# Training Set

Menschen lernen wie Maschinen

## Tutorial Start



### 1. Rollenverteilung

- Eine Person wird zum Supervisor, die andere zur Testerin
- Der Supervisor kennt das gesuchte Element, die Tester\*in nicht.



## 2. Bilderpräsentation:

- Der Supervisor zeigt der Tester\*in nacheinander die 10 Bilder.
- Die Tester\*in gibt f
  ür jedes Bild an, ob das gesuchte Element darin enthalten ist (Ja/Nein).



### 3. Supervisor-Bewertung

- Der Supervisor gibt sofort Feedback, ob die Einschätzung der Tester\*in richtig oder falsch war.
- Der Supervisor kennt das gesuchte Element, die Tester\*in nicht.



#### 4. Auflösung:

 Nach den 10 Bildern versucht die Tester\*in zu erraten, was das gesuchte Element war. Falls die Tester\*in richtig liegt, erhält sie einen Punkt.



#### 5. Rollenwechsel:

 Die Rollen werden getauscht, und die n\u00e4chste Runde beginnt mit einem neuen gesuchten Element und 10 anderen Bildern.



### Ziel des Spiels

Es gewinnt die Person mit den meisten Punkten

### **Tutorial Ende**

## Fertig aufgeteilt?

super

## Runde 1

# Jetzt Tester\*in bitte die Augenschließen

Die nächste Folie ist nur für den Supervisor bestimmt

## Supervisor Only!

Das gesuchte Element ist: "Mensch"

# Jetzt Tester\*in wieder die Augen öffnen

Es kommen deine 10 Bilder























#### Was war gesucht?

Tester\*in erhält einen Punkt, wenn sie/er richtig liegt

## Runde 2

Es tauschen die Rollen

# Jetzt Tester\*in bitte die Augenschließen

Die nächste Folie ist nur für den Supervisor bestimmt

## Supervisor Only!

Das gesuchte Element ist: "Tier"

# Jetzt Tester\*in wieder die Augen öffnen

Es kommen deine 10 Bilder





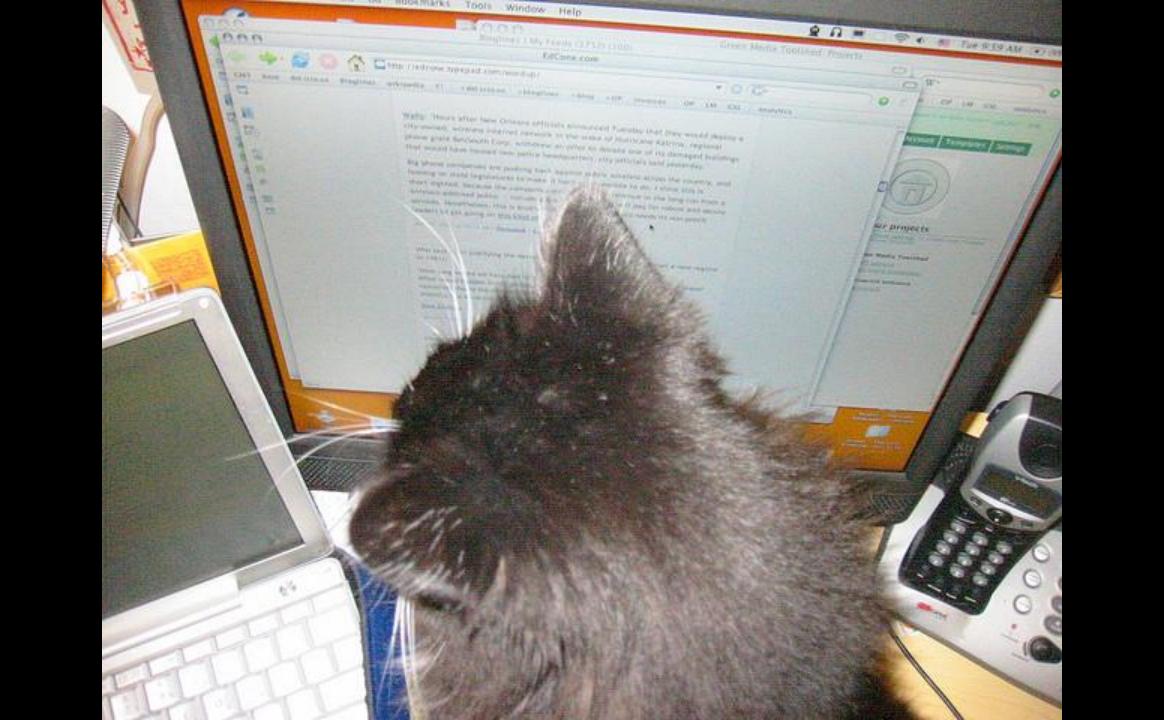
















#### Was war gesucht?

Tester\*in erhält einen Punkt, wenn sie/er richtig liegt

### Runde 3

Es tauschen die Rollen

# Jetzt Tester\*in bitte die Augenschließen

Die nächste Folie ist nur für den Supervisor bestimmt

### Supervisor Only!

Das gesuchte Element ist: "Kreis"

## Jetzt Tester\*in wieder die Augenöffnen

Es kommen deine 10 Bilder





















#### Was war gesucht?

Tester\*in erhält einen Punkt, wenn sie/er richtig liegt

## Runde 4

Es tauschen die Rollen

# Jetzt Tester\*in bitte die Augenschließen

Die nächste Folie ist nur für den Supervisor bestimmt

### Supervisor Only!

Das gesuchte Element ist: "Schrift"

## Jetzt Tester\*in wieder die Augenöffnen

Es kommen deine 10 Bilder





















#### Was war gesucht?

Tester\*in erhält einen Punkt, wenn sie/er richtig liegt

### Runde 5

Es tauschen die Rollen

# Jetzt Tester\*in bitte die Augenschließen

Die nächste Folie ist nur für den Supervisor bestimmt

### Supervisor Only!

Das gesuchte Element ist: "Menschengruppe"

### Jetzt Tester\*in wieder die Augen öffnen

Es kommen deine 10 Bilder





















#### Was war gesucht?

Tester\*in erhält einen Punkt, wenn sie/er richtig liegt

### Runde 6

Es tauschen die Rollen

# Jetzt Tester\*in bitte die Augenschließen

Die nächste Folie ist nur für den Supervisor bestimmt

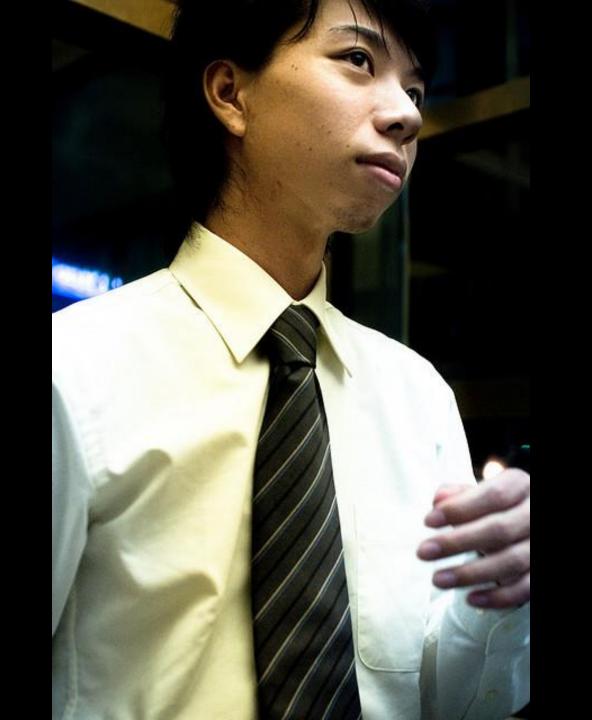
#### Supervisor Only!

Das gesuchte Element ist: "Gras"

### Jetzt Tester\*in wieder die Augen öffnen

Es kommen deine 10 Bilder





















#### Was war gesucht?

Tester\*in erhält einen Punkt, wenn sie/er richtig liegt

#### Schluss

Die Gewinner\*in bekommt einen Keks 🤥

#### Anhang

- Fun Fact: Ihr habt gerade auf echten Al Trainingsdaten gespielt
- Menschliche Gehirne sind extrem gut in Mustererkennung, Computer müssen das lernen
- Was ihr hier gemacht habt heißt "supervised learning"
- Dieses Konzept ist essentiell für jede künstliche Intelligenz Anwendung
- Genau wie ihr nach Mustern und Zusammenhänge zwischen Daten und Feedback vom Supervisor sucht, macht das z.B. auch Bilderkennungssoftware um letztendlich zum Beispiel euer Gesicht zu erkennen
- Für mehr dazu schaut gern hier vorbei: <a href="https://datasolut.com/wiki/supervised-learning/">https://datasolut.com/wiki/supervised-learning/</a>