

---

# **Teoría de la Computación**

## **Víctor Melchor**

---

## Capítulo 1

# **Autómatas Push Down No Deterministas**

Un autómata Push Down No Determinístico acepta a los Lenguajes Libres de Contexto.

Sabemos que los lenguajes regulares permiten describir identificadores, palabras claves y patrones de uso coḿn. Sin embargo, en computaci3n necesitamos un modelo m1s poderoso para describir las estructuras sint1cticas de los lenguajes de programaci3n.

Las gram1ticas Libres de Contexto (GLC) y los lenguajes que generan (Lenguajes Libres de Contexto) permiten definir la sintaxis de los lenguajes de programaci3n.

Los modelos mec1nicos que corresponden a las GLC son los Aut3matas de Pila que son como los AFD pero tienen adicionalmente una pila para almacenamiento. En esta estructura la informaci3n se registra en forma LIFO (1ltimo en entrar, primero en salir).

**Definici3n:** Un aut3mata Push Down No Determin3stico (PDA-ND) es una s3ptupla

$$M = (S, \Sigma, \Gamma, \Delta, s_0, \gamma_0, F)$$

donde:

- $S, \Sigma, \Gamma$  y  $F$  son como en los PDA-D
- La funci3n de transici3n  $\Delta$  es de la forma:

$$\Delta : S \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \times \Gamma \rightarrow \mathcal{P}(S \times \Gamma^*)$$

$\mathcal{P}(S \times \Gamma^*)$  est3 conformado por los subconjuntos finitos de  $S \times \Gamma^*$ .

Para  $s \in S$ ,  $a \in \Sigma \cup \{\varepsilon\}$  y  $\gamma \in \Gamma$ ,  $\Delta(s, a, \gamma)$  es de la forma:

$$\Delta(s, a, \gamma) = \{(s_1, \gamma_1), (s_2, \gamma_2), \dots, (s_k, \gamma_k)\}$$

lo cual significa:

Al leer el śmbolo  $a$  en la cinta de entrada, la unidad de control pasa aleatoriamente a uno de los estados  $s_i$  y se mueve a la derecha.

En la pila, se desapila  $\gamma$  y escribe la cadena  $\gamma_i$  ( $\gamma_i \in \Gamma^*$ )

A diferencia de lo que sucede con los PDA-D, en el modelo PDA-ND las transiciones  $\varepsilon$ ,  $\Delta(s, \varepsilon, \gamma)$  no tienen ninguna restricci3n.

**Definición:** Sea un PDA-ND  $M = (S, \Sigma, \Gamma, \Delta, s_0, \gamma_0, F)$ . El lenguaje aceptado por  $M$  es:

$$L(M) = \{w \in \Sigma^* / (s_0, w, \gamma_0) \vdash^* (s_a, \varepsilon, \beta);$$

$$s_a \in F, \beta \in \Gamma^*\}$$

$w$  será aceptada si existe por lo menos un procesamiento de  $w$  desde la configuración inicial hasta una configuración de aceptación.

**Ejemplo:** Diseñar un PDA-ND que acepte el lenguaje  $\{a^i b^i / i \geq 0\}$  sobre el alfabeto  $\Sigma$ .

## Soluci3n

$L = \{a^i b^i / i \geq 0\}$  incluye a la cadena  $\epsilon$  ( $i = 0$ )

Añadiremos una transici3n m1s al PDA-D visto en la sesi3n anterior.

Definimos el PDA-ND  $M = (S, \Sigma, \Gamma, \Delta, s_0, \gamma_0, F)$  donde:

$$S = \{s_0, s_1, s_2\}$$

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$\Gamma = \{\gamma_0, A\}$$

$$F = \{s_2\}$$

La funci3n de transici3n est1 dada por:

$$\Delta(s_0, a, \gamma_0) = \{(s_0, A\gamma_0)\}$$

$$\Delta(s_0, \varepsilon, \gamma_0) = \{(s_2, A\gamma_0)\}$$

$$\Delta(s_0, a, A) = \{(s_0, AA)\}$$

$$\Delta(s_0, b, A) = \{(s_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(s_1, b, A) = \{(s_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(s_1, \varepsilon, \gamma_0) = \{(s_2, \gamma_0)\}$$

Aqu1 surge el no-determinismo por la presencia simult1nea de  $\Delta(s_0, a, \gamma_0)$  y  $\Delta(s_0, \varepsilon, \gamma_0)$

**Ejemplo:** Dise1ar un PDA-ND que acepte el lenguaje de las cadenas sobre  $\Sigma = \{a, b\}$  con la misma cantidad de s1mbolos  $a$  y  $b$



## Soluci3n

Sea el PDA-ND  $M = (S, \Sigma, \Gamma, \Delta, s_0, \gamma_0, F)$  donde:

$$S = \{s_0, s_1\}$$

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$\Gamma = \{\gamma_0, A, B\}$$

$$F = \{s_1\}$$

y  $\Delta$  est1 dada por:

$$\Delta(s_0, a, \gamma_0) = \{(s_0, A\gamma_0)\}$$

$$\Delta(s_0, b, \gamma_0) = \{(s_0, B\gamma_0)\}$$

$$\Delta(s_0, a, A) = \{(s_0, AA)\}$$

$$\Delta(s_0, b, B) = \{(s_0, BB)\}$$

$$\Delta(s_0, a, B) = \{(s_0, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(s_0, b, A) = \{(s_0, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(s_0, \varepsilon, \gamma_0) = \{(s_1, \gamma_0)\}$$

El no determinismo se da por la presencia simult́nea de  $\Delta(s_0, a, \gamma_0)$  y  $\Delta(s_0, \varepsilon, \gamma_0)$ .

\_\_\_\_\_ . \_\_\_\_\_

Los modelos PDA-D y PDA-ND no son computacionalmente equivalentes. Existen lenguajes aceptados por PDA-ND que no pueden ser aceptados por ninǵn PDA-D.

**Ejemplo:**[Aceptaci3n por Estado Final] Dise~nar un PDA-ND que acepte el lenguaje

$$L = \{ww^R/w \in \Sigma^*\}; \quad \Sigma = \{a,b\}$$

## Soluci3n

Cada vez que lleguen 2 śmbolos iguales seguidos cabe la posibilidad que estemos en el centro de la cadena.

Se define el PDA-ND  $M = (S, \Sigma, \Gamma, \Delta, s_0, \gamma_0, F)$  donde:

$$S = \{s_0, s_1, s_2\}$$

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$\Gamma = \{\gamma_0, A, B\}$$

$$F = \{s_2\}$$

La funci3n de transici3n est1 dada por:

$$\Delta(s_0, a, \gamma_0) = \{(s_0, A\gamma_0)\}$$

$$\Delta(s_0, b, \gamma_0) = \{(s_0, B\gamma_0)\}$$

$$\Delta(s_0, \varepsilon, \gamma_0) = \{(s_2, \gamma_0)\}$$

$$\Delta(s_0, a, A) = \{(s_0, AA), (s_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(s_0, a, B) = \{(s_0, AB)\}$$

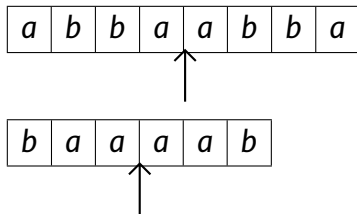
$$\Delta(s_0, b, A) = \{(s_0, BA)\}$$

$$\Delta(s_0, b, B) = \{(s_0, BB), (s_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(s_1, a, A) = \{(s_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(s_1, b, B) = \{(s_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(s_1, \varepsilon, \gamma_0) = \{(s_2, \gamma_0)\}$$



Las dos transiciones:

$$\Delta(s_0, a, A) = \{(s_0, AA), (s_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(s_0, b, B) = \{(s_0, BB), (s_1, \varepsilon)\}$$

le permiten al aut3mata un comportamiento no determinista:

o sigue acumulando s3mbolos en la pila en el estado  $s_0$ ;

o supone que se ha llegado a la mitad de la cadena de entrada y

pasa al estado  $s_1$  y empieza a desapilar los śmbolos ya almacenados en la pila.

## 1.1 Lenguaje Aceptado por un Aut3mata Push Down

Existen dos enfoques que permiten definir el lenguaje de un PDA.

**Definici3n:**[Aceptaci3n por Estado Final]

Sea  $M = (S, \Sigma, \Gamma, \Delta, s_0, \gamma_0, F)$  un PDA. Entonces el lenguaje aceptado por  $M$  por estado final es:

$$L(M) = \{w \in \Sigma^* / (s_0, w, \gamma_0) \xrightarrow{*} (s_a, \epsilon, \beta); s_a \in F, \beta \in \Gamma^*\}$$

El contenido  $\beta$  en la pila es irrelevante

**Definici3n:**[Aceptaci3n por Pila Vacía]

Dado un PDA  $M = (S, \Sigma, \Gamma, \Delta, s_0, \epsilon_0, F)$ . Definimos el lenguaje aceptado por  $M$  por pila vacía como sigue:

$$N(M) = \{w \in \Sigma^* / (s_0, w, \gamma_0) \xrightarrow{*} (s, \epsilon, \epsilon); s \in S\}$$

En este caso el estado  $s$  es irrelevante. Podemos considerar  $F = \emptyset$

**Ejemplo:** Diseñar un automata de Pila Vacía que acepte el lenguaje  $L = \{a^i b^i / i \geq 0\}$



**Soluci3n** Definimos el PDA-ND  $M = (S, \Sigma, \Gamma, \Delta, s_0, \gamma_0, F)$  donde

$$S = \{s_0, s_1\}$$

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$$\Gamma = \{\gamma_0, A\}$$

$$F = \emptyset$$

$$\Delta(s_0, a, \gamma_0) = \{(s_0, A\gamma_0)\}$$

$$\Delta(s_0, a, A) = \{(s_0, AA)\}$$

$$\Delta(s_0, \varepsilon, \gamma_0) = \{(s_0, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(s_0, b, A) = \{(s_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(s_1, b, A) = \{(s_1, \varepsilon)\}$$

$$\Delta(s_1, \varepsilon, \gamma_0) = \{(s_1, \varepsilon)\}$$

Evalúe si el PDA acepta las cadenas  $w_1 = \varepsilon$  y  $w_2 = aabb$ .

1. Para  $w_1 = \varepsilon$

$$(s_0, \varepsilon, \gamma_0) \vdash (s_0, \varepsilon, \varepsilon)$$

se acepta  $w_1$  por Pila Vacía.

2. Para  $w_2 = aabb$

$$\begin{aligned}(s_0, aabb, \gamma_0) &\vdash (s_0, abb, A\gamma_0) \vdash (s_0, bb, AA\gamma_0) \\ &\vdash (s_1, b, A\gamma_0) \vdash (s_1, \varepsilon, \gamma_0) \vdash (s_1, \varepsilon, \varepsilon)\end{aligned}$$

se acepta  $w_2$  por Pila Vacía.

**Ejemplo:** Diseñar un PDA-ND  $M$  que acepte el lenguaje

$$L = \{wcw^R/w \in \Sigma^*\}; \quad \Sigma = \{a, b\}$$

**Soluci3n** Se presentan algunos casos como cadena de entrada:

- Si  $w = ababcbaba \rightarrow w \in L$
- Si  $w = abcab \rightarrow w \notin L$
- Si  $w = cbc \rightarrow w \notin L$

Definimos el PDA  $M = (S, \Sigma, \Gamma, \Delta, s_0, F)$  donde:

$$S = \{s_0, s_1\}$$

$$\Sigma = \{a, b, c\}$$

$$\Gamma = \{\cancel{s_0}, A, B\}$$

$$F = \{s_1\}$$

la funci3n de transici3n est1 dada por:

$$\Delta(s_0, a, \gamma_0) = \{(s_0, A\gamma_0)\} \quad (1.1)$$

$$\Delta(s_0, b, \gamma_0) = \{(s_0, B\gamma_0)\} \quad (1.2)$$

$$\Delta(s_0, \varepsilon, \gamma_0) = \{(s_2, \gamma_0)\} \quad (1.3)$$

$$\Delta(s_0, a, A) = \{(s_0, AA), (s_1, \varepsilon)\} \quad (1.4)$$

$$\Delta(s_0, a, B) = \{(s_0, AB)\} \quad (1.5)$$

$$\Delta(s_0, b, A) = \{(s_0, BA)\} \quad (1.6)$$

$$\Delta(s_0, b, B) = \{(s_0, BB), (s_1, \varepsilon)\} \quad (1.7)$$

$$\Delta(s_1, a, A) = \{(s_1, \varepsilon)\} \quad (1.8)$$

$$\Delta(s_1, b, B) = \{(s_1, \varepsilon)\} \quad (1.9)$$

$$\Delta(s_1, \varepsilon, \gamma_0) = \{(s_2, \gamma_0)\} \quad (1.10)$$

$$(1.11)$$

A continuaci3n se presenta la secuencia de transiciones para  $w = abbcbbba$

Transici3n Usada	Estado	Entrada no Leída	Pila
–	$s_0$	<i>abbcbbba</i>	$\gamma_0$
1	$s_0$	<i>bbcbba</i>	$A\gamma_0$
2	$s_0$	<i>bcbbba</i>	$BA\gamma_0$
2	$s_0$	<i>cbba</i>	$BBA\gamma_0$
3	$s_1$	<i>bba</i>	$BBA\gamma_0$
5	$s_1$	<i>ba</i>	$BA\gamma_0$
5	$s_1$	<i>a</i>	$A\gamma_0$
4	$s_1$	$\epsilon$	$\gamma_0$

Como la CF  $(s_1, \epsilon, \gamma_0)$  es una CA se acepta  $w = abbcbbba$

## 1.2 Lema de Bombeo para Lenguajes no Regulares

Sea  $L$  un lenguaje regular. Entonces existe una constante  $n$  (que depende de  $L$ ) tal que para toda cadena  $w \in L$  con  $|w| \geq n$ , podemos descomponer  $w$  en tres cadenas,  $w = xyz$  tal que satisfacen:

1.  $y \neq \epsilon$
2.  $|xy| \leq n$
3.  $xy^kz$  también pertenece a  $L \quad \forall k \geq 0$

Siempre podemos hallar una cadena no vacía y no demasiado alejada del principio de  $w$  que puede “bombarse”

Si se repite y cualquier número de veces o se borra (cuando  $k = 0$ ) la cadena resultante también pertenece a  $L$

**Ejemplo:** El lenguaje  $L = \{a^i b^i / i \geq 0\}$  no es regular.

Si lo fuese, seǵn el Lema sería aplicable para alǵn entero  $n$ .

Consideremos la cadena  $w = a^n b^n \in L$ .

Seǵn el teorema, podemos reescribir  $w = xyz$  tal que  $|xy| \leq n$  y  $y \neq \epsilon$ , i.e.  $y = a^i$  para alǵn  $i > 0$

Como  $w = a^n b^n = x a^i z$  entonces  $xz = a^{n-i} b^n \notin L$  lo cual contradice el teorema.

**Ejemplo:** Sea el lenguaje  $L = \{0^n 1^n / n \geq 0\}$

Probaremos que  $L$  no es regular usando el Lema de Bombeo.

Por contradicci3n.

Supongamos que  $L$  es regular. Sea  $n$  la longitud de bombeo.

Elegimos  $w = 0^p 1^p$

Como  $w \in L$  y  $|w| \geq p$ , el LB garantiza que  $w = xyz$ , donde  $\forall i \geq 0$   
 $xy^i z \in L$



Consideraremos 3 casos que verifican que este resultado es imposible.

1.  $y$  consiste solo de ceros. Luego la cadena  $xyyz$  tiene más ceros que unos luego no es miembro de  $L$  ( $\rightarrow\leftarrow$  condición iii)
2.  $y$  consiste solo de unos. Esto también lleva a una contradicción.
3.  $y$  consiste de 0s y 1s

La cadena  $xyyz$  puede tener el mismo cantidad de 0s y 1s pero podría salir del orden con algún 1s de 0s, luego no será miembro de  $L$