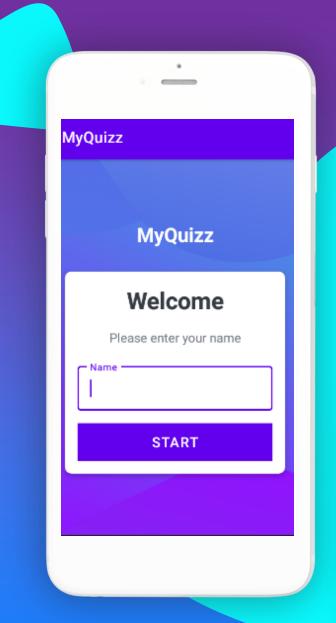
## MyQuizz

Bientôt Disponible

Google Play







## Équipe



Jeremy MAGNE
M1 Dev Logiciel
Ynov Aix En Provence



Hadrien PERIER

M1 Dev Logiciel

Ynov Aix En Provence

## Sommaire



**01** Contexte

02 Description

03 Bibliothèques

04 Business Plan

05 Planning Réalisé

06 Conclusion

07 Le Futur

# Contexte



#### Contexte

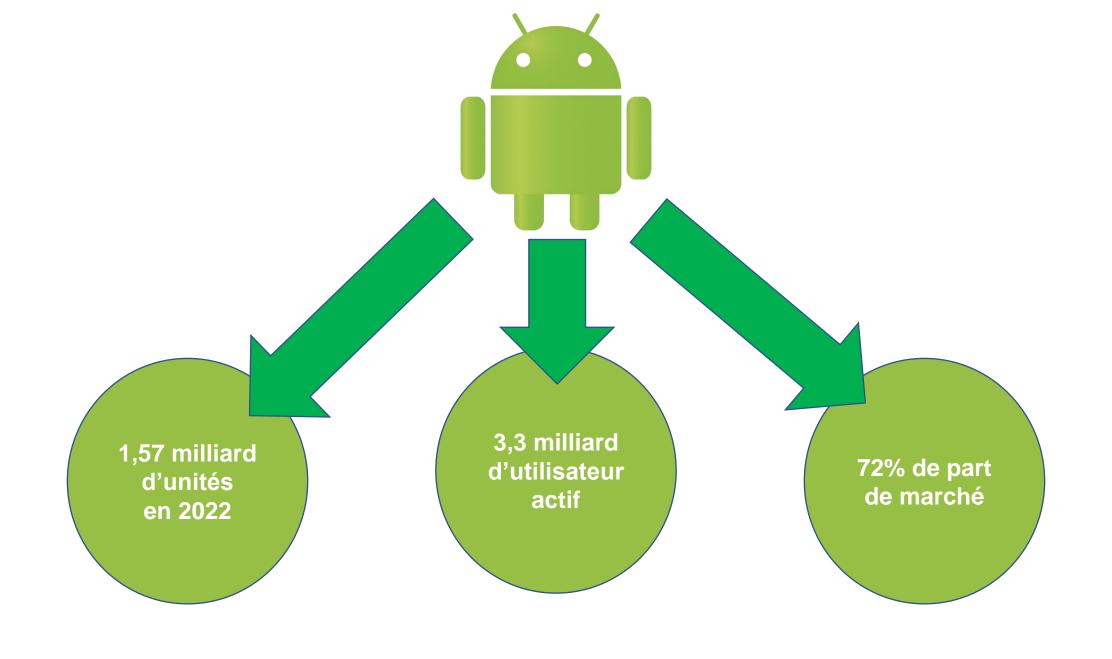
Les QCM sont couramment utilisés dans l'éducation et les examens pour évaluer les connaissances des étudiants.

L'utilisation de feuilles de papier peut être :

- Coûteux.
- Inefficaces.
- Polluants.







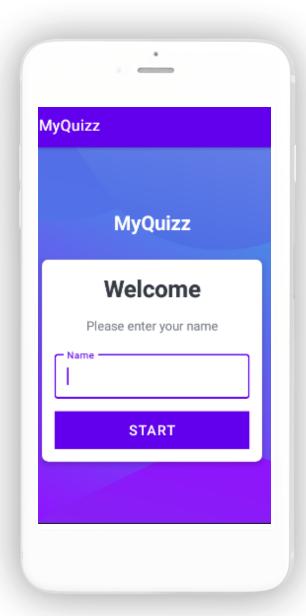
# 02 Description

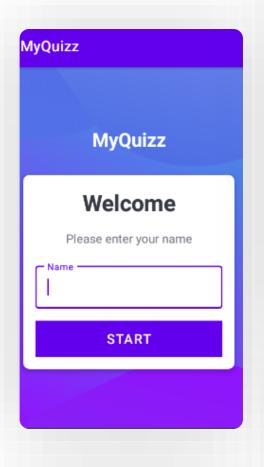


## **Description**

Notre nouvelle application mobile permet de créer et de distribuer facilement des QCM numériques.

Élimine le besoin de feuilles de papier et réduis les coûts associés.





# Home QUIZ SETTINGS ACCOUNT QUIT



Quiz
2/6
16
32
40
I don't know

### Fonctionnalités







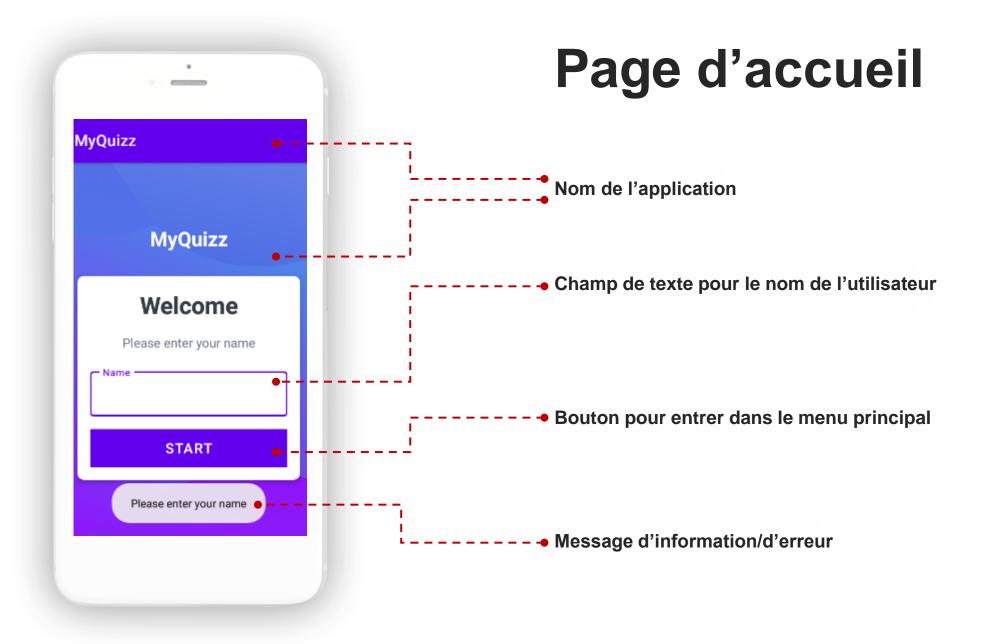
Menu de navigation

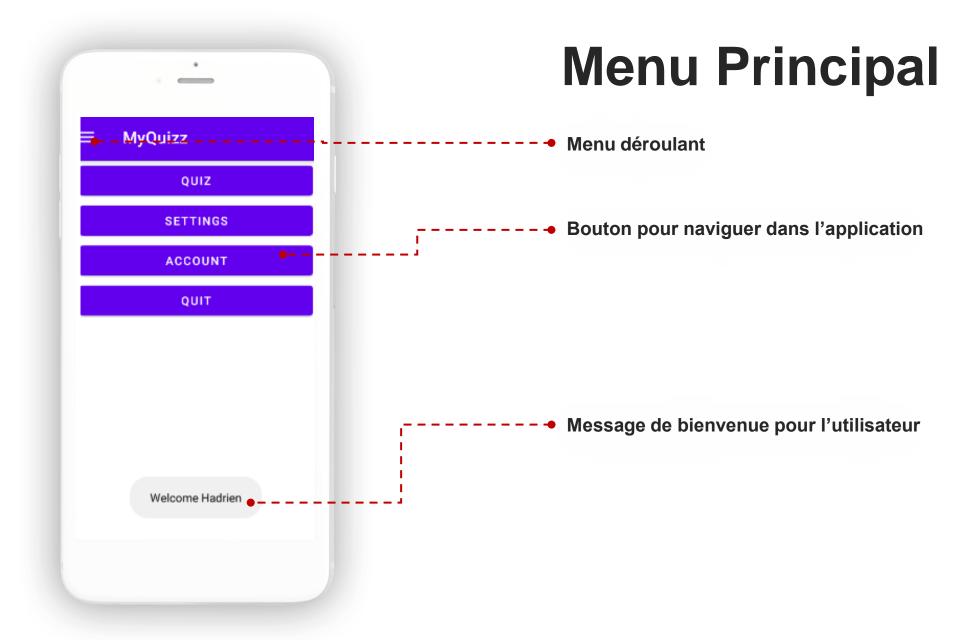


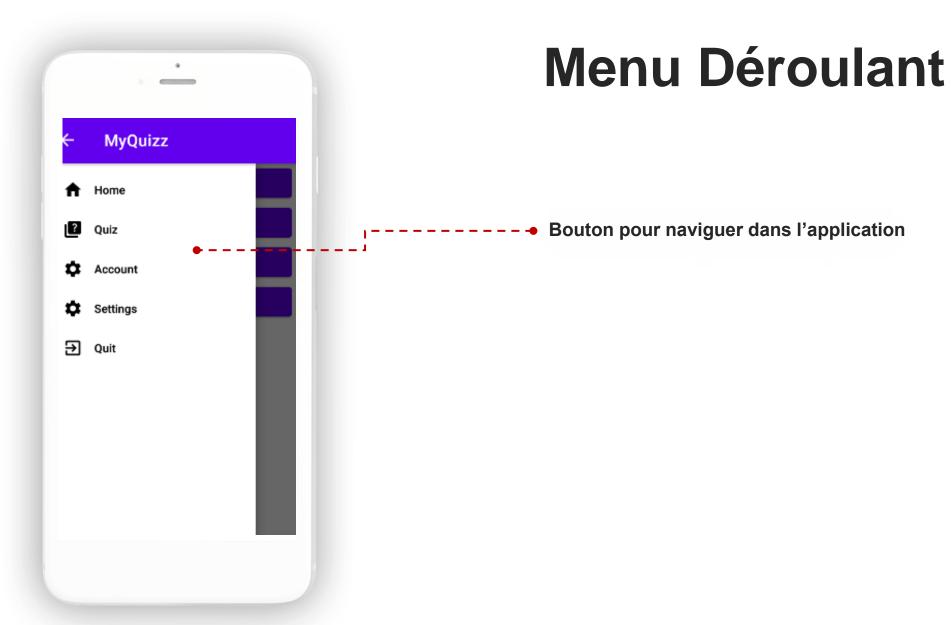




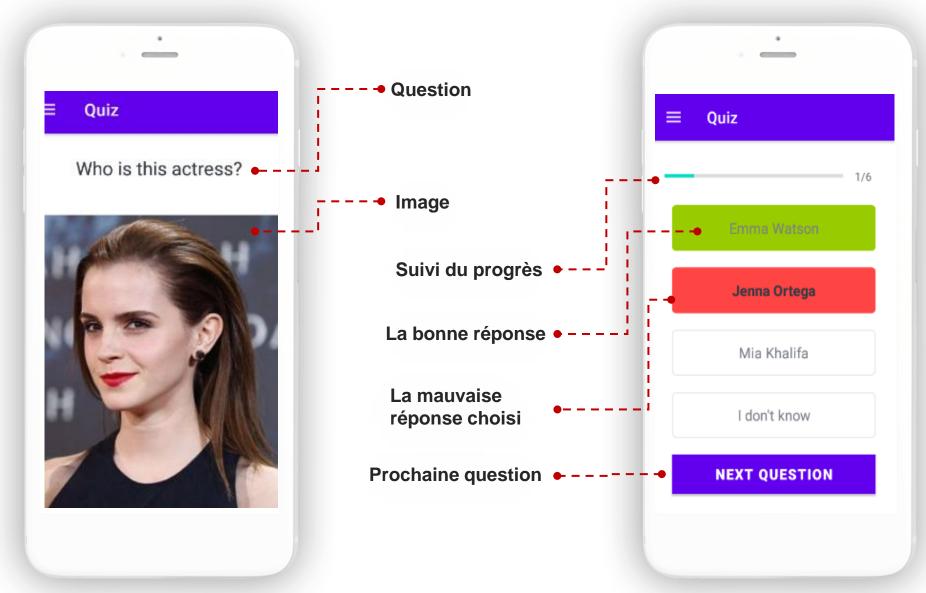
**Information Utilisateur** 





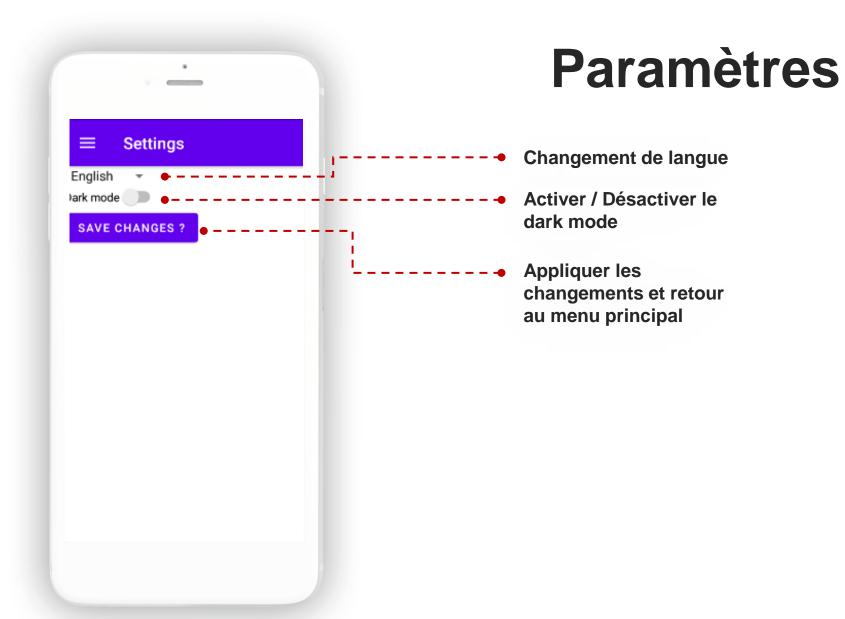


#### Questionnaire









#### Les Bonnes Pratiques

- Mise en place d'un Git (versionning).
- Code commenté en Anglais.
- Séparation du code en différentes activités et fragments.
- Utilisation de strings.xml pour les langues.
- Utilisation d'objet.
- Utilisation de ViewBinding.

```
io.ynov.rayziaxcorpproject

App
DataObj
EndQuizFragment
HomeFragment
MainActivity
PreferencesFragment
QuestionFormat
QuizFragment
WelcomeActivity
```

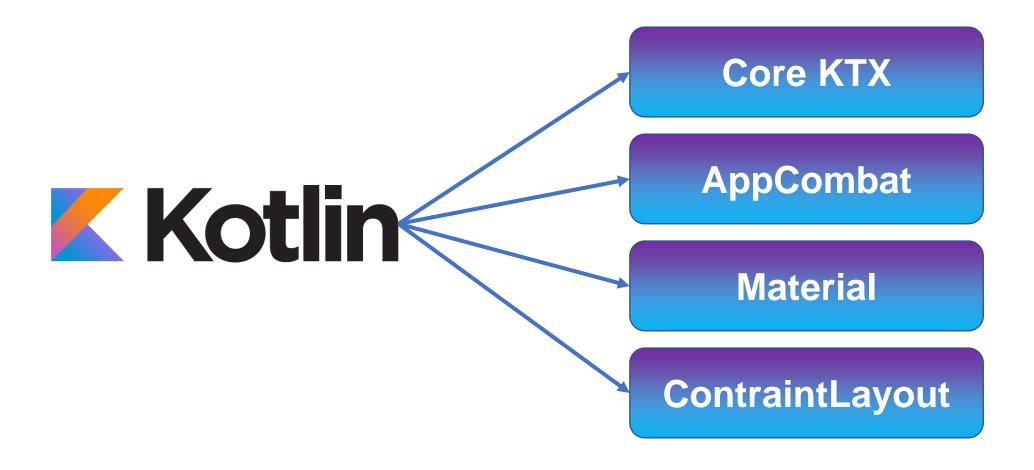
```
v strings (2)
strings.xml
strings.xml (fr)
```

```
♣ RayZiaX *
override fun onCreateView(
    inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
    savedInstanceState: Bundle?
): View? {
    quizMainBinding = FragmentQuizBinding.inflate(inflater,container, attachToParent false)
    setQuestion()
    quizMainBindinq.quizAnswerOne.setOnClickListener(this)
    quizMainBinding.quizAnswerTwo.setOnClickListener(this)
    quizMainBinding.quizAnswerThree.setOnClickListener(this)
    quizMainBinding.quizAnswerFour.setOnClickListener(this)
    quizMainBindinq.btnSubmit.setOnClickListener(this)
```

## 03 Bibliothèques



## Les Bibliothèques



## **Business Plan**



#### **Les Tarifs**

0.0€

#### **Plan Quizlet**

- · Rejoindre un quiz.
- Création jusqu'à 2 quiz.
- Modification des quiz créer.
- · Récupération des notations.
  - · Publicités.
  - Support.

9.99€

#### **Plan Quizpro**

- · Rejoindre un quiz.
- Création jusqu'à 10 quiz.
- Modification des quiz créer.
- · Récupération des notations.
  - · Sans publicités.
  - Support prioritaire 24/7.

19.99€

#### **Plan Quizchad**

- · Rejoindre un quiz.
- Création de quiz illimité.
- Support prioritaire 24/7.
- Modification des quiz créer.
  - Sans publicités.
- Récupération des notations

# 05 Planning réalisé



## Le Planning

#### Les Dates Importantes

- 19/01/2023 Lancement du projet et brainstorming.
- 20/01/2023 Création du Git.
- 23/01/2023 Push du projet vierge.
- 26/01/2023 Première version du projet avec 1 quiz.
- 27/01/2023 Ajout d'un deuxième quiz.
- 30/01/2023 Décision de garder 1 quiz.
- 09/02/2023 Menu principal avec un menu déroulant.
   Changement de l'application en Fragment.
- 07/03/2023 Bug fix, et ajout de la page 'Paramètres'.
- 08/03/2023 Ajout de la page 'Utilisateur'.
- 08/03/2023 Création de la présentation.



## 06 Conclusion



**01** Quiz numerique

**02** Moins polluant

03 Réutilisable

**04** Multi-langues

# G// Le Futur



## Le Plan pour le Futur





**Admin** 





**Déploiement** 



Base de Données



**Cross Platform** 

#### **Nous Contacter**

- hadrien.perier@ynov.com jeremy.magne@ynov.com
- 07 01 01 01 01
- 2 Rue le Corbusier, 13100 Aix-en-Provence

