

汇编语言与逆向工程

北京邮电大学 2019年3月





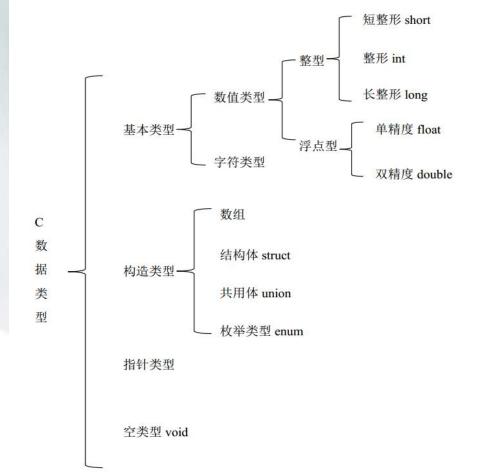
- @一. 基本数据类型
- @二.流程控制语句
- @三. 变量表现形式







@ C语言基本的数据类型









- □本小节介绍基本类型和指针类型在汇编中的表现形式
- □构造类型将在下一章介绍
- □空类型是需要转化为其他形式的类型





- □内存中任何类型的变量,都以字节的形式存储 和运行于内存中
 - 〇一个字节也就是由8个二进制数组成
 - 〇一个十六进制数可用4个二进制数表示
 - 〇一个字节由两个十六进制数表示
 - O\windows中,一个字等于两个字节
 - ○32位程序和64位程序,只需要记住计算机在处理时 只对8字节,4字节,2字节和1字节进行处理
 - ❖计算机的处理"只看字节不看类型"

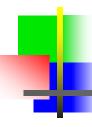




- □用一个C语言和汇编对比的例子,从汇编看C 语言基本数据类型
 - ○定义了基本类型的数组,使用相应的指针指向这些 数组
 - ○通过指针自加的方式,让大家认识基本类型在汇编 中的表现形式



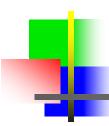




```
Int main(int argc,char *argv[])
{
      /* define array */
      short shortValue[4]={100,};
      int intValue[4]={200,};
      long longValue[4]={300,};
      float floatValue[4]={400.1,};
      double doubleValue [4] = \{500.02,\};
      char charValue [4] = \{48,\};
      /* define array */
      int i;
      /* define points */
      short *pShortValue=shortValue;
      int *pIntValue=intValue;
      long *pLongValue=longValue;
      float *pFloatValue=floatValue;
      double *pDoubleValue=doubleValue;
      char *pCharValue=charValue;
      /* define points */
                              北邮网安学院 崔宝江
```

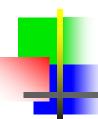






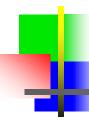






```
/* show the form of data type in the memory */
       printf("shortValue: \n");
        for (i=0; i<4; i++)</pre>
               printf("shortValue%d:
%p\n",i,pShortValue);
               pShortValue++;
       printf("intValue: \n");
       for (i=0; i<4; i++)
               printf("intValue%d: %p\n",i,pIntValue);
               pIntValue++;
       printf("longValue: \n");
       for (i=0; i<4; i++)
               printf("longValue%d:
%p\n",i,pLongValue);
                                   北邮网安学院 崔宝江
               pLongValue++;
```





```
printf("floatValue: \n");
for (i=0; i<4; i++)
         printf("floatValue%d: %p\n",i,pFloatValue);
         pFloatValue++;
printf("doubleValue: \n");
for(i=0;i<4;i++)
         printf("doubleValue%d: %p\n",i,pDoubleValue);
         pDoubleValue++;
printf("charValue: \n");
for (i=0; i<4; i++)</pre>
         printf("charValue%d: %p\n",i,pCharValue);
         pCharValue++;
/* show data type in the memory */
system("pause");
return0;
```



pShortValue: 0012FF78 pIntValue: 0012FF68 pLongValue: 0012FF58 pFloatValue: 0012FF48

C:\Documents and Settings\Administrator\桌面\3-1 backup\Debug\3-1-1.exe" - □ 🗙 vDoubleValue: 0012FF28 pCharValue: 0012FF24 shortValue: shortValue0: 0012FF78 shortValue1: 0012FF7A shortValue2: 0012FF7C shortValue3: 0012FF7E intValue: intValue0: 0012FF68 intValue1: 0012FF6C intValue2: 0012FF70 intValue3: 0012FF74 longValue: longValue0: 0012FF58 longValue1: 0012FF5C longValue2: 0012FF60 longValue3: 0012FF64 floatValue: floatValue0: 0012FF48 floatValue1: 0012FF4C floatValue2: 0012FF50 floatValue3: 0012FF54 doubleValue: doubleValue0: 0012FF28 doubleValue1: 0012FF30 doubleValue2: 0012FF38 doubleValue3: 0012FF40 charValue: charValue0: 0012FF24 charValue1: 0012FF25 charValue2: 0012FF26 charValue3: 0012FF27 请按任意键继续..._





- □在看相应的汇编代码之前,先想一想上面的代码 会输出什么,一会比较一下,这与你想的是否一 致
- □自己测试编译时选择debug版本,不选release 版本
 - Orelease是经过编译器优化的代码
 - ○初学时,看debug版本才能看到原汁原味的源代码编 译链接成的程序



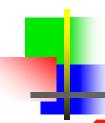


@ 先看指针

```
lea
        edx, [ebp+var 8]
        [ebp+var 64], edx
mov
Iea
        eax, [ebp+var 18]
                                   pShortValue = shortValue
mov
        [ebp+var 68], eax
        ecx, [ebp+var 28]
1ea
        [ebp+var 60], ecx
mov
        edx, [ebp+var 38]
lea
        [ebp+var 70], edx
mov
1ea
        eax, [ebp+var 58]
        [ebp+var_74], eax
mov
        ecx, [ebp+var 50]
1ea
        [ebp+var 78], ecx
mov
        edx, [ebp+var 78]
MOV
push
        edx
MOV
        eax, [ebp+var 74]
push
        eax
                                 打印指针pShortValue的值
        ecx, [ebp+var 70]
mov
push
        ecx
        edx, [ebp+var_60]
mov
push
        edx
        eax, [ebp+var 68]
mov
push
        eax
        ecx, [ebp+var 64]
mov
push
        ecx
        offset aPshortvaluePPi ; "pShortValue: %p\npIntValue: %p\npLonqVa"...
push
```



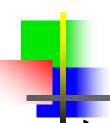




- □例
 - OpShortValue指针
 - OshortValue数组是存储在栈上
 - ○上图中[ebp+var_8], [ebp+var_64]是一个指针, 存储的是shortValue数组的地址,指向shortValue 数组。







@打印的部分:

```
<u>II</u> 🚄 🖼
        eax, [ebp+var_64]
mov
push
        eax
        ecx, [ebp+var 60]
mov
push
        ecx
        offset aShortvalueDP; "shortValue%d: %p\n"
push
call
        printf
add
        esp, OCh
        edx, [ebp+var 64]
mov
        edx, 2
add
        [ebp+var 64], edx
mov
        short loc 4010F9
jmp
```





- □取出了指针所指向的地址,然后依次打印出了数组的内容,其中指针的自加,即add eax,2,因为是short类型,一个数占用两个字节。
- □注意看看double指针和int指针的自加。







```
ecx, [ebp+var 74]
mov
push
        edx, [ebp+var_60]
mov
push
        offset aDoublevalueDP; "doubleValue%d: %p\n"
push
call.
        printf
        eso. OCh
        eax, [ebp+var 74]
mov
add
        eax, 8
        [ehn+uar 74] eax
jmp
        short loc_40120D
```

```
ecx, [ebp+var 68]
mov
push
        edx, [ebp+var_60]
mov
push
        offset aIntvalueDP; "intValue%d: %p\n"
push
        _printf
call
        esp, OCh
add
        eax, [ebp+var 68]
mov
        eax, 4
add
mov
        [ebp+var 68]. eax
jmp
        short loc 40113E
```





同样是指针的自加,不同的数据类型在汇编中的表现形式就十分不同,而且在内存中,均是以字节为单位进行运算。



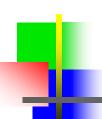


@整型数和浮点数在内存中表示:

```
[ebp+var 18], 0C8h
mov
        ecx, ecx
xor
        [ebp+var 14], ecx
mov
        [ebp+var 10], ecx
                                 整形数
mov
        [ebp+var C], ecx
mov
        [ebp+var 28], 12Ch
mov
        edx, edx
xor
        [ebp+var 24], edx
mov
        [ebp+var 20], edx
mov
        [ebp+var_1C], edx
mov
        [ebp+var 38], 43C80CCDh
mov
        eax, eax
xor
        [ebp+var 34], eax
MOV
                                   浮点数
        [ebp+var 30], eax
mov
        [ebp+var 20], eax
mov
        [ebp+var 58], 0EB851EB8h
mov
        [ebp+var 54], 407F4051h
mov
```







□浮点数运算

〇x86使用的是浮点寄存器,Intel提供了8个128位的寄存器,xmm0~xmm7,每一个寄存器可以存放4个(32位)单精度的浮点数。



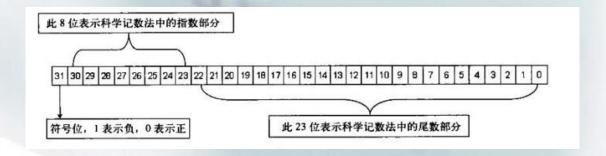


- @以浮点数400.1和500.02为例
 - □这两个数在内存中的十六进制表现形式分别为 0x43C80CCD和0x407F4051EB851EB8
 - □float类型在内存中占4字节,需要经过IEEE编码
 - □编码方式如下:最高位用于表示符号,剩余31 位中,8位用于表示指数,其余用于表示尾数





□编码方式如下:最高位用于表示符号,剩余31 位中,8位用于表示指数,其余用于表示尾数







- @一. 基本数据类型
- @二.流程控制语句
- @三. 变量表现形式





- @流程控制语句在汇编中的表现形式
 - □C语言基本的选择,循环等流程控制块在汇编 中的表现形式





二. 流程控制语句

- □(1)if,elseif,else选择控制块
- □(2)switch case选择控制块
- □(3) while/for/do循环控制块





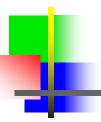


@if语句 (vc++ 6.0 debug版本)

```
Int main(int argc,char *argv[])
{
    if(argc<2)
    {
        printf("Usage: %s [arbitrary
string]\n",argv[0]);
    }
    return 0;
}</pre>
```





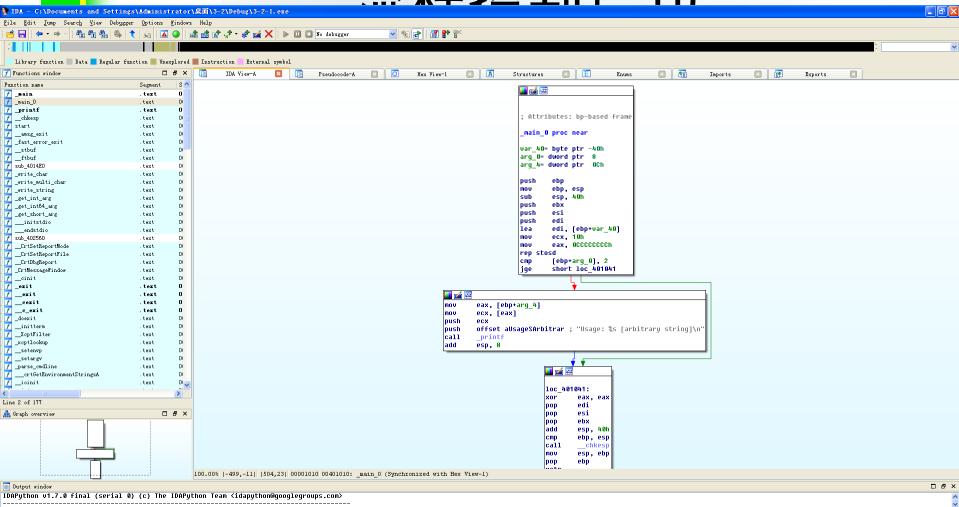


二. 流程控制语句

```
C:\Documents and Settings\Administrator\桌面\3-2\Debug\3-2-1.exe"
Usage: C:\Documents and Settings\Administrator\桌面\3-2\Debug\3-2-1.exe [arbitra
ry string]
Press any key to continue_
```







Python AU: idle Up

Disk: 35GB





二. 流程控制语句

○可以通过ida清楚地看到if语句控制块的模样,if argc< 2,在汇编中是一句jge short loc_401041代码,如果大于等于2,则跳出,小于,执行printf函数。

```
[ebp+arq 0], 2
                   CMP
                   jge
                            short loc 401041
💶 🚄 🖼
        eax, [ebp+arg 4]
mov
        ecx, [eax]
mov
push
        ecx
        offset aUsageSArbitrar; "Usage: %s [arbitrary string]\n"
push
        printf
call
        esp, 8
add
                         loc_401041:
```



北邮网安学院 崔宝江



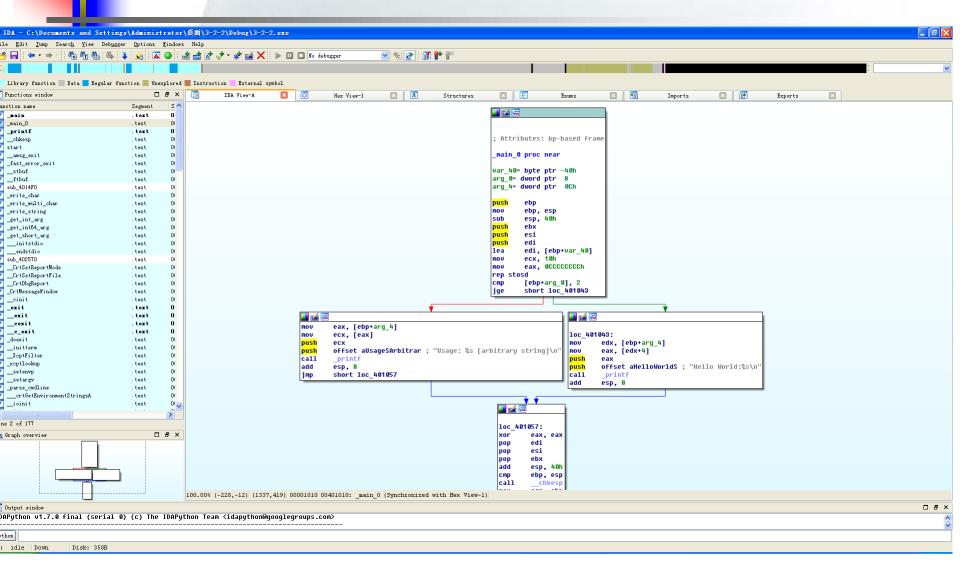


@if else控制块 (vc++ 6.0 debug版本)

```
Int main(int argc,char *argv[])
{
    if(argc<2)
    {
        printf("Usage: %s [arbitrary string]\n",argv[0]);
    }
    else
    {
        printf("Hello World:%s\n",argv[1]);
    }
    return0;
}</pre>
```









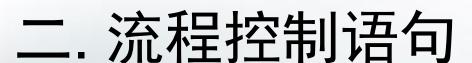


□用ida打开,进行分析

```
[ebp+arg_0], 2
                                               cmp
                                                       short loc 401043
                                               jge
🗾 🚄 🖼
                                                                  eax, [ebp+arq 4]
mov
        ecx, [eax]
                                                                  loc 401043:
mov
                                                                          edx, [ebp+arg_4]
push
                                                                  mov
        offset aUsageSArbitrar; "Usage: %s [arbitrary string]\n"
                                                                  mov
                                                                          eax, [edx+4]
push
call
       printf
                                                                  push
                                                                          offset aHelloWorldS ; "Hello World:%s\n"
add
        esp, 8
                                                                  push
imp
        short 1oc_401057
                                                                  call
                                                                          printf
                                                                  add
                                                                          esp, 8
                                                 loc 401057:
```

OJGE/JNL 大于或等于转移

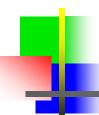




- □和刚刚的if控制块相比,if else控制块多出来 了一个分支,使得cmp之后,必须选择其中之 一进行执行,而且也没有多余的分支可以选择
 - 〇大于等于2选择右边的基础块
 - 〇小于2选择左边的基础块







二. 流程控制语句

□if elseif else控制块(vc++ 6.0 debug版本)





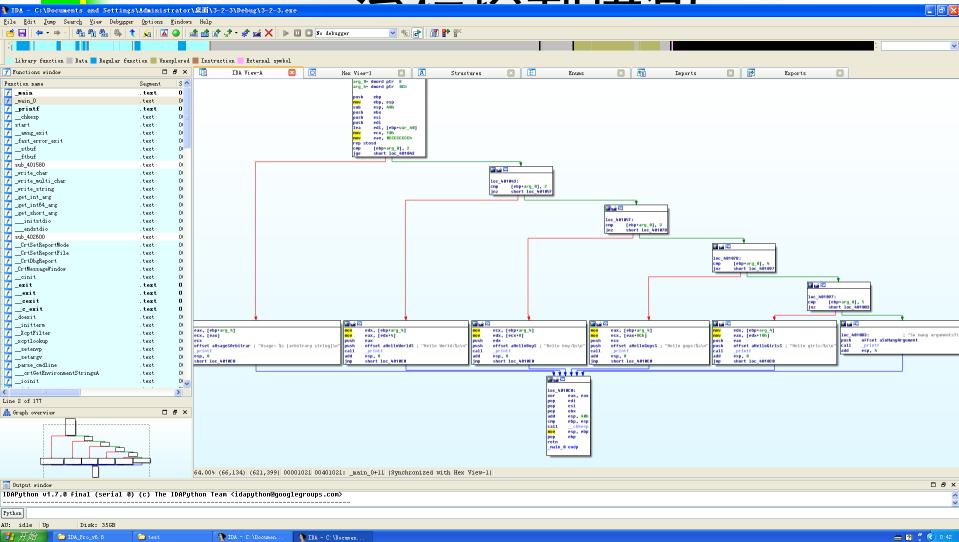


二. 流程控制语句

```
Int main(int argc,char *argv[])
        if(argc<2)</pre>
                  printf("Usage: %s [arbitrary string]\n",argv[0]);
        elseif(argc==2)
                  printf("Hello World:%s\n",argv[1]);
        elseif(argc==3)
                  printf("Hello boy:%s\n",argv[2]);
        elseif(argc==4)
                  printf("Hello guys:%s\n",argv[3]);
        elseif(argc==5)
                  printf("Hello girls:%s\n",argv[4]);
        else
                  printf("So many arguments!\n");
                                        北邮网安学院 崔宝江
        return0;
```



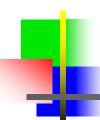




a test

🌑 IDA - C:\Documen.

🧶 IDA - C:\Documen.



OJnz 条件转移指令。结果不为零(或不相等)则转 移



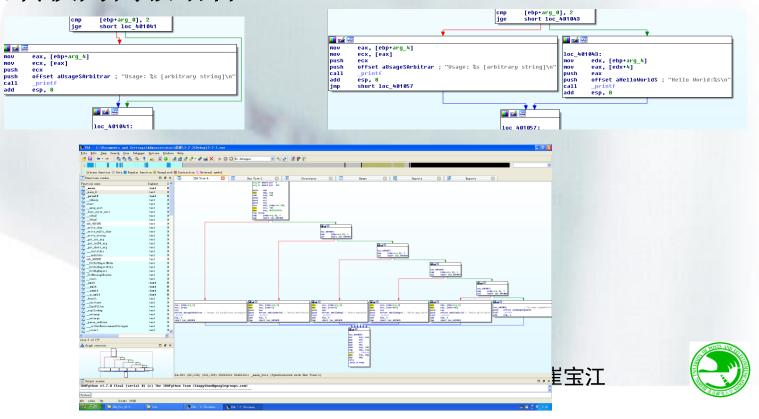




□通过if else if 控制块全貌图,可以明显地看到 ,程序是先判断一个分支,然后依次判断下一 个else if分支,这样依次下去,判断语句做为 其中的一条分支。



@ 通过if, if else, if elseif else控制块,可以从ida的图形上清楚地看到如何去识别一个选择流程控制块,然后转换为高级语言。

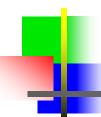




- □(1)if,elseif,else选择控制块
- □(2)switch case选择控制块
- □(3) while/for/do循环控制块







□switch case控制块 (vc++ 6.0 debug版本)



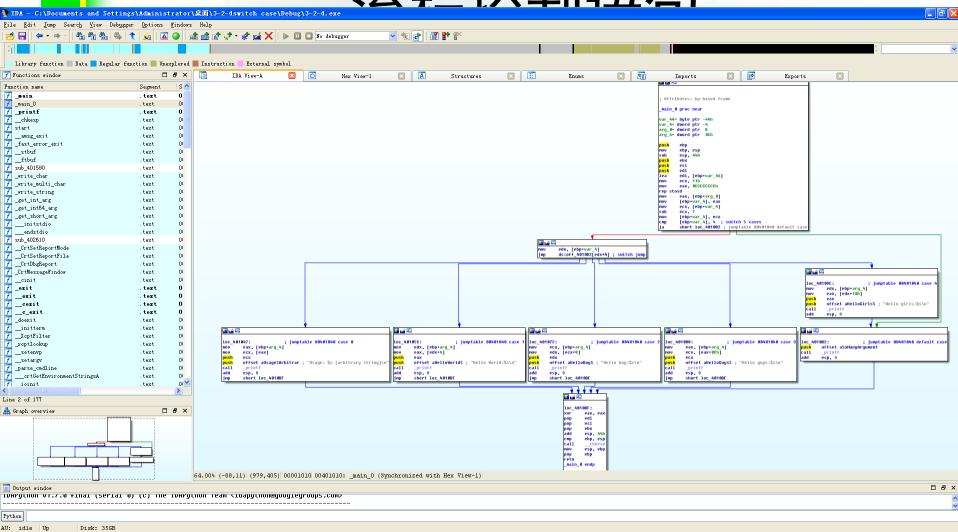




```
Int main(int argc, char *argv[])
       switch (argc)
                case1:
                        printf("Usage: %s [arbitrary string]\n",argv[0]);
                        break:
                case2:
                        printf("Hello World:%s\n",argv[1]);
                        break;
                case3:
                        printf("Hello boy:%s\n",argv[2]);
                        break;
                case4:
                        printf("Hello guys:%s\n",argv[3]);
                        break;
                case5:
                        printf("Hello girls:%s\n",argv[4]);
                default:
                        printf("So many arguments!\n");
       };
       return0;
                                              北邮网安学院 崔宝江
```







🛅 IDA_Pro_v6.8

a test

3-2

🍞 IDA - C:\Documen.

🧶 IDA - C:\Documen.

iii 🛭 🗘 🗘 0:52

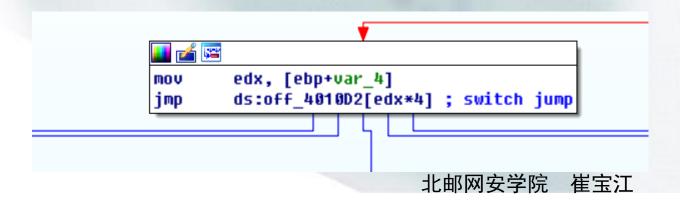


- □从控制流程图上将其与上一小节讲的if else if作一下比较
- □switch case控制块的左边有点类似于分发器,由 一个基本块来决定执行哪一块函数功能。





- @该基本块的汇编代码如下:
 - □将选择的序号值给了edx,根据edx,jmp到off_4010D2这个table中的某个地址。
 - □这一处也就是和if else语句明显的不同之处,将要执行的地址存放到了一个数组里面,数组的每一个元素都是一个地址。





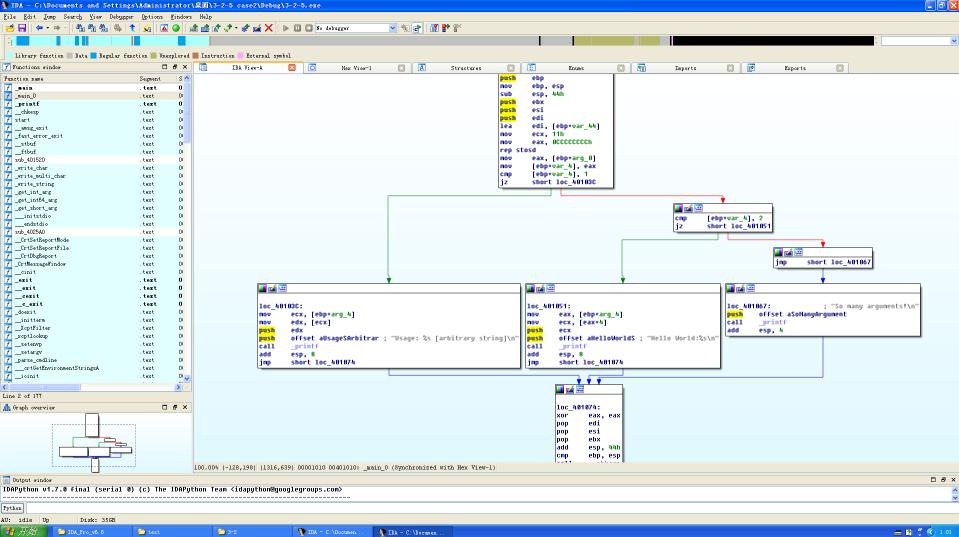




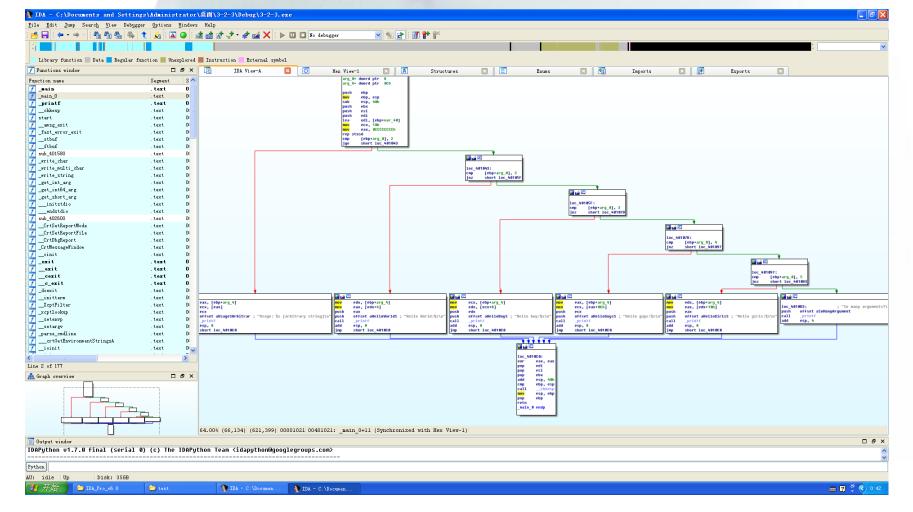
□减少case分支,控制块全貌图又会发生什么变化





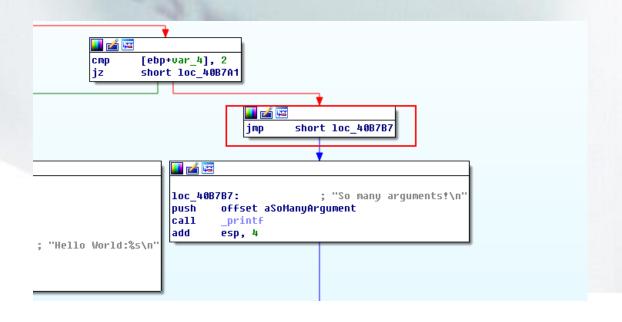


® 和if else if选择控制块流程相比较,二者十分相似的





- □除了在最后switch case选择控制块使用了 default,使得程序有了一个单入单出的jmp指令
- □if else if选择控制块,则没有这个单入单出的 jmp指令基础块







- □前面的case值都是简单而且单增,线性的
- □如果改变其中一个case值为255,整个选择控制块结构又会发生什么变化呢?







#线性case值 (vc++ 6.0 debug版本)

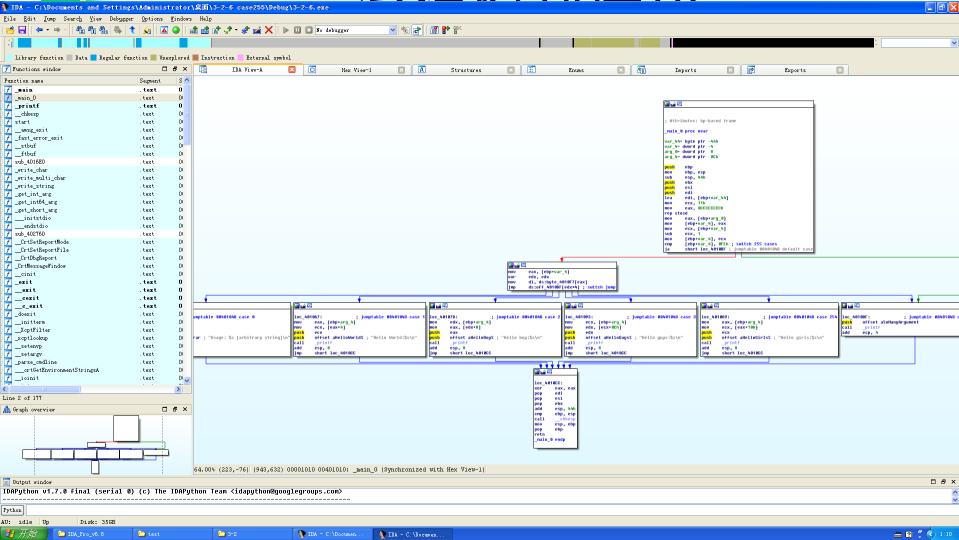






```
Int main(int argc,char *argv[])
{
        switch (argc)
                  case1:
                            printf("Usage: %s [arbitrary string]\n",arqv[0]);
                            break;
                  case2:
                            printf("Hello World:%s\n",argv[1]);
                            break;
                  case3:
                            printf("Hello boy:%s\n",argv[2]);
                            break;
                  case4:
                            printf("Hello guys:%s\n",argv[3]);
                            break;
                  case255:
                            printf("Hello girls:%s\n",argv[4]);
                            break;
                  default:
                            printf("So many arguments!\n");
        };
        return0;
                                               北邮网安学院 崔宝江
```





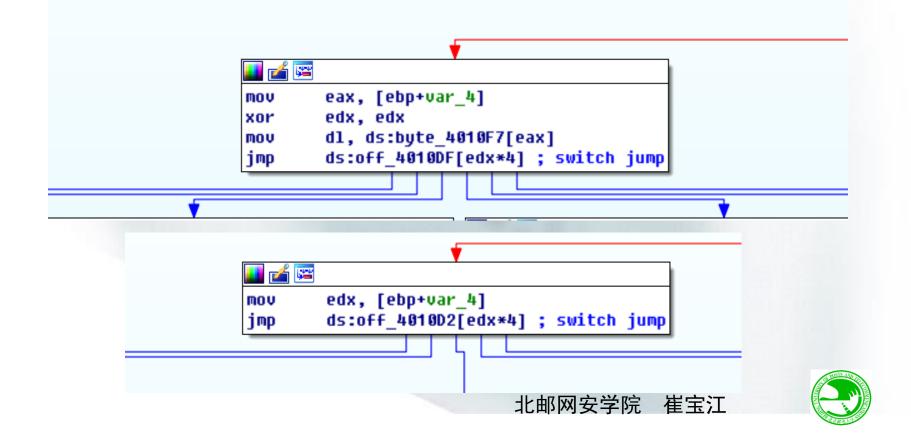


- □可以看到非线性的switch结构和之前线性的 switch结构相比,从控制流结构上似乎并没有 什么不同
- □都是由一个类似分发器的基础块根据我们的输入,jmp到相应的地址。





□但是负责分发的那个基础块则有很大的不同





- @二者相比,多出来了一张表
 - □即一个数组(简称为索引表)





- □这张表由255个元素组成,数组的大小由我们 case值最大的确定即255
- □程序根据输入的case值,在第一张表中取索引值,然后在第二个地址数组中,获取相应的地址进行跳转

off_4010DF dd offset loc_401052, offset loc_401067, offset loc_40107D ; DATA XREF: _main_0+3B1r dd offset loc_401093,_offset_loc_4010A9, offset_loc_4010BF ; jump table for switch statement





- □将两张表结合起来看,可以得到以下结论
 - ○根据case值从索引表里获取索引,根据索引从地址 数组里获取地址,并跳转
 - ○索引数组中均为5的索引全部都指向的default分支,其余的分支均为case值对应的分支。

```
mov eax, [ebp+var_4]
xor edx, edx
mov dl, ds:byte_4010F7[eax]
jmp ds:off_4010DF[edx*4]; switch jump
```



② 这些并不是switch控制流结构的全部,讲解的这些东西仅仅是作为入门,抛砖引玉,希望能提高大家自我学习的兴趣,查阅资料进行深入的学习





- □(1)if,elseif,else选择控制块
- □(2)switch case选择控制块
- □(3) while/for/do循环控制块







- □(3) while/for/do循环控制块
 - Owhile循环控制块
 - Ofor循环控制块
 - Odo循环控制块



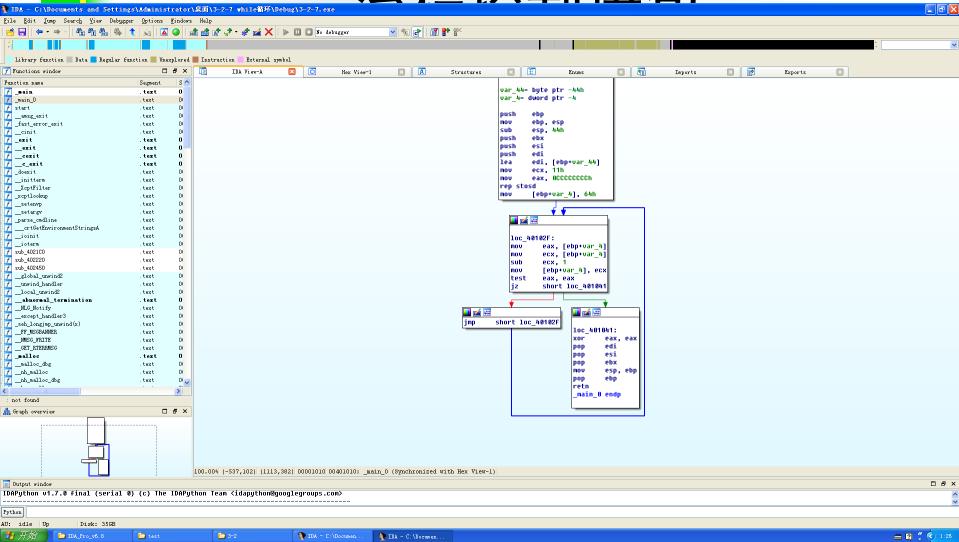


while循环 (vc++ 6.0 debug版本)

```
Int main()
{
    int i=100;
    while(i--)
    {
       return0;
}
```



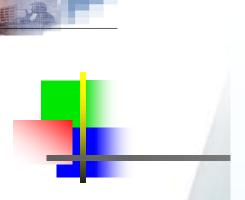






②我们可以看到,while循环有两次跳转,所在的循环控制块一定是由闭合的基本块组成,循环,顾名思义,一定是闭合的。





```
var_44= byte ptr -44h
         var_4= dword ptr -4
         push
                 ebp
                 ebp, esp
         mov
                 esp, 44h
         sub
         push
                 ebx
                 esi
         push
                 edi
         push
                 edi, [ebp+var_44]
         1ea
         mov
                 ecx, 11h
                 eax, OCCCCCCCCh
         mov
         rep stosd
         mov
                 [ebp+var_4], 64h
            🗾 🚄 🖼
            loc_40102F:
                    eax, [ebp+var_4]
            mov
            mov
                    ecx, [ebp+var_4]
                    ecx, 1
            sub
            mov
                    [ebp+var_4], ecx
            test
                    eax, eax
            jz
                    short loc_401041
                            <u></u>
<u></u>
        short loc_40102F
jmp
                            loc_401041:
                            xor
                                    eax, eax
                                    edi
                            pop
                                    esi
                            pop
                                    ebx
                            pop
                            mov
                                    esp, ebp
                                    ebp
                            pop
                            retn
                             _main_0 endp
```



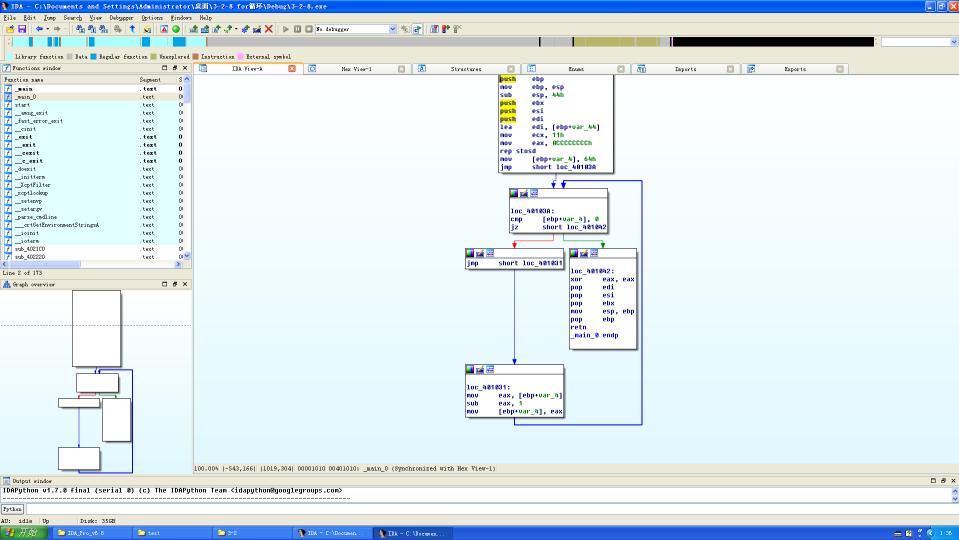


@for循环 (vc++ 6.0 debug版本)

```
Int main()
{
    inti=100;
    for(;i;i--)
    {
        return0;
}
```









□对于for循环同样有两次跳转,整个循环的判断逻辑也和while表示式的运算顺序一模一样,在汇编中,能清楚地看到代码逻辑的执行。



```
sub
                esp, 44h
                ebx
        push
                esi
        push
        push
                edi
        1ea
                edi, [ebp+var_44]
                ecx, 11h
        MOV
                eax, OCCCCCCCCh
        mov
        rep stosd
                [ebp+var_4], 64h
        MOV
        jmp
                short loc_40103A
            📕 🏄 🖼
           loc_40103A:
           cmp
                   [ebp+var_4], 0
           jΖ
                   short 1oc_401042
🔟 🏄 🖼
        short loc_401031
jmp
                          loc_401042:
                          xor
                                  eax, eax
                                  edi
                          pop
                                  esi
                          pop
                                  ebx
                          pop
                                  esp, ebp
                          MOV
                          pop
                                  ebp
                          retn
                           _main_0 endp
loc_401031:
        eax, [ebp+var_4]
MOV
sub
        eax, 1
        [ebp+var_4], eax
mov
```

```
var_44= byte ptr -44h
         |var_4= dword ptr -4
                  ebp
         push
         mov
                  ebp, esp
                  esp, 44h
         sub
         push
                  ebx
                  esi
         push
         push
                  edi
                  edi, [ebp+var_44]
         lea
                  ecx, 11h
         mov
         mov
                  eax, OCCCCCCCCh
         rep stosd
                  [ebp+var_4], 64h
         mov
             💶 🚄 🖼
            loc_40102F:
                    eax, [ebp+var_4]
            mov
                    ecx, [ebp+var_4]
            mov
                    ecx, 1
            sub
                    [ebp+var_4], ecx
            MOV
            test
                    eax, eax
            jz
                    short loc 401041
💶 🚄 🖼
                            <u></u>
jmp
        short loc_40102F
                             loc_401041:
                             xor
                                     eax, eax
                                     edi
                             pop
                                     esi
                             pop
                                     ebx
                            pop
                                     esp, ebp
                             mov
                                     ebp
                            pop
                            retn
                             _main_0 endp
```

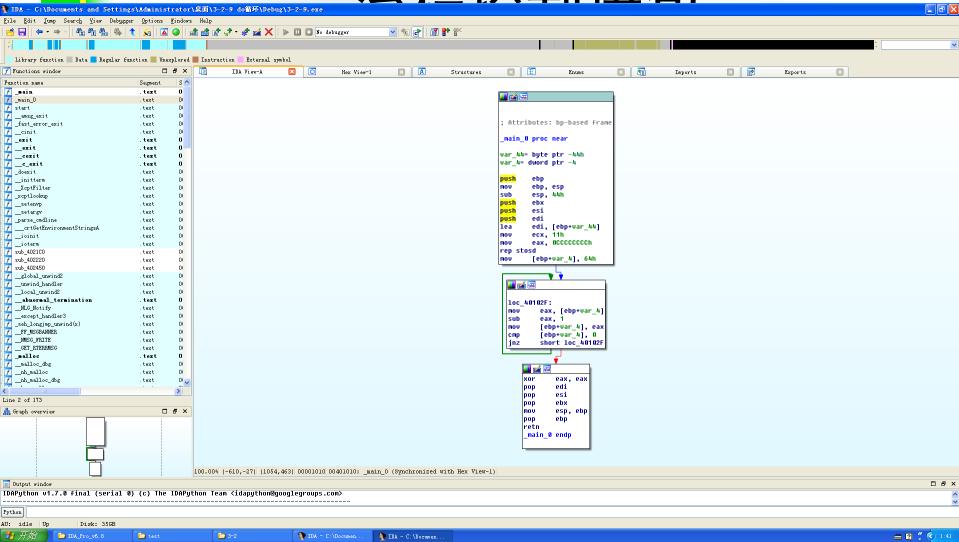


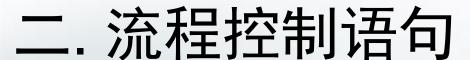
@do循环 (vc++ 6.0 debug版本)

```
Int main()
{
    inti=100;
    do
    {
        i--;
    } while(i);
    return0;
}
```

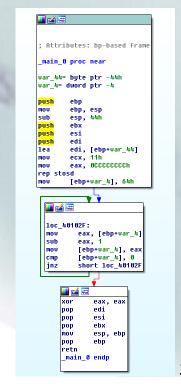








®可以看到do循环只有一次跳转,这也是为 什么do循环的效率要更高一些的原因。







以上就是三种循环的简单对比,在逆向分析过程中,循环代码都是很好辨认的代码

