**SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM COMERCIAL DO RIO GRANDE DO SUL**

**FACULDADE SENAC PORTO ALEGRE**

**PLANO DE TRABALHO**

**SUPER LISTA**

**PROJETO DE DESENVOLVIMENTO**

**ANDREI D’OLIVEIRA MESQUITA SCHUCH, HENRIQUE PINTO PRESTES, SHIRLEI LÚCIA OLIVEIRA DO CARMO, WILLIAN SCOTT HOOD DO AMARAL SANTOS**

# Apresentação Geral do Projeto

Este documento apresenta o projeto de desenvolvimento do Super Lista, aplicativo de criação e gerenciamento de listas de compras para a plataforma Android. O aplicativo foi pensado tendo como princípios a simplicidade de uso e uma interface amigável.

A ideia é substituir o papel e a caneta como companheiros na hora de ir às compras já que hoje em dia quase todo mundo tem um celular. A escolha pela plataforma do Google se deu em função do mercado. Entre janeiro e agosto de 2013, 77% dos [smartphones](http://exame.abril.com.br/topicos/smartphones) vendidos no Brasil tinham o sistema operacional [Android](http://exame.abril.com.br/topicos/android), informa o levantamento Comtech, feito pela Kantar World Panel.” [1-Exame.com]. Este número representa um aumento de 31% em ralação ao mesmo periodo em 2012.

1. *http://exame.abril.com.br/tecnologia/noticias/77-de-celulares-vendidos-de-janeiro-a-*
2. *00000agosto-tem-android*

# Definição do Problema

O escopo do projeto consiste em implementar um sistema mais simples que os concorrentes analisados, que consuma menos tempo do usuário no momento da criação/gerenciamento das listas e que permita identificar visualmente os itens listados, minimizando erros nas situações de lista compartilhada, quando um usuário faz a lista e outro faz as compras.

Criação de lista de compras

Inserção de itens

Inserção de categorias

Inserção de fotos nos itens

Gerenciamento de categorias

Gerenciamento de Listas

*É a definição do escopo do projeto, deixando claro o contexto do problema enfrentado, segundo o trabalho proposto. Cabe aqui verificar se houve uma breve análise do estado da arte, no que diz respeito a soluções semelhantes a proposta apontando os prós e contras, bem como pontos de melhoria dos projetos a fim de servir como justificativa do desenvolvimento de um novo sistema/serviço/processo.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Meu Carrinho** | **Market List** | **Super Lista** |
| Criação de lista de compras | **X** | **X** | **X** |
| Inserção de itens | **X** | **X** | **X** |
| Inserção de categorias | **X** | **X** | **X** |
| Inserção de fotos nos itens |  |  | **X** |
| Gerenciamento de categorias |  |  | **X** |
| Gerenciamento de Listas | **X** | **X** | **X** |

# Objetivos

*É a listagem dos resultados esperados com o projeto, sendo dividido em objetivo geral e objetivos específicos.*

# Descrição da Solução

*Apresenta a descrição de como o software foi organizado funcionalmente, de modo a atender os objetivos descritos para o trabalho.*

# Análise de Tecnologias e Ferramentas

*Apresenta uma análise abrangente e atualizada sobre o uso de tecnologias e/ou ferramentas para a construção do sistema proposto, efetivamente justificando o uso dessas tecnologias/ferramentas. Fortemente recomendado a utilização de referências significativas sobre as tecnologias, no sentido de demonstrar suas funcionalidades, vantagens e processo de adoção.*

# Abordagem de Desenvolvimento

*Definição de qual estratégia de desenvolvimento de software será empregada para execução do projeto, tais como, por exemplo: Cascata, Iterativo, RUP, XP, SCRUM. Apresentar referências relevantes. Observe que de acordo com esta definição, todos os demais itens do Plano de Trabalho serão influenciados. Se for realizada uma adaptação entre modelos de processo existentes, o mesmo deve ser descrito neste tópico.*

# Arquitetura do Sistema

*Este tópico deve conter a listagem de modelos que serão elaborados ao longo do desenvolvimento do sistema, considerando o tipo de sistema a ser desenvolvido e a abordagem de desenvolvimento, bem como as visões abaixo que são aplicáveis ao projeto. A seguir são apresentados exemplos de modelos que podem ser utilizados de acordo com algumas estratégias de desenvolvimento.*

# Validação

*Apresenta a descrição de como o aluno fez para comprovar que os objetivos foram alcançados, utilizando mecanismos tais como: simulação, pesquisa com usuários, entrevistas, questionários, entre outros, baseado em alguma norma, por exemplo, ISO? Deixa claro o contexto de validação, por exemplo, caracterizando, quantos usuários, com quais perfis, em qual momento, etc, foram considerados?*

# Cronograma