Exame de CAL

```
2011/12 - Época Normal
1)
    a)
        int indice <- 0;
        int soma <- 0;
        Ordenar lista por ordem descrescente de v;
        ENQUANTO (soma < C)
            Por na mochila o objeto de indice i da lista;
            soma <- soma + (Peso do ojeto de indice i da lista);
            i++;
            SE(i > (tamanho da lista))
                Sai do ciclo;
            FIM SE0
        FIM
   b)
        for (int j = 1; j \le numItems; j++) {
            for (int u = maxWeight; u >= itemWeight[j]; u--) {
                if (u - itemWeight[j] <= maxWeight) {</pre>
                     f[u] = max(f[u], f[u - itemWeight[j]] + itemValue[j]);
            }
        }
2)
    Fazer reset do caminho e da distancia de cada vertice do grapho;
    Vertice primeiro <- a;</pre>
    Lista de prioriades q;
    Inserir primeiro em q;
    ENQUANTO(q nao estiver vazio)
        Vertice min <- vertice com menos dist em q;
        Remover vertice com menos dist em q;
        PARA(cada aresta adj de min)
            Vertice destino <- destino de adj
            SE((dist de min) + (peso de adj) < (dist de destino))
                dist de destino = dist de min + peso de adj;
                caminho de destino = min;
                SE (destino nao esta em q)
                     Inserir destino em q;
                SE NÃO
                     Atualizar prioridade de destino em q;
                FIM SE
            FIM SE
        FIM
    FIM
    Lista de prioridades final;
    Vertice ultimo <- f;</pre>
    ENQUANTO(caminho de ultimo for diferente de null(valor dado no reset))
        inserir ultimo em final;
        ultimo <- caminho de ultimo;
    FIM
O resultado está em final
```

```
3)
    a)
        (em desenho)
    b)
        Deve estar compreendidada entre 0 e 7 pois assim é menor do que a aresta que liga a
        D que é a maior entra a aresta que liga a D e a que liga a I.
    C)
        Vai-se buscar o peso da aresta que liga x e y a cada um dos seus path's.
        A Árvore mantém-se igual se w for maior que os dois pesos.
4)
    Algoritmo:
    Distancia de Edicao (P, T)
        De 'i' = 0 até |P|
            D[i, 0] = i
        Fim De
        De 'j' = 0 até |T|
            D[0, j] = j
        Fim De
        De 'i' = 1 até |P|
            De 'j' = 1 até |T|
                Se P[i] == T[j]
                    D[i, j] = D[i-1, j-1]
                Senao
                    D[i, j] = minimo valor entre
                        1 + D[i-1, j]
                        1 + D[i, j-1]
                        2 + D[i-1, j-1]
                    Fim Min
                Fim Se
            Fim De
        Fim De
        Retorna D[|P|, |T|]
    Fim Algoritmo
    Cálculos (Matrizes):
        ACGT
                С
                    G
                        Т
                            Α
                    2
            0
                1
                        3
                            4
        Α
            1
                2
                    3
                        4
                            3
        С
                1
                        3
            3
                2
        Т
                3
                    2
                        1
                            2 <----- Resultado da Comparação entre ACGT e CGTA
            4
        GAT
                С
                    G
                        Τ
                            Α
            0
                1
                    2
                        3
                            4
        G
            1
                2
                    1
                        2
                            3
            2
                3
        Α
                    2
                        3
                            2
            3
                4
                    3
                        2
                            3 <---- Resultado da Comparação entre GAT e CGTA
    Resposta Final: A Sequência mais próxima é a seqA.
```

5) NAO SEI

6) NAO SEI