

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de ingeniería

catedrático Ing.

Aux: LUIS FERNANDO MAZARIEGOS DE LEÓN

OLC1



USAC
TRICENTENARIA
Universidad de San Carlos de Guatemala

Proyecto 1

Analizador léxico

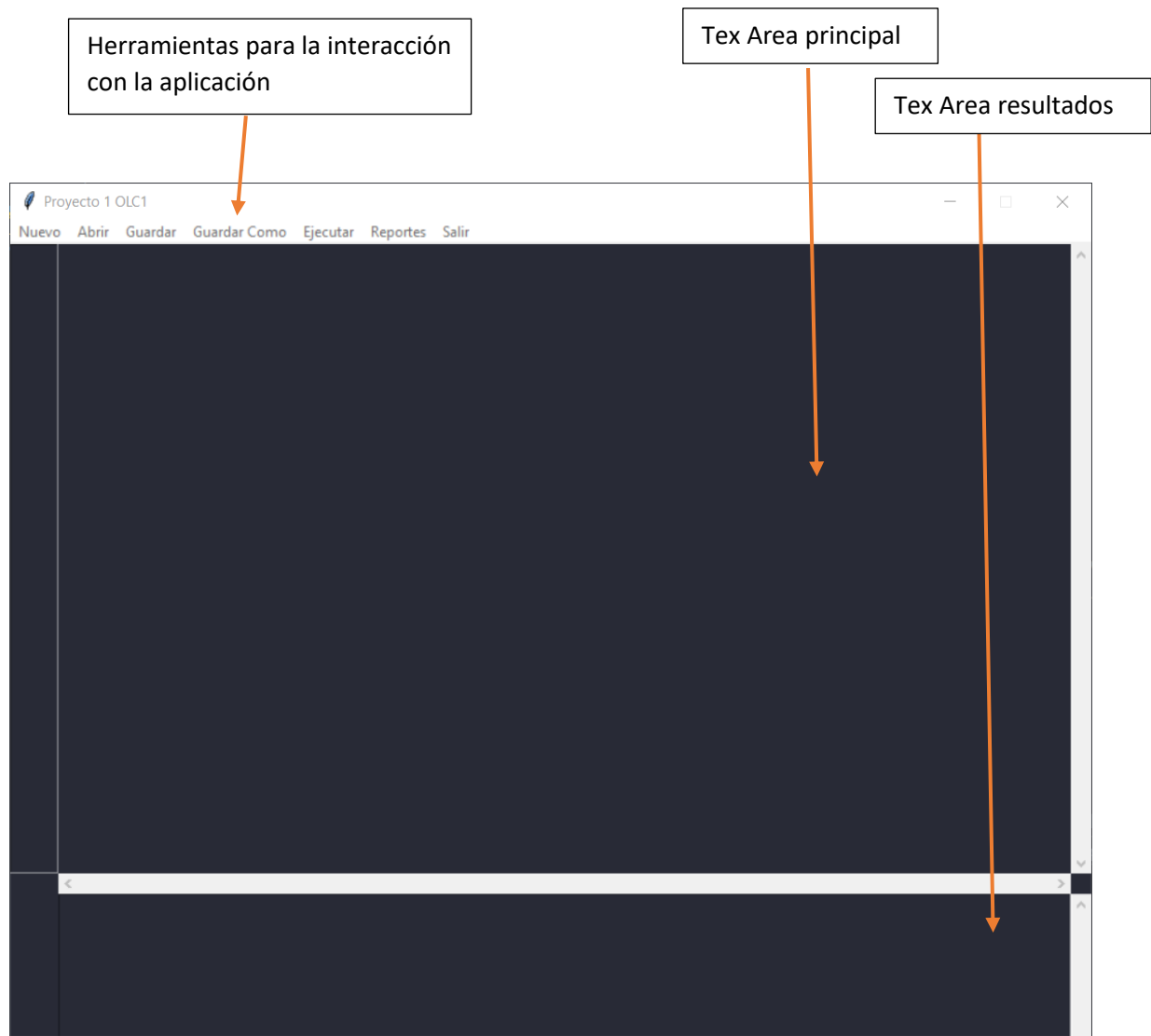
Orozco Salazar Hector Josué

201314296

ANALIZADOR LEXICO PARA JAVASCRIPT, CSS Y HTML

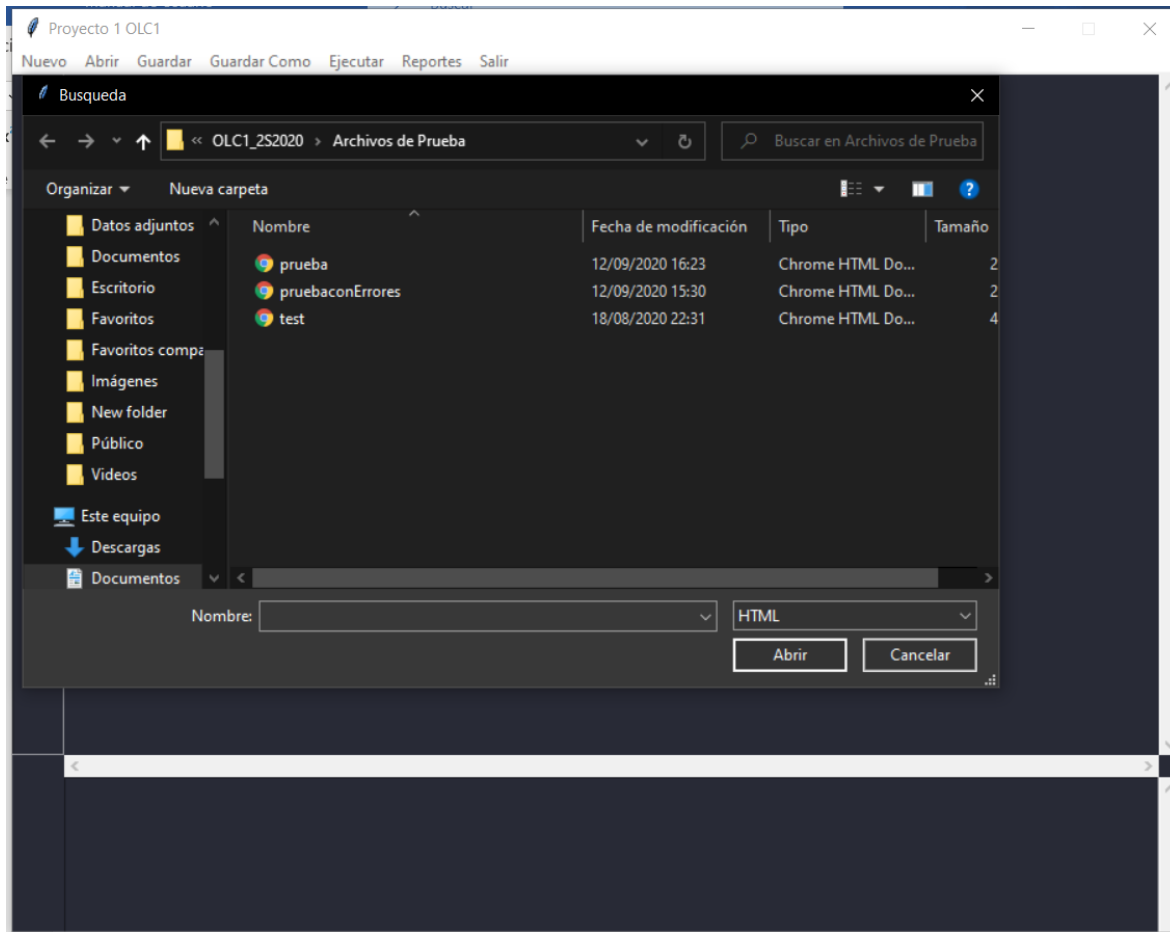
La aplicación es una herramienta para lograr el análisis léxico de dichos lenguajes la cual permitir detectar lo que es perteneciente a cada uno de los lenguajes y la detección de errores en cada uno de ellos

La aplicación consta de dos tex área la cual la principal es para mostrar el texto carga para ser analizado y un segundo un texto Área para mostrar una salida de los resultados dependiendo el lenguaje



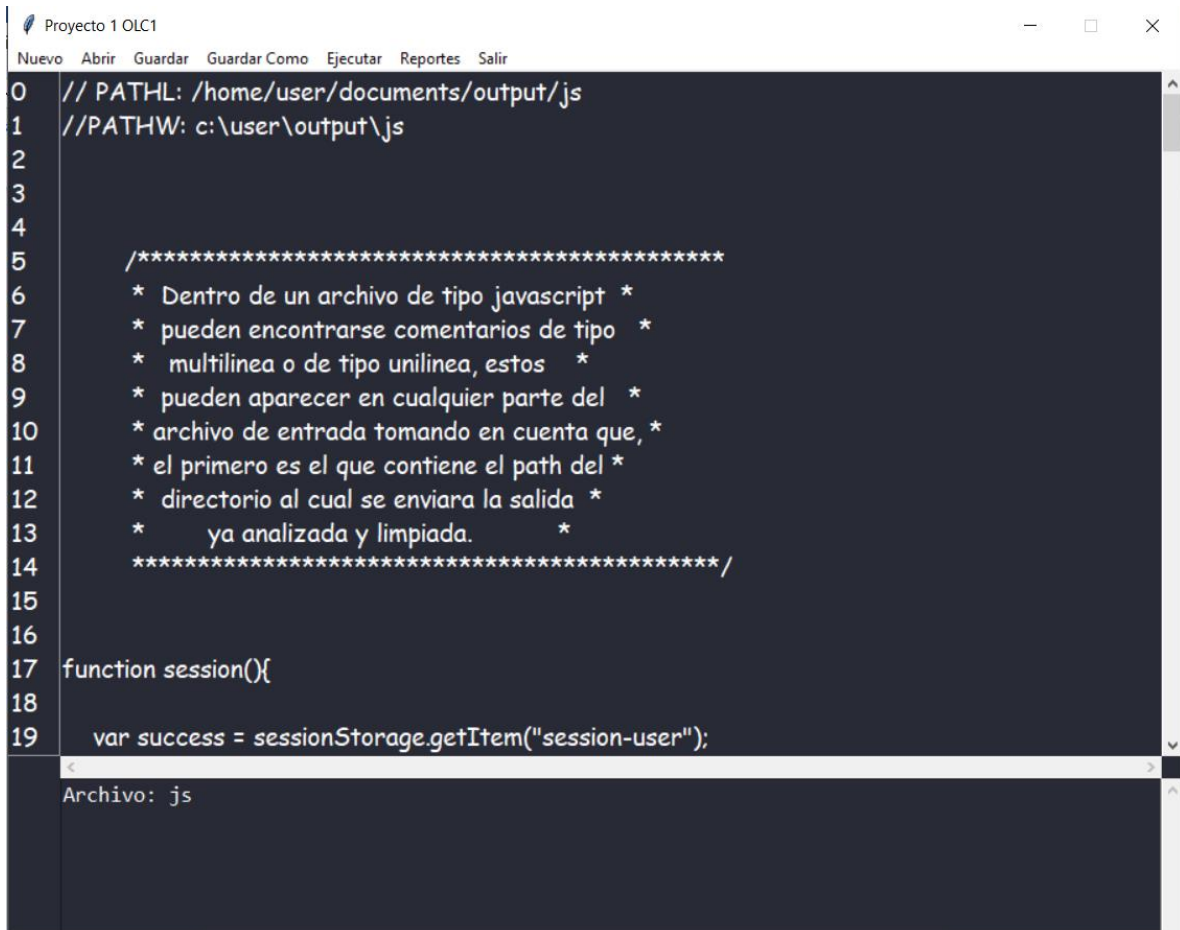
APERTURA DE ARCHIVOS

La aplicación posee la opción de apertura de archivos js, css, html y ermt, los cuales son abiertos con la ayuda del explorador de Windows



CARGA DE ARCHIVO

A la hora de cargar un archivo dentro de la aplicación se mostrar todo el texto sobre el text Area principal el cual se ayudara de dos scrollbar en forma de vertical y horizontal y un contador de líneas para mejor visualización del archivo



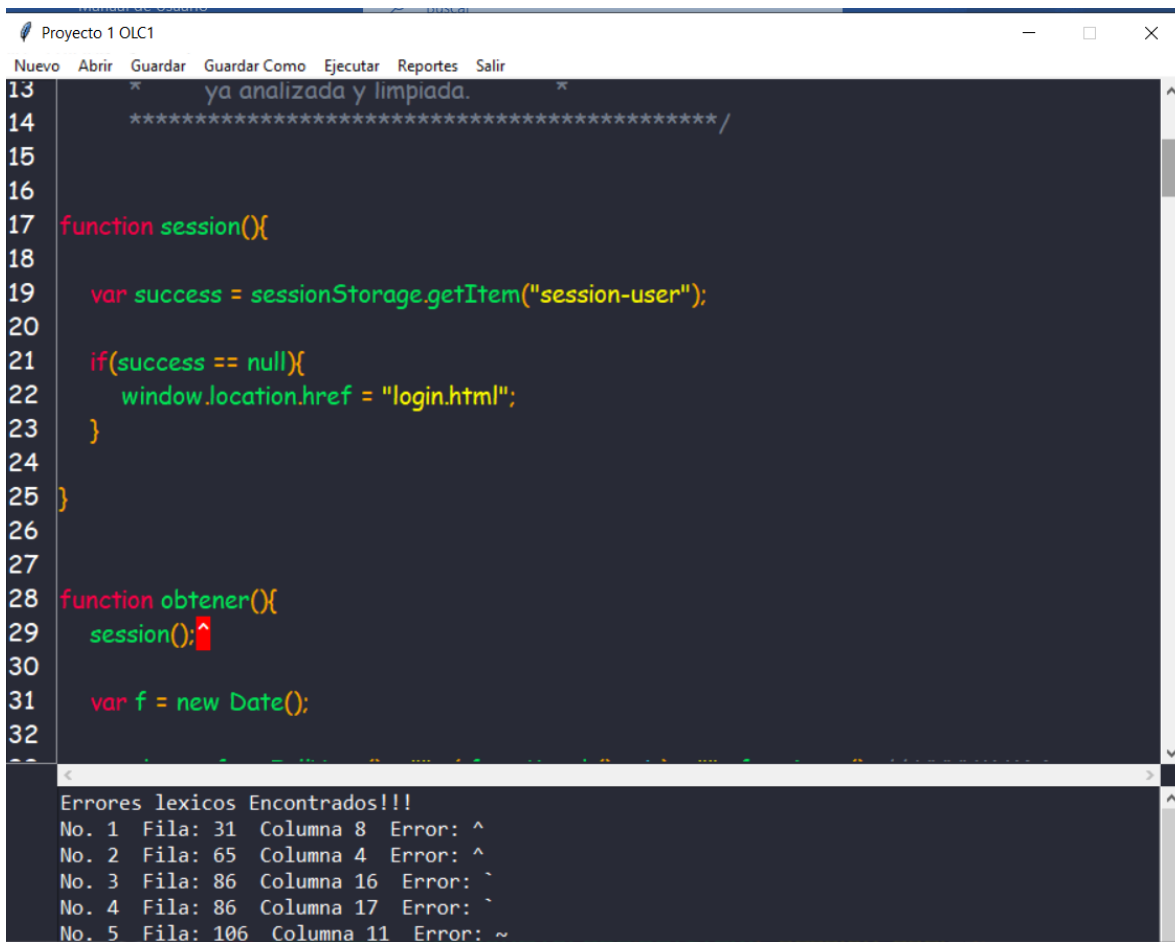
```
0 // PATHL: /home/user/documents/output/js
1 //PATHW: c:\user\output\js
2
3
4
5 /*****
6  * Dentro de un archivo de tipo javascript *
7  * pueden encontrarse comentarios de tipo *
8  * multilinea o de tipo unilinea, estos *
9  * pueden aparecer en cualquier parte del *
10 * archivo de entrada tomando en cuenta que, *
11 * el primero es el que contiene el path del *
12 * directorio al cual se enviara la salida *
13 * ya analizada y limpiada. *
14 *****/
15
16
17 function session(){
18
19     var success = sessionStorage.getItem("session-user");
```

Archivo: js

Ejecución del analizador Léxico

A la hora de la ejecución del analizador léxico funcionara y dependerá del tipo de archivo que halla sido cargado en text Area Principal

Una vez ejecutado el análisis léxico en el text Area principal cambiar y pintara de colores identificando y distinguiendo entre palabras reservadas, identificador, dígitos y los errores léxicos resaltados y mostrados en el segundo text Area



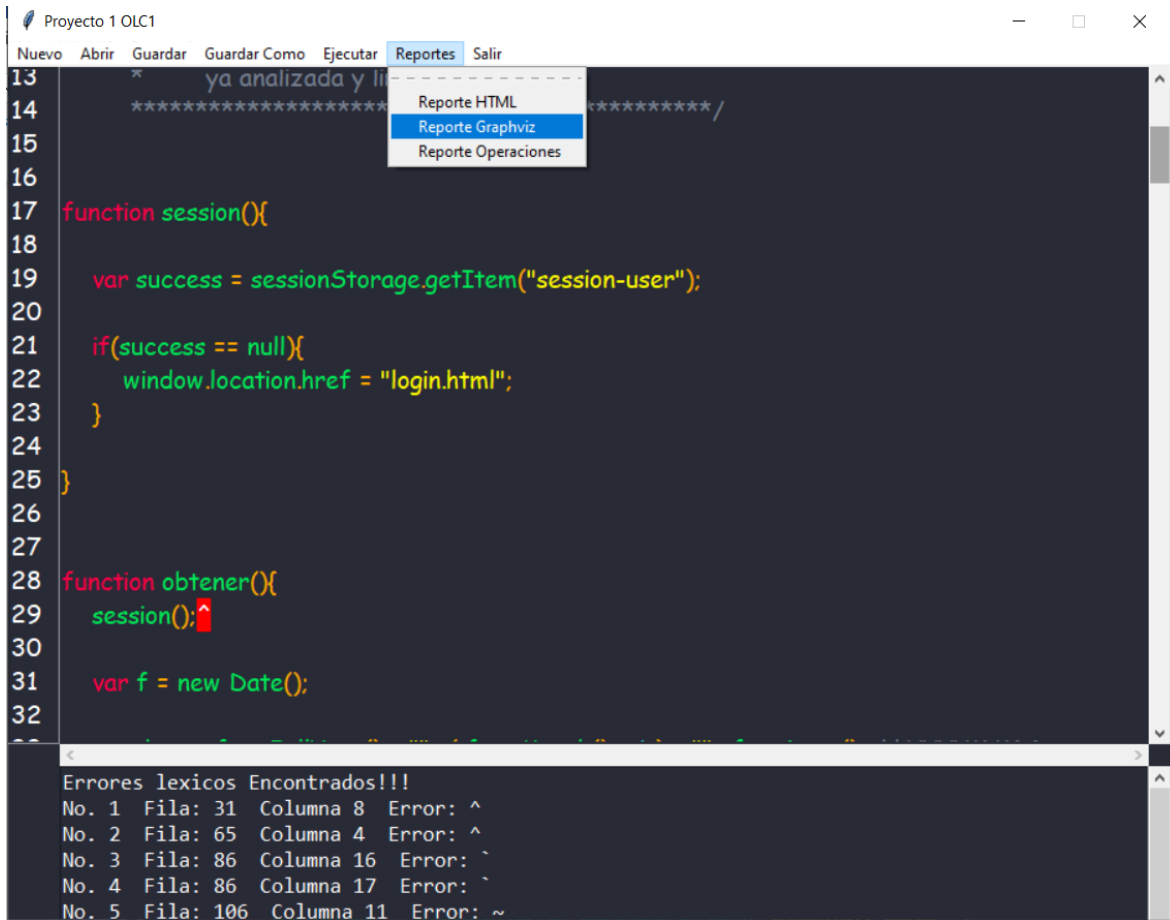
The screenshot shows a web application window titled "Proyecto 1 OLC1". The main area is a code editor with a dark background, displaying JavaScript code. The code is syntax-highlighted: keywords like "function", "var", "if", and "new" are in red, strings are in green, and identifiers are in yellow. The code includes a function "session()" and a function "obtener()". The "obtener()" function calls "session()" and creates a new Date object. Below the code editor is a console area with a light background, displaying the message "Errores lexicos Encontrados!!!" followed by five error messages, each with a line number, column number, and the error symbol.

```
13 ya analizada y limpiada.
14 *****/
15
16
17 function session(){
18
19     var success = sessionStorage.getItem("session-user");
20
21     if(success == null){
22         window.location.href = "login.html";
23     }
24
25 }
26
27
28 function obtener(){
29     session();
30
31     var f = new Date();
32 }
```

Errores lexicos Encontrados!!!
No. 1 Fila: 31 Columna 8 Error: ^
No. 2 Fila: 65 Columna 4 Error: ^
No. 3 Fila: 86 Columna 16 Error: ^
No. 4 Fila: 86 Columna 17 Error: ^
No. 5 Fila: 106 Columna 11 Error: ~

AREA DE REPORTES DE LA APLICACIÓN

La aplicación poseera un menu aparte el cual tendra una funcion de apertura de los reportes generados por la aplicación los cuales son dos reporte de html y un reporte grafico para javascript



The screenshot shows a web application interface. At the top, there is a menu bar with the following items: "Nuevo", "Abrir", "Guardar", "Guardar Como", "Ejecutar", "Reportes", and "Salir". The "Reportes" menu is currently open, displaying three options: "Reporte HTML", "Reporte Graphviz", and "Reporte Operaciones". Below the menu, there is a code editor with a dark background. The code is written in JavaScript and includes the following lines:

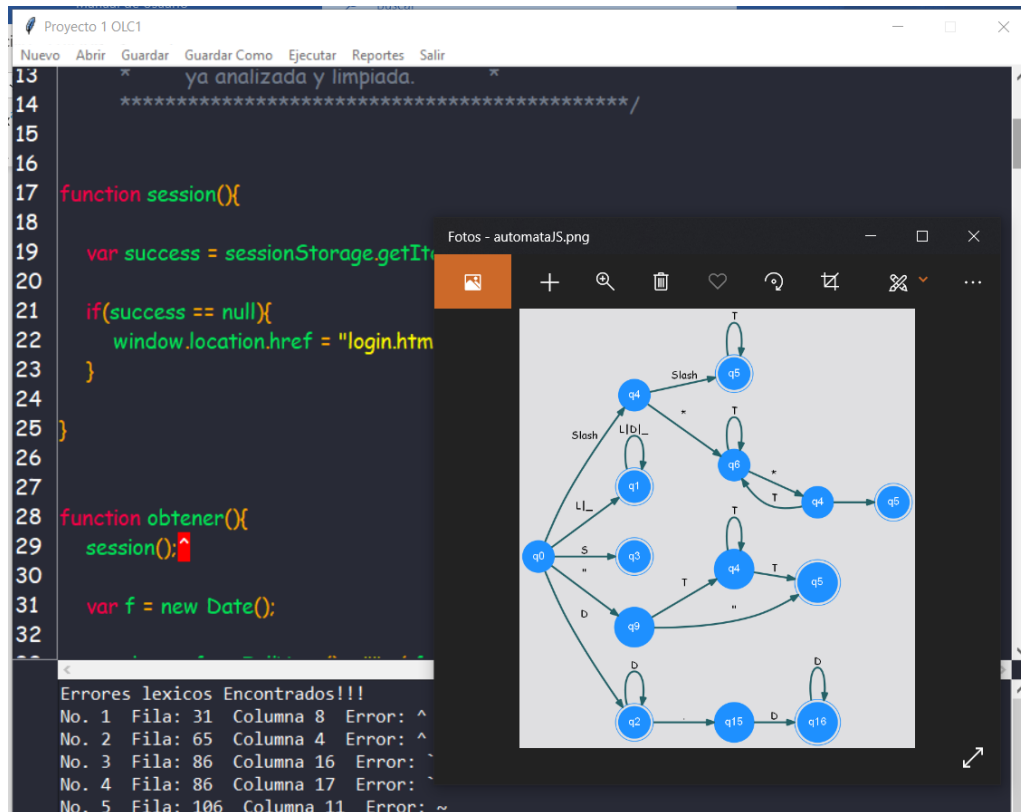
```
13 ya analizada y li
14 ***** /
15
16
17 function session(){
18
19     var success = sessionStorage.getItem("session-user");
20
21     if(success == null){
22         window.location.href = "login.html";
23     }
24
25 }
26
27
28 function obtener(){
29     session();
30
31     var f = new Date();
32
```

At the bottom of the interface, there is a console window displaying the following message:

```
Errores lexicos Encontrados!!!
No. 1 Fila: 31 Columna 8 Error: ^
No. 2 Fila: 65 Columna 4 Error: ^
No. 3 Fila: 86 Columna 16 Error: ^
No. 4 Fila: 86 Columna 17 Error: ^
No. 5 Fila: 106 Columna 11 Error: ~
```

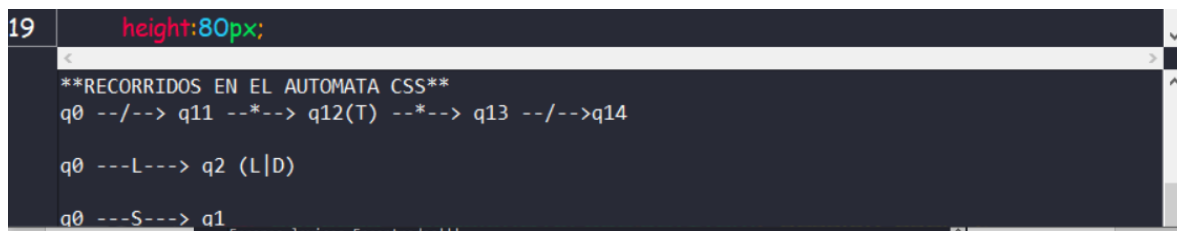
Reporte Grafico generado por Graphviz

Reporte del automata de que se uso en el analizador de javascript



REPORTE DE BITACORA DE CSS

Para el lenguaje de css poseera en la salida por el sgundo area de texto cual mostrar los errores lexico y una bitacora por donde paso el automata y reconocio los tokens



REPORTE DE HTML

Se generar dos reporte de hmtl el primero de ellos sera un reporte de errores lexicos para los tres lenguajes y un reporte para la verificacion de operaciones del archivo rmt

TABLA DE ERROERS LEXICOS			
No.	Fila	Columna	Error
1	31	8	^
2	65	4	^
3	86	16	^
4	86	17	^
5	106	11	~
6	128	13	%
7	136	7	#
8	155	12	@
9	165	21	\$

REPORTE DE OPERACIONES	
Operacion	Analisis
$((4-6*(1/8)/2)+(6-9*())-(5)*(3*x)/(var1))$	INCORRECTO
$1+2+3*879/56$	CORRECTO
$50.25+50.25(35)$	INCORRECTO
$30+var_2df/20$	CORRECTO
$f+25+360$	CORRECTO

