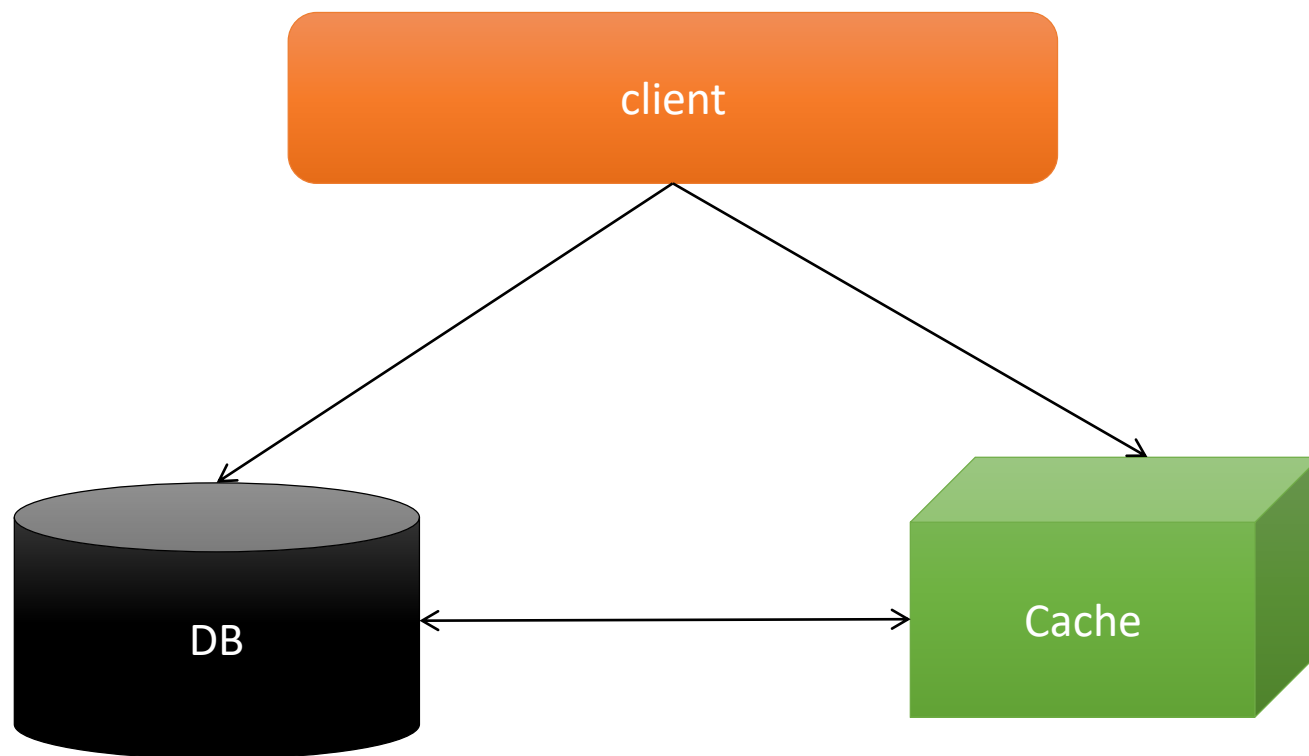


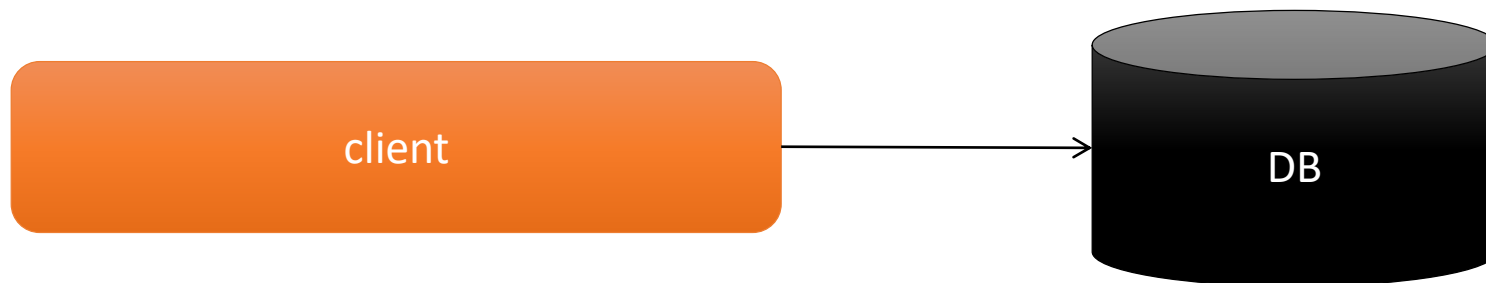


Web性能优化-缓存

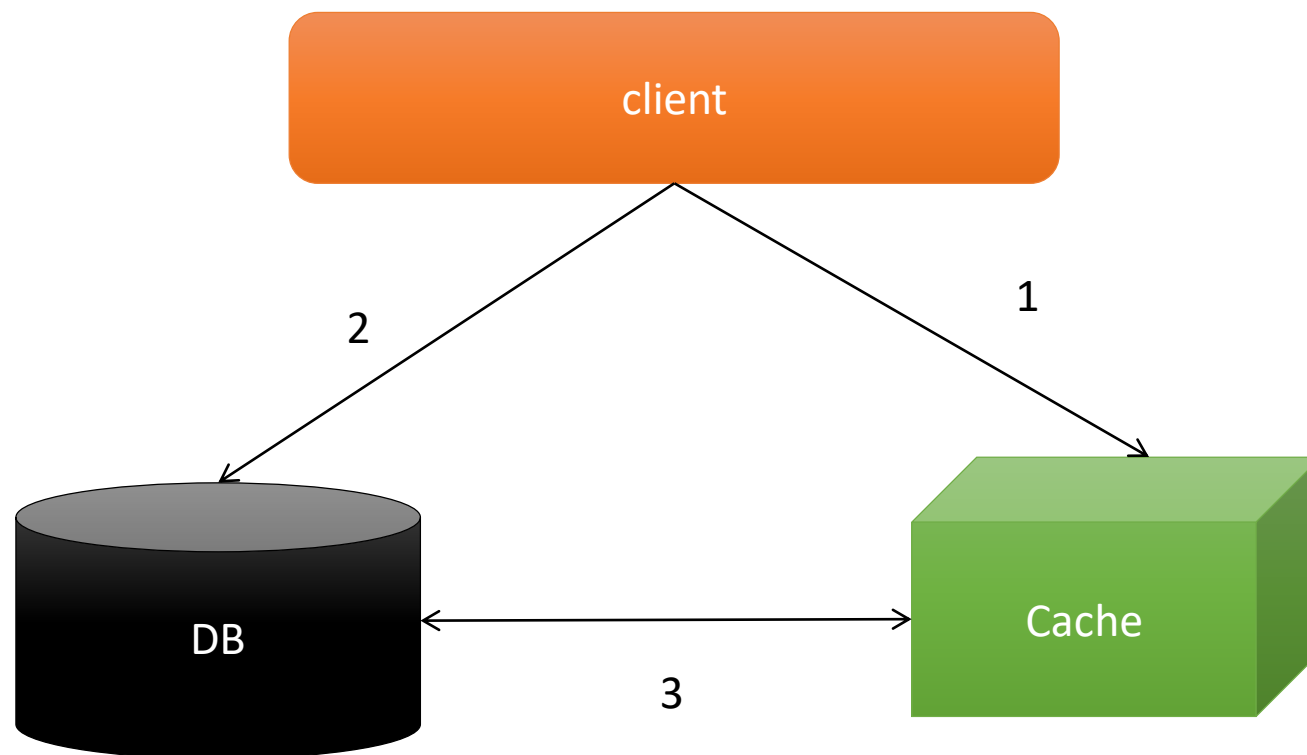
凯盛软件



```
public User findById(int id) {  
    String sql = "select * from t_user where id = ?";  
    return DBHelp.executeQueryForObject(User.class, sql, id);  
}
```



```
public User findById(int id) {  
    User user = cache.get("user" + id);  
    if(user == null) {  
        String sql = "select * from t_user where id = ?";  
        user = DBHelp.executeQueryForObject(User.class, sql, id);  
        cache.set("user" + id, user);  
    }  
    return user ;  
}
```



<http://ehcache.org/>

特性：

1. 快速.
2. 简单.
3. 多种缓存策略
4. 缓存数据有两级：内存和磁盘，因此无需担心容量问题
5. 缓存数据会在虚拟机重启的过程中写入磁盘
6. 可以通过RMI、可插入API等方式进行分布式缓存
7. 具有缓存和缓存管理器的侦听接口
8. 支持多缓存管理器实例，以及一个实例的多个缓存区域
9. 提供Hibernate的缓存实现



```
<ehcache>
```

```
    <diskStore path="java.io.tmpdir"/>
```

```
    <cache name="users"
```

```
        maxElementsInMemory="10000"
```

```
        eternal="false" //如果为true 导致下面两个时间设置无效
```

```
        timeToIdleSeconds="30" //闲置时间（最后访问时间-当前时间）
```

```
        timeToLiveSeconds="30" //存活时间（当前时间-创建时间）
```

```
        overflowToDisk="true"
```

```
    />
```

```
</ehcache>
```

```
CacheManager cacheManager = new CacheManager();  
  
Ehcache cache = cacheManager.getEhcache("users");  
  
Element element = new Element("name", "tom");  
  
cache.put(element);  
  
  
Element e = cache.get("name");  
  
System.out.println(e.getValue());  
  
cache.remove("name");
```


<http://ifeve.com/google-guava-cachesexplained/>

<https://github.com/google/guava/wiki/CachesExplained>