



Rodrigues, Pedro Henrique Silveira. **Time Runner**. 2016
SISTEMAS DE INFORMAÇÃO
FACULDADE 7 DE SETEMBRO

APRESENTAÇÃO

Time Runner é um jogo feito para dispositivos móveis, do tipo Endless Runner, no qual o jogador movimenta o personagem com o objetivo de eliminar o maior número possível de inimigos, podendo se esquivar dos mesmos, com uma quantidade limitada de tiros e vidas, podendo obter mais desses tiros com a utilização de “Power-ups” disponibilizados ao longo do jogo.

ARTE CONCEITUAL

A figura 1 apresenta a construção do jogo utilizando *physics library*. A figura 2 apresenta a finalização do jogo.

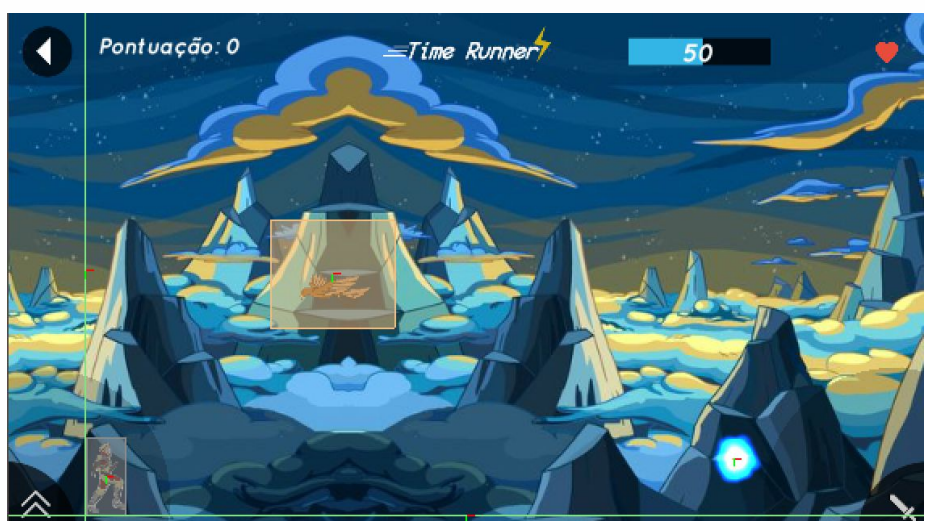


Figura 1

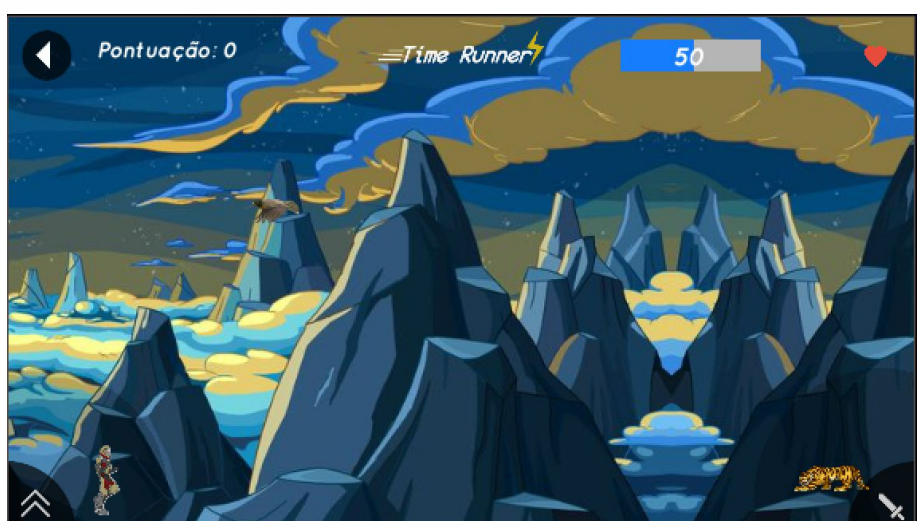


Figura 2

METODOLOGIA

O jogo Time Runner foi criado utilizando a linguagem Lua com Corona SDK. Inicialmente artigos foram estudados para obter uma melhor compreensão da linguagem e da ferramenta. O maior desafio foi aplicar as leis da física aos personagens, pois cada um possui características próprias. A figura 3 apresenta a tabela de colisão. A figura 4 apresenta o diagrama de navegação do jogo.

	1	2	4	8	16	32	64	Sum
Player	X							1
Category		X	X	X	X	X		62
Air Obstacle		X						2
Category			X	X				73
Earth Obstacle			X					4
Category				X				73
Bottom Wall		X		X			X	8
Category			X					55
Left Wall		X	X	X		X		16
Category				X				1
Power Up						X		32
Category				X				9
Cloud							X	64
Category			X	X				6

Figura 3

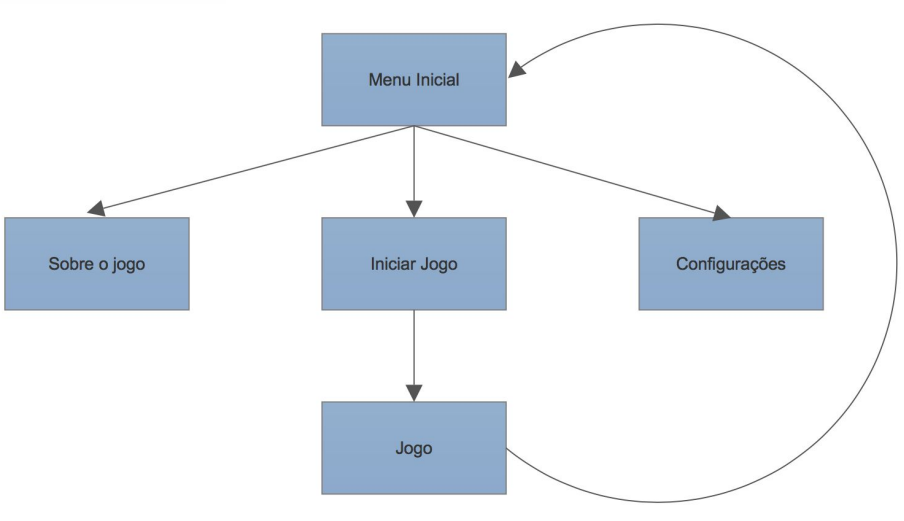


Figura 4

RESULTADOS

Na figura 5 é exibida a tela inicial com as opções de iniciar jogo, ir para configurações e ir para a tela de sobre o jogo.

Na figura 6 é exibida a tela principal do jogo com o personagem e seus inimigos, onde o jogador coordena os controles para eliminar o maior número de inimigos.



Figura 5

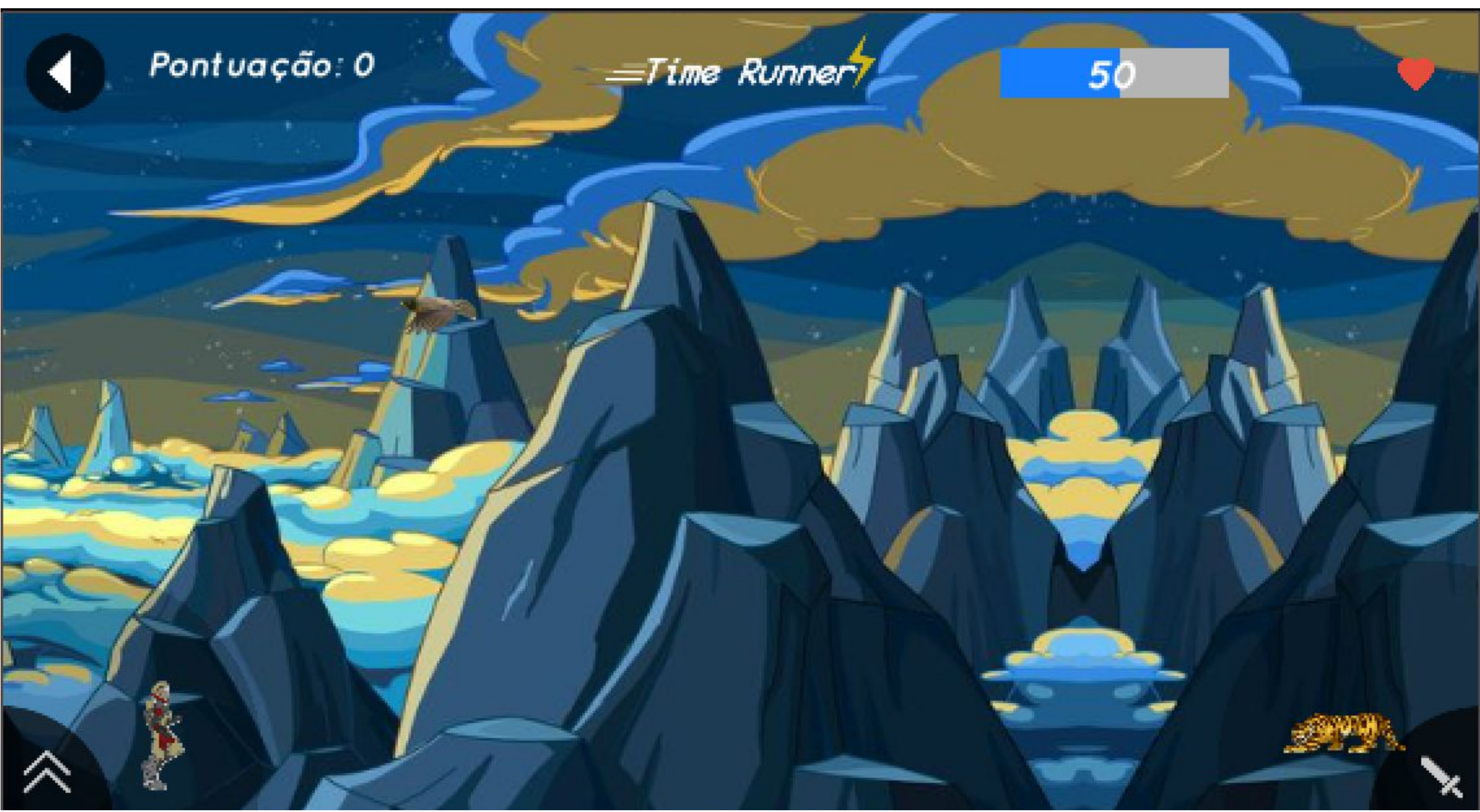


Figura 6

REGRAS E FUNCIONAMENTO

O botão do lado inferior esquerdo controla o impulso do personagem. O botão do lado inferior direito controla os disparos. Por meio desses controles o personagem tem que eliminar os inimigos que aparecem ao longo do jogo.

CONCLUSÃO

Lua e Corona SDK se mostraram de fácil entendimento e compreensão, o que facilitou a criação do jogo. Nas próximas versões irão ser adicionados novos cenários, com novos inimigos e “Power-ups”. O jogo já se encontra na Play Store.

REFERÊNCIAS

Corona Labs. Disponível em: <coronalabs.com>. Corona Docs. Disponível em: <docs.coronalabs.com>. Tuts Plus. Disponível em: <code.tutsplus.com>