

## Bài tập thực hành 1

### Hello World

#### I. Đề bài:

1. **Cài đặt:** Viết hàm Kernel trong đó in ra các câu chào đơn giản như sau:

“Hello World! I am a thread with BlockID: {bx, by}, ThreadID: {tx, ty, tz}”

Mỗi dòng sẽ tương ứng với một thread với  $bx$  và  $by$  là chỉ số block;  $tx$ ,  $ty$  và  $tz$  là chỉ số thread. Cấu hình Kernel thực thi như sau:

- Số lượng block: **2**.
- Tổ chức block:  **$2 \times 1$**
- Số lượng thread: **8/block**.
- Tổ chức thread (3 chiều):  **$1 \times 2 \times 4$**

2. **Thời gian:** 3 ngày

3. **Nộp bài:** nộp trên lớp

#### II. Qui định:

1. Biên dịch ở chế độ **giả lập EmuRelease** hoặc **EmuDebug**

**Lưu ý:** Lệnh printf chỉ có tác dụng ở chế độ giả lập. Khi chạy thật trên G80 phải bỏ hết các lệnh nhập/xuất (printf, scanf, ...)

2. Cấu trúc thư mục

- Sinh viên phải dịch ra tập tin ***MSSV.exe*** và đặt trong thư mục ***Release***, toàn bộ source code đặt trong thư mục ***Source***. Hai thư mục này đặt trong thư mục ***MSSV***, toàn bộ thư mục này được nén thành ***MSSV.rar*** hoặc ***MSSV.zip***.

**Ví dụ:** Sinh viên mã số **0712222** tổ chức thư mục như sau:

