

Bài tập thực hành 1

Hello World

I. Đề bài:

1. **Cài đặt:** Viết hàm Kernel trong đó in ra các câu chào đơn giản như sau:

“Hello World! I am a thread with BlockID: {bx, by}, ThreadID: {tx, ty, tz}”

Mỗi dòng sẽ tương ứng với một thread với *bx* và *by* là chỉ số block; *tx*, *ty* và *tz* là chỉ số thread. Cấu hình Kernel thực thi như sau:

- Số lượng block: **2**.
- Tổ chức block: **2×1**
- Số lượng thread: **8/block**.
- Tổ chức thread (3 chiều): **1×2×4**

2. **Thời gian:** 3 ngày
3. **Nộp bài:** nộp trên lớp

II. Qui định:

1. Biên dịch ở chế độ **giả lập EmuRelease** hoặc **EmuDebug**

Lưu ý: Lệnh printf chỉ có tác dụng ở chế độ giả lập. Khi chạy thật trên G80 phải bỏ hết các lệnh nhập/xuất (printf, scanf, ...)

2. Cấu trúc thư mục

- Sinh viên phải dịch ra tập tin *MSSV.exe* và đặt trong thư mục *Release*, toàn bộ source code đặt trong thư mục *Source*. Hai thư mục này đặt trong thư mục *MSSV*, toàn bộ thư mục này được nén thành *MSSV.rar* hoặc *MSSV.zip*.

Ví dụ: Sinh viên mã số **0712222** tổ chức thư mục như sau:

