

实验课程名称： 软件工程基础实验

实验项目名称	UML 建模工具的安装与使用			实验成绩	
实 验 者	贺秋程	专业班级	软件 1804	组 别	
同 组 者				实验日期	2020.5.21

第一部分：实验预习报告（包括实验目的、意义，实验基本原理与方法，主要仪器设备及耗材，实验方案与技术路线等）

一、实验目的

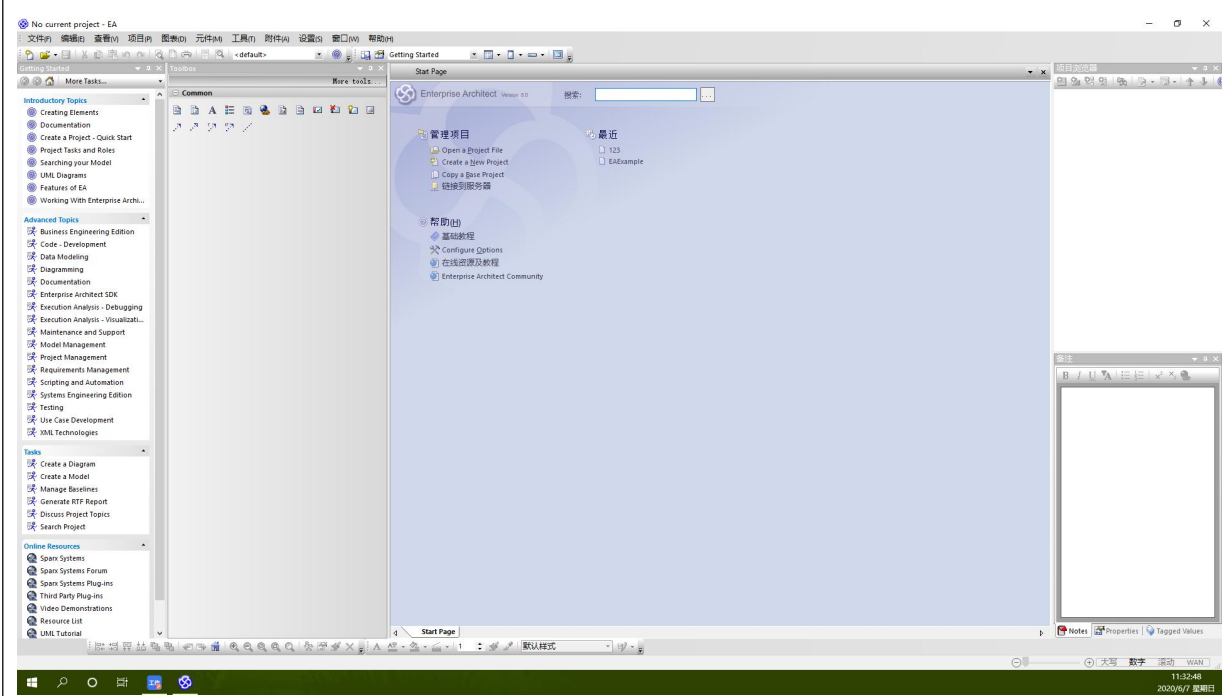
- 1) 学习使用 EA（Enterprise Architect）开发环境创建模型的一般方法；
- 2) 理解 EA 界面布局和元素操作的一般技巧；
- 3) 熟悉 UML 中的各种图的建立和表示方法；
- 4) 掌握如何通过 EA 工具完成相关模型的建立。

二、问题描述

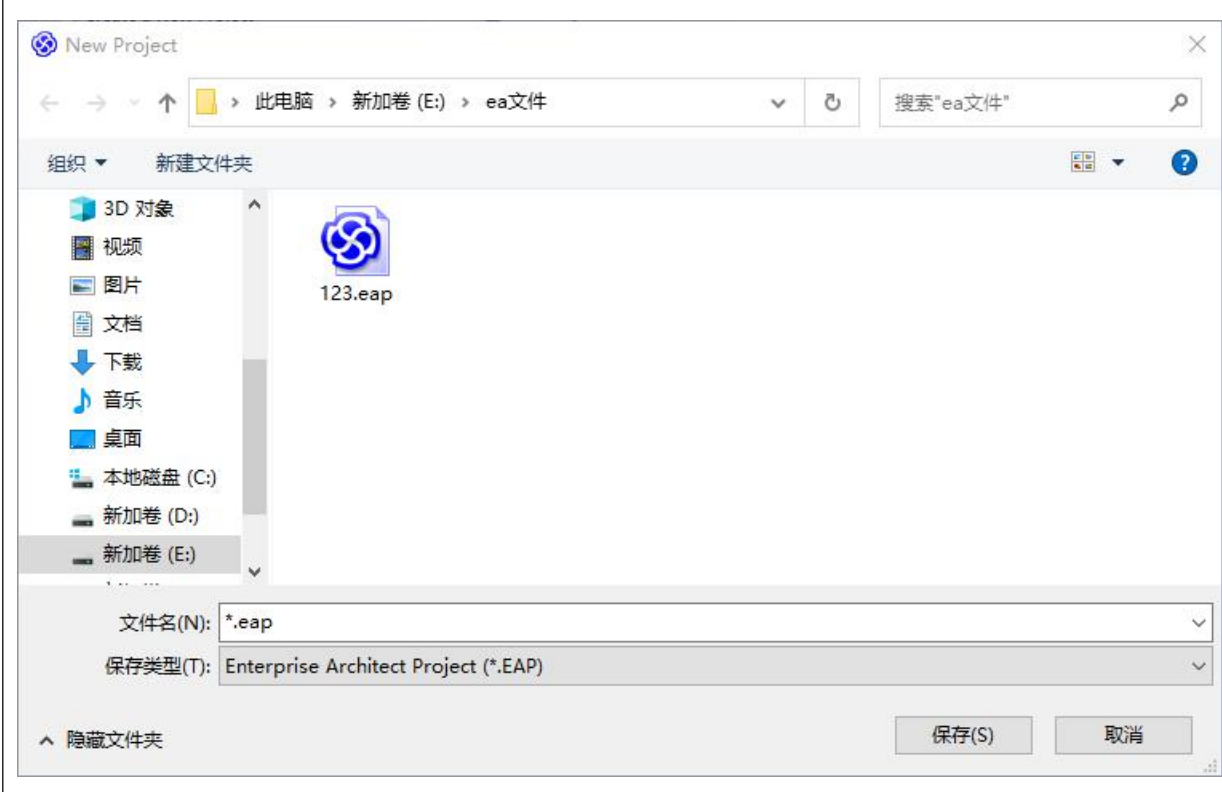
运用 EA 工具来完成用例建模

第二部分：实验过程记录（可加页）（包括实验原始数据记录，实验现象记录，实验过程发现的问题等）

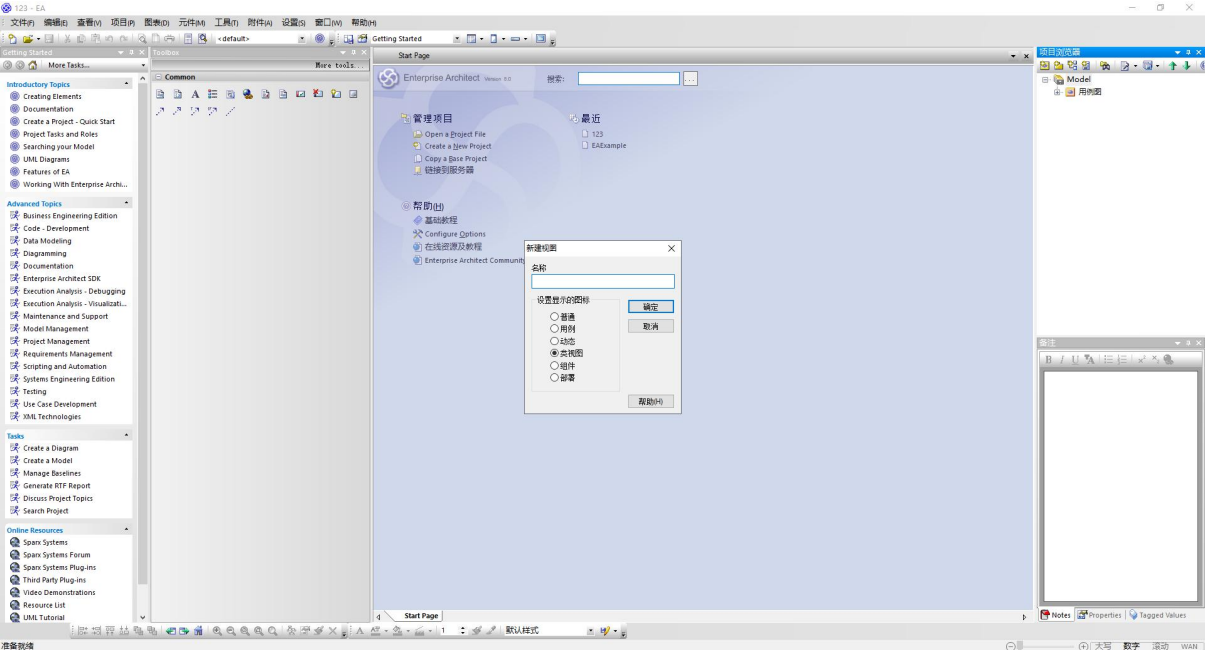
一、下载并安装 EA，随后启动 EA



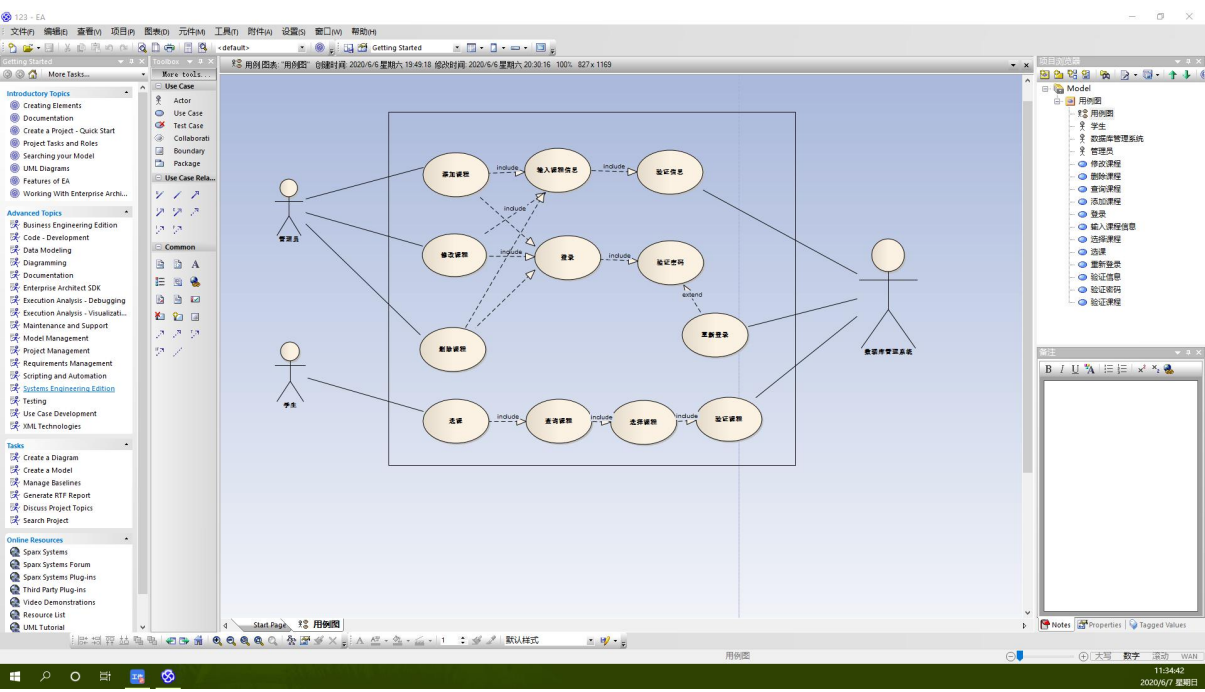
二、新建项目



三、新建视图



四、运用工具进行画图



五、虚线上修改属性说明

Realization 属性

常规

约束

Source Role

Target Role

标记值

源:

重新登录

目标:

验证密码

名称:

extend

别名:

方向:

Source -> Destination

样式:

自定义

构造型:

...

备注:

B I U A

1 2 3

x² x₂

确定

取消

帮助

Realization 属性

常规

约束

Target Role

标记值

源:

添加课程

目标:

输入课程信息

名称:

include

别名:

方向:

Source -> Destination

样式:

自定义

构造型:

...

备注:

B I U A

1 2 3

x² x₂

确定

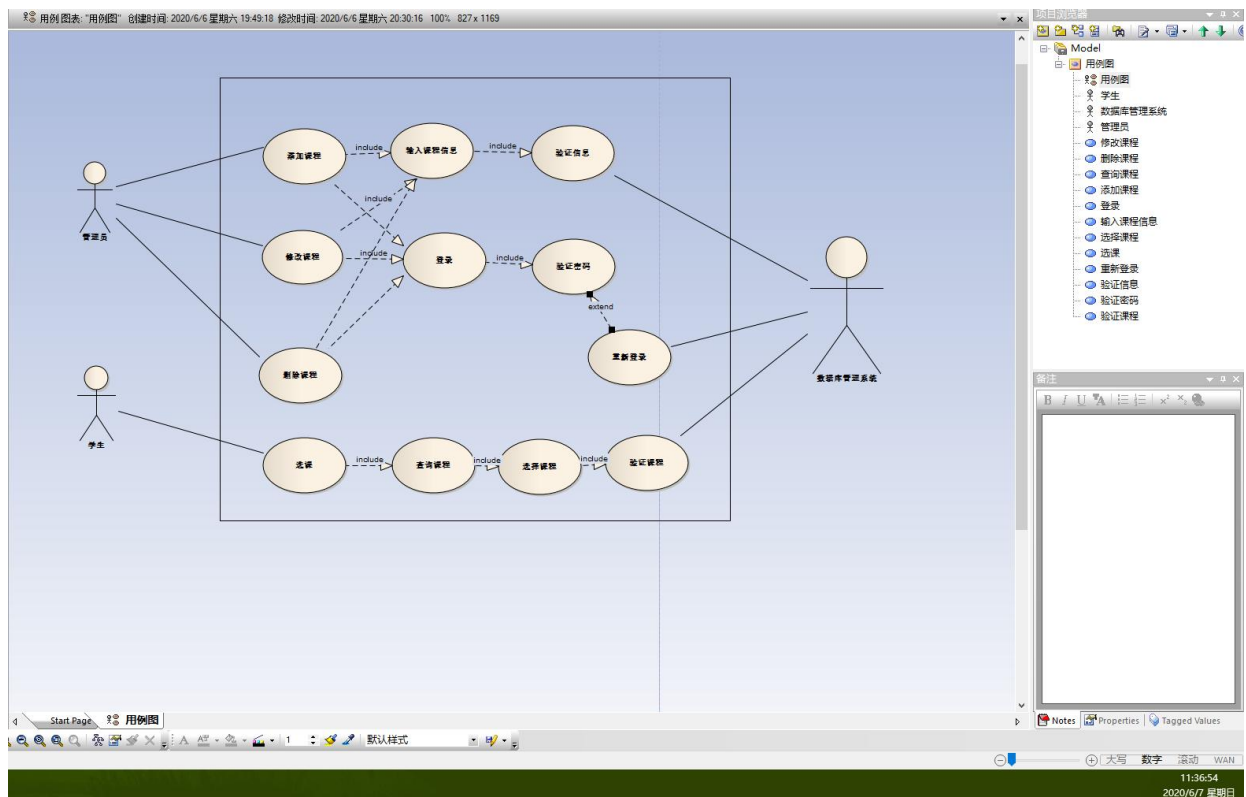
取消

帮助

第三部分 结果与讨论（可加页）

一、实验结果分析（包括数据处理、实验现象分析、影响因素讨论、综合分析和结论等）

完整的用例图：



二、实验小结及体会

1.学会了安装、启动和关闭 EA 开发环境。

2.了解了 EA 界面的六大组成部分（菜单 Menu、浏览器 Browser、文档窗口 Document Window、图窗口 Diagram Window、日志窗口 Log Window 和工具栏）。

3.学会了使用 EA 进行用例建模

4.了解了 EA 的强大之处。

成绩评定表:

序号	评分项目	满分	实得分
1	实验报告格式规范	2	
2	实验报告过程清晰，内容详实	4	
3	实验报告结果正确性	2	
4	实验分析与总结详尽	2	
	总得分	10	

