

Homework4

1 JS 中的继承和 prototype

Javascript 由于是动态的，所以对于 JS 来说，谈到继承，JS 只有一种结构-对象，每个 object 都有一个私有属性指向它构造函数的原型对象 prototype, 该对象自己也有一个原型对象，层层向上直到一个对象的原型对象为 null。几乎所有 JavaScript 中的对象都是位于原型链顶端的 Object 的实例。

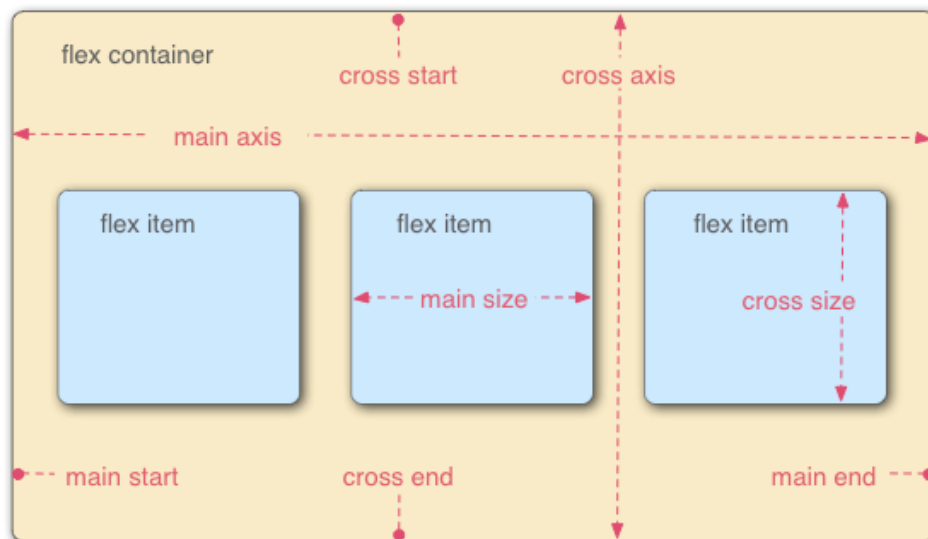
2 Flex 介绍

2.1 简介

Flex 是 Flexible Box 的缩写，意为”弹性布局”，用来为盒状模型提供最大的灵活性。任何一个容器都可以指定为 Flex 布局。

```
.box{  
    display: flex;  
}
```

采用 Flex 布局的元素，称为 Flex 容器（flex container），简称”容器”。它的所有子元素自动成为容器成员，称为 Flex 项目（flex item），简称”项目”。



容器默认存在两根轴：水平的主轴（main axis）和垂直的交叉轴（cross axis）。主轴的开始位置（与边框的交叉点）叫做 main start，结束位置叫做 main end；交叉轴的开始位置叫做 cross start，结束位置叫做 cross end。项目默认沿主轴排列。单个项目占据的主轴空间叫做 main size，占据的交叉轴空间叫做 cross size。

2.2 优点

flex 布局相比 table 布局，栅格化 grid 布局，在性能开销上有一定优势。

新版 flex 布局一般比旧版布局模型更快，同样也比基于浮动的布局模型更快。

3 课程总结

3.1 感受

老师负责任，上课讲的清晰易懂，亲自动手操作能够讲解的更加透彻，学起来很开心，感觉每节课都有进步。

3.2 收获

前端代码能力得到了提升，制作网页的能力得到了提升，通过一些经典案例的讲解自己再重新实现一遍之后，知识也能够更好的掌握

3.3 不足

进度上整体有点偏慢。