-1
Int main(int argc,char *argv[])
{
    if(argc<2)
    {
        printf("Usage: %s [arbitrary string]\n",argv[0]);
    }
    return 0;
}</pre>
```



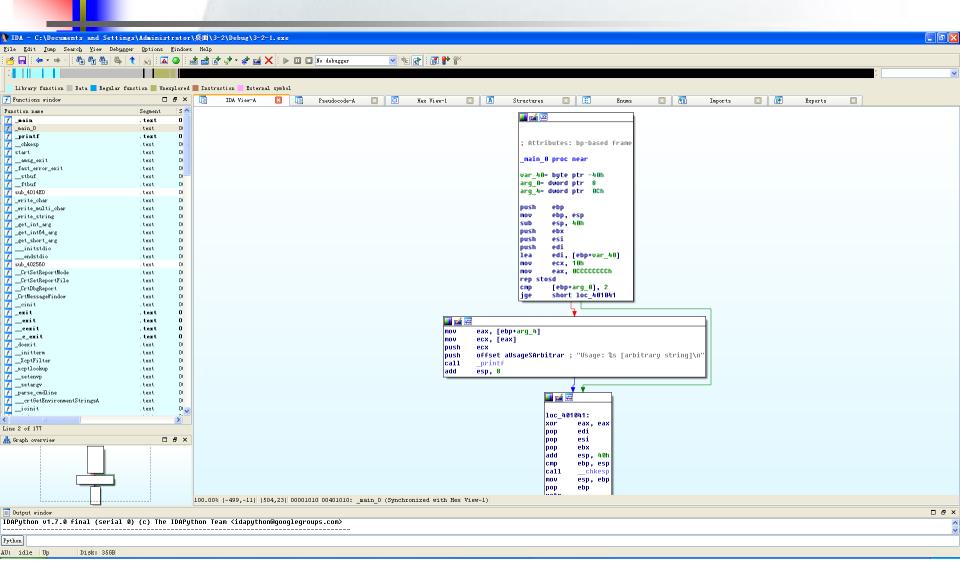




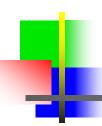












○可以通过ida清楚地看到if语句控制块的模样,if argc< 2,在汇编中是一句jge short loc_401041代码,如果大于等于2,则跳出,小于,执行printf函数。

```
[ebp+arq 0], 2
                   CMP
                   jge
                            short loc 401041
💶 🚄 🖼
        eax, [ebp+arg 4]
mov
        ecx, [eax]
mov
push
        ecx
        offset aUsageSArbitrar; "Usage: %s [arbitrary string]\n"
push
        printf
call
        esp, 8
add
                         loc_401041:
```



北邮网安学院 崔宝江

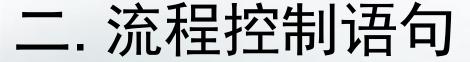


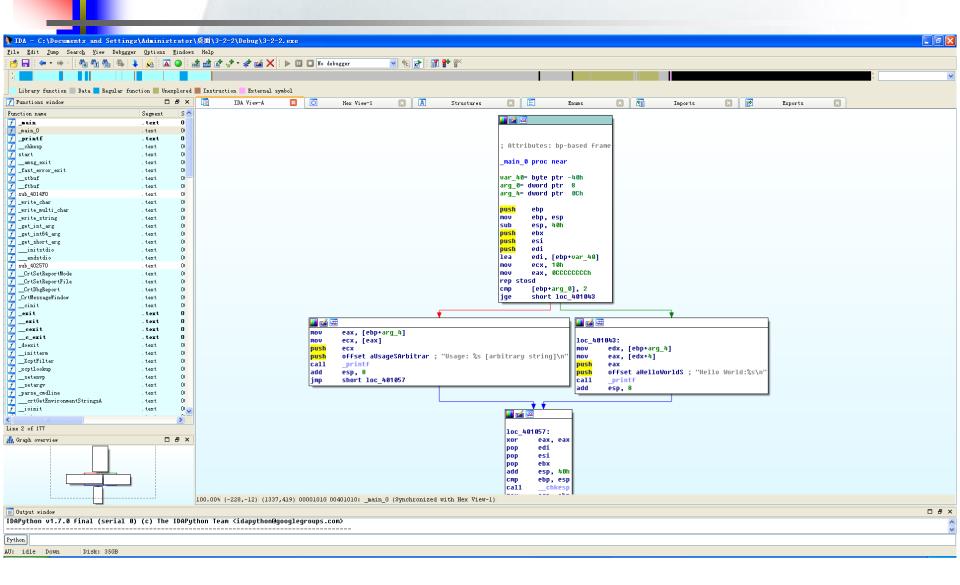


@if else控制块 (vc++ 6.0 debug版本)

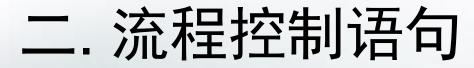
```
3-2-2
Int main(int argc, char *argv[])
      if (argc<2)
            printf("Usage: %s [arbitrary string]\n",argv[0]);
      else
            printf("Hello World:%s\n",argv[1]);
      return0;
```









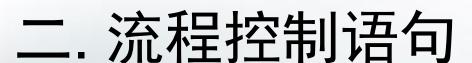


□用ida打开,进行分析

```
[ebp+arg_0], 2
                                               cmp
                                                       short loc 401043
                                               jge
🗾 🚄 🖼
                                                                  eax, [ebp+arq 4]
mov
        ecx, [eax]
                                                                  loc 401043:
mov
                                                                          edx, [ebp+arg_4]
push
                                                                  mov
        offset aUsageSArbitrar; "Usage: %s [arbitrary string]\n"
                                                                  mov
                                                                          eax, [edx+4]
push
call
       printf
                                                                  push
                                                                          offset aHelloWorldS ; "Hello World:%s\n"
add
        esp, 8
                                                                  push
imp
        short 1oc_401057
                                                                  call
                                                                          printf
                                                                  add
                                                                          esp, 8
                                                 loc 401057:
```

OJGE/JNL 大于或等于转移

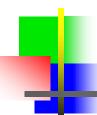




- □和刚刚的if控制块相比,if else控制块多出来 了一个分支,使得cmp之后,必须选择其中之 一进行执行,而且也没有多余的分支可以选择
 - ○大于等于2选择右边的基础块
 - 〇小于2选择左边的基础块



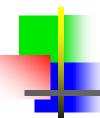




□if else if else控制块(vc++ 6.0 debug版本)

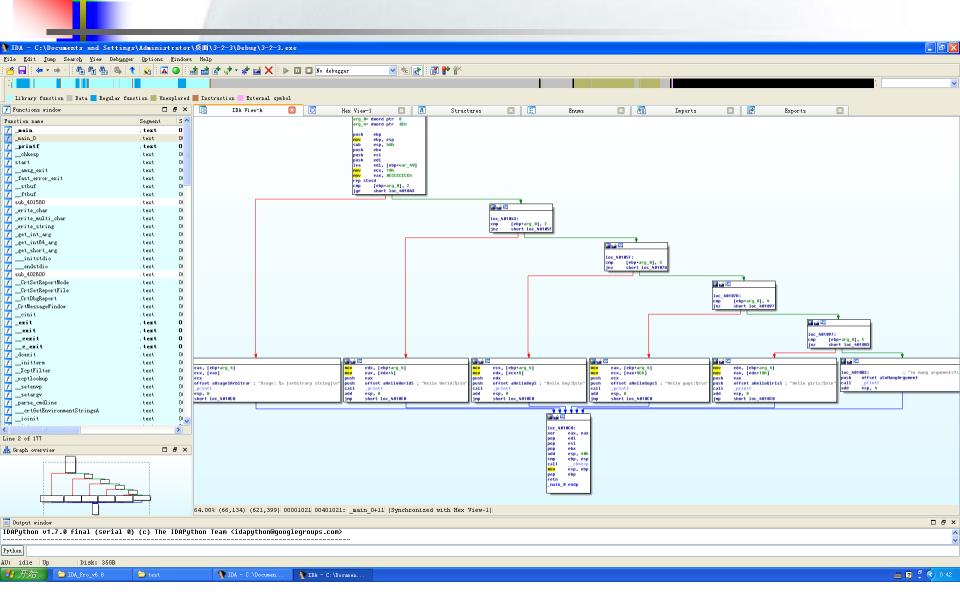


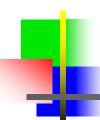




```
3-2-3
Int main(int argc, char *argv[])
        if(argc<2)</pre>
                   printf("Usage: %s [arbitrary string]\n",argv[0]);
        else if(argc==2)
                   printf("Hello World:%s\n",argv[1]);
        else if(argc==3)
                   printf("Hello boy:%s\n",argv[2]);
        else if(argc==4)
                   printf("Hello guys:%s\n",argv[3]);
        else if(argc==5)
                   printf("Hello girls:%s\n",argv[4]);
        else
                   printf("So many arguments!\n");
北邮网安学院
        return0;
```







OJnz 条件转移指令。结果不为零(或不相等)则转 移



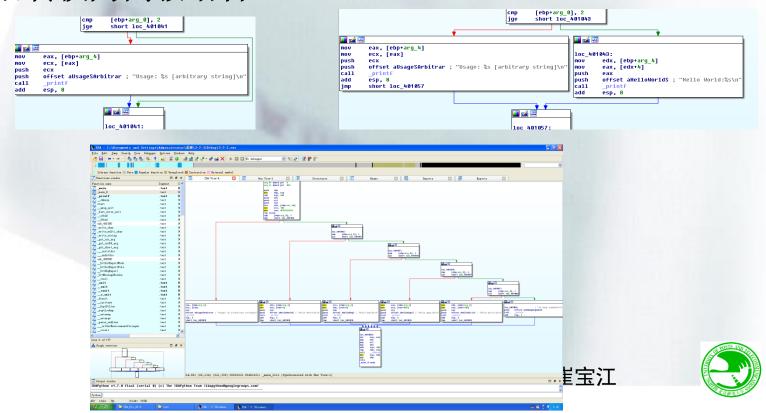




□通过if else if else控制块全貌图,可以明显地看到,程序是先判断一个分支,然后依次判断下一个else if分支,这样依次下去,每个判断语句做为其中的一条分支。



@ 通过if, if else, if else if else控制块,可以从ida的图形上清楚地看到如何去识别一个选择流程控制块,然后转换为高级语言。

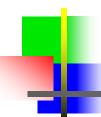




- □ (1) if, else if, else选择控制块
- □(2)switch case选择控制块
- □(3)while/for/do循环控制块







□switch case控制块 (vc++ 6.0 debug版本)

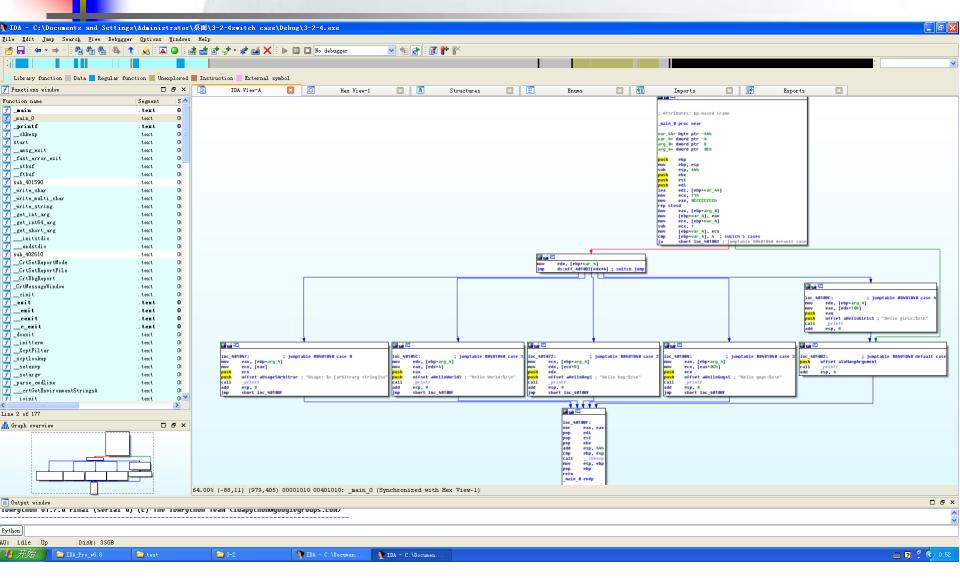






```
3-2-4
Int main(int argc, char *argv[])
       switch (argc)
                case 1:
                         printf("Usage: %s [arbitrary string]\n",argv[0]);
                         break;
                case 2:
                         printf("Hello World:%s\n",argv[1]);
                         break;
                case 3:
                         printf("Hello boy:%s\n",argv[2]);
                         break;
                case 4:
                         printf("Hello guys:%s\n",argv[3]);
                         break;
                case 5:
                         printf("Hello girls:%s\n",argv[4]);
                default:
                         printf("So many arguments!
       };
       return0;
```





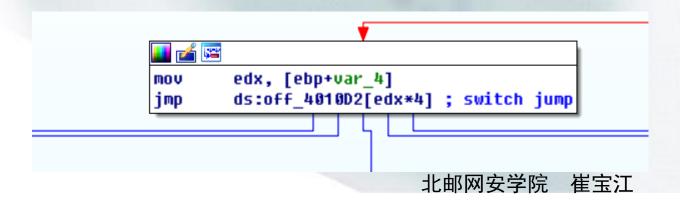


- □从控制流程图上将其与上一小节讲的if else if作一下比较
- □switch case控制块的左边有点类似于分发器,由 一个基本块来决定执行哪一块函数功能。





- @该基本块的汇编代码如下:
 - □将选择的序号值给了edx,根据edx,jmp到off_4010D2这个table中的某个地址。
 - □这一处也就是和if else语句明显的不同之处,将要执行的地址存放到了一个数组里面,数组的每一个元素都是一个地址。



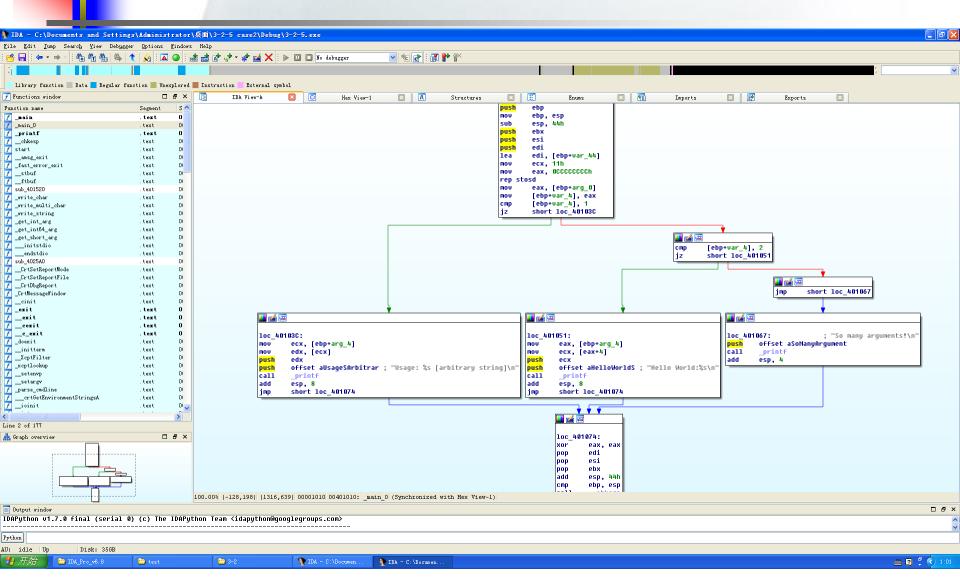




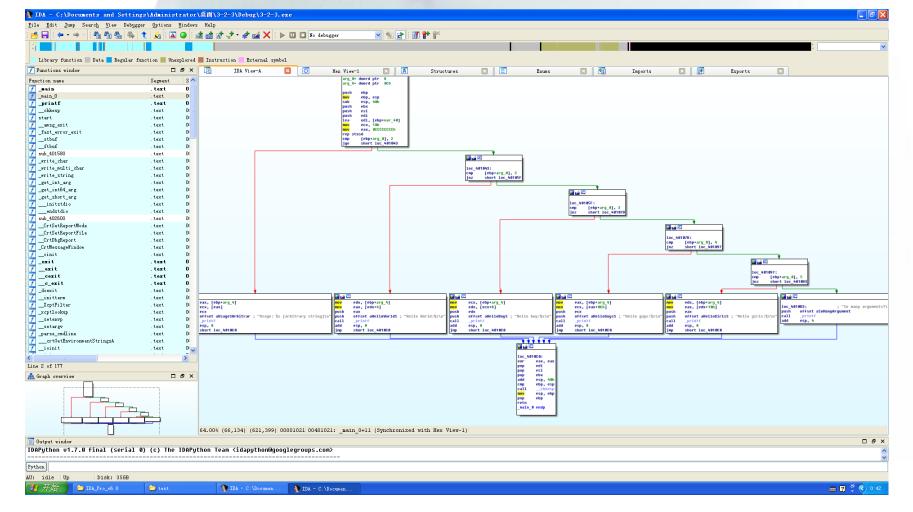
□减少case分支,控制块全貌图又会发生什么变化





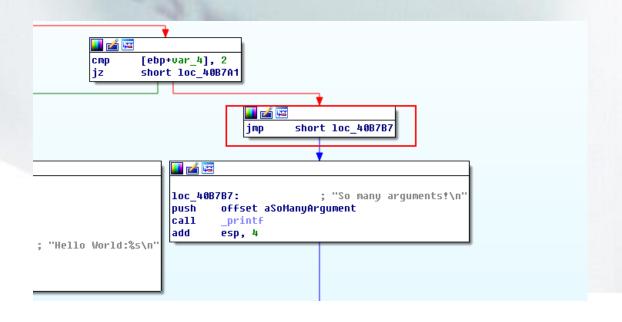


® 和if else if选择控制块流程相比较,二者十分相似的





- □除了在最后switch case选择控制块使用了 default,使得程序有了一个单入单出的jmp指令
- □if else if选择控制块,则没有这个单入单出的 jmp指令基础块







- □前面的case值都是简单而且单增,线性的
- □如果改变其中一个case值为255,整个选择控制块结构又会发生什么变化呢?



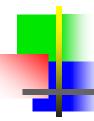




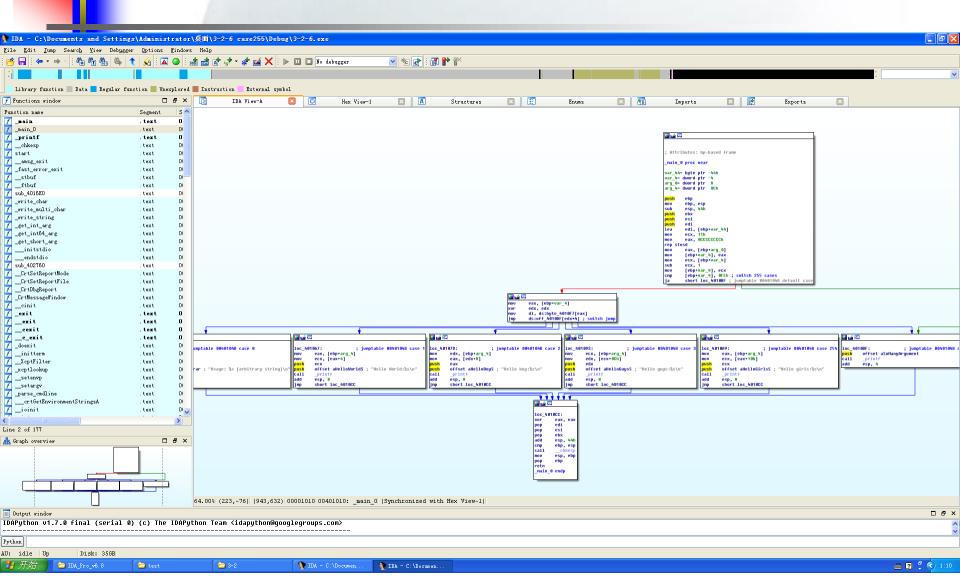
#线性case值 (vc++ 6.0 debug版本)







```
3-2-6
Int main(int argc,char *argv[])
        switch (argc)
                  case 1:
                            printf("Usage: %s [arbitrary string]\n",argv[0]);
                            break;
                  case 2:
                            printf("Hello World:%s\n",argv[1]);
                            break;
                  case 3:
                            printf("Hello boy:%s\n",argv[2]);
                            break;
                  case 4:
                            printf("Hello guys:%s\n",argv[3]);
                            break;
                  case 255:
                            printf("Hello girls:%s\n",argv[4]);
                            break;
                  default:
                            printf("So many arguments!\n");
        };
                                               北邮网安学院 崔宝江
        return0;
```



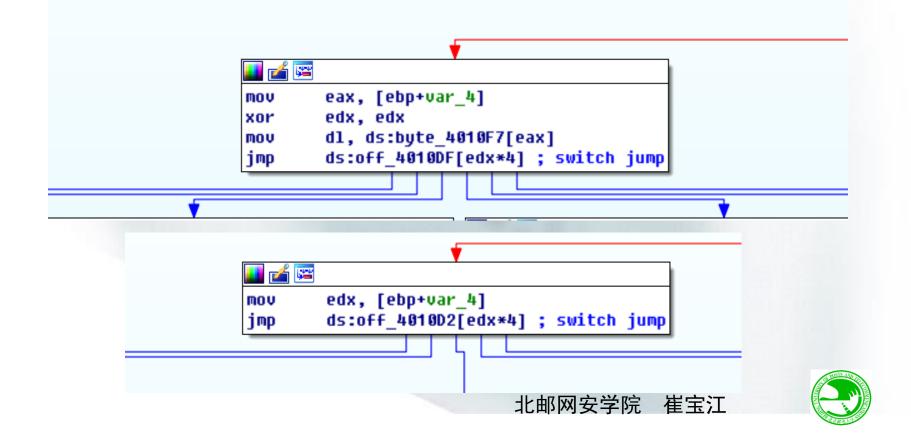


- □可以看到非线性的switch结构和之前线性的 switch结构相比,从控制流结构上似乎并没有 什么不同
- □都是由一个类似分发器的基础块根据我们的输入,jmp到相应的地址。





□但是负责分发的那个基础块则有很大的不同





- @二者相比,多出来了一张表
 - □即一个数组(简称为索引表)





- □这张表由255个元素组成,数组的大小由我们 case值最大的确定即255
- □程序根据输入的case值,在第一张表中取索引值,然后在第二个地址数组中,获取相应的地址进行跳转

off_4010DF dd offset loc_401052, offset loc_401067, offset loc_40107D ; DATA XREF: _main_0+3B1r dd offset loc_401093, offset loc_4010A9, offset loc_4010BF ; jump table for switch statement





- □将两张表结合起来看,可以得到以下结论
 - ○根据case值从索引表里获取索引,根据索引从地址 数组里获取地址,并跳转
 - ○索引数组中均为5的索引全部都指向的default分支,其余的分支均为case值对应的分支。

```
mov eax, [ebp+var_4]
xor edx, edx
mov dl, ds:byte_4010F7[eax]
jmp ds:off_4010DF[edx*4]; switch jump
```



② 这些并不是switch控制流结构的全部,讲解的这些东西仅仅是作为入门,抛砖引玉,希望能提高大家自我学习的兴趣,查阅资料进行深入的学习





- □(1)if,elseif,else选择控制块
- □(2)switch case选择控制块
- □(3)while/for/do循环控制块







- □(3) while/for/do循环控制块
 - Owhile循环控制块
 - Ofor循环控制块
 - Odo循环控制块



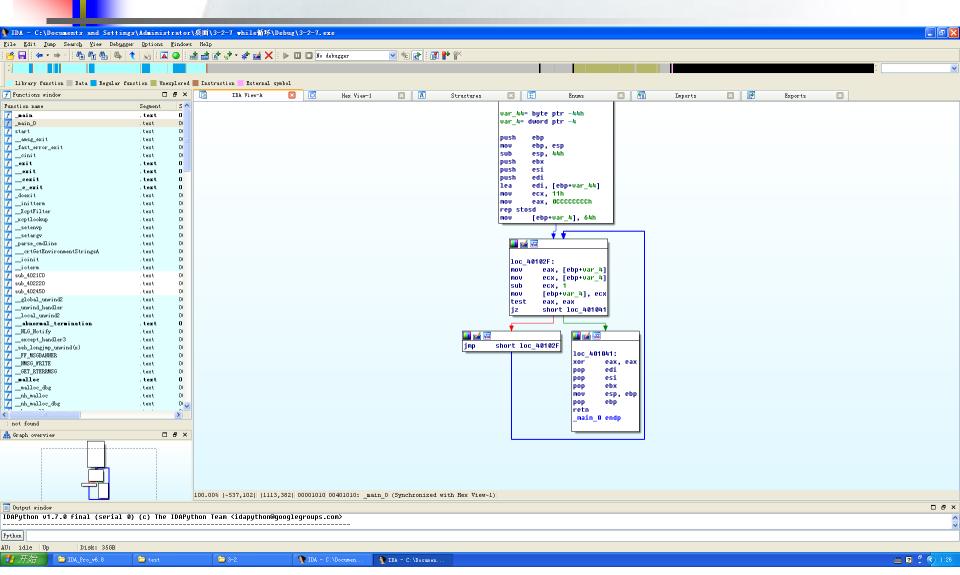


while循环 (vc++ 6.0 debug版本)

```
3-2-7
Int main()
{
    int i=100;
    while(i--)
    {
       return0;
}
```









②我们可以看到,while循环有两次跳转,所在的循环控制块一定是由闭合的基本块组成,循环,顾名思义,一定是闭合的。





```
var_44= byte ptr -44h
         var_4= dword ptr -4
         push
                 ebp
         mov
                 ebp, esp
         sub
                 esp, 44h
         push
                 ebx
                 esi
         push
         push
                 edi
                 edi, [ebp+var_44]
         lea
                 ecx, 11h
         mov
         mov
                 eax, OCCCCCCCCh
         rep stosd
         mov
                 [ebp+var_4], 64h
           1oc_40102F:
                   eax, [ebp+var_4]
           mov
           mov
                   ecx, [ebp+var_4]
           sub
                   ecx, 1
                   [ebp+var_4], ecx
           mov
           test
                   eax, eax
           jz
                   short loc_401041
                           3
🗾 🚄 🖼
        short 1oc_40102F
jmp
                           loc_401041:
                           xor
                                   eax, eax
                           pop
                                   edi
                                   esi
                           pop
                                   ebx
                           pop
                           mov
                                   esp, ebp
                           pop
                                   ebp
                           retn
                           _main_0 endp
```



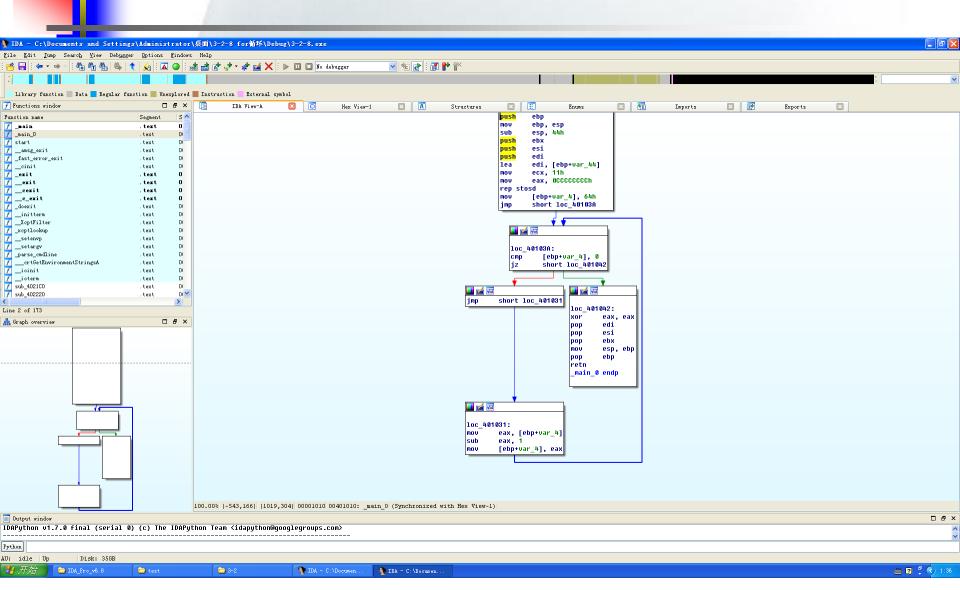


@for循环 (vc++ 6.0 debug版本)

```
3-2-8
Int main()
{
    int i=100;
    for(;i;i--)
    {
        return0;
}
```



一、公子里拉生儿五人





□对于for循环同样有两次跳转,整个循环的判断 逻辑也和while表示式的运算顺序一模一样, 在汇编中,能清楚地看到代码逻辑的执行。



```
sub
                esp, 44h
                ebx
        push
                esi
        push
        push
                edi
        1ea
                edi, [ebp+var_44]
                ecx, 11h
        MOV
                eax, OCCCCCCCCh
        mov
        rep stosd
        MOV
                [ebp+var_4], 64h
        jmp
                short loc_40103A
            📕 🏄 🖼
           loc_40103A:
           cmp
                   [ebp+var_4], 0
           jΖ
                   short 1oc_401042
💶 🚄 🖼
        short loc_401031
jmp
                          loc_401042:
                          xor
                                  eax, eax
                                  edi
                          pop
                                  esi
                          pop
                                  ebx
                          pop
                                  esp, ebp
                          MOV
                          pop
                                  ebp
                          retn
                           _main_0 endp
loc_401031:
        eax, [ebp+var_4]
MOV
sub
        eax, 1
        [ebp+var_4], eax
mov
```

```
var_44= byte ptr -44h
         var_4= dword ptr -4
                  ebp
         push
         mov
                  ebp, esp
                  esp, 44h
         sub
         push
                  ebx
                  esi
         push
         push
                  edi
                  edi, [ebp+var_44]
         lea
                  ecx, 11h
         mov
         mov
                  eax, OCCCCCCCCh
         rep stosd
                  [ebp+var_4], 64h
         mov
             💶 🚄 🖼
            loc_40102F:
                    eax, [ebp+var_4]
            MOV
            mov
                    ecx, [ebp+var_4]
                    ecx, 1
            sub
            MOV
                    [ebp+var_4], ecx
            test
                    eax, eax
            jz
                    short loc 401041
💶 🚄 🖼
                            <u></u>
jmp
        short loc_40102F
                            loc_401041:
                            xor
                                     eax, eax
                                     edi
                            pop
                                     esi
                             pop
                                     ebx
                            pop
                                     esp, ebp
                             mov
                                     ebp
                            pop
                            retn
                             _main_0 endp
```

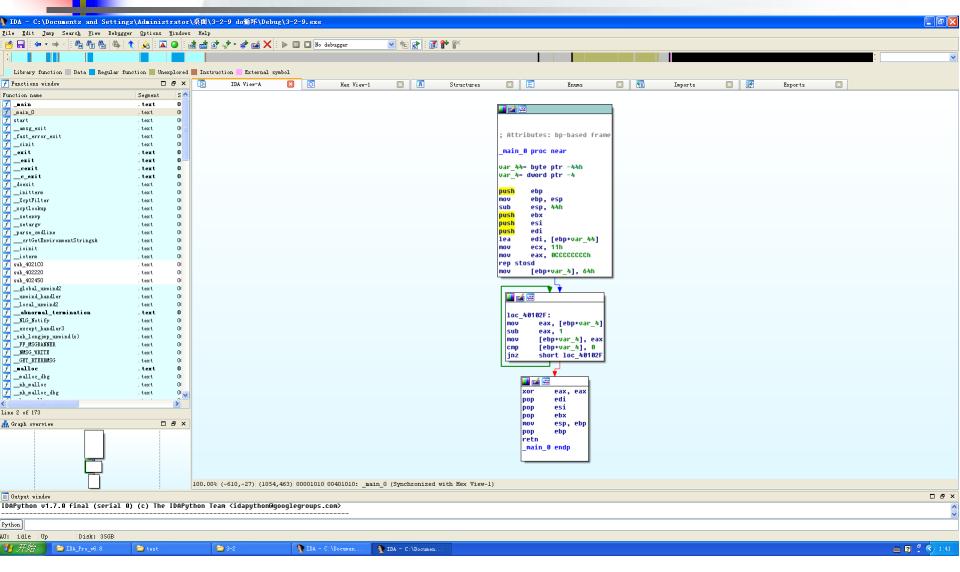


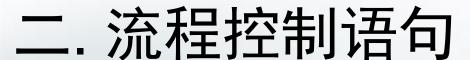
@do循环 (vc++ 6.0 debug版本)

```
3-2-9
Int main()
{
    int i=100;
    do
    {
        i--;
    } while(i);
    return0;
}
```

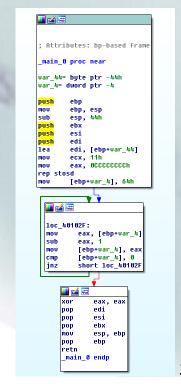








®可以看到do循环只有一次跳转,这也是为 什么do循环的效率要更高一些的原因。







以上就是三种循环的简单对比,在逆向分析过程中,循环代码都是很好辨认的代码





- @一. 基本数据类型
- @二.流程控制语句
- @三. 变量表现形式





- □在之前的学习中,大家已经基本了解了栈结构
 - ,接触到了存储在栈中的局部变量
- □除了局部变量,还需要了解一下
 - ○全局变量
 - ○静态变量





- □局部变量的作用域属于函数作用域,在"{}"语句内定义的变量,只能在定义其的"{}"语句内才能访问到
- □全局变量则属于进程作用域

- □静态变量存在于程序的整个生命周期,作用域 可以为
 - ○进程全局
 - ○文件内部
 - ○函数内部





□PE(Windows下可执行程序)文件包括以下节区:

- **O1.textbss/BSS**
 - ❖BSS段通常是用来存放程序中未初始化的全局变量的一块内存区域。属于静态内存分配。

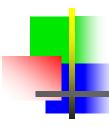
O2.text/CODE

- *代码段通常是指用来存放程序执行代码的一块内存区域。
- ❖这部分区域的大小在程序运行前就已经确定,并且内存区域属于只读。
- ❖在代码段中,也有可能包含一些只读的常量

○3.rdata

*只读数据段





04.data

❖数据段通常是指用来存放程序中已初始化的全局变量的一块内存区域。属于静态内存分配。

○5.idata

❖导入段。包含程序需要的所有DLL文件信息。

○6.edata

❖导出段。包含所有提供给其他程序使用的函数和数据。

O7.rsrc

*资源数据段,程序需要用到的资源数据。

○8.reloc

❖重定位段。如果加载PE文件失败,将基于此段进行重新 调整。

北邮网安学院 崔宝江





- @(1)栈中的局部变量
- @ (2) 全局变量
- @ (3) 全局静态变量和局部静态变量







- @ (1) 栈中的局部变量
 - □局部变量在栈中的分布 (vc++ 6.0 debug版本)

```
3-3-1
Int main(int argc, char *argv[])
{
    char str1[20]={0,};
    char *p1 = str1;
    int intValue=80;
    printf("%d\n", argc);
    return0;
}
```





- □1. 20个长度的空字符串
 - ○00401028-0040103E,可看到程序将栈中刚好20 个字节的长度置0,

```
.text:00401028
                                        [ebp+var 14], 0
                                mov
.text:0040102C
                                        eax, eax
                                xor
.text:0040102E
                                        [ebp+var 13], eax
                                mov
.text:00401031
                                        [ebp+var F], eax
                                mov
.text:00401034
                                        [ebp+var B], eax
                                mov
.text:00401037
                                        [ebp+var 7], eax
                                mov
.text:0040103A
                                        [ebp+var 3], ax
                                mov
.text:0040103E
                                        [ebp+var 1], al
                                mov
.text:00401041
                                        ecx, [ebp+var 14]
                               1ea
.text:00401044
                                        [ebp+var_18], ecx
                                mov
.text:00401047
                                        [ebp+var 10], 50h
                                MOV
.text:0040104E
                                        edx, [ebp+arq 0]
                                mov
.text:00401051
                               push
                                        edx
.text:00401052
                                push
                                        offset aD
.text:00401057
                                call
                                         printf
                                       北邮网安学院
                                                       崔宝江
```



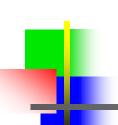


□从[ebp+var_14](ebp-20)到[ebp+var_1](ebp-1)之间的栈空间均被初始化。

```
.text:00401028
                                mov
                                         [ebp+var 14], 0
.text:0040102C
                                         eax, eax
                                xor
.text:0040102E
                                         [ebp+var_13], eax
                                mov
.text:00401031
                                         [ebp+var F], eax
                                mov
.text:00401034
                                         [ebp+var B], eax
                                mov
.text:00401037
                                         [ebp+var 7], eax
                                mov
.text:0040103A
                                         [ebp+var 3], ax
                                mov
                                         [ebp+var 1], al
.text:0040103E
                                mov
.text:00401041
                                         ecx, [ebp+var 14]
                                lea
                                         [ebp+var 18], ecx
.text:00401044
                                mov
.text:00401047
                                         [ebp+var 10], 50h
                                mov
.text:0040104E
                                         edx, [ebp+arq 0]
                                mov
.text:00401051
                                push
                                         edx
.text:00401052
                                         offset aD
                                                           ; ''%d\n''
                                push
.text:00401057
                                call
                                          printf
```

```
= byte ptr -5Ch
.text:00401010 var 5C
                               = dword ptr -1Ch
.text:00401010 var 10
.text:00401010 var 18
                               = dword ptr -18h
                               = byte ptr -14h
.text:00401010 var 14
                               = dword ptr -13h
.text:00401010 var 13
                               = dword ptr -0Fh
.text:00401010 var F
                               = dword ptr -0Bh
.text:00401010 var B
.text:00401010 var 7
                               = dword ptr -7
.text:00401010 var 3
                               = word ptr -3
.text:00401010 var 1
                               = byte ptr -1
.text:00401010 arg 0
                               = dword ptr 8
```

崔宝江



- @2. 指针指向数组
 - □紧接下来的两句指令,[ebp+var_18](ebp-24) 处存储了20个字节数组的起始地址。

```
char *p1 = str1;
```

```
.text:00401028
                                mov
                                         [ebp+var 14], 0
.text:0040102C
                                         eax, eax
                                xor
                                         [ebp+var_13], eax
.text:0040102E
                                 mov
                                         [ebp+var F], eax
.text:00401031
                                mov
                                         [ebp+var B], eax
.text:00401034
                                 mov
.text:00401037
                                         [ebp+var 7], eax
                                 mov
.text:0040103A
                                mov
                                         [ebp+var 3], ax
                                         [ebp+var 1], al
.text:0040103E
                                mov
.text:00401041
                                         ecx. [ebp+var 14]
                                1ea
                                         [ebp+var_18], ecx
.text:00401044
                                mov
.cexc:0040104/
                                         | epp+var ic|, 50n
                                 MOV
.text:0040104E
                                         edx, [ebp+arq 0]
                                 mov
.text:00401051
                                         edx
                                push
.text:00401052
                                         offset aD
                                                           : "%d\n"
                                push
.text:00401057
                                call
                                          printf
```





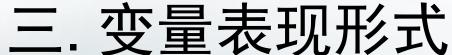
- □3. 整型局部变量
 - ○程序的整型局部变量则存储在了 [ebp+var_1C](ebp-28)处
 - ○而[ebp+arg_0]则是参数argc的值

int intValue=80;

```
.text:00401028
                                mov
                                         [ebp+var 14], 0
.text:0040102C
                                         eax, eax
                                xor
                                         [ebp+var_13], eax
.text:0040102E
                                MOV
.text:00401031
                                         [ebp+var F], eax
                                mov
                                         [ebp+var B], eax
.text:00401034
                                mov
                                         [ebp+var_7], eax
.text:00401037
                                mov
.text:0040103A
                                mov
                                         [ebp+var 3], ax
                                         [ebp+var 1], al
.text:0040103E
                                mov
.text:00401041
                                1ea
                                         ecx, [ebp+var 14]
                                         [ehn+var 18], ecx
text:00401044
                                mnu
                                         [ebp+var 10], 50h
.text:00401047
                                mov
.cexc:0040104E
                                         eax, jeop+arq oj
                                mov
.text:00401051
                                         edx
                                push
.text:00401052
                                         offset aD
                                                           : "%d\n"
                                push
.text:00401057
                                call
                                          printf
```







- @(1)栈中的局部变量
- @ (2) 全局变量
- @ (3) 全局静态变量和局部静态变量





□全局变量的表现形式 (vc++ 6.0 debug版本)

```
3-3-3
int global_var=0x66666666;
int main(int argc,char *argv[])
{
    printf("%d\n",global_var);
    return0;
}
```





□输出全局变量的值,主要看看全局变量 dword 424A30

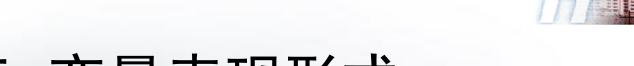
```
mov eax, dword_424A30

push eax
push offset aD ; "%d\n"
call _printf
```

□已经初始化的全局变量所在区段是.data段

.data:00424A30 dword 424A30 dd 66666666h ; DATA XREF: main 0+18îr







□通过ida->View->Open subviews->Segments,可以看到程序中的所有区段

Name	Start	End	R	W	Х	D	L	Align	Base	Туре	Class	AD	es	22	ds	fs	gs
🛟 . text	00401000	00422000	R		Х		L	para	0001	public	CODE	32	0000	0000	0003	FFFF	FFFF
🛟 .rdata	00422000	00424000	R				L	para	0002	public	DATA	32	0000	0000	0003	FFFF	FFFF
😝 . data	00424000	00424000	R	W			L	para	0003	public	DATA	32	0000	0000	0003	FFFF	FFFF
😝 .idata	0042A148	0042A268	R	W			L	para	0004	public	DATA	32	0000	0000	0003	FFFF	FFFF





- @(1)栈中的局部变量
- @ (2) 全局变量
- @ (3) 全局静态变量和局部静态变量



- @ 静态变量分为全局静态变量和局部静态变量
 - □全局静态变量
 - ○全局静态变量和全局变量类似,只是全局静态变量只能在本文件内使用
 - ○全局静态变量等价于编译器限制外部源码文件访问的 全局变量
 - □局部静态变量
 - ○局部静态变量则比较特殊



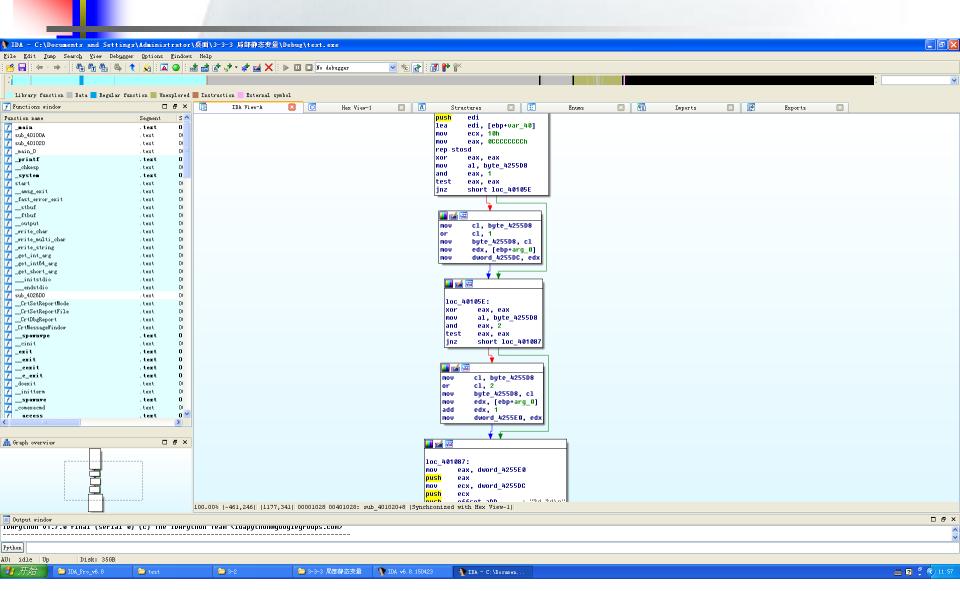
```
□局部静态变量 (vc++ 6.0 debug版本)
void testStaticVar(int i)
     static int staticVar=i;
     static int staticVar2 =i+1;
     printf("%d %d\n", staticVar, staticVar2);
int main(int argc, char *argv[])
     for (int i=1; i <=5; i++)
           testStaticVar(i);
     system("pause");
                            北邮网安学院 崔宝江
     return0;
```





□从汇编看局部静态变量 (vc++ 6.0 debug版本)







□Sub-401020子函数

- ○Test对两个参数(目标,源)执行AND逻辑操作,并根据结果设置标志寄存器,结果本身不会保存。
- ○TEST AX,BX 与 AND AX,BX 命令有相同效果,只是Test指令不改变AX和BX的内容,而AND指令会把结果保存到AX中
- 〇左分支: byte_4255D8最低位为零, and 后为零, test后为0, jnz则不转移, 通过or c1,1,将byte_4255D8最低位置为1.
- ○右分支: byte_4255D8最低位为1, and后为1, test后为1, jnz则转移

北邮网

```
push
        edi
1ea
        edi, [ebp+var 40]
        ecx, 10h
mov
        eax, OCCCCCCCCh
mov
rep stosd
        al, byte_4255D8
mov
        eax, 1
and
test
        eax, eax
        short loc 40105E
inz
 💶 🚄 🖼
         c1, byte_4255D8
 mov
 or
         cl. 1
         byte 4255D8, c1
 mov
         edx, [ebp+arq 0]
 mov
         dword 4255DC, edx
 mov
   🛮 🚄 🖼
  loc 40105E:
  xor
           eax, eax
           al, byte 4255D8
  mov
           eax, 2
  and
  test
           eax, eax
           short loc_401087
  jnz
          cl, byte 4255D8
          cl. 2
          byte 4255D8, cl
 mov
          edx, [ebp+arg_0]
 mov
 add
          edx, 1
          dword_4255E0, edx
 mov
```



- □对上述算法进行一下分析,即如果 byte_4255D8地址处的字节每次相与的最低bit 位为0,则没有赋值,将其置1,然后对局部静态变量赋值;
- □反之,byte_4255D8地址处相与的最低bit位为1,则说明已经对局部静态变量赋过值,不再对其进行赋值。





- □当然并不是所有编译器的局部静态变量赋值算法都是这样,程序因为使用的是 VC6.0++debug版本,如果选择VS2015等更高版本或者是其他编译器,赋值的算法则不相同。
- □总之,分析方法还是一样,具体情况要根据编译器的编译结果具体情况具体分析。







- □局部静态变量存储在.data段
- □当局部静态变量被初始化为一个常量值时,由于其在初始化过程中不会产生任何代码,这样 无需再做初始化标志,编译器采用了直接以全 局变量的方式处理,优化了代码,提升了效率
- □虽然转换为了全局变量,但仍然不可以超出其 作用域





②通过本节的学习,我们基本了解和掌握了C 语言中常见的基本数据类型,基本变量在 汇编层次中的表示方法,以及顺序,选择 ,循环在汇编中的流程控制块表现形式, 为之后的学习奠定了一定的基础。

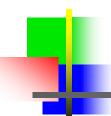




练习

@编译13个C语言文件,利用IDA分析基本数据类型、流程控制语句、变量表现形式的汇编代码。





Q & A

September 1

