# 美术分析

## 一 UI风格

1. 元素：萌物 可爱(●'◡'●) 颜文字 团子
2. 颜色：糖果色 渐变
3. 其他风格待定

## 二 UI尺寸

1. UI风格基础值：一般使用750\*1334进行微信小游戏兼容适配基础值。
2. UI分区：辅助展示区128，次级功能区546，主要功能区210，广告区690\*240（无广告时纳入主要功能区）。
3. Icon：小于2MB即可。一般使用40\*40CM 120dpi。
4. 其他美术尺寸待定。

## 三 基本UI界面

1. 开始页
2. 结算页
3. 排行榜（一定要突出“我”和“榜首”）
4. 主要功能区
5. 兑换商店

## 四 其他美术资源

1. Logo
2. 3D资源：球 板子 砖块 Boss 都是要有等级强度区别的。
3. 新手教程
4. 特效

Buff生效\*n

Buff失效预警\*n

1. 动画效果

开局提示

砖块产生

砖块消失

倒计时预警

1. 道具图标
2. 其他